

Manual de instrucciones

Manual de instruções

Manuale di istruzioni

Preparativos
Preparação
Preparativi

Programas
Utilização das Aplicações
Uso del software

Configuración de la consola
Ajustar Definições da Consola
Impostazioni della console

Solución de problemas
Resolução de Problemas
Risoluzione dei problemi

España:
Nintendo Ibérica, S.A., C/Azalea, 1-Edificio D
Miniparc 1-El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
www.nintendo.es

Portugal:
Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor,
Torre B, Piso 5 - C, 1990-077 Lisboa, Portugal
www.nintendo.pt

Italia:
Nintendo of Europe GmbH
Sede Secondaria Italiana
Palazzo Tiglio
Via Torri Bianche, 6
20059 Vimercate (Milano)
www.nintendo.it

Svizzera:
Waldmeier AG
Neustrasse 50, CH-4623 Neuendorf



- Antes de utilizar la consola, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las páginas 13-24. En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual. Guárdalo como referencia.

Nota: En la página 12 encontrarás la lista completa de los objetos que se incluyen con la consola.

- Leia, por favor, este manual de instruções, incluindo as Informações sobre Saúde e Segurança (páginas 137 a 148), antes de utilizar a consola e siga atentamente todas as instruções. Se este produto se destinar a crianças pequenas, este manual deverá ser lido e explicado por um adulto. Conserve o manual para referência futura.

Nota: Na página 136 encontra-se uma lista com todos os componentes que acompanham a consola.

- Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni, facendo particolare attenzione alla sezione riguardante le informazioni per la salute e la sicurezza (vedi pagg. 261-272), e seguire sempre le indicazioni in esso riportate. Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto. Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento.

Nota: per una lista completa degli accessori inclusi con la console, vedi pag. 260.



Contents

Español	4
Português	128
Italiano	252

NINTENDO 3DS™

¡Descubre lo que puedes hacer con tu consola Nintendo 3DS!

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™.

Pantalla 3D

Muestra imágenes 3D (página 36).

Regulador 3D

Ajusta la profundidad de las imágenes 3D (página 37).



Botón deslizante

Permite movimientos de gran precisión (página 27).

Pantalla táctil

Control táctil de juegos y programas compatibles con este tipo de pantalla (página 29).

Botón HOME

Abre el menú HOME (página 40).



La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que:

- Solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D.
- Los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola (página 94).

Disfruta de juegos con auténtico efecto 3D (página 36).



© 1998–2011 Nintendo

Nota: Las imágenes 3D solo se mostrarán en títulos de Nintendo 3DS™. Los títulos de Nintendo DS™ y Nintendo DSi™ no pueden ofrecer imágenes 3D.

Haz fotos 3D usando las dos cámaras exteriores (página 58).



Cámaras exteriores

Usa programas de otras consolas Nintendo DS (página 46).



Programas de Nintendo 3DS

Programas de Nintendo DS o Nintendo DSi

Las siguientes aplicaciones vienen instaladas en la consola.



Cámara de Nintendo 3DS

Haz fotos 3D usando esta aplicación.
Página 58



Nintendo 3DS Sound

Escucha música y graba sonidos.
Página 63



EDITOR DE Mii

¡Crea personajes Mii para ti y para tus amigos!
Página 66



JUEGOS RA
Realidad Aumentada

Con las tarjetas RA que vienen incluidas con la consola y las cámaras exteriores podrás disfrutar de sorprendentes juegos de realidad aumentada.
Página 70



ATRAPACARAS

¡Un juego de disparos que convierte tu cara, o la de tus amigos, en enemigos a los que tendrás que derrotar!
Página 72



Registro de actividad

Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas.
Página 74

Conéctate a internet y actualiza la consola para usar Nintendo eShop.

Nintendo eShop

Nota: Requiere una actualización de la consola (página 107).

Adquiere contenido descargable.
Página 77

SpotPass™

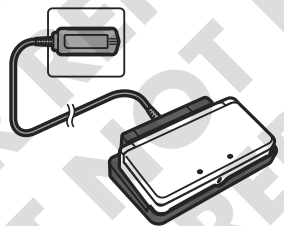
Cuando estés jugando o tengas la consola Nintendo 3DS en modo de espera (es decir, cerrada, pero no apagada), la consola buscará automáticamente puntos de acceso inalámbrico para conectarse a internet y poder intercambiar distintos tipos de datos.



Para poder conectarte con un punto de acceso inalámbrico, deberás configurar la conexión a internet (página 81).

Notas:

- Para poder recibir los datos transmitidos a través de SpotPass, se podría requerir una actualización de la consola. Actualiza frecuentemente la consola Nintendo 3DS para mantenerla al día (página 107).
- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (página 26).
- La función SpotPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función SpotPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 41).



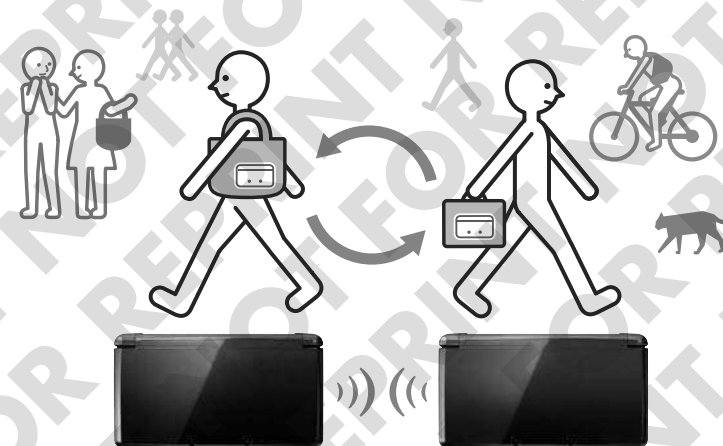
Recarga diaria

La consola incluye una base para facilitar que la batería esté siempre cargada (página 31). Si colocas la consola en la base cuando está en modo de espera, la batería no se descargará.

Nota: Para obtener más información sobre la carga de la batería, consulta la página 35.

StreetPass™

Gracias a esta función, tu consola buscará automáticamente otras consolas Nintendo 3DS e intercambiará datos cuando te cruces con sus dueños por la calle, en el tren o en cualquier lado.

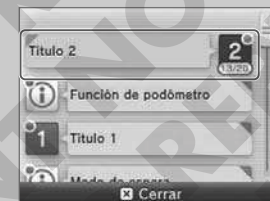


Los datos se intercambiarán automáticamente si pasas junto a alguien que haya registrado el mismo juego en StreetPass, siempre que ambos estéis jugando con la consola o la tengáis en modo de espera (cerrada, pero no apagada).

Intercambio de datos con StreetPass



Cuando se estén transfiriendo datos, el indicador parpadeará en verde...



...y se añadirá una notificación a la lista de notificaciones (página 56).

El registro de StreetPass se guarda en la consola Nintendo 3DS.

Notas:

- Un máximo de 12 títulos pueden usar a la vez StreetPass.
- Los ajustes de la comunicación espontánea (Contact Mode) de algunos juegos de Nintendo DS y Nintendo DSi no se guardarán y deberán configurarse al jugar a los juegos compatibles.
- No se podrán transmitir datos si la consola está apagada o la comunicación inalámbrica está desactivada (página 26).
- La función StreetPass podría no estar disponible si un programa abierto está usando ciertas funciones. La función StreetPass no estará disponible durante la comunicación inalámbrica local (página 41) o cuando la consola esté conectada a internet.

Índice


• Contenido de la caja	12
• Información sobre salud y seguridad (léase atentamente)	13


Preparativos 25

 Nombres de los componentes y sus funciones	26
--	----

 Cómo usar la pantalla táctil	29
Controles de la pantalla táctil	29


 Recarga de la batería	30
Cómo recargar la consola Nintendo 3DS	31

 Cómo encender y apagar la consola	32
Configuración de la consola por primera vez	32
El teclado	34
Indicador de encendido	35
Capacidad de la batería	35

 Cómo ajustar las imágenes 3D	36
Cómo ver correctamente las imágenes 3D	36
Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D	37

 Uso de tarjetas SD	38
--	----


Programas 39


 Menú HOME	40
Iconos de programas	42
Cómo iniciar un programa	43
Manuales electrónicos	44
Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía	44
Cómo hacer fotos	45

 Programas en tarjetas de juego	46
Cómo usar una tarjeta de juego	47


 Programas descargables	49
Cómo iniciar los programas	49

 Cuaderno de juego	51
---	----

 Lista de amigos	52
Lista de amigos	52
Registrar a un amigo	53
Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo	54
Configuración de la lista de amigos	55

 Notificaciones	56
Cómo recibir notificaciones	56
Leer notificaciones	57
Cómo desactivar notificaciones	57

 Cámara de Nintendo 3DS	58
Hacer fotos	59
Ver fotos	62

 Nintendo 3DS Sound	63
Cómo grabar sonidos con el micrófono	64
Reproducir música de una tarjeta SD	65

 Editor de Mii	66
Cómo crear personajes Mii	66
Menú principal	68
Editar o borrar un Mii	69

 Juegos RA: Realidad Aumentada	70
Tarjetas RA	70
Cómo jugar	71

 Atrapacaras	72
Cómo jugar	73


 Registro de actividad	74
Registro diario	74
Mi colección	75


 Modo descarga	76
---	----


Nintendo eShop	77
Programas descargables	77


Configuración de la consola 79

 Configuración de la consola	80
---	----

 Configuración de internet	81
Requisitos para conectarse a internet	82
Conexión a internet	83
Ajuste, borrado y verificación de la configuración de internet	90
Conexiones de Nintendo DS	92
Información adicional (Contrato de uso/Dirección MAC)	92
Códigos de error	93

 Control parental	94
Restricciones disponibles	94
Configuración del control parental	95
Cómo eliminar las restricciones del control parental	96

 Gestión de datos	98
Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare	98
Gestión del registro de StreetPass (Gestión de StreetPass)	99
Cómo borrar usuarios bloqueados	99

 Otras opciones	100
Perfil	101
Fecha y hora	102
Pantalla táctil	102
Calibración 3D	103
Sonido	103
Micrófono	103
Cámaras exteriores	104
Botón deslizante	106
Idioma	106
Actualización	107
Formateo	108

Solución de problemas 109

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS	110
Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS	110

Solución de problemas	112
-----------------------	-----

• Especificaciones técnicas	122
-----------------------------	-----

• Índice alfabético	124
---------------------	-----

• Información de contacto	127
---------------------------	-----

Gracias por adquirir la consola Nintendo 3DS™. Antes de utilizarla, lee detenidamente este manual prestando especial atención a la sección de información sobre salud y seguridad de las páginas 13-24. Sigue todas las instrucciones cuando uses la consola. **En el caso de que un niño pequeño vaya a utilizar la consola, se recomienda que un adulto le lea y explique previamente el contenido de este manual.** Guárdalo como referencia.

Nota: En este manual, el término "consola Nintendo DSi" también hace referencia a la consola Nintendo DSi™ XL.

Contenido de la caja

Antes de usar la consola, asegúrate de que el contenido de la caja se corresponde con la siguiente lista. Si falta algo, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).

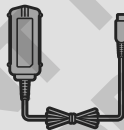
- Consola Nintendo 3DS x 1**
(CTR-001(EUR))



- Base de Nintendo 3DS x 1**
(CTR-007)



- Bloque de alimentación de Nintendo 3DS x 1**
(WAP-002(EUR))
Nota: El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible con esta consola.



- Lápiz de Nintendo 3DS x 1**
(CTR-004)

Nota: El lápiz está dentro del hueco para el lápiz de Nintendo 3DS, situado junto a la ranura para tarjetas de juego.



- Tarjeta SD (2GB) x 1**

Nota: La tarjeta SD no es un accesorio fabricado por Nintendo, sino por terceros.



- Tarjetas RA x 6**

Nota: Las tarjetas RA (realidad aumentada) se utilizan con la aplicación Juegos RA: Realidad Aumentada que viene instalada en la consola (página 70).



- Guía rápida x 1**

- Manual de Nintendo 3DS x 1**

- Hoja de información sobre el control parental x 1**



Información sobre salud y seguridad (léase atentamente)

Ten presente la siguiente información sobre salud y seguridad siempre que uses este producto. De lo contrario, podrías causarte lesiones a ti o a otras personas, o provocar un accidente.

■ Uso por parte de niños

EN EL CASO DE QUE UN NIÑO PEQUEÑO VAYA A UTILIZAR LA CONSOLA, SE RECOMIENDA QUE UN ADULTO O TUTOR LEGAL LE LEA Y EXPLIQUE PREVIAMENTE EL CONTENIDO DE ESTE MANUAL. SE RECOMIENDA A PADRES Y TUTORES QUE VIGILEN A LOS NIÑOS MIENTRAS ESTOS JUEGAN A VIDEOJUEGOS. LOS NIÑOS MÁS PEQUEÑOS DEBEN JUGAR BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO QUE LOS AYUDE.

ADVERTENCIA: La función 3D no es adecuada para niños de seis años o edad inferior. Consulta las precauciones adicionales sobre la función 3D (página 14).

