

Mindestsystemanforderungen (für den Player)

- Computer:
IBM PC/AT oder kompatibler Computer, auf dem eines der folgenden Windows-Betriebssysteme vorinstalliert ist:
Windows 2000 Professional (Service Pack 4 oder höher) / Windows XP Home Edition (Service Pack 2 oder höher) / Windows XP Professional (Service Pack 2 oder höher) / Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 oder höher) / Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 oder höher) / Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 oder höher) / Windows Vista Home Basic / Windows Vista Home Premium / Windows Vista Business / Windows Vista Ultimate
Wird von 64-Bit-Betriebssystemen nicht unterstützt.
Wird von anderen Betriebssystemen nicht unterstützt.
- CPU: Pentium III 733 MHz oder höher (Pentium III 800 MHz oder höher für Windows Vista)
- RAM: min. 128 MB (Für Windows XP mind. 256 MB; für Windows Vista mind. 512 MB)
- Festplatte: min. 240 MB verfügbarer Speicherplatz (Empfehlung: 1,5 GB oder mehr). Abhängig von der Version des Betriebssystems ist u. U. mehr Speicherplatz erforderlich. Zusätzlicher Speicherplatz ist zum Speichern von Musik, Video und Fotodaten erforderlich.
- Anzeige: 800 × 600 Pixel (oder mehr) (Empfehlung: 1.024 × 768 oder mehr), High Color (16 Bit) oder höher (SonicStage und Image Converter können bei einer Farbeinstellung von oder weniger als 256 Farben möglicherweise nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden)
- CD-ROM-Laufwerk (mit Unterstützung für die Wiedergabe von digitalen Musik-CDs mit WDM)
Zum Erstellen von Original-CDs oder Sichern von Audio-CDs ist ein CD-R/RW-Laufwerk erforderlich.
- Soundboard
- USB-Anschluss (Hi-Speed USB wird empfohlen)
- Internet Explorer 6.0 oder höher und DirectX Version 9.0b oder höher müssen installiert sein.
- Zur Verwendung von CDDB (CD Data Base) oder EMD (Electronic Music Distribution) oder zur Wiederherstellung der Sicherungsdaten mit SonicStage ist eine Internetverbindung erforderlich.
- Für die Konvertierung von Videos im Windows Media-Format muss die aktuelle Version von Windows Media Player installiert sein.
- Für die Konvertierung von Videos im QuickTime- oder M4V-Format muss die aktuelle Version von QuickTime installiert sein.
- Auch bei Einhaltung der obigen Systemanforderungen kann der einwandfreie Betrieb nicht für jeden Computer garantiert werden.
Nicht unterstützt von folgenden Umgebungen:
Individuell zusammengestellte Computer oder selbst programmierte Betriebssysteme/Eine Umgebung, die ein Upgrade des ursprünglich vom Hersteller bereitgestellten Betriebssystems darstellt/Multi-Boot-Umgebung/Multi-Monitor-Umgebung/Macintosh



SONY




Informationen über dieses Handbuch

Die Verwendung des Players wird in dieser „Kurzanleitung“, im „Bedienungshandbuch“ (PDF-Datei) sowie in den Hilfen zu SonicStage und Image Converter (Zugriff erfolgt über das Menü „Hilfe“ der jeweiligen Software) beschrieben.

- **Kurzanleitung:** In dieser Anleitung werden die grundlegenden Funktionen des Players beschrieben z. B. das Importieren, Übertragen und Wiedergeben von Musik, Videos und Fotos.
- **Bedienungshandbuch:** In diesem Handbuch werden die erweiterten Funktionen des Players sowie Informationen zur Fehlerbehebung beschrieben.
- **SonicStage-Hilfe:** In dieser Hilfe wird die Verwendung der SonicStage-Software zur Wiedergabe von Musik beschrieben.
- **Image Converter-Hilfe:** In dieser Hilfe wird die Verwendung der Image Converter-Software zur Wiedergabe von Videos und Fotos beschrieben.

Weitere Informationen über erweiterte Funktionen des Players

- Informationen finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei). So zeigen Sie das Bedienungshandbuch an
 - Führen Sie nach Abschluss der Installation die Schritte auf  Seite 9 aus, klicken Sie auf [Start] – [Alle Programme] – [SonicStage] – [NW-A800 Serie-Bedienungshandbuch].
 - Sie benötigen mindestens Adobe Acrobat Reader 5.0 oder Adobe Reader-Software auf Ihrem Computer.
Adobe Reader kann kostenlos aus dem Internet heruntergeladen werden.

Einführung	6
Erste Schritte.....	7
Mitgelieferte Zubehörteile.....	7
Laden des Akkus.....	8
Ein- und Ausschalten des Players.....	8
Installieren der Software.....	9
So verwenden Sie WALKMAN Launcher	11
Importieren von Musik.....	12
Übertragen von Musik	14
Wiedergabe von Musik	16
Übertragen von Videos/Fotos	18
Wiedergabe von Videos/Fotos.....	22
Komponenten und Regler.....	24
Informationen zum Menü „Hauptseite“	26
Häufig gestellte Fragen.....	28

Für Kunden in Deutschland

Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie die Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Hinweis für Kunden in Ländern, die EU-Direktiven unterliegen

Entsprechend der EU-Direktive zur Produktsicherheit EMC und R&TTE ist der Hersteller dieses Produkts die Sony Corporation, 1-7-1 Konan, Minato-ku, Tokio, Japan. Autorisierter Vertreter ist Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Straße 61, 70327 Stuttgart, Deutschland. Kontaktadressen für Kundendienst oder Garantieansprüche finden Sie in den separaten Kundendienst- oder Garantiedokumenten.

Zu den Anwendungen

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für unvollständige Aufzeichnungen/Downloads bzw. beschädigte Daten aufgrund von Problemen mit dem Player oder dem Computer.