■ Si la consola no funciona correctamente

Si tienes la impresión de que la consola no funciona como debería, consulta la sección de solución de problemas de las páginas 112-120.

Si detectas cualquier daño, sonido u olor extraños en la consola, o ves que sale humo de la misma, haz lo siguiente:

1.  Apaga

Para apagar la consola, mantén pulsado el botón POWER.

Nota: Puede ser peligroso tocar una consola que no funcione correctamente, así que ten cuidado cuando vayas a pulsar el botón POWER.

2.  Desconecta

Desconecta el bloque de alimentación y cualquier otro accesorio.

Nota: Asegúrate de desenchar el bloque de alimentación de la toma de corriente de la pared antes de desconectarlo de la consola.

3.  Solicita asistencia

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).

Nota: No trates de reparar la consola por tu cuenta. Hacerlo podría causar lesiones.

Acerca de las advertencias

A continuación se explica la gravedad de las consecuencias de desatender cada tipo de advertencia.

 **ADVERTENCIA**

Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones graves o la muerte a personas (o daños materiales).

 **PRECAUCIÓN**

Si no se siguen las advertencias, se podrían causar lesiones a personas (o daños materiales).

TRATAR CON CUIDADO

Si no se usa el producto con cuidado, se podrían causar daños materiales.

Dentro de las advertencias, verás los siguientes símbolos:

Símbolos de prohibición:



Símbolo de instrucción:



Información sobre salud y seguridad

Para usar este producto de forma segura, ten en cuenta las siguientes precauciones.

⚠️ ADVERTENCIA SOBRE EL USO DE LA FUNCIÓN 3D

- ❗ La función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Por lo tanto, se recomienda que solo niños de edad superior a seis años usen la función 3D y que los padres o tutores usen el control parental para restringir la función 3D en el caso de que niños de seis años o edad inferior tengan acceso a la consola (página 94).
 - No uses la función 3D si tienes algún problema de disparidad binocular, como estrabismo, o si solo puedes ver por un ojo. Ver imágenes tridimensionales podría agravar los problemas de disparidad binocular o producir fatiga y malestar general. Usa la consola con moderación y descansa de 10 a 15 minutos cada media hora de juego. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el siguiente punto, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D.
 - No mires durante mucho tiempo imágenes 3D mal formadas. Si fijas la vista prolongadamente en imágenes 3D mal formadas (por ejemplo, imágenes dobles), podrías sufrir problemas tales como vista cansada, sequedad ocular, dolores de cabeza, rigidez de hombros, mareos, náuseas, fatiga o malestar general.
 - No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Para obtener más información sobre cómo ver las imágenes 3D correctamente, consulta las páginas correspondientes de este manual. Si experimentas alguno de los síntomas que se indican en el punto anterior, ajusta el efecto 3D hasta un nivel que te resulte cómodo o usa solo imágenes 2D. Tu estado físico y el lugar donde te encuentres pueden impedirte ver las imágenes 3D correctamente. En ese caso, desactiva la función 3D.
 - No utilices la función 3D cuando viajes en coche o en medios de transporte público. El movimiento constante puede hacer que las imágenes 3D no se vean claras y provoquen mareos y vista cansada.
- **Sigue estas recomendaciones para usar este producto sin que te ocasione molestias:**
- No uses esta consola si estás cansado o no te encuentras bien. Según tu estado físico, podrías sufrir fatiga o malestar general.
 - Si experimentas fatiga o molestias en los ojos, la cabeza, los hombros o en cualquier otra parte del cuerpo, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato. Si estos síntomas no cesan, utiliza únicamente imágenes 2D.
 - Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Descansa de 10 a 15 minutos cada media hora si usas la función 3D, o cada hora si no la usas, aunque creas que no lo necesitas.

⚠️ ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

- ❗ Ciertas personas (aproximadamente una de cada 4000) pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca antes uno.
- Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.
- Se recomienda a padres y tutores que vigilen a los niños mientras juegan a videojuegos. Deja de jugar y consulta a un médico si tú o tu hijo experimentáis alguno de estos síntomas:

Convulsiones

Alteración de la visión

Espasmos oculares o musculares

Movimientos involuntarios

Pérdida de consciencia

Desorientación

- ⊘ **Precauciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas:**

1. No juegues si estás cansado o tienes sueño.
2. Juega siempre en lugares bien iluminados.
3. Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D).



⚠️ ADVERTENCIA SOBRE LA FATIGA VISUAL Y LOS MAREOS

- ❗ Al jugar a videojuegos durante mucho tiempo seguido (no necesariamente mucho tiempo en el caso de usar la función 3D) podrías sentir molestias en los ojos. Además, algunos jugadores podrían sufrir mareos. Sigue estas recomendaciones para evitar problemas como la fatiga visual, los mareos y las náuseas:
- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Si sientes cansancio o dolor en los ojos mientras juegas, o si tienes mareos o náuseas, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.



⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

- ❗ Al jugar durante varias horas seguidas, podrías sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel. Para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano o irritación cutánea, sigue estas recomendaciones:
- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a padres y tutores que controlen el tiempo que los niños pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos cada hora de juego (o cada media hora si usas la función 3D), aunque creas que no lo necesitas.
- Cuando uses el lápiz de Nintendo 3DS, no lo agarres con fuerza ni hagas mucha presión sobre la pantalla. Podrías cansarte o sentir molestias.
- Si sientes cansancio o dolor en las manos, las muñecas o los brazos mientras juegas, o si notas síntomas como **hormigueo, entumecimiento, quemazón o agarrotamiento**, deja de jugar y descansa varias horas antes de continuar.
- Si dichos síntomas no cesan o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a un médico.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE FUGAS EN LA BATERÍA

- ❗ La consola Nintendo 3DS tiene una batería de ion-litio. Las fugas o la combustión de la batería pueden producir lesiones o daños en la consola Nintendo 3DS.
- **Recomendaciones para evitar fugas o combustión de la batería:**
 - No dañes la batería.
 - Evita que la batería sufra golpes y vibraciones, o que entre en contacto con líquidos.
 - No desmontes, deformes ni intentes reparar la batería.
 - No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego.
 - No toques los terminales de la batería con objetos metálicos ni provoques un cortocircuito con ellos.
 - No quites ni dañes la etiqueta de la batería.
 - Utiliza un bloque de alimentación compatible.
 - La batería de Nintendo 3DS siempre debe recargarse bajo la supervisión de un adulto.
 - Antes de desechar una consola Nintendo 3DS, es necesario extraer la batería.

No toques la batería si detectas fugas. Para evitar tocar con las manos cualquier líquido procedente de la fuga, limpia a conciencia el exterior de la consola con un paño suave ligeramente humedecido. Si tocas el líquido con las manos o con cualquier otra parte del cuerpo, lava la parte afectada con agua abundante. Si algún líquido de la batería entra en contacto con tus ojos, podría causarte lesiones. Si ocurriese, lávatelos inmediatamente con agua abundante y acude a un médico.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LAS INTERFERENCIAS DE RADIOFRECUENCIA

! La consola Nintendo 3DS puede emitir ondas de radio que pueden interferir con aparatos electrónicos que se encuentren cerca, incluidos los marcapasos.

• No utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS a menos de 25 centímetros de un marcapasos. Si tienes implantado un marcapasos u otro dispositivo médico, no utilices la comunicación inalámbrica de la consola Nintendo 3DS sin consultar antes a tu médico o al fabricante del dispositivo en cuestión.

■ Información de seguridad importante sobre el uso de la consola Nintendo 3DS en aviones, aeropuertos y hospitales

- El uso de la consola Nintendo 3DS con la comunicación inalámbrica DESACTIVADA podría estar permitido en aviones, aeropuertos y hospitales, como el de cualquier otro aparato que no emita ondas de radiofrecuencia.
- El indicador amarillo de la conexión inalámbrica se encenderá cuando la comunicación inalámbrica esté activada y, como aviso, parpadeará cuando se estén transmitiendo datos. El indicador de la conexión inalámbrica parpadeará cuando uses alguna función multijugador de un juego o cuando se intercambien datos o juegos con otros dispositivos. Respeta y cumple todas las normas y reglas sobre el uso de dispositivos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos y aviones.
- Respeta la normativa de aviación y, cuando te encuentres dentro de un avión, no uses las funciones de la comunicación inalámbrica. Su uso podría causar interferencias o provocar el mal funcionamiento de dispositivos electrónicos, de lo que se podrían derivar daños personales o materiales.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS permite activar y desactivar por completo la comunicación inalámbrica. Para ello, usa el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.

⚠️ ADVERTENCIAS SOBRE LA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

! Algunos programas de la consola Nintendo 3DS establecen comunicaciones inalámbricas. Puedes desactivar la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola.

IMPORTANTE: La consola Nintendo 3DS puede conectarse automáticamente a internet cuando la comunicación inalámbrica está activada. Si no quieres que la consola se conecte, desactiva la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica de la consola Nintendo 3DS. Necesitarás tener una conexión a internet de banda ancha y un punto de acceso inalámbrico o un Conector USB Wi-Fi de Nintendo para poder disfrutar de ciertos Servicios de Nintendo 3DS. Los gastos de conexión a internet correrán a tu cargo. Para evitar gastos adicionales de conexión a internet al usar estos servicios, asegúrate de tener acceso a una conexión a internet de alta velocidad sin ningún tipo de restricción de uso o de tiempo de descarga. Los Servicios de Nintendo 3DS no están disponibles en todos los países. Visita <http://3dsservices.nintendo-europe.com> para obtener más información. Los Servicios de Nintendo 3DS se rigen por el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS. Visita <http://3dsservices.nintendo-europe.com> para obtener más información.

■ Ten en cuenta las siguientes recomendaciones cuando uses la comunicación inalámbrica:

- A la hora de subir información a la red, enviarla o hacerla pública mediante la comunicación inalámbrica, no incluyas datos que te identifiquen, como tu nombre, número de teléfono, dirección de correo electrónico o dirección postal, ya que otras personas podrían ver dicha información. Sobre todo, elige con cuidado el apodo de tus personajes Mii™ y tu nombre de usuario, evitando utilizar tu nombre. Otros jugadores podrán ver tu nombre de usuario y los nombres de tus Mii cuando utilices la comunicación inalámbrica.
- Las claves y las tarjetas de amigo forman parte de un sistema que te permite entablar amistad con otros usuarios para jugar e interactuar con gente que conoces. Si intercambias claves o tarjetas de amigo con desconocidos, corres el riesgo de recibir mensajes ofensivos o contenido inapropiado. Además, gente que no conoces podría tener acceso a información sobre ti que no querías compartir con desconocidos. Por lo tanto, te recomendamos que no compartas tu clave ni tu tarjeta de amigo con desconocidos.

- No lleves a cabo ninguna actividad dañosa, ilegal, ofensiva o de otro modo inapropiada que pueda ocasionar problemas a otros usuarios. En concreto, no subas a la red, envíes ni publiques información que constituya una amenaza o un abuso para nadie, ni que quebrante los derechos de otras personas (como derechos de autor, derechos de imagen, derechos de privacidad, derechos de publicidad o derechos de marcas) o pueda resultarles incómoda. En concreto, antes de subir a la red, enviar o publicar fotos, imágenes o vídeos en los que aparezcan otras personas, asegúrate de contar con su consentimiento. Si se advirtiese o confirmase que estás llevando a cabo actividades inapropiadas, se te podrían imponer sanciones como la prohibición de acceder a los Servicios de Nintendo 3DS.

Ten en cuenta que los servidores de Nintendo que permiten el uso de la comunicación inalámbrica podrían permanecer fuera de servicio temporalmente y sin previo aviso debido a operaciones de mantenimiento.

Lee detenidamente las siguientes instrucciones para asegurarte de que usas este producto correctamente.

⚠️ ADVERTENCIA



■ No desmontes ni intentes reparar la consola



■ No expongas la batería a temperaturas elevadas ni la arrojes al fuego

■ Mantén alejada la consola de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina y no la dejes expuesta a la luz directa del sol durante largos periodos de tiempo

En caso de no respetar estas precauciones, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución. Además, si la batería alcanza una temperatura determinada, podría deformarse o dañarse.



■ Utiliza un bloque de alimentación y una batería compatibles

Si usas un bloque de alimentación o una batería que no sean compatibles, podrían producirse fugas, combustión o explosión de la batería, que a su vez podrían provocar fuego o electrocución.

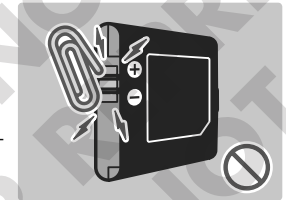
Utiliza únicamente la batería de Nintendo 3DS (CTR-003), el bloque de alimentación de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) y la base de Nintendo 3DS (CTR-007).



■ No toques los terminales de la batería con materiales extraños u objetos metálicos ni dañes la batería

Podría causar su combustión o explosión, o provocar electrocución o cortocircuitos.

No utilices la consola con transformadores de viaje, reguladores de intensidad de la corriente para lámparas incandescentes ni con cargadores o adaptadores de coche.



■ Utiliza el bloque de alimentación únicamente con consolas compatibles

Usar el bloque de alimentación con aparatos que no sean compatibles podría provocar fuego, fugas, combustión o explosión de la batería o descargas eléctricas.

• La batería de Nintendo 3DS (CTR-003) únicamente puede usarse con la consola Nintendo 3DS.

• El bloque de alimentación (WAP-002(EUR)) que se incluye puede utilizarse con:

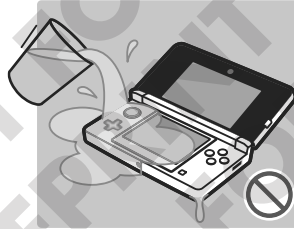
- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Base de Nintendo 3DS (CTR-007)
- Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
- Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

⚠️ ADVERTENCIA

- ❌ **No derrames líquidos ni introduzcas ningún objeto extraño en la consola**

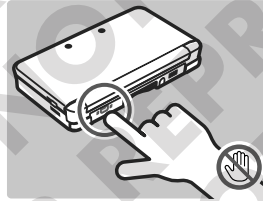
Podría provocar fuego, descargas eléctricas o el mal funcionamiento de la consola.

Si algún líquido entra en contacto con la consola Nintendo 3DS, apágala inmediatamente, desconecta el bloque de alimentación y retira la tapa del compartimento de la batería y la propia batería. A continuación, limpia el exterior con un paño suave ligeramente humedecido (usa solamente agua). No limpies el interior de la consola Nintendo 3DS con ningún líquido.



- ❌ **No toques el conector del bloque de alimentación ni ningún otro conector de la consola con los dedos ni con objetos metálicos**

Podrías causarte lesiones o provocar fuego, electrocución, cortocircuitos o el mal funcionamiento de la consola.



- ❌ **No toques la consola ni el bloque de alimentación si hay una tormenta mientras estás cargando la consola**

Podría provocar electrocución a consecuencia de un rayo.

- ❌ **No utilices la consola en lugares muy húmedos o en aquellos en los que haya mucho polvo u hollín**

Podrías provocar fuego, electrocución o el mal funcionamiento de la consola. También podrías favorecer la acumulación de moho en las lentes de las cámaras.

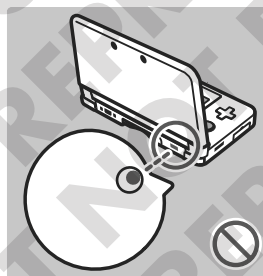
- ❌ **No dejes caer la consola, no la pises ni permitas que sufra golpes**

Podrían dañarse las pantallas o la batería, lo cual podría elevar a su vez la temperatura de la consola y causar quemaduras u otras lesiones.

Nota: Si tocas la consola cuando está dañada, podrías causarte lesiones. No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- ❌ **No acerques la vista al transmisor de infrarrojos**

Mirar directamente al transmisor de infrarrojos puede dañar la vista y causar otros problemas.



- ❌ **No utilices los auriculares a un volumen demasiado alto**

Usar los auriculares a un volumen demasiado alto durante mucho tiempo puede dañar los oídos. Cuando uses auriculares, mantenlos a un volumen que te permita seguir oyendo los sonidos a tu alrededor. Si notas problemas como fatiga o pitidos en los oídos, deja de usar auriculares. Si los síntomas no cesan, acude a un médico.

- ❌ **Si tocas la consola más de lo imprescindible cuando está dañada, podrías causarte lesiones**

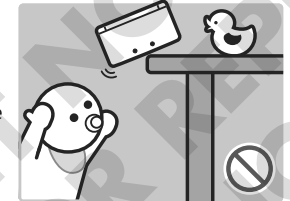
No toques las partes de la consola que hayan resultado dañadas.

- ❗ **Deja de jugar si experimentas irritación en la piel**

El lápiz de Nintendo 3DS está hecho con una aleación de acero inoxidable que puede causar irritación en ciertos tipos de piel. Si sufres dicha irritación, deja de jugar y consulta a un médico.

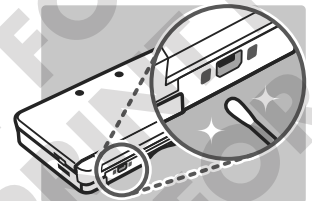
- ❌ **No dejes la consola ni ningún accesorio, como las tarjetas SD, en lugares de fácil acceso para niños pequeños o animales de compañía, ni en lugares donde se puedan caer y quedar al alcance de ellos**

Los niños pequeños podrían meterse en la boca el lápiz, el bloque de alimentación u otros accesorios o componentes y causarse lesiones.



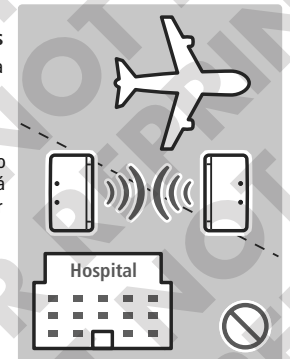
- ❌ **Evita que se ensucien los conectores de la base**

La suciedad podría provocar fuego, sobrecalentamiento o descargas eléctricas, o impedir la carga de la batería y afectar al correcto funcionamiento de la consola. Limpia frecuentemente los conectores de la base para asegurar su buen funcionamiento. Cuando lo hagas, evita presionarlos demasiado para no dañarlos.



- ❌ **Información de seguridad importante sobre el uso de la consola Nintendo 3DS en aviones, aeropuertos y hospitales**

- El uso de la consola Nintendo 3DS con la comunicación inalámbrica DESACTIVADA podría estar permitido en aviones, aeropuertos y hospitales, como el de cualquier otro aparato que no emita ondas de radiofrecuencia.
- El indicador amarillo de la conexión inalámbrica se encenderá cuando la comunicación inalámbrica esté activada y, como aviso, parpadeará cuando se estén transmitiendo datos. Así, por ejemplo, el indicador de la conexión inalámbrica parpadeará cuando utilices alguna función multijugador de un juego o cuando se intercambien datos o juegos con otros dispositivos. Respeta y cumple todas las normas y reglas sobre el uso de dispositivos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos y aviones.
- Respeta la normativa de aviación y, cuando te encuentres dentro de un avión, no uses las funciones de comunicación inalámbrica. Su uso podría causar interferencias o provocar el mal funcionamiento de dispositivos electrónicos, de lo que se podrían derivar daños personales o materiales.



- ❌ **No uses la consola mientras conduzcas, camines o montes en bicicleta**

- Está prohibido y es peligroso usar la consola cuando se conduce.
- Usar la consola mientras se camina o se monta en bicicleta puede provocar accidentes.

⊘ Ten cuidado con las personas y objetos a tu alrededor cuando uses la consola

Si no tienes cuidado al usar la consola, puedes causar lesiones, daños materiales y el mal funcionamiento de la misma.

- Cuando uses la cámara para hacer fotos o juegos a determinados juegos, probablemente te muevas de un lado a otro con la consola, así que asegúrate de que el espacio a tu alrededor esté libre de objetos. Antes de jugar, comprueba que no haya muebles, objetos ni personas en el área de juego para que no reciban un golpe por accidente.



⊘ No expongas la consola Nintendo 3DS a temperaturas elevadas

La consola Nintendo 3DS está diseñada para usarse a 5-35 °C. Utilizar la consola en áreas donde se concentra el calor, como debajo de una manta o en cualquier otro lugar sin ventilación, puede hacer que su temperatura aumente bruscamente, lo que podría provocar quemaduras. Usar la consola durante mucho tiempo mientras se está cargando también puede causar un aumento de su temperatura. Utilizar la consola mientras está caliente puede causar quemaduras.

! Usa correctamente el lápiz

Usar incorrectamente el lápiz puede causar lesiones o daños.

- El lápiz solo debe usarse como herramienta de control para la consola Nintendo 3DS.
- No dobles el lápiz ni apliques una fuerza excesiva al usarlo.
- No uses lápices dañados o deformados.

⊘ Asegúrate de usar el bloque de alimentación con el voltaje adecuado (CA 230 V)

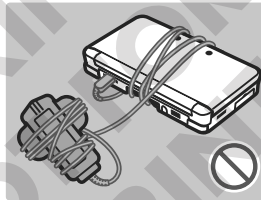
De lo contrario, podrías provocar fuego, sobrecalentamiento, electrocución o el mal funcionamiento de la consola.

No utilices transformadores de viaje ni enchufes reguladores que permitan reducir la intensidad de la corriente.

⊘ No utilices el bloque de alimentación si detectas desperfectos en el cable, el conector o las clavijas

Podrías provocar fuego o electrocución.

- Evita tirar del cable o modificarlo. Procura no forzarlo, pisarlo ni retorcerlo.
- Evita colocar objetos pesados sobre el cable, especialmente sobre el conector CC del bloque de alimentación.
- Si la consola o el cable están dañados, no los uses.
- Mantén el cable alejado de fuentes de calor como radiadores o fuegos de cocina.
- Si el cable o la unión flexible del cable del bloque de alimentación resultasen dañados, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener un cable nuevo. Para evitar situaciones de peligro, no trates de reparar el cable por tu cuenta.
- Si estás usando la consola a la vez que se está cargando la batería, ten cuidado de no tirar del cable ni enredarlo.
- Los transformadores y los bloques de alimentación no deben usarse como juguetes. Los niños solo deberán utilizarlos bajo la estrecha supervisión de un padre o tutor.



! Limpia a menudo las clavijas del bloque de alimentación con un trapo seco

Usar la consola con las clavijas del bloque de alimentación sucias podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos.

⊘ No conectes demasiados aparatos a una misma toma de corriente o a una misma regleta, ni conectes varias regletas juntas

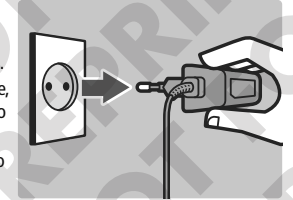
Existe riesgo de fuego o electrocución.

! Asegúrate de enchufar y desenchufar correctamente el bloque de alimentación

De lo contrario, se podría provocar fuego, electrocución o cortocircuitos. Si no se insertan del todo las clavijas de conexión a la toma de corriente, existe el riesgo de que materiales extraños u objetos metálicos, como un clip o una hebilla, entren en contacto con las clavijas.

Para extraer el bloque de alimentación de la toma de corriente, agárralo firmemente y tira de él.

Si la consola va a ser usada por un niño, un padre o tutor deberá asegurarse de que el niño no toque las clavijas del bloque de alimentación con ningún objeto metálico al enchufarlo.



! PRECAUCIÓN

⊘ No ejerzas demasiada presión sobre las pantallas de cristal líquido ni dejes que sufran golpes

Podrías causarte lesiones o provocar problemas de funcionamiento en la consola.

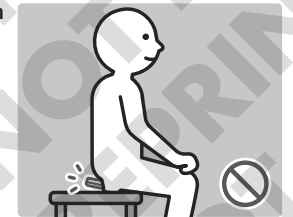
Si se rompe una pantalla de cristal líquido y se produce una fuga, evita cualquier contacto con el líquido. La reparación de una pantalla de cristal líquido no está cubierta por la garantía y deberá ser abonada.

Una característica de las pantallas de cristal líquido (LCD) es que algunos de sus puntos podrían no iluminarse y otros permanecer siempre iluminados. Esto es normal y no debe considerarse como un defecto de fabricación.

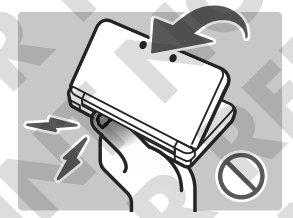
La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.

⊘ No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón

Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido, por ejemplo, al sentarse sobre la consola, podría causar daños a las pantallas o a la propia consola y provocar fuego o el mal funcionamiento de la misma.



! Evita pillarte los dedos con el mecanismo de cierre



! Usa una correa resistente

Una correa casera o poco resistente se romperá con facilidad y podría provocar lesiones o daños.

⊘ No muevas de un lado a otro la consola sujetándola por la correa

Podría romperse la correa y caerse la consola o salir despedida. Esto a su vez podría causar daños en la propia consola o en los objetos a tu alrededor, o causarte lesiones a ti o a otras personas.

TRATAR CON CUIDADO

- Revisa periódicamente el cable, las clavijas y el revestimiento del bloque de alimentación para detectar a tiempo cualquier posible desperfecto.
- La consola Nintendo 3DS no es apta para niños menores de tres años.
- El bloque de alimentación debe utilizarse exclusivamente en interiores.

■ No apagues y enciendas repetidamente la consola

Podría afectar al correcto funcionamiento de la consola o causar la pérdida de los datos en la tarjeta SD o en la memoria de la consola.

■ Apaga siempre la consola Nintendo 3DS antes de insertar o extraer una tarjeta de juego. Inserta del todo la tarjeta de juego sin forzar ni la tarjeta ni la consola

De lo contrario, podría afectar a los datos guardados o causar daños a los accesorios o a la propia consola.

■ Utiliza únicamente accesorios compatibles

El uso de los siguientes dispositivos podría afectar al correcto funcionamiento de la consola:

- Accesorios incompatibles con los programas que se están usando.
- Dispositivos no autorizados por Nintendo.
- Accesorios rotos o dañados.