- Die Möglichkeit, Sprachen in der mitgelieferten Software anzuzeigen, hängt von dem auf dem PC installierten Betriebssystem ab. Vergewissern Sie sich, dass das installierte Betriebssystem mit der gewünschten Sprache kompatibel ist.
 - Wir übernehmen keine Garantie dafür, dass sich alle Sprachen korrekt in der Software anzeigen lassen.
 - Benutzerdefinierte Zeichen und einige Sonderzeichen können eventuell nicht angezeigt werden.
- Je nach Art und verwendeten Zeichen des in der Software angezeigten Textes kann dieser möglicherweise nicht korrekt auf dem Gerät angezeigt werden. Dies kann folgende Ursachen haben:
 - Die Kapazität des angeschlossenen Players ist eingeschränkt.
 - Der Player funktioniert nicht ordnungsgemäß.
 - Inhaltinformationen sind in einer Sprache oder mit Zeichen geschrieben, die nicht vom Player unterstützt werden.

Statische Aufladung des Benutzers

In seltenen Fällen funktioniert der Player aufgrund von starker statischer Aufladung des Benutzers nicht. Entfernen Sie sich in diesem Fall etwa 30 Sekunden bis zu einer Minute lang vom Player. Anschließend können Sie den Player normal in Betrieb nehmen.

Beispieldaten

Auf dem Player sind Beispieldaten für Audio, Video und Foto vorinstalliert. Verwenden Sie zum Löschen von Beispielaudiodaten SonicStage und zum Löschen von Beispieldaten für Video und Foto die Image Converter-Software oder Windows Explorer. Wenn Beispieldaten gelöscht werden, können sie nicht wiederhergestellt werden. Ersatzdaten können nicht zur Verfügung gestellt werden.

Copyrights

- SonicStage und das SonicStage-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus, ATRAC Advanced Lossless und die entsprechenden Logos sind Warenzeichen der Sony Corporation.
- WALKMAN und das WALKMAN-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- **DSEE** Digital Sound Enhancement Engine ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.
- Adobe und Adobe Reader sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern.

- Die MPEG Layer-3-Audiocodierungstechnologie und Patente sind von Fraunhofer IIS und Thomson lizenziert.
- IBM und PC/AT sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh ist ein Warenzeichen von Apple Inc.
- QuickTime ist ein Warenzeichen oder ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Inc. in den USA und/oder anderen Ländern.
- Pentium ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- Diese Software basiert teilweise auf der Arbeit der Independent JPEG Group.
- Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen TM und ® nicht angeführt.

Dieses Produkt ist durch bestimmte gewerbliche Schutz- und Urheberrechte der Microsoft Corporation geschützt. Die Verwendung oder der Vertrieb derartiger Technologie außerhalb dieses Produkts ohne eine Lizenz von Microsoft oder einer autorisierten Microsoft-Niederlassung ist untersagt.

Programm ©2007 Sony Corporation
Dokumentation ©2007 Sony Corporation



Gedruckt auf 70- oder höherprozentigem Recyclingpapier mit Druckfarbe auf Pflanzenölbasis ohne VOC (flüchtige organische Bestandteile).

Vielen Dank für den Kauf von NW-A805/A806/A808. Importieren Sie zum Verwenden des Players zunächst Musiksongs, Videos und Fotos auf Ihren Computer. Verwenden Sie dazu die mitgelieferte Software (SonicStage, Image Converter), und übertragen Sie die Songs anschließend vom Computer auf den Player. Nach dem Übertragen der Daten auf den Player können Sie diese unterwegs nutzen. Installieren Sie die Software von der mitgelieferten CD-ROM auf den Computer.

1 Erste Schritte

(☞ Seite 7)

2 Importieren von Daten

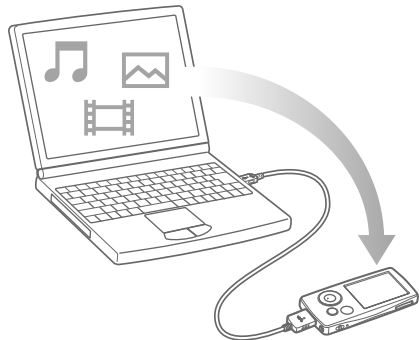
Songs (☞ Seite 12)

3 Übertragen von Daten

Songs (☞ Seite 14)
Video/Fotos (☞ Seite 18)

4 Wiedergeben von Daten

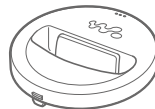
Songs (☞ Seite 16)
Video/Fotos (☞ Seite 22)



Mitgelieferte Zubehörteile

Überprüfen Sie folgendes Zubehör.

- Kopfhörer (1)
- Kopfhörerverlängerungskabel (1)
- Ohrhörer (Größe S, L) (1)
- USB-Kabel*¹ (1)
- Halterung (1)
Verwenden Sie die Halterung zum Befestigen des Players in der optionalen Station usw.



- CD-ROM*² (1)
 - SonicStage-Software
 - Image Converter-Software*³
 - Bedienungshandbuch (PDF-Datei)
- Kurzanleitung (dieses Buch) (1)

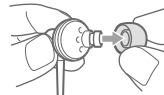
*¹ Verwenden Sie nur das mitgelieferte USB-Kabel oder die optionalen dedizierten Kabel.

*² Spielen Sie diese CD-ROM nicht in einem Audio-CD-Player ab.

*³ Verwenden Sie diesen Player mit der mitgelieferten Image Converter-Software (Version 3.0 oder höher). Diese Software wird in diesem Handbuch als „Image Converter“ bezeichnet.

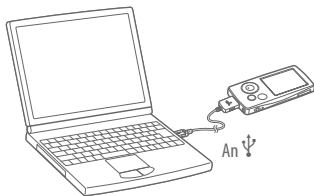
So befestigen Sie die Ohrhörer ordnungsgemäß

Wenn die Ohrhörer nicht korrekt sitzen, hören Sie niedrige Bässe u. U. nicht gut. Passen Sie den Sitz der Ohrhörer an. Die Ohrhörer sollten optimal sitzen, damit eine gute Tonqualität gewährleistet ist. Beim Erwerb sind Ohrhörer der Größe M montiert. Passen die Ohrhörer nicht, verwenden Sie Größe S oder L (im Lieferumfang enthalten).



Laden des Akkus

Der Akku des Players wird geladen, wenn der Player an einen eingeschalteten Computer oder das optionale Netzteil angeschlossen ist. Die Restladungsanzeige auf dem Display zeigt Folgendes an: **FULL**. Der Ladevorgang ist abgeschlossen. Wenn Sie den Player das erste Mal verwenden oder ihn lange Zeit nicht verwendet haben, laden Sie ihn vollständig auf, bis **FULL** auf dem Bildschirm angezeigt wird. Der Ladevorgang dauert etwa 3 Stunden, wenn der Akku leer ist.



Ein- und Ausschalten des Players

So schalten Sie den Player ein

Drücken Sie eine beliebige Taste, um den Player einzuschalten.

So schalten Sie den Player aus

Halten Sie die Taste OPTION/PWR OFF gedrückt (☞ Seite 25), wechselt der Player in den Standbymodus, und der Bildschirm wird ausgeschaltet, um Strom zu sparen. Drücken Sie im Standbymodus eine beliebige Taste, wird der Bildschirm „Wird abgespielt“ angezeigt, und der Player ist betriebsbereit. Befindet sich der Player ungefähr einen Tag lang im Standbymodus, schaltet er sich automatisch aus. Drücken Sie bei ausgeschaltetem Player eine beliebige Taste, wird zuerst der Startbildschirm und anschließend der Bildschirm „Wird abgespielt“ angezeigt.

Installieren der Software

Verwenden Sie SonicStage zur Wiedergabe von Musik. Verwenden Sie Image Converter zur Wiedergabe von Videos und Fotos.

Installieren Sie diese Softwareprogramme und das Bedienungshandbuch (PDF-Datei) des Players anhand folgender Anweisungen.

Falls SonicStage bereits installiert ist, wird es überschrieben. Alle Funktionen und Daten der letzten Installation bleiben erhalten. Wir empfehlen, dass Sie Daten mit SonicStage sichern.

Falls Image Converter 2 oder Image Converter 2 Plus bereits installiert ist, oder falls Sie Image Converter 3 erneut installieren möchten, deinstallieren Sie erst das Programm, und installieren Sie anschließend die aktuelle Version von der mitgelieferten CD-ROM.

Verwenden Sie Image Converter 3 oder höher für den Player.

1 Schalten Sie den Computer ein, und starten Sie Windows.

Melden Sie sich als Administrator an.

2 Beenden Sie alle Softwareprogramme, die derzeit auf dem Computer ausgeführt werden.

Stellen Sie sicher, dass keine Antivirus-Software ausgeführt wird, da die CPU dadurch u. U. stark belastet wird.

3 Legen Sie die im Lieferumfang enthaltene CD-ROM in den Computer ein.

Der Installationsassistent wird automatisch gestartet, und das Hauptmenü wird angezeigt.

4 Installieren Sie die Software und das Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

Klicken Sie im Hauptmenü auf [Programm installieren], und wählen Sie die zu aktivierende Software aus.

Lesen Sie die auf dem Bildschirm angezeigten Meldungen sorgfältig, und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Installation dauert je nach Computer 20 bis 30 Minuten. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, starten Sie den Computer nach der Installation neu.

So installieren Sie das Bedienungshandbuch (PDF-Datei)

Klicken Sie auf [Hardware-Bedienungshandbuch wird installiert (PDF)], und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Bei Installationsproblemen besuchen Sie folgende Websites:

Für Kunden in den USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Für Kunden in Kanada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Für Kunden in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Für Kunden in Lateinamerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

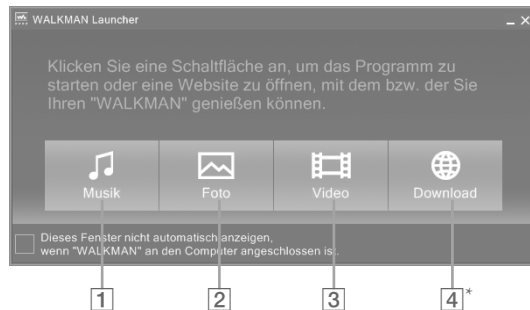
Für Kunden in anderen Ländern/Regionen: <http://www.css.ap.sony.com>

Für Kunden, die Überseemodelle kaufen: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Falls das Problem weiterhin besteht:

Wenden Sie sich an einen Sony-Händler.

Nach der Installation der Software von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer, wird WALKMAN Launcher jedes Mal aktiviert, wenn Sie den Player an den Computer anschließen. Mithilfe von WALKMAN Launcher können Sie eine gewünschte Anwendung starten. Außerdem können Sie die Servicewebsite für Videodownloads jedes Mal anzeigen, wenn Sie eine Verbindung zum Internet herstellen.



- 1 SonicStage wird gestartet. Klicken Sie hier, wenn Sie Audiodaten auf den Computer importieren (☞ Seite 12) oder Audiodaten auf den Player übertragen möchten (☞ Seite 14).
- 2 Image Converter wird gestartet. Klicken Sie hier, wenn Sie Fotos auf den Player übertragen möchten (☞ Seite 18).
- 3 Image Converter wird gestartet. Klicken Sie hier, wenn Sie Videos auf den Player übertragen möchten (☞ Seite 18).
- 4* Die Servicewebsite für Videodownloads wird angezeigt. Details zur Bedienung entnehmen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

* Je nach Land/Region stehen diese Taste und diese Funktion möglicherweise nicht zur Verfügung.

Importieren Sie mithilfe von SonicStage Audiodaten auf den Computer.
Die Vorgehensweise zum Importieren von Titeln von einer CD ist im Folgenden beschrieben:



1 Doppelklicken Sie auf das Symbol auf dem Desktop, um WALKMAN Launcher zu starten, und klicken Sie anschließend auf [Musik]

SonicStage wird gestartet. Beim ersten Starten von SonicStage wird der Einstellungsbildschirm angezeigt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. SonicStage kann auch direkt über das Menü [Start] gestartet werden.