■ No fuerces el botón deslizante

Podrías dañarlo y eso afectaría a los controles del juego.

■ No dañes la pantalla táctil

Los daños podrían impedir un correcto funcionamiento de la consola.

- Usa el lápiz de Nintendo 3DS (CTR-004) incluido con la consola o el objeto que el programa que estás utilizando especifique en las instrucciones de la pantalla. No utilices bolígrafos, objetos metálicos ni ningún otro instrumento (incluidas las uñas) que puedan dejar marcas o arañazos en la pantalla.
- No ejerzas demasiada presión sobre la pantalla táctil, no la rayes ni claves objetos sobre ella.
- No uses la pantalla táctil cuando haya arena, pelusa, migas de comida u otro tipo de material abrasivo que pueda dejar marcas o arañazos. Si se ensucia la pantalla táctil, usa un trapo suave para limpiarla.
- La pantalla superior no es sensible al tacto. No trates de usar sobre ella el lápiz.



■ No dejes expuestas las lentes de la cámara a la luz directa del sol durante mucho tiempo ni saques fotos al sol ni a ninguna fuente de luz intensa

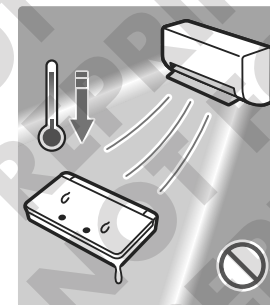
Podrías causar el mal funcionamiento de las cámaras o la decoloración de las imágenes fotografiadas.

- Las imágenes fotografiadas con las cámaras pueden ser más brillantes o más oscuras, o tener colores ligeramente distintos a los de los objetos fotografiados. También podrían aparecer puntos permanentemente brillantes u oscuros en las imágenes. Ninguno de estos casos indica un producto defectuoso.
- Si se ensucian las lentes, límpialas con un trapo seco y suave o con un bastoncillo de algodón. Procura no hacer presión sobre las lentes al limpiarlas, o podrían dejar de funcionar correctamente.



■ No coloques la consola delante de aparatos de aire acondicionado, áreas expuestas a cambios bruscos de temperatura o áreas donde se condense fácilmente la humedad

Podrían acumularse gotas de agua que afectarían a su funcionamiento.



Si vas a llevar la consola Nintendo 3DS de un lugar frío a un lugar caliente:

Para evitar la condensación de humedad en la consola, ciérrala, métela en una bolsa de plástico y quítale el aire a la bolsa. Antes de volver a usarla, deja que transcurran unos 60 minutos, hasta que coja la temperatura ambiente del nuevo lugar.

Si se condensa la humedad en la consola:

Apaga la consola y déjala durante unos 60 minutos en un lugar más cálido para que se sequen las gotas de agua antes de volver a usarla.

■ No soples sobre los conectores de la consola ni de las tarjetas de juego

La saliva podría entrar en los conectores y causar daños a la tarjeta de juego o a la propia consola Nintendo 3DS.

■ No dejes abierta la consola cuando la lleves dentro del bolso, la mochila, etc.

Podrían dañarse las pantallas de cristal líquido y la consola.

■ No utilices diluyentes ni disolventes de pintura, alcohol ni cualquier otro tipo de disolvente o producto abrasivo para limpiar la consola

Podrías dañar la carcasa de plástico y la capa de pintura. Antes de limpiar la consola Nintendo 3DS, asegúrate de desconectarla del bloque de alimentación.

■ Cuando vayas a desechar la batería, sigue la normativa vigente en tu lugar de residencia

Para obtener información sobre cómo reciclar la batería, ponte en contacto con el organismo encargado del tratamiento de residuos sólidos en tu lugar de residencia (página 111).



■ Información de usuario

- La capacidad para grabar imágenes y sonidos que tiene la consola Nintendo 3DS está destinada a un uso exclusivamente personal y no para ser usada por terceros. En cualquier caso, existen ciertos usos que están específicamente prohibidos. Grabar imágenes y sonidos de personas sin autorización y hacerlos públicos podría ser considerado como una invasión de la privacidad y debe evitarse.
- Esta consola no deberá ser usada para actividades ilegales o ilícitas. Tales actividades podrían acarrear acciones penales.
- Una vez que hayas transmitido desde tu consola Nintendo 3DS imágenes o sonidos, estos podrán ser copiados o modificados libremente por terceros. Si aceptas transmitir este tipo de datos, no podrás limitar su uso ni borrarlos más tarde.

■ IMPORTANTE: CUALQUIER MODIFICACIÓN TÉCNICA NO AUTORIZADA DE LOS EQUIPOS O DE LOS PROGRAMAS DE LA CONSOLA NINTENDO 3DS, O EL USO DE DISPOSITIVOS NO AUTORIZADOS CON LA CONSOLA NINTENDO 3DS, PUEDEN HACER QUE LA CONSOLA NINTENDO 3DS DEJE DE FUNCIONAR DE FORMA PERMANENTE Y LOS CONTENIDOS NO AUTORIZADOS PODRÁN SER ELIMINADOS.

Ni tu consola ni los programas de Nintendo 3DS están diseñados para ser usados con dispositivos o programas no autorizados. Ten en cuenta que la garantía de Nintendo no cubre los defectos de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados, ni los daños que estos puedan causar. Además, su uso podría derivar en lesiones tanto a otras personas como a ti mismo, y podría causar daños o problemas de funcionamiento en la consola Nintendo 3DS o alguno de sus servicios. Nintendo (así como sus licenciatarios o distribuidores) no se responsabiliza de ningún daño ni pérdida causados por el uso de dispositivos, programas, modificaciones o accesorios no autorizados.

Importante: Una vez que la consola Nintendo 3DS se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.

Preparativos

	Nombres de los componentes y sus funciones	26
	Cómo usar la pantalla táctil	29
	Controles de la pantalla táctil	29
	Recarga de la batería	30
	Cómo recargar la consola Nintendo 3DS	31
	Cómo encender y apagar la consola	32
	Configuración de la consola por primera vez	32
	El teclado	34
	Indicador de encendido	35
	Capacidad de la batería	35
	Cómo ajustar las imágenes 3D	36
	Cómo ver correctamente las imágenes 3D	36
	Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D	37
	Uso de tarjetas SD	38



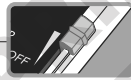
Nombres de los componentes y sus funciones

Las funciones de estos componentes se explican en este mismo manual.

Indicador de notificación

Parpadea al recibir notificaciones, cuando StreetPass está activo, cuando algún amigo se conecta y cuando la batería está a punto de agotarse.

- **Notificación** (parpadea 5 segundos en azul) (página 56)
- **StreetPass** (parpadea 5 segundos en verde) (página 56)
- **Amigo conectado** (parpadea 5 segundos en naranja) (página 52)
- **Batería baja** (parpadea en rojo) (página 35)



Regulador 3D (página 37)

Ajusta la profundidad de las imágenes 3D.



Indicador 3D (página 37)

Se ilumina cuando se muestran imágenes 3D en la pantalla 3D.



Indicador de la conexión inalámbrica (Wi-Fi)

Se iluminará en amarillo si la comunicación inalámbrica está activada y permanecerá apagado cuando se encuentre desactivada. La luz parpadeará cuando se estén transmitiendo o recibiendo datos.



Interruptor de la conexión inalámbrica

Activa y desactiva la comunicación inalámbrica.
Nota: Para poder utilizar la comunicación inalámbrica con títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi, acciona el interruptor antes de iniciar el juego. Si se enciende una vez iniciado el programa, la comunicación inalámbrica no estará disponible.

Micrófono

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.



Botón POWER (⏻) (página 32)



Indicador de encendido (⏻) (página 35)

La luz azul indica que la consola está encendida.

Indicador de recarga (🔋) (página 31)

La luz naranja indica que se está cargando la batería.

Pantalla de cristal líquido (pantalla 3D) (página 36)

Muestra imágenes 3D.

Cámara interior (página 58)

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Altavoz (izdo.)

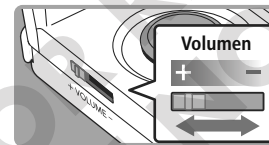
Altavoz (dcho.)

Botones de control (botones A, B, X e Y)

Botón deslizante

Se emplea en programas específicamente diseñados para su uso.

Nota: Si el botón deslizante no funciona correctamente, consulta la página 106.



Control del volumen

Deslízalo para ajustar el volumen.

Nota: El sonido de obturador de cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen.

Cruz de control

Pantalla de cristal líquido (pantalla táctil) (página 29)

Pantalla sensible a la presión que permite usar controles táctiles.

Notas:

- La existencia de un pequeño número de píxeles "muertos" es una característica de las pantallas LCD. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto.
- La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.

Conector de audio

Conecta aquí auriculares estéreo (disponibles en tiendas). Cuando los conectes, el sonido no saldrá por los altavoces.

Nota: Los auriculares con micrófono no son compatibles con esta consola.

Botón SELECT

Botón HOME (🏠) (página 40)

Muestra el menú HOME.

Botón START



Ranura para tarjetas SD (página 38)

Aquí se insertan las tarjetas SD y las tarjetas SD de gran capacidad (o SDHC). La tarjeta SD que se incluye viene insertada en la consola.

Enganches de la correa

Aquí podrás sujetar una correa (se vende por separado) a la consola.

Tapa del compartimento de la batería (página 110)

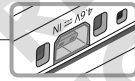
Se puede retirar para cambiar la batería de Nintendo 3DS.

Nota: Retira la tapa solo si es absolutamente necesario, como cuando vayas a cambiar la batería, por ejemplo.



Conectores de la base (página 31)

Permite recargar la consola a través de la base de Nintendo 3DS.



Conector del bloque de alimentación (página 31)

Permite conectar el bloque de alimentación de Nintendo 3DS (incluido).

Botón R

Botón L

Indicador de la cámara

Se ilumina cuando las cámaras exteriores están en funcionamiento.

Transmisor de infrarrojos

Envía y recibe señales infrarrojas con programas que usan esta tecnología.

Cámaras exteriores (página 58)

Se emplean en programas específicamente diseñados para su uso. Estas dos cámaras permiten hacer fotografías 3D.

Hueco para el lápiz de Nintendo 3DS (página 29)

Sirve para guardar el lápiz de Nintendo 3DS.

Ranura para tarjetas de juego (página 47)

Sirve para insertar tarjetas de Nintendo 3DS, tarjetas de Nintendo DS, tarjetas de Nintendo DSi y tarjetas con funciones adicionales para Nintendo DSi.



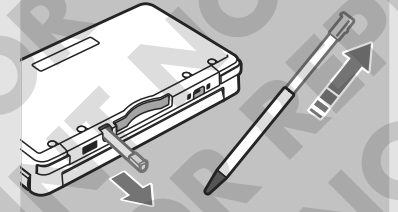
Cómo usar la pantalla táctil

La pantalla inferior de la consola es una pantalla táctil. Con los títulos que sean compatibles con este sistema de control, usa el lápiz de Nintendo 3DS que se incluye.

Saca el lápiz de Nintendo 3DS del hueco para el lápiz y ajusta su longitud para sujetarlo con comodidad.

Antes de guardar el lápiz en el hueco, asegúrate de que esté replegado e introdúcelo firmemente.

Nota: No introduzcas en este hueco ningún otro objeto que no sea el lápiz de Nintendo 3DS (CTR-004).

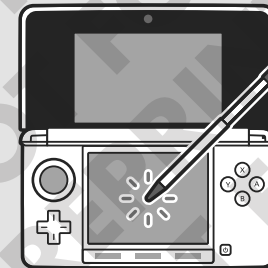


Controles de la pantalla táctil

Estos dos términos se utilizan a lo largo del manual para describir las acciones básicas que se pueden realizar sobre la pantalla táctil con el lápiz.

Tocar

Consiste en tocar ligeramente la pantalla con el lápiz.



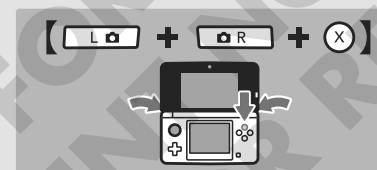
Deslizar

Consiste en desplazar el lápiz por la superficie de la pantalla.



Si la pantalla táctil no responde correctamente

Ve al **menú HOME** y selecciona **PANTALLA TÁCTIL** (página 102) en la configuración de la consola para calibrar la pantalla. Si no puedes seleccionar las opciones del **menú HOME** a través de la pantalla táctil, entra directamente en la **pantalla de calibración de la pantalla táctil**. Para ello, mantén pulsados los botones L, R y X justo al encender la consola con el botón POWER.



Mantén pulsados los botones L, R y X...



...y pulsa el botón POWER.



Recarga de la batería

Antes de utilizar la consola Nintendo 3DS por primera vez, deberás cargar la batería.



Tiempo de carga aproximado: 3 h 30 min

Con la consola apagada, la batería tarda unas tres horas y media en cargarse completamente. El tiempo de recarga varía dependiendo de la carga restante de la batería, y de si se usa la consola mientras se carga.



Temperatura óptima de carga: 5-35 °C

Si la temperatura ambiente es superior o inferior a este rango, la batería podría no cargarse e incluso deteriorarse. Con temperaturas bajas, la batería podría no llegar a cargarse del todo.