2 Legen Sie die Audio-CD ein, die auf die Festplatte des Computers übertragen werden soll.

Sie können CD-Informationen (Titel- oder Interpretenname usw.) abrufen, während eine Verbindung mit dem Internet besteht.

3 Bewegen Sie den Cursor oben im Bildschirm auf [Musikquelle], und klicken Sie auf [CD importieren].

Der Bildschirm für das Importieren und die Titelliste der CD werden angezeigt.

4 Klicken Sie rechts im Bildschirm auf .

Das Importieren der Audiodaten wird gestartet.

Tipp

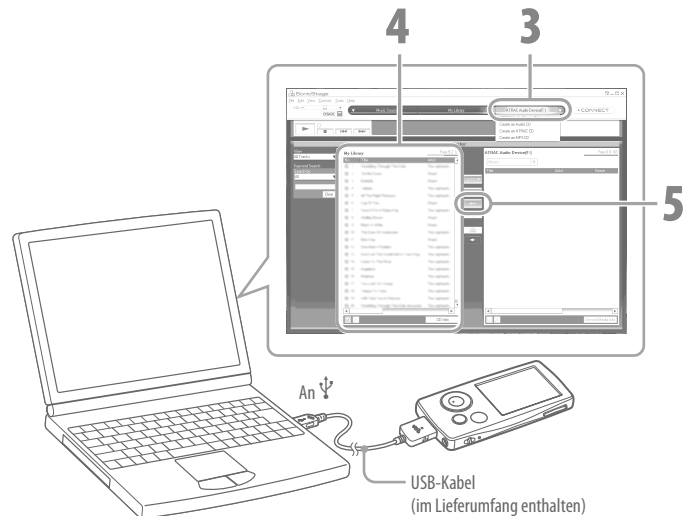
- SonicStage bietet zusätzlich die folgenden Funktionen:
 - Importieren von Audiodateien, die aus dem Internet heruntergeladen wurden oder auf dem Computer gespeichert sind, z. B. im Format MP3, WMA*, ATRAC oder AAC*.
 - * Urheberrechtlich geschützte Audiodateien im Format WMA/AAC können auf dem Player nicht wiedergegeben werden.
 - Importieren nur von ausgewählten Audiodateien von einer CD.
 - Ändern der Audioformate und Bitraten von Audiodateien.

Hinweis

- Wechselt der Computer während der Verwendung von SonicStage (Aufzeichnung von CDs, Importieren von Audiodaten oder Übertragen von Daten auf den Player) in den Schlaf-/Standby-/Ruhemodus, gehen möglicherweise Daten verloren, und SonicStage wird nicht ordnungsgemäß wiederhergestellt.

Schließen Sie den Player am Computer an, und übertragen Sie die Audiodaten auf den Player.

Sie sollten zum Übertragen von Songs (Audiodaten) auf den Player SonicStage verwenden. Mithilfe von Windows Explorer übertragene Songs können auf dem Player nicht wiedergegeben werden.



1 Schließen Sie den Player mit dem mitgelieferten USB-Kabel an den Computer an.

Setzen Sie den USB-Stecker mit dem Zeichen nach oben in den Player ein. Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird WALKMAN Launcher gestartet.

2 Klicken Sie auf [Musik].

SonicStage wird gestartet. SonicStage kann auch direkt über das Menü [Start] gestartet werden.

3 Zeigen Sie mit dem Mauszeiger auf [Übertragen], und wählen Sie [ATRAC-Audio Device] in der Zielliste zur Übertragung aus.

4 Wählen Sie die zu übertragenden Audiodateien oder Alben aus.

5 Klicken Sie auf , um mit der Übertragung zu beginnen.

Nach der Übertragung werden die übertragenen Songs rechts auf dem Bildschirm angezeigt. Um die Übertragung abzubrechen, klicken Sie auf .

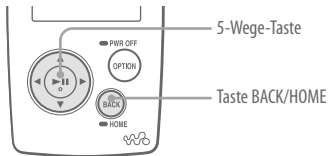
Hinweise

- Trennen Sie das USB-Kabel nicht während der Übertragung von Daten.
- Schließen Sie den Player nicht über einen längeren Zeitraum an einen Laptop-Computer an, wenn dieser nicht am Stromnetz angeschlossen ist, ansonsten wird der Laptop-Computer u. U. entladen.

Tipps

- Wenn Sie eine Covergrafik in SonicStage registrieren, kann die Covergrafik auf dem Player nach dem Übertragen der Audiodaten auf den Player angezeigt werden. Informationen zum Registrieren der Covergrafik finden Sie in der Hilfe zu SonicStage.
- Sie können Wiedergabelisten mit Ihren Lieblingsongs erstellen und übertragen. Wählen Sie im Anzeigemodus zum Übertragen von Wiedergabelisten in SonicStage die Wiedergabeliste.

Von SonicStage übertragene Songs werden in der Musikbibliothek des Players gespeichert. Sie können Songs nach Albumnamen, Interpreten, Genre usw. suchen und diese wiedergeben. In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie ein Song nach dem Albumnamen gesucht und anschließend wiedergegeben wird.



1 Halten Sie die Taste BACK/HOME so lange gedrückt, bis das Menü „Hauptseite“ angezeigt wird.

2 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um \mathbb{M} (Musikbibliothek) auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste \triangleright .

Der Listenbildschirm wird angezeigt.

3 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um „Album“ auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste \triangleright .

Die Albumliste wird angezeigt.

Wenn Sie die Taste \langle/\rangle drücken, wird der Cursor auf dem oben auf dem Bildschirm angezeigten Index nach links oder rechts bewegt.



4 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um ein Album auszuwählen, und drücken Sie zur Bestätigung die Taste \triangleright .

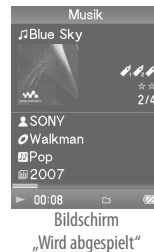
Die Songliste für das ausgewählte Album wird angezeigt.

Wenn Sie die Taste \langle/\rangle drücken, wird in den Listenelementen jeweils eine Seite nach oben oder unten geblättert.

5 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um einen Song auszuwählen, und drücken Sie zur Bestätigung die Taste \triangleright .

Der Bildschirm „Wird abgespielt“ wird angezeigt. Anschließend werden der ausgewählte Song und die anderen Songs nacheinander wiedergegeben.

Drücken Sie die Taste \langle/\rangle , um zum Anfang des vorherigen, nächsten oder aktuell wiedergegebenen Songs zu springen. Halten Sie die Taste \langle/\rangle gedrückt, um schnell vor- oder zurückzuspulen. Drücken Sie auf dem Bildschirm „Wird abgespielt“ die Taste \triangleright , um die Wiedergabe anzuhalten.

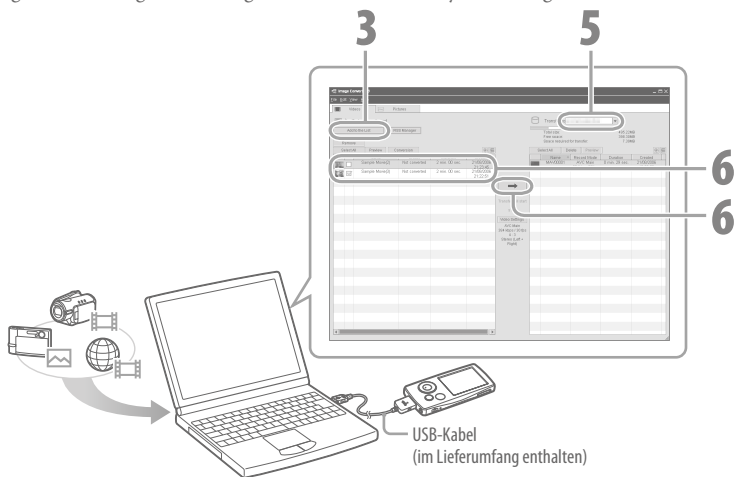


Tipps

- Drücken Sie die Taste ∇ , um den Cursor anzuzeigen, und blättern Sie mit der Taste Δ/∇ durch die Elemente. Wenn Musikstil, Albumtitel oder ein anderes Merkmal mit dem Cursor ausgewählt ist, drücken Sie die Taste \triangleright , um die Songliste des derzeit wiedergegebenen Albums oder eine Interpretenliste für den Musikstil des derzeit wiedergegebenen Songs anzuzeigen.
- Der Player bietet folgende Funktionen. Details finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei) in den Abschnitten „Wiedergabe von Musik“ oder „Einstellen der Musik“.
 - Songwiedergabe im Wiederholungs- oder Zufallswiedergabemodus.
 - Gruppieren der Lieblingssongs zu einem Lesezeichen und deren Wiedergabe.
 - Anpassen der Klangqualität.
 - Ändern des Anzeigeformats der Albumliste.
- Verwenden Sie SonicStage zum Löschen von Songs.



Sie können aus dem Internet heruntergeladene Videos oder Videos von Videokameras, bzw. Fotos von der Digitalkamera auf den Computer importieren, und diese mithilfe des mitgelieferten Programms Image Converter an den Player übertragen.



💡 Tipp

- Sie können außerdem Videos und Fotos mithilfe von Windows Explorer (🔍 Seite 20) an den Player übertragen.

Hinweise

- Ziehen Sie während der Datenübertragung nicht das USB-Kabel heraus.
- Details zu Dateien, die auf dem Player wiedergegeben werden können (🔍 Seite 21).

1 Schließen Sie den Player mit dem mitgelieferten USB-Kabel an den Computer an.

Setzen Sie den USB-Stecker mit dem Zeichen nach oben in den Player ein. Sobald die Verbindung hergestellt ist, wird WALKMAN Launcher gestartet.

2 Klicken Sie in WALKMAN Launcher zum Übertragen von Videos auf [Video] und zum Übertragen von Fotos auf [Foto].

Image Converter wird abhängig von Ihrer Auswahl mit zugehörigen Funktionen gestartet. Image Converter kann auch direkt über das Menü [Start] gestartet werden.

3 Klicken Sie links auf dem Bildschirm auf [Der Liste hinzufügen].

Der Bildschirm „Der Liste hinzufügen“ wird angezeigt.

4 Wählen Sie ein Video oder Foto, das Sie der Liste „Noch zu übertragen“ hinzufügen möchten, und klicken Sie auf [Öffnen].

Das ausgewählte Video oder Foto wird zur Liste „Noch zu übertragen“ hinzugefügt. Sie können Videos und Fotos auch durch Ziehen und Ablegen auf die linke Seite des Bildschirms verschieben, um sie zur Liste hinzuzufügen.

5 Wählen Sie den Modellnamen des Players (NW-xxx) in der Liste „Übertragen an“ oben rechts auf dem Bildschirm aus.

6 Wählen Sie links auf dem Bildschirm Videos oder Fotos in der Liste „Noch zu übertragen“ aus, und klicken Sie anschließend auf , um mit der Übertragung zu beginnen.

Das Fenster für die Übertragung wird angezeigt. Falls das Datenformat der Dateien nicht vom Player wiedergegeben werden kann, werden die Daten im aktuellen Format übertragen und automatisch konvertiert. Die übertragenen Videos oder Fotos werden zur Liste „Übertragen an“ auf der rechten Seite des Bildschirms hinzugefügt und aus der Liste „Noch zu übertragen“ auf der linken Seite des Bildschirms gelöscht.

Übertragen von Videos/Fotos mit Windows Explorer

Sie können auch Dateien wiedergeben, die per Ziehen und Ablegen mit Windows Explorer übertragen wurden.

1 Schließen Sie den Player mit dem mitgelieferten USB-Kabel an den Computer an.
Setzen Sie den USB-Stecker mit dem  Zeichen nach oben in den Player ein.