Ciclos de recarga y capacidad de la batería

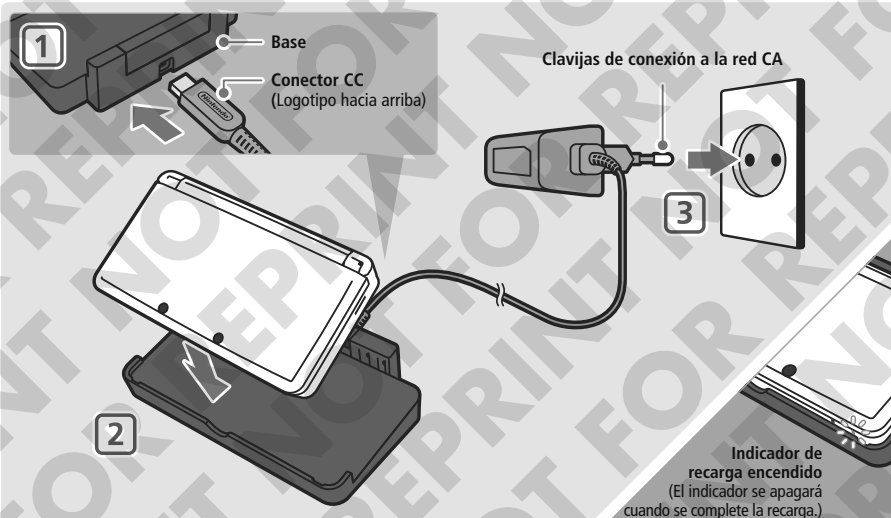
Al descargarse y recargarse, la capacidad de la batería se reduce con el tiempo. Tras 500 recargas, la capacidad de la batería podría reducirse al 70% de la ofrecida en el momento de su compra.



Reducción considerable de la capacidad de la batería

Cambia la batería si crees que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente. Las baterías de repuesto se venden por separado (página 110). Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una (página 127).

Cómo recargar la consola Nintendo 3DS



1 Inserta el conector CC del bloque de alimentación en la base de Nintendo 3DS

Notas:

- Asegúrate de que el conector CC del bloque de alimentación tiene el logotipo mirando hacia arriba antes de insertarlo en el conector de la base para no dañar ninguno de los dos.
- Asegúrate de colocar la base de Nintendo 3DS sobre una superficie plana y estable.

2 Coloca la consola Nintendo 3DS en la base de Nintendo 3DS

3 Enchufa el bloque de alimentación en una toma de corriente de 230 V

Asegúrate de que las clavijas estén bien insertadas. Consulta las páginas 17-21 para conocer las advertencias sobre el uso del bloque de alimentación.

Una vez finalizada la recarga

Desenchufa el bloque de alimentación de la toma de corriente y saca la consola Nintendo 3DS de la base.

Nota: El indicador de recarga podría permanecer encendido después de haberse cargado la consola si hay algún programa en uso. Esto no es un defecto de la consola.

Saca primero la parte trasera de la consola



Recarga usando el bloque de alimentación

La consola Nintendo 3DS también se puede recargar directamente con el bloque de alimentación. Para ello, inserta el conector CC del bloque de alimentación en el conector de la parte trasera de la consola.

Nota: Para desconectar el bloque de alimentación de la consola, sujeta la consola y tira del conector CC del bloque de alimentación, no del cable.





Cómo encender y apagar la consola

El botón POWER sirve tanto para encender como para apagar la consola. La primera vez que inicies la consola, tendrás que configurarla.

Pulsa el botón POWER para encender la consola. El indicador de encendido se iluminará para señalar que la consola está encendida.

Nota: Para obtener más información acerca del indicador de encendido y de la capacidad de la batería, ve a la página 35.



Modo de espera y apagado

Modo de espera

Si cierras la consola Nintendo 3DS durante una partida, se activará el modo de espera. En el modo de espera, SpotPass (página 8) y StreetPass (página 9) estarán activos, pero se ahorrará batería.

Nota: El modo de espera no se activará cuando se estén usando algunos programas o cuando se realicen algunas tareas. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.

Cómo apagar la consola

Pulsa el botón POWER para acceder al **menú de apagado**. Toca la opción APAGAR y esta se apagará. Para apagar la consola sin acceder a este menú, simplemente mantén pulsado el botón POWER.



Configuración de la consola por primera vez

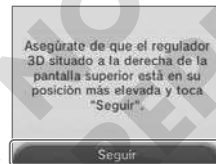
Cuando enciendas por primera vez la consola, tendrás que configurarla. Si la consola va a ser usada por un niño, un adulto debería seguir estos pasos. Los siguientes pasos se realizan seleccionando con el lápiz las opciones que aparecen en la pantalla táctil (página 29).

1 Elige tu idioma y toca OK



2 Sujeta la consola correctamente y comprueba la pantalla 3D

Para ver correctamente imágenes 3D, sigue las instrucciones en pantalla. (Consulta el apartado "Cómo ajustar las imágenes 3D" en la página 36.)



3 Establece la fecha y la hora

Toca o para establecer la fecha y la hora. Cuando hayas terminado, toca ACEPTAR.



4 Escribe un nombre de usuario

Nota:

- Para saber cómo usar el teclado, ve a la página 34.
- Los nombres pueden tener 10 caracteres como máximo.
- El nombre que elijas aparecerá en otras consolas Nintendo 3DS a través de la comunicación inalámbrica, así que no escribas nada que pueda ser ofensivo. Si empleas lenguaje inapropiado, tu nombre podría no mostrarse en otras consolas Nintendo 3DS.



5 Indica la fecha de tu cumpleaños

Toca o para poner la fecha de tu cumpleaños.



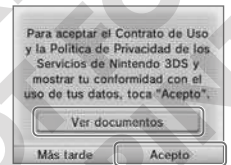
6 Selecciona tu país y tu región de residencia

Toca ACEPTAR para confirmar.



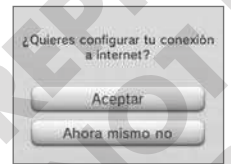
7 Acepta el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS

Lee la información y toca ACEPTO. Si quieres aceptar los términos en otro momento, toca MÁS TARDE.



8 Configura la conexión a internet (página 81)

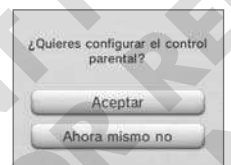
Al conectarte a internet, podrás intercambiar datos a través de SpotPass, así como jugar en línea con aquellos juegos y programas que lo permitan. Para configurar estas opciones en otro momento, toca AHORA MISMO NO.



9 Configura el control parental (página 94)

El control parental limita el acceso que pueden tener los menores a ciertos contenidos y funciones. Para continuar sin establecer ninguna restricción, toca AHORA MISMO NO.

Nota: El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. Para evitar el uso de la función 3D, desactívala manualmente seleccionando el ajuste correspondiente del control parental.



Ya has configurado la consola. Pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** (página 40) y comenzar a usar tu consola Nintendo 3DS.

El teclado

Cuando sea necesario introducir texto, se mostrará un teclado en la pantalla táctil. Toca un carácter para introducirlo.

Teclado estándar

ABC Alfanumérico

Activar o desactivar texto predictivo

Cambiar entre mayúscula y minúscula para el siguiente carácter

Texto predictivo
Elige la palabra que quieras de la lista.

Borrar el carácter situado a la izquierda del cursor

Salto de línea



Los distintos tipos de teclado

Caracteres especiales

Cambiar entre mayúsculas y minúsculas


Símbolos

Muestra otros caracteres especiales

Móvil Teclado de teléfono móvil


Pulsa varias veces el mismo botón y se irán mostrando los caracteres asociados a él.

Siguiente carácter
Confirma el carácter introducido y pasa el cursor al siguiente espacio.



Teclado numérico

Borrar el último número introducido



Indicador de encendido

La luz azul indica que la consola está encendida; la luz roja, que queda poca batería; y la luz roja intermitente, que la batería está a punto de agotarse.

Alta

Baja

Casi agotada

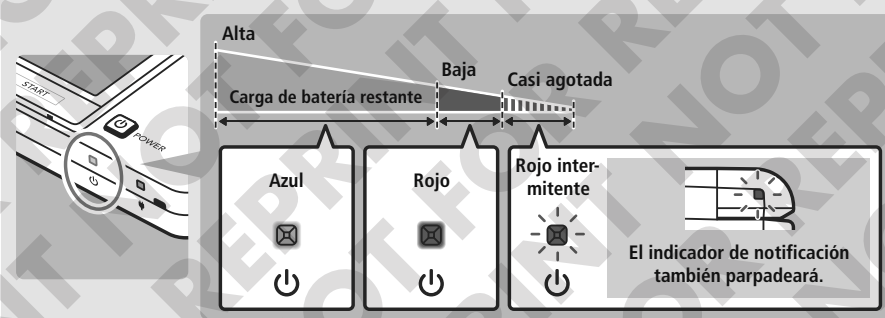
Carga de batería restante

Azul

Rojo

Rojo intermitente

El indicador de notificación también parpadeará.



Nota: Si la luz del indicador de encendido está roja, guarda la partida cuanto antes y pon la batería a recargar. Si la batería se agota antes de que guardes los datos, podrías perderlos. El indicador de encendido se ilumina en azul y se apaga regularmente cuando la consola esté en el modo de espera (página 32), que consume menos batería.

Capacidad de la batería

La duración de la batería puede variar en función de diversos factores, como los programas que se estén utilizando, la cantidad de datos enviados y recibidos a través de la comunicación inalámbrica y la temperatura ambiente. Por tanto, la duración que se indica en este manual es aproximada. Si usas la cámara y sus funciones, puede que la batería dure menos tiempo que el indicado abajo.

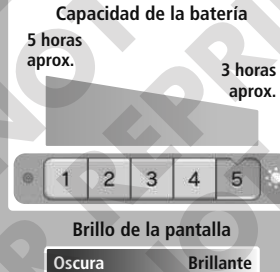
Capacidad de la batería

5 horas aprox.

3 horas aprox.

Brillo de la pantalla

Oscura Brillante



La duración de la batería dependerá del brillo de las pantallas LCD. El ajuste de fábrica es el nivel 5 (para obtener más información sobre cómo cambiar el nivel de brillo, consulta la página 44).

Nota: El modo de ahorro de energía cambia el brillo y el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería (para obtener información sobre cómo activar el modo de ahorro de energía, consulta la página 44).

Activar el modo de espera (página 32) permite ahorrar batería mientras se mantiene activa la comunicación inalámbrica con SpotPass y StreetPass, por ejemplo. Con la batería cargada, la consola puede permanecer 3 días en modo de espera.

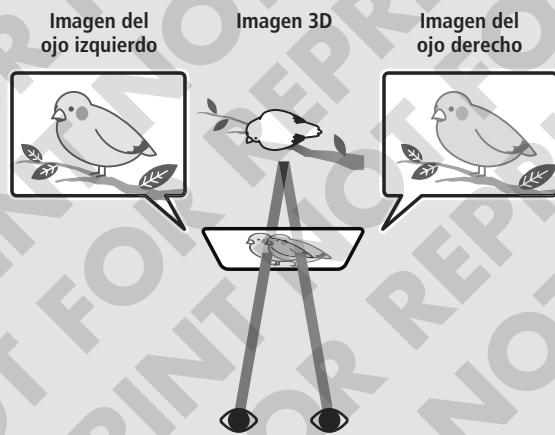
Nota: El indicador de encendido parpadeará lentamente cuando la consola se encuentre en el modo de espera: si se cierra la consola mientras se usa uno de estos programas, el indicador de encendido permanecerá constantemente iluminado. Por ejemplo, el modo de espera no se activará si se está reproduciendo algún archivo de sonido en Nintendo 3DS Sound.



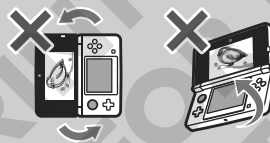
Cómo ajustar las imágenes 3D

La pantalla superior permite ver imágenes 3D. Utiliza el regulador 3D para seleccionar la profundidad del efecto tridimensional con la que te encuentres más cómodo.

Los efectos 3D de la consola Nintendo 3DS se crean aprovechando la disparidad binocular (la habilidad de interpretar imágenes 3D debido a la diferencia de posición entre el ojo izquierdo y el derecho). Gracias a la capacidad de la pantalla 3D para ofrecer una imagen al ojo izquierdo y otra ligeramente distinta al ojo derecho, se logra un efecto tridimensional realista y convincente.



Si se gira o se inclina la consola, o se mira a la pantalla desde un lado, podría perderse el efecto 3D y las imágenes aparecerían más oscuras o incluso dobles.



Cómo ver correctamente las imágenes 3D

Sigue los pasos que se indican a continuación para ver correctamente las imágenes 3D.