2 Wählen Sie den Player in Windows Explorer aus, und verschieben Sie die Dateien per Ziehen und Ablegen.

Der Player wird in Windows Explorer als „WALKMAN“ oder „Wechseldatenträger“ angezeigt.

Videos

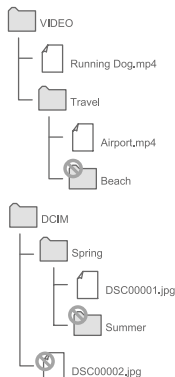
Verschieben Sie die Dateien in den Ordner „VIDEO“.

Sie können im Ordner „VIDEO“ auch Ordner erstellen. Sie werden jedoch nicht in der Videoliste angezeigt. Außerdem werden Ordner in der zweiten Hierarchieebene nicht erkannt.

Fotos

Erstellen Sie zuerst einen Ordner im Ordner „DCIM“, und verschieben Sie die Dateien in den Ordner.

Nur Dateien im Ordner auf der zweiten Hierarchieebene werden erkannt. Sämtliche Dateien im Ordner „DCIM“ werden nicht erkannt. Bei Fotos, die nicht mit DCF 2.0 kompatibel sind (oder wenn der Ordner-/Dateiname zu lang ist usw.), dauert der Vorgang (zur Anzeige von Fotos oder einer Diashow) ggf. etwas länger.



Hinweise

- Bei der Formatierung des integrierten Flash-Speichers des Players ( Seite 29) werden die Ordner „VIDEO“ und „DCIM“ auch gelöscht. Erstellen Sie nach der Formatierung die Ordner mit Windows Explorer.
- Nennen Sie die Ordner „VIDEO“ und „DCIM“ (Großbuchstaben).

Wiedergabefähige Dateiformate

Auf dem Player können folgende Dateiformate wiedergegeben werden.

Hinweise

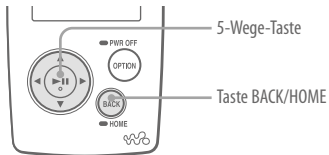
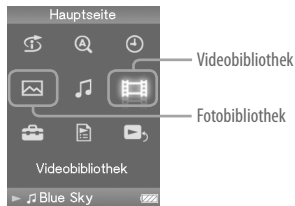
- Eine Wiedergabe aller unten aufgelisteter Dateiformate kann nicht garantiert werden.
- Falls die mit Windows Explorer an den Player übertragenen Dateien nicht wiedergegeben werden können, übertragen Sie diese mit dem mitgelieferten Programm Image Converter.



Video			
Dateiformat	MP4-Dateiformat, Videoformat „Memory Stick“		
Dateierweiterung	.mp4, .m4v		
CODEC	Video	MPEG-4	Profil: Einfaches Profil Bitrate: Max. 2.500 KBit/s
		AVC (H.264/AVC)	Profil: Baseline-Profil Stufe: 1.2, 1.3 Bitrate: Max. 768 KBit/s
	Bildfrequenz: Max. 30 Bilder/s Auflösung: Max. QVGA (320 × 240)		
	Audio	AAC-LC	Kanalnummer: Max. 2 Kanäle Abtastfrequenz: 24, 32, 44,1, 48 kHz Bitrate: Max. 288 KBit/s pro 1 Kanal
Dateigröße	Max. 2 GB		
Anzahl der Dateien	Max. 1.000		
Foto			
Dateiformat	Kompatibel mit Dateiformat DCF 2.0/Exif 2.21		
Dateierweiterung	.jpg		
CODEC	JPEG (Baseline) Anzahl der Pixel: Max. 4.000 × 4.000 Pixel (16.000.000 Pixel)		
Anzahl der Dateien	Max. 10.000		



Wiedergabe von Videos/Fotos

Mit Image Converter oder Windows Explorer übertragene Videos werden in der Videobibliothek gespeichert. Fotos werden in der Fotobibliothek gespeichert. Sie können ein Video oder Foto wiedergeben, indem Sie es in der entsprechenden Liste auswählen.



- 1 Halten Sie die Taste BACK/HOME so lange gedrückt, bis das Menü „Hauptseite“ angezeigt wird.**
- 2 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um  (Videobibliothek) oder  (Fotobibliothek) auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste $\triangleright\|\|\|$.
Die Video- oder Fotoordnerliste wird angezeigt.**
- 3 Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\langle/\rangle$, um einen Video- oder Fotoordner auszuwählen, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste $\triangleright\|\|\|$. Wählen Sie zur Wiedergabe ein Foto in der Fotoliste aus, und drücken Sie zur Bestätigung die Taste $\triangleright\|\|\|$.
Das ausgewählte Video oder Foto wird wiedergegeben.**

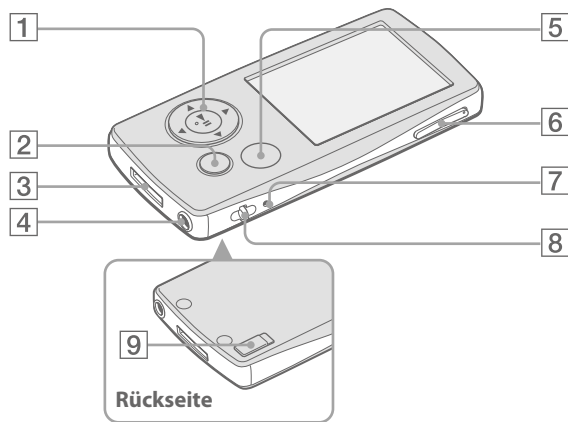
Tipps

- Der Player bietet folgende Funktionen. Details finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei) in den Abschnitten „Wiedergabe von Videos“ oder „Anzeigen von Fotos“.
 - Ändern der Anzeigeausrichtung eines Videos oder Fotos.
 - Ändern des Anzeigeformats der Video- oder Fotoliste.
 - Wiedergabe einer Diashow.
- Löschen Sie Videos und Fotos mit Image Converter oder Windows Explorer vom Player.