1 Mira directamente a la pantalla 3D.

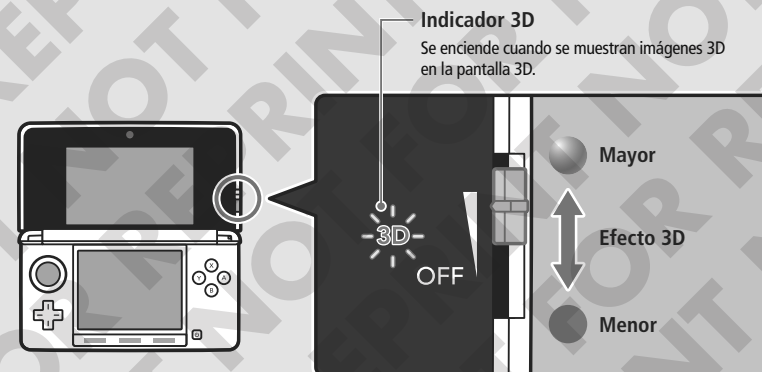


2 Mantén la pantalla a 25-35 cm de tus ojos y luego ajusta la distancia hasta que veas las imágenes 3D con facilidad.



Cómo ajustar la profundidad de las imágenes 3D

Usa el regulador 3D situado a la derecha de la pantalla 3D para aumentar o reducir la profundidad del efecto 3D. Si tienes dificultades para ver una imagen con el regulador en su posición más alta (mayor efecto 3D), mueve el regulador hacia abajo hasta que puedas ver la imagen sin dificultades. Cuando te acostumbres a la función 3D, puede que prefieras subir el regulador 3D para obtener un mayor efecto.



Notas:

- Si el indicador 3D está apagado, no se mostrará ninguna imagen 3D aunque muevas el regulador.
- Algunos programas no permiten ajustar la profundidad del efecto 3D. En estos casos, solo podrás usar el regulador 3D para elegir entre imágenes 3D e imágenes 2D.
- Las imágenes 3D se pueden desactivar mediante el control parental (página 94).
- No veas imágenes 3D bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz. Bajo estas condiciones resulta más difícil ver imágenes 3D.
- En determinados entornos puede resultar difícil ver imágenes 3D (página 114).

Advertencias sobre la visualización de imágenes 3D

El uso de la función 3D podría dañar la vista de los niños de seis años o edad inferior. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D. Aspectos como el lugar en el que te encuentres, el contenido de las imágenes o tu condición física pueden influir a la hora de ver correctamente imágenes 3D. Si notas que ves doble, tienes dolor de cabeza, náuseas, vista cansada o cualquier otra sensación de malestar, deja de jugar inmediatamente y descansa un rato.

Para conocer más precauciones de salud y seguridad sobre las imágenes 3D, consulta la página 14.



Uso de tarjetas SD

La consola Nintendo 3DS es compatible con tarjetas SD de hasta 2 GB y tarjetas SD de gran capacidad (o tarjetas SDHC) de entre 4 y 32 GB.

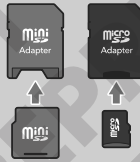
La tarjeta SD que se incluye viene insertada en la ranura para tarjetas SD de la consola Nintendo 3DS. En ella podrás guardar copias de fotos o archivos de sonido para reproducirlos después (los datos que puedas guardar dependerán del programa que utilices).

Nota: Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) no podrán copiarse ni transferirse individualmente a otra tarjeta SD.

Uso de tarjetas miniSD y microSD

Puedes usar tarjetas miniSD o microSD si dispones del adaptador necesario.

Si usas un adaptador, asegúrate de extraerlo junto con la tarjeta (no solo la tarjeta) después de usarlo. Si dejas el adaptador dentro de la ranura para tarjetas SD, la consola o los datos guardados podrían resultar dañados.



Cómo extraer tarjetas SD

Apaga la consola antes de extraer una tarjeta SD. Si no lo haces, podrías perder datos o dañar la tarjeta SD o la propia consola.

Nota: Si se te pide que extraigas la tarjeta SD durante una partida, no será necesario apagar la consola.



Cómo insertar tarjetas SD

1 Abre la tapa de la ranura para tarjetas SD

No fuerces la tapa de la ranura: si se deforma, podría no volver a cerrarse bien.



2 Inserta la tarjeta SD en la ranura para tarjetas SD

Introduce la tarjeta firmemente y con cuidado hasta que encaje. A continuación, cierra la tapa de la ranura.



La etiqueta debe estar orientada hacia abajo.

Pestaña de seguridad de las tarjetas SD

Si la pestaña de seguridad de la tarjeta SD se encuentra en la posición inferior, estará protegida y no se podrán guardar ni borrar datos. Para desprotegerla, la pestaña de seguridad debe estar en la posición superior.

Pestaña de seguridad



Programas

	Menú HOME	40		Cámara de Nintendo 3DS	58
	Iconos de programas	42		Hacer fotos	59
	Cómo iniciar un programa	43		Ver fotos	62
	Manuales electrónicos	44		Nintendo 3DS Sound	63
	Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía	44		Cómo grabar sonidos con el micrófono	64
	Cómo hacer fotos	45		Reproducir música de una tarjeta SD	65
	Programas en tarjetas de juego	46		Editor de Mii	66
	Cómo usar una tarjeta de juego	47		Cómo crear personajes Mii	66
	Programas descargables	49		Menú principal	68
	Cómo iniciar los programas	49		Editar o borrar un Mii	69
	Cuaderno de juego	51		Juegos RA: Realidad Aumentada	70
	Lista de amigos	52		Tarjetas RA	70
	Lista de amigos	52		Cómo jugar	71
	Registrar a un amigo	53		Atracapas	72
	Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo	54		Cómo jugar	73
	Configuración de la lista de amigos	55		Registro de actividad	74
	Notificaciones	56		Registro diario	74
	Cómo recibir notificaciones	56		Mi colección	75
	Leer notificaciones	57		Modo descarga	76
	Cómo desactivar notificaciones	57		Nintendo eShop	77
				Programas descargables	77



Menú HOME

Al encender la consola, se mostrará el **menú HOME**. Desde aquí podrás acceder a todo el contenido de la consola Nintendo 3DS.

Para abrir un juego o programa, toca el icono correspondiente desde el **menú HOME**. En el **menú HOME** también podrás ver la hora y la fecha actuales, el estado de comunicación y el número de pasos que has dado ese día.

Además, si ves sobre el icono de un programa, sabrás que has recibido nueva información o actualizaciones para ese programa a través de SpotPass.

Programas

- StreetPass (página 41)
- Internet (página 87)
- Comunicación local (página 41)

Fecha y hora

Internet 1212 Dom, 10-10 10:00

Estado de comunicación (página 41)

Brillo de pantalla / Modo de ahorro de energía (página 44)

Ajuste del número de iconos en pantalla (página 41)

Iconos de programas (página 42)

Las notificaciones aparecen indicadas con / sobre el icono del programa (página 56).

Carga de la batería

- Llena
- Baja
- Casi vacía (parpadeando)
- Recargando (parpadeando)
- Recarga completa

Cuaderno de juego (página 51)

Lista de amigos (página 52)

Notificaciones (página 56)

Navegador de internet

Nota: El navegador de internet se incorporará con una actualización de la consola (página 107).

No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas de juego.

Notas:

- Pulsa el botón L o el botón R para activar las cámaras y hacer fotos (página 45).
- La imagen que aparece en la pantalla superior variará dependiendo del programa seleccionado.

Monedas / Pasos dados hoy

Si caminas con tu consola Nintendo 3DS, tus pasos quedarán registrados. Por cada cien pasos que des con tu consola Nintendo 3DS, recibirás una moneda de juego. Podrás obtener un máximo de diez monedas de juego cada día, y hasta 300 monedas en total. Las monedas se pueden usar en los programas compatibles.

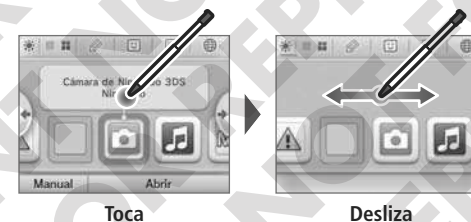
Notas:

- Los pasos se cuentan cuando la consola está cerrada, pero no apagada.
- Si has dejado ejecutándose un programa de Nintendo DS o Nintendo DSi, se registrarán un máximo de siete días de pasos. Deberás cerrar el programa para que se puedan registrar más pasos.

Cómo desplazarse por el menú y ajustar o mover los iconos de programas

Desplazarse por el menú

Toca en la lista de programas y desliza el lápiz a izquierda o derecha para ver todos los programas y aplicaciones disponibles. También podrás hacerlo tocando / a ambos lados de la pantalla.



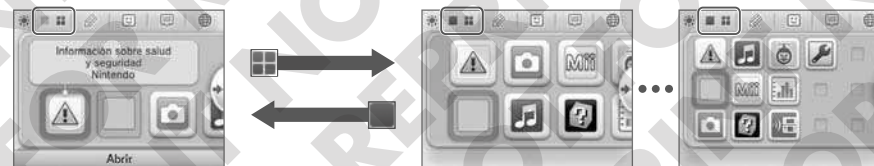
Toca

Desliza

Ajustar o mover los iconos de programas

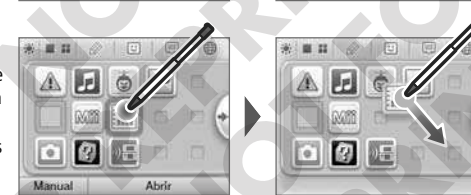
Cómo ajustar el número de iconos que se muestran en pantalla

Toca / para cambiar el número de iconos de programas que aparecerán en pantalla.



Mover iconos de programas

Para mover un icono, mantén el lápiz sobre él hasta que se despegue del fondo. A continuación, arrástralo hasta el lugar en el que desees colocarlo y levanta el lápiz. Si arrastras un icono sobre otro, se intercambiarán las posiciones.



Tipos de comunicación

	Indica que la consola está conectada a internet (página 81).
	Indica que la consola está buscando otras consolas que tengan activado StreetPass (página 9). Al registrar los programas de Nintendo 3DS con StreetPass, tu consola buscará automáticamente otros usuarios con los que intercambiar información. Este estado aparecerá junto con el icono .
	Indica que la consola está comunicándose con otras consolas Nintendo 3DS. Tanto el juego local (página 53) como el modo descarga (página 76) usan la comunicación inalámbrica local. En este tipo de comunicación, verás en pantalla el icono de intensidad de la señal . Cuanto más fuerte sea la señal, mejor será la transmisión de datos.
	Quando la comunicación inalámbrica esté activada, verás . Cuando esté desactivada, verás . Usa el interruptor de la conexión inalámbrica para activar o desactivar la comunicación inalámbrica (página 26). Cuando esté activada, también verás el icono de intensidad de la señal , y cuando esté desactivada, verás el icono .

Iconos de programas

Los programas recibidos gratuitamente a través de SpotPass y los programas descargados a través de Nintendo eShop se añadirán en forma de iconos al **menú HOME**. Se puede guardar un máximo de 300 elementos en una tarjeta SD. A continuación se explican los distintos tipos de iconos de programas.

Iconos de programas de tarjetas de juego

Tarjeta de juego de Nintendo 3DS



Tarjeta de juego de Nintendo DS o Nintendo DSi



El icono del programa aparecerá al insertar la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego.

Iconos de aplicaciones



Información sobre salud y seguridad
Lee información importante de salud y seguridad sobre tu consola.



Atrapacaras (página 72)
¡Un juego de disparos que convierte tu cara, o las de tus amigos, en enemigos!



Cámara de Nintendo 3DS (página 58)
Aplicación que permite hacer fotos 3D.



Registro de actividad (página 74)
Controla el número de pasos que das cuando llevas la consola contigo y el tiempo que dedicas a tus programas.



Nintendo 3DS Sound (página 63)
Escucha música y graba sonidos.



Modo descarga (página 76)
¡Descarga demos y juega en modo multijugador!



Editor de Mii (página 66)
¡Crea personajes Mii para ti, tu familia y amigos!



Configuración de la consola (página 80)
Realiza distintos ajustes en la configuración de la consola Nintendo 3DS.



Juegos RA: Realidad Aumentada (página 70)
Con las tarjetas RA y las cámaras exteriores descubrirás sorprendentes juegos de realidad aumentada.

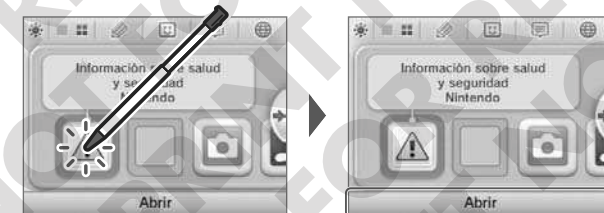
Otros iconos



Regalo
Verás este icono cuando hayas adquirido un nuevo programa a través de Nintendo eShop, o cuando lo hayas recibido por otros medios. Toca el regalo para abrirlo.

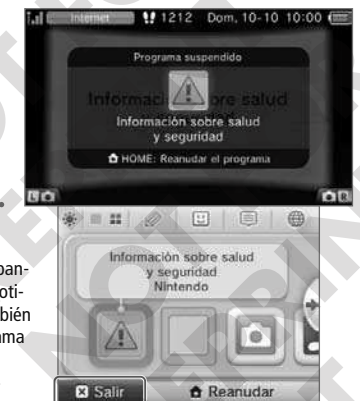
Cómo iniciar un programa

Toca el icono del programa y luego **ABRIR**.



Cómo cerrar o suspender un programa

Pulsa el botón **HOME** mientras usas un programa para suspenderlo y abrir el **menú HOME**. Toca **REANUDAR** o pulsa de nuevo el botón **HOME** para volver al programa, o toca **CERRAR** en el **menú HOME** para cerrarlo.



Cuando el programa está suspendido...

Mientras un programa está suspendido, puedes ajustar el brillo de las pantallas y acceder al cuaderno de notas, la lista de amigos, las notificaciones, el navegador de internet, la cámara y el manual. También podrás abrir otro programa, pero para ello antes deberás cerrar el programa que tengas suspendido.

Notas:

- En determinadas circunstancias (al usar la comunicación inalámbrica o las cámaras exteriores, por ejemplo), puede que no tengas acceso al **menú HOME** o a determinadas funciones. Algunos programas no usan ciertas funciones del **menú HOME**.
- Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no se pueden suspender.

Guarda antes de cerrar un programa

Si cierras un programa sin haber guardado tu progreso antes, los datos que no hayas guardado se perderán.

No extraigas la tarjeta ni apagues la consola mientras el programa esté suspendido

Mientras un programa esté suspendido, no apagues la consola ni extraigas la tarjeta de juego o la tarjeta SD. Si lo haces podrías dañar o perder datos.

Manuales electrónicos

Si un programa incluye un manual electrónico, aparecerá la opción MANUAL cuando selecciones el icono del programa. Toca la opción para ver el manual electrónico. Los manuales también se pueden consultar mientras el programa está suspendido.

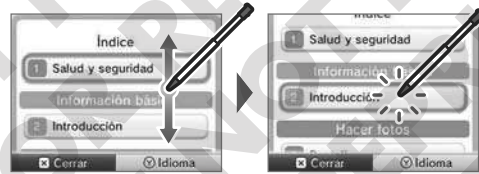


Ver manuales

1 Elige la parte que quieras consultar del contenido

Usa el lápiz para moverte hacia arriba y hacia abajo por el índice del manual y selecciona la página que quieras consultar.

Nota: Pulsa el botón Y para cambiar el idioma del manual.



2 Desplázate por la página


Usa de nuevo el lápiz para desplazarte por la página. Muévete a derecha e izquierda para cambiar de página.



Cerrar manual

Cambiar el tamaño de letra

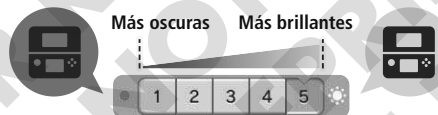
Cómo ajustar el brillo / Modo de ahorro de energía

Toca  en el menú HOME para mostrar los ajustes de brillo.



Brillo de las pantallas

Toca un número para cambiar el nivel de brillo.



Nota: Si has ajustado el brillo al nivel 4 o al nivel 5, al enchufar el bloque de alimentación las pantallas se verán aún más brillantes.

Modo de ahorro de energía

Al activar este modo, el brillo de las pantallas se ajustará automáticamente dependiendo del contenido que muestren las pantallas con el fin de ahorrar batería. Al desactivarlo, el nivel de brillo de las pantallas permanecerá constante, pero la batería se agotará antes. Esta función está desactivada de fábrica.

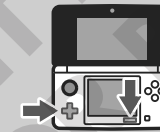
Nivel de brillo y carga de la batería

Aumentar el brillo de las pantallas reduce rápidamente la carga de la batería y reducirlo permite que la carga dure más tiempo. Tenlo en cuenta cuando ajustes el brillo de las pantallas (página 35).

Nota: Como un mayor nivel de brillo exige más energía, el indicador de encendido podría pasar de azul a rojo. Si la batería está casi agotada, la consola podría incluso apagarse de repente.

Ajuste de brillo y modo de ahorro de energía con programas de Nintendo DS y Nintendo DSi

Los programas de Nintendo DS y Nintendo DSi no permiten el acceso directo al menú HOME. Para ajustar el brillo o activar y desactivar el modo de ahorro de energía, pulsa primero el botón HOME para detener el programa y, a continuación, usa las siguientes combinaciones de botones.



Mantén pulsado el botón START y luego pulsa:

- + Arriba: Aumentar brillo
- + Abajo: Reducir brillo
- + Izquierda: Desactivar modo de ahorro de energía
- + Derecha: Activar modo de ahorro de energía

Cómo hacer fotos

Pulsa el botón L o el botón R cuando estés en el menú HOME para activar la cámara.



Fotos restantes (página 60)

Icono 3D

Indica que se están usando las cámaras exteriores

Ubicación de guardado

Memoria de la consola SD Tarjeta SD

Nota: Dentro de los ajustes de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS podrás elegir la ubicación donde guardar las fotos.

Hacer foto

(o pulsa el botón L, el botón R o el botón A)

Alternar entre la cámara interior y las cámaras exteriores

Solo las cámaras exteriores pueden hacer fotos 3D

Fusión

Usa la cámara interior a la vez que las dos cámaras exteriores para hacer fotos a dos caras y fusionarlas en una. Para obtener más detalles, consulta el manual electrónico de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS que se incluye con la propia aplicación.

Abrir la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 58)

Las fotos que hagas podrán verse dentro de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 62).

Nota: Consulta la página 59 para obtener más información sobre cómo hacer fotos 3D.



Programas en tarjetas de juego

Cómo usar las tarjetas de juego con la consola Nintendo 3DS.

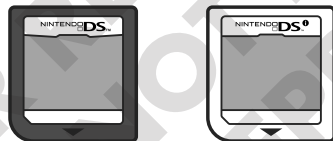
Nota: Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos que no sean de Nintendo 3DS se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.

En la consola Nintendo 3DS se pueden usar programas de Nintendo 3DS, de Nintendo DS, de Nintendo DSi y programas con funciones adicionales para Nintendo DSi.

Tarjeta de Nintendo 3DS



Tarjetas de Nintendo DS y de Nintendo DSi



Notas:

- Las imágenes 3D solo se mostrarán en títulos de Nintendo 3DS. Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden ofrecer imágenes 3D.
- SpotPass, StreetPass y el **menú HOME** no funcionarán si se está usando un programa de Nintendo DS o de Nintendo DSi.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.

Iconos de información sobre la clasificación por edades de videojuegos y juegos de ordenador PEGI (Pan European Game Information)

Categorías de clasificación por edades:



Contenidos aptos para mayores de 3 años



Contenidos aptos para mayores de 7 años



Contenidos aptos para mayores de 12 años



Contenidos aptos para mayores de 16 años



Contenidos aptos para mayores de 18 años

Descriptores de contenido:

En el embalaje del producto se mostrarán descripciones del contenido cuando proceda. Las descripciones establecen si el contenido de un juego o programa es o no apropiado para un determinado grupo de edad.



El icono "En línea" indica que un juego permite jugar con otros jugadores a través de internet.

El sistema PEGI se ha desarrollado a partir de sistemas de clasificación por edades ya existentes en Europa. Representantes de distintos grupos sociales, como asociaciones de consumidores, de padres y grupos religiosos, han participado en el proceso de redacción del formulario de valoración de PEGI y en la definición del sistema de clasificación. Para obtener más información sobre el sistema europeo de clasificación por edades PEGI (Pan European Game Information), visita este sitio web: <http://www.pegi.info>.

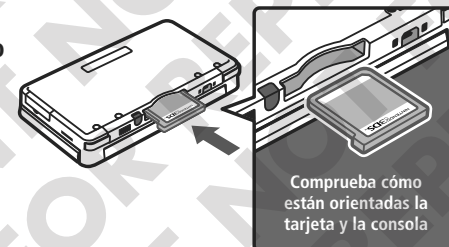
Nota: Este sistema de clasificación por edades no es ninguna indicación de la dificultad del juego.

Cómo usar una tarjeta de juego

1 Inserta la tarjeta de juego en la ranura para tarjetas de juego

Nota: Si tienes dificultades para insertar la tarjeta, extráela y comprueba que esté orientada correctamente como se muestra en la imagen.

Si fuerzas la tarjeta cuando no está correctamente orientada, podría resultar dañada o dañar la propia consola.



2 Toca el icono de la tarjeta de juego y luego toca ABRIR

Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato panorámico aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón START o el botón SELECT cuando abras el programa y mantenlo pulsado hasta que se inicie.



3 Para más información, consulta el manual de instrucciones del título en cuestión

Cómo salir de un programa

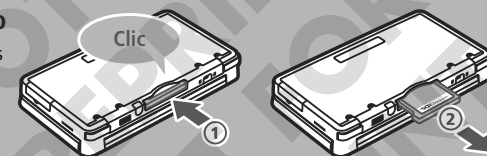
Pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y toca SALIR para abandonar el programa. (Si sales de un programa sin haber guardado, perderás los datos que no hayas guardado.)

- Toca REANUDAR para regresar al punto en el que te encontrabas cuando suspendiste el programa.
- Para salir de los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi, guarda primero los datos. A continuación, pulsa el botón HOME y luego toca ACEPTAR.



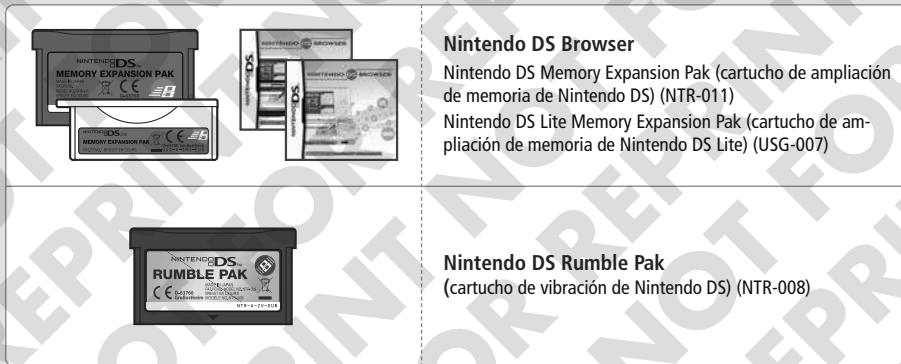
Cómo extraer una tarjeta de juego

No extraigas la tarjeta de juego de la ranura mientras se muestre el **menú HOME** o hasta que no hayas apagado la consola. (Con programas suspendidos, asegúrate de que estén cerrados antes de extraer la tarjeta.)



Programas y accesorios de Nintendo DS incompatibles

Los siguientes programas y accesorios no son compatibles con Nintendo 3DS.



Además de estos productos, tampoco se pueden utilizar los accesorios que se conectan a la consola Nintendo DS original o Nintendo DS™ Lite a través de la ranura para cartuchos de Game Boy Advance™, ni ningún otro producto que para su funcionamiento requiera su uso conjunto con un cartucho de Game Boy Advance. Para obtener más información, visita la página web de Nintendo support.nintendo.com.

Programas descargables

Disfruta de los programas gratuitos que podrás descargar a través de la función SpotPass y de los programas adquiridos en Nintendo eShop.

La consola Nintendo 3DS está equipada con un módulo RF (802.11). Su potencia efectiva radiada es menor de 10 mW p.i.r.e. y su densidad espectral de potencia máxima es menor de -30 dBW/1MHz p.i.r.e. Estos parámetros pueden mantenerse con temperaturas entre 0 y 40 °C. En consecuencia, la consola Nintendo 3DS se encuentra dentro de los equipos de categoría 1 de la Decisión de la Comisión relativa al establecimiento de la clasificación inicial de los equipos radioeléctricos y equipos terminales de telecomunicación y los identificadores asociados (2000/299/CE).

Los programas descargados se guardan en una tarjeta SD y los iconos correspondientes aparecerán en el **menú HOME** (página 40).
Nota: Para utilizar programas descargables es necesaria una actualización de la consola (página 107).

Podrás conseguir nuevos programas...

- Recibiéndolos gratuitamente a través de SpotPass (página 8).
- Adquiriéndolos a través de Nintendo eShop (página 77).
- Descargando versiones de prueba (página 76).

Precauciones sobre los programas descargados

- Para poder recibir los datos descargados, deberás tener una tarjeta SD insertada en la consola. Dado que ciertos programas se transmiten automáticamente a través de SpotPass (página 8), se aconseja tener una tarjeta SD insertada siempre en la consola.
- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare™ (página 77) en la memoria de la consola y hasta 300 programas descargados en una tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) no podrán copiarse ni transferirse individualmente a otra tarjeta SD (página 50).
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) solo podrán usarse en la consola en la que fueron originalmente descargados. Los programas que guardes en una tarjeta SD no se podrán usar con otra consola Nintendo 3DS.
- Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos de Nintendo DSiWare se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.
- Solo funcionarán los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare destinados para su uso en la región de la consola. Los programas de otras regiones podrían no funcionar.

Cómo iniciar los programas

1 Toca el icono del programa y luego **ABRIR**

Los títulos de Nintendo DSiWare se mostrarán de manera predeterminada en formato panorámico aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, pulsa el botón **START** o el botón **SELECT** cuando abras el programa y mantenlo pulsado hasta que se inicie.