Hinweis

- Miniaturbilder werden je nach Dateiformat möglicherweise nicht angezeigt.

Vorderseite

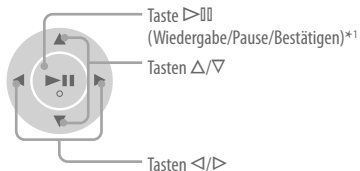


1 5-Wege-Taste

Drücken Sie zum Starten der Wiedergabe die Taste $\blacktriangleright \parallel$.

Drücken Sie nach Auswahl eines Elements mit der Taste $\triangle/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ zur Bestätigung die Taste $\blacktriangleright \parallel$.

Die 5-Wege-Taste besitzt je nach angezeigtem Bildschirm unterschiedliche Funktionen. Details finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei) unter „Verwendung der Regler“.



2 Taste BACK/HOME*2

Mit dieser Taste wechseln Sie in die nächsthöhere Listenbildschirmebene oder kehren zum vorherigen Menü zurück. Halten Sie zum Anzeigen des Menüs „Hauptseite“ die Taste BACK/HOME gedrückt.

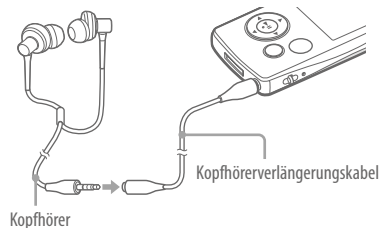
3 WM PORT-Buchse

Schließen Sie das mitgelieferte USB-Kabel oder optionale Peripheriegeräte wie unterstütztes Zubehör für den WM PORT an dieser Buchse an.

4 Kopfhörerbuchse

Zum Anschließen der Kopfhörer oder des Kopfhörerverlängerungskabels. Stecken Sie den Stecker ein, bis er einrastet. Ist der Kopfhörer nicht ordnungsgemäß angeschlossen, ist die Klangwiedergabe möglicherweise nicht zufrieden stellend.

Verwendung des Kopfhörerverlängerungskabels



5 Taste OPTION/PWR OFF*2

Zeigt das Menü „Option“ an. Wenn Sie die Taste OPTION/PWR OFF gedrückt halten, schaltet sich der Bildschirm aus, und der Player wechselt in den Standbymodus. Befindet sich der Player ungefähr einen Tag lang im Standbymodus, schaltet er sich automatisch aus (☞ Seite 8).

6 Taste VOL +*1/-

Mit dieser Taste wird die Lautstärke eingestellt.

7 Taste RESET

Der Player wird zurückgesetzt, wenn Sie die RESET-Taste mit einem dünnen, spitzen Gegenstand drücken (☞ Seite 29).

8 Öse für den Riemen

Diese Öse dient zur Befestigung eines Riemens (nicht im Lieferumfang enthalten).

9 HOLD-Schalter

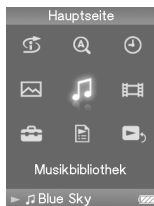
Wenn Sie den Player bei sich tragen, können Sie mit dem HOLD-Schalter ein versehentliches Bedienen des Geräts verhindern. Durch Verschieben des HOLD-Schalters in Pfeilrichtung sind alle Funktionstasten deaktiviert. Wird der HOLD-Schalter in die entgegengesetzte Richtung geschoben, wird die HOLD-Funktion deaktiviert.













*1 Auf den Tasten befinden sich Tastpunkte. Diese erleichtern die Bedienung der Tasten.

*2 Mit  markierte Funktionen auf dem Player werden durch Gedrückthalten der entsprechenden Tasten aktiviert.

Informationen zum Menü „Hauptseite“

Das Menü „Hauptseite“ wird durch Gedrückthalten der Taste BACK/HOME angezeigt. Über dieses Menü werden Audiodaten wiedergegeben, Songs gesucht und Einstellungen geändert.



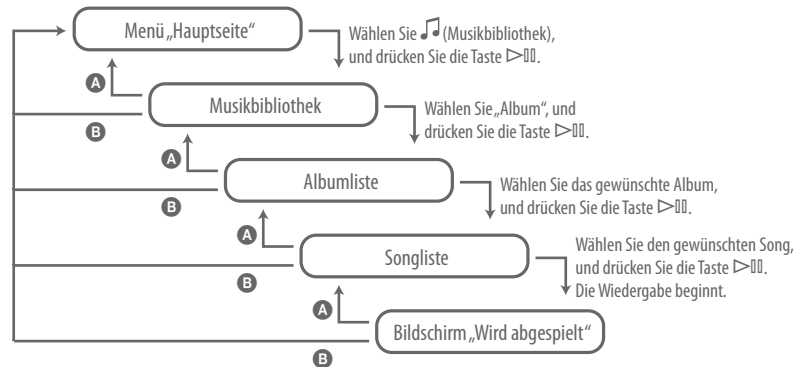
	Intelligenter Shuffle	Gibt Songs in zufälliger Reihenfolge wieder.
	Ursprüngliche Suche	Sucht Songs, Alben usw. anhand des Anfangsbuchstabens.
	Uhranzeige	Zeigt die aktuelle Uhrzeit an.
	Fotobibliothek	Gibt Fotos auf dem Player wieder ( Seite 22).
	Musikbibliothek	Gibt Songs auf dem Player wieder ( Seite 16).
	Videobibliothek	Gibt Videos auf dem Player wieder ( Seite 22).
	Einstellungen	Legt die Funktionseinstellungen für Musik, Video oder den Player fest.
	Wiedergabelisten	Gibt in Wiedergabelisten registrierte Songs wieder.
	Wird abgespielt	Zeigt den Bildschirm „Wird abgespielt“ an.

Erweiterte Funktionen des Players und Informationen zur Fehlerbehebung usw. werden im Bedienungshandbuch (PDF-Datei) erklärt. Weitere Informationen zu den erweiterten Funktionen finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

Verwendung der Regler

Verwenden der 5-Wege-Taste zur Bedienung dieses Players. Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\triangleleft/\triangleright$, um ein Element im Menü auszuwählen, und drücken Sie zur Bestätigung die Taste $\triangleright\blacksquare$. Drücken Sie die Taste BACK/HOME, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. Bei Gedrückthalten der Taste $\triangleright\blacksquare$ wechselt der Bildschirm zurück ins Menü „Hauptseite“.

In folgendem Diagramm wird erklärt, wie der Bildschirm umschaltet, wenn Sie über das Menü „Hauptseite“ nach einem Song suchen, indem Sie „Musikbibliothek“ - „Album“ auswählen.



- A** Drücken Sie die Taste BACK/HOME.
- B** Halten Sie die Taste BACK/HOME gedrückt.

F Welche Betriebssysteme können mit dem Player verwendet werden

- A IBM PC/AT oder kompatible Computer, auf denen eines der folgenden Windows-Betriebssysteme vorinstalliert ist:
Windows 2000 Professional (Service Pack 4 oder höher)/Windows XP Home Edition (Service Pack 2 oder höher)/Windows XP Professional (Service Pack 2 oder höher)/Windows XP Media Center Edition (Service Pack 2 oder höher)/Windows XP Media Center Edition 2004 (Service Pack 2 oder höher)/Windows XP Media Center Edition 2005 (Service Pack 2 oder höher)/ Windows Vista Home Basic/ Windows Vista Home Premium/Windows Vista Business/Windows Vista Ultimate
Wird von 64-Bit-Betriebssystemen nicht unterstützt.
Wird von keinen anderen Betriebssystemen als den oben genannten unterstützt.

F Bei der Installation wird eine Fehlermeldung auf dem Computer angezeigt

- A Das Betriebssystem (☞ Hintere Abdeckung) des Computers kann mit dem Player verwendet werden.

F Der Computer startet die mitgelieferte CD-ROM nicht automatisch beim Einlegen

- A Der Installationsassistent wird beim Einlegen der CD-ROM abhängig von der Computereinstellung u. U. nicht gestartet.
Rechtsklicken Sie im Windows Explorer auf das Laufwerk, um es zu öffnen, und doppelklicken Sie auf „SetupSS.exe“.
Das Hauptmenü für die Installation wird angezeigt.

F Der Computer erkennt den Player nicht

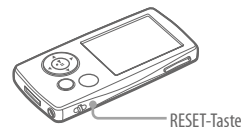
- A Schließen Sie den Player an einen anderen USB-Anschluss des Computers an.

F Einige Funktionen werden von der Software eingeschränkt

- A Melden Sie sich als Administrator bei der Software an.

F Der Player funktioniert nicht ordnungsgemäß

- A Informationen hierzu finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei) unter „Fehlerbehebung“.
A Setzen Sie den Player zurück, indem Sie die RESET-Taste mithilfe einer kleinen Nadel o. Ä. drücken.
Alle gespeicherten Daten (einschließlich Beispieldaten) und Einstellungen werden möglicherweise gelöscht, wenn Sie während eines Vorgangs die RESET-Taste drücken.



F So initialisieren (formatieren) Sie den Player

- A Formatieren Sie den integrierten Flash-Speicher mithilfe des Menümodus des Players anhand folgender Anweisungen. (Überprüfen Sie sämtliche Inhalte, da alle gespeicherten Daten gelöscht werden.)
- 1 Halten Sie die Taste BACK/HOME im Stopp-Modus so lange gedrückt, bis das Menü „Hauptseite“ angezeigt wird.**
 - 2 Wählen Sie (Einstellungen) – „Allg. Einstellungen“ – „Formatierung“ – „Ja“ – „Ja“ in dieser Reihenfolge aus.**
Drücken Sie die Taste $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$, um das Element auszuwählen, und drücken Sie zur Bestätigung die Taste \triangleright/\square . Während der Arbeitsspeicher formatiert wird, wird eine Animation angezeigt.
Nach dem Abschluss der Initialisierung wird „Speicher formatiert.“ angezeigt.

Hinweis

- Formatieren Sie den integrierten Flash-Speicher nicht mit Windows Explorer.

Vorsichtsmaßnahmen

Befolgen Sie bei Verwendung des Players stets die folgenden Vorsichtsmaßnahmen, um Verformungen des Gehäuses oder Fehlfunktionen des Players zu vermeiden.

- Schützen Sie den Player vor Kontakt mit Wasser. Der Player ist nicht wasserdicht. Befolgen Sie stets die unten stehenden Vorsichtsmaßnahmen.
 - Der Player darf unter keinen Umständen unter Wasser geraten. Achten Sie z. B. darauf, dass er nicht in ein Waschbecken oder einen anderen mit Wasser gefüllten Behälter fällt.
 - Verwenden Sie den Player nicht an feuchten Orten oder bei schlechten Witterungsbedingungen wie Regen oder Schnee.
 - Der Player darf nicht nass werden. Wenn Sie den Player mit feuchten Händen berühren oder auf feuchtem Stoff (z. B. ein Handtuch) ablegen, kann er nass werden. Dies kann zu Fehlfunktionen führen.
- Achten Sie darauf, dass Sie sich nicht mit dem Player in der Hosentasche hinsetzen.
- Ziehen Sie am Kopfhörerstecker, wenn Sie das Kopfhörerkabel aus dem Player ziehen möchten. Wenn Sie am Kopfhörerkabel selbst ziehen, kann das Kabel beschädigt werden.



Weitere Informationen zu den Vorsichtsmaßnahmen finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei). Informationen finden Sie darin sowie in diesem Handbuch.

Neueste Informationen

Informationen bei Fragen oder Problemen bezüglich dieses Produkts finden Sie auf den folgenden Websites.

Für Kunden in den USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Für Kunden in Kanada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Für Kunden in Europa: <http://support.sony-europe.com/DNA>

Für Kunden in Lateinamerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Für Kunden in anderen Ländern/Regionen: <http://www.css.ap.sony.com>

Für Kunden, die Überseemodelle kaufen: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>