2 Para obtener más información, consulta el manual electrónico del programa que estás usando

- Para saber cómo abrir el manual del programa, consulta la página 44.
- Para saber más sobre la clasificación por edades de los programas, consulta la página 46.
- Para saber cómo cerrar un programa, consulta la página 47.

Si la tarjeta SD está llena...

Para liberar espacio en una tarjeta SD, borra las fotos o los archivos de sonido que ya no necesites a través de la **pantalla de gestión de datos** en la configuración de la consola (página 98). También puedes transferir todos los datos de tu tarjeta SD a una de mayor capacidad. Puedes guardar programas en una nueva tarjeta SD, pero no podrás más tarde juntar los contenidos de varias tarjetas en una sola.

Para poder transferir los datos de una tarjeta SD, necesitarás un ordenador y un lector de tarjetas SD (disponible en tiendas) y deberás transferir el contenido completo de la carpeta "Nintendo 3DS" a la tarjeta SD de destino.



Notas:

- Copia siempre el contenido a la carpeta raíz de la tarjeta SD.
- Los programas descargados (incluidos los datos de guardado) se almacenan en la carpeta "Nintendo 3DS". Las fotos no se guardan en esta carpeta. No modifiques, muevas, borres o cambies el nombre de los archivos de esta carpeta.

Precauciones al copiar programas

Copia siempre toda la carpeta "Nintendo 3DS".

Si se guardan datos actualizados en la nueva tarjeta SD, es posible que el programa deje de funcionar en la tarjeta SD original. Utiliza únicamente una tarjeta SD con cada programa; no se puede copiar un mismo programa en varias tarjetas SD para guardar copias de seguridad del progreso. Asegúrate de utilizar siempre la nueva tarjeta SD.

Transferir datos de los siguientes modos podría inutilizarlos.

Los programas descargados guardados en distintas tarjetas SD no pueden combinarse en una sola tarjeta SD. Al copiar nuevos datos sobre los ya existentes, los datos de la tarjeta de destino quedarán inutilizables.



Si se modifica el contenido de la carpeta "Nintendo 3DS" o si se copian archivos individualmente de una carpeta "Nintendo 3DS" a otra, los datos quedarán inutilizables.

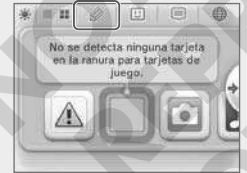


Cuaderno de juego

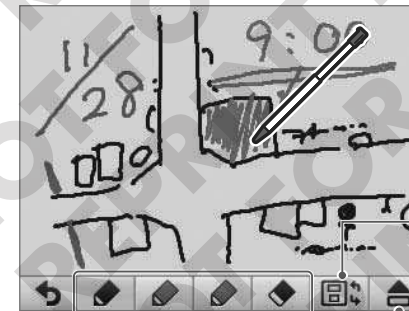
Utiliza esta aplicación para tomar notas, ¡incluso mientras juegas a un título de Nintendo 3DS! Solo tienes que suspender el programa y anotar todo lo que quieras sin perder de vista la pantalla del programa.

Toca en el menú HOME para ver una lista de todas tus anotaciones.

- Puedes guardar 16 notas. Las notas pueden guardarse como fotos para verlas mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 58).
- Para crear notas cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para suspender el programa y acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia el cuaderno de juego.



1 Elige una nota para modificarla



Lápices

Goma de borrar

Elige uno de los tres lápices de colores para escribir o borra lo que quieras con la goma.

Cambiar pantallas

Toca este icono durante una partida suspendida para cambiar la pantalla de juego que se muestra en la pantalla superior.

Mostrar ambas pantallas



Mostrar pantalla superior



Mostrar pantalla inferior



Las notas guardadas como fotos en una tarjeta SD se podrán ver mediante la aplicación Cámara de Nintendo 3DS (página 58).

Borra el contenido de la nota.

2 Toca cuando hayas terminado

Se guardará la nota y volverás al cuaderno de notas.



Lista de amigos

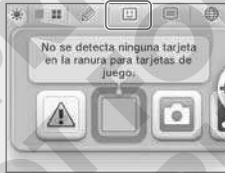
Juega y comunícate con tus amigos a través de internet, estén donde estén.

Podrás recibir notificaciones a través de la lista de amigos cuando personas registradas se conecten a internet.

Toca en el **menú HOME** para abrir tu lista de amigos. Cuando la abras por primera vez, sigue los pasos que aparecen en pantalla para crear tu tarjeta de amigo.

Para consultar tu lista de amigos cuando estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, abre la lista de amigos.

Nota: La lista de amigos solo puede usarse con títulos de Nintendo 3DS. Para jugar de manera inalámbrica con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, deberás configurar los ajustes necesarios dentro del propio título.



Requisitos

Mii Personal	Para crear tu tarjeta de amigo, antes tendrás que crear tu Mii Personal en el editor de Mii (página 66).
Conexión a internet	Se requiere para saber cuándo se conectan a internet tus amigos (página 81).

Lista de amigos



Registrar a un amigo (página 53)

Ver tarjetas de amigo (página 54)

- Modifica tu tarjeta de amigo
- Consulta las tarjetas de amigo de otras personas

Configurar la lista de amigos (página 55)

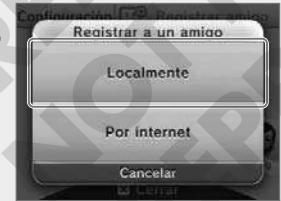
- Configura las notificaciones de tus amigos
- Borra tarjetas de amigo

Registrar a un amigo

En tu lista de amigos podrás registrar un máximo de 100 amigos.

Local

Toca **LOCALMENTE** para conectarte con otro usuario de Nintendo 3DS que se encuentre cerca y poder así registraros mutuamente.



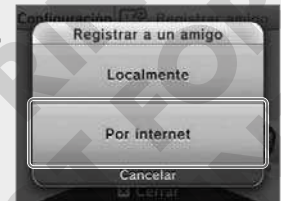
Elige la tarjeta de amigo del otro usuario y tócala.

Cuando tu amigo haga lo mismo con tu tarjeta de amigo, ambos quedaréis registrados en vuestras respectivas listas de amigos.



Internet

Toca **POR INTERNET** para registrar amigos intercambiando claves de amigo. Consulta tu propia tarjeta de amigo para saber cuál es tu clave de amigo.



Introduce la clave de amigo de la persona a la que quieras registrar.



Si el otro usuario no te ha registrado aún en su consola

Tu amigo quedará registrado provisionalmente bajo el nombre que le des. Cuando él te registre a ti, el estado se actualizará y ambos quedaréis registrados como amigos. A partir de ese momento, el nombre y el Mii de tu amigo se mostrarán en la tarjeta.



Si ya estás registrado en la consola del otro usuario

Recibirás automáticamente los datos de su tarjeta de amigo y quedará registrado como tal.



No compartas tu clave de amigo con personas que no conozcas

La lista de amigos está pensada para ti y para las personas que conoces. Si publicas tu clave de amigo en foros de internet o la compartes con gente que no conoces, te arriesgas a recibir datos no deseados o mensajes ofensivos. No compartas tu clave de amigo con gente que no conozcas.

Cómo modificar tu tarjeta de amigo y ver otras tarjetas de amigo

Elige tu tarjeta de amigo en la lista de amigos para editar tu información personal o consulta las tarjetas de amigo de otras personas. Tu tarjeta de amigo tendrá el símbolo .

Modifica tu tarjeta de amigo

Toca tu tarjeta de amigo para modificar tu mensaje y tu título favorito.



Elige tu título favorito (de entre los programas que hayas utilizado).



Escribe un mensaje corto (16 caracteres máximo) que tus amigos podrán ver.

Ve tarjetas de amigo

Elige la tarjeta de amigo que quieras ver.



En la pantalla superior se mostrará su título favorito o el título que esté utilizando en ese momento.

Estado de conexión de tus amigos

Cuando un amigo se conecte a internet, la información visible en su tarjeta de amigo se actualizará para mostrar el título que esté utilizando en ese momento.

Nota: Esta función solo estará disponible en la lista de amigos si tus amigos han respondido SÍ cuando se les preguntó si querían mostrar su estado de conexión.



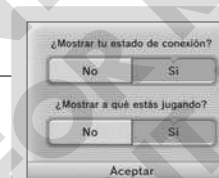
Indicador de notificación

Cuando un amigo se conecta a internet, el indicador de notificación de la consola parpadeará en naranja durante cinco segundos.

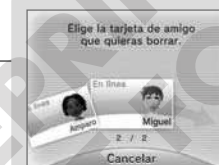


Configuración de la lista de amigos

Configura tus notificaciones de estado o borra amigos de tu lista de amigos.



Decide si quieres que tus amigos puedan ver tu estado de conexión y el programa que estás utilizando en cada momento.



Borra tarjetas de amigo de tu lista. **Nota:** Tus amigos no recibirán notificación alguna cuando borres sus tarjetas de amigo.

Notas:

- No escribas información personal en tu mensaje y no emplees un lenguaje que pueda resultar ofensivo. La consola no permite el uso de determinadas palabras y no aparecerán en pantalla.
- Si recibes un Mii cuyo nombre aparece como "???", es muy probable que el creador de ese Mii sea un usuario bloqueado (página 68).



Notificaciones

Puedes recibir notificaciones de SpotPass, StreetPass y otras fuentes.

Toca  en el **menú HOME** para ver una lista de todas las notificaciones.

Para consultar notificaciones mientras estés utilizando un programa de Nintendo 3DS, pulsa el botón HOME para acceder al **menú HOME** y, a continuación, inicia la aplicación de notificaciones.



Tipos de notificaciones

SpotPass	Notificaciones de Nintendo y de juegos y programas.
StreetPass	Notificaciones recibidas a través de StreetPass (consulta la página 9 para obtener más información sobre StreetPass).

Cómo recibir notificaciones

La consola Nintendo 3DS podrá recibir notificaciones cuando:



- Esté encendida ([página 32](#)).
- Esté activada la comunicación inalámbrica con el interruptor de la conexión inalámbrica ([página 26](#)).
- Esté configurada una conexión a internet ([página 81](#)). Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.

Notas:

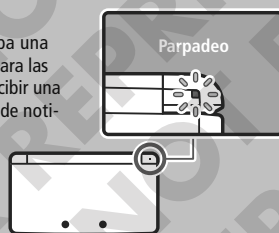
- Es posible que algunos programas envíen notificaciones sin que tengas que conectarte a internet.
- Las notificaciones de StreetPass no requieren conexión a internet.
- Los programas de Nintendo DS o Nintendo DSi no son compatibles con las notificaciones.



Indicador de notificación

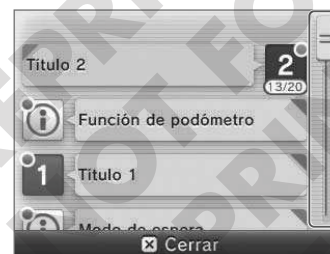
El indicador de notificación parpadeará cuando la consola Nintendo 3DS reciba una notificación. Parpadeará en verde para las notificaciones de StreetPass y en azul para las de SpotPass. En ambos casos parpadeará durante cinco segundos. Además, al recibir una notificación, en el **menú HOME** se verá  o  sobre el icono de la aplicación de notificaciones o sobre el del programa correspondiente.

Nota: Si recibes una notificación cuando la consola está en modo de espera, el indicador de notificación parpadeará cinco segundos y luego permanecerá encendido hasta que abras la consola.





Leer notificaciones

Toca una notificación para leerla.



Desliza la barra de desplazamiento hacia arriba o hacia abajo para ver todas las notificaciones.

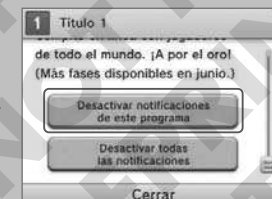
- Las notificaciones de StreetPass sin leer vendrán indicadas con  y las de SpotPass con .
- Podrá acumularse un máximo de 12 notificaciones de StreetPass y 100 de SpotPass. Si superas dichos límites o se llena la memoria (en el caso de que tengas muchas notificaciones con imágenes, por ejemplo), las nuevas notificaciones que recibas reemplazarán a las más antiguas.

Cómo desactivar notificaciones

Dejar de recibir notificaciones de programas

Toca DESACTIVAR NOTIFICACIONES DE ESTE PROGRAMA dentro de una notificación y sigue los pasos que aparezcan en pantalla.

Nota: Las notificaciones que no requieran conexión a internet, como las que se reciben directamente de los programas, no se podrán desactivar desde la lista de notificaciones. Estas notificaciones se envían mientras se está usando el programa y el modo de desactivarlas depende de cada programa.



Dejar de recibir notificaciones de StreetPass

Toca DESACTIVAR StreetPass PARA ESTE PROGRAMA y, a continuación, elimina el registro del programa en la **pantalla de gestión de StreetPass** dentro de la configuración de la consola. Una vez desactivado StreetPass, dejarás de recibir notificaciones para ese programa ([página 99](#)).

Notas:

- Para volver a recibir notificaciones, accede al programa y activa de nuevo StreetPass. Consulta el manual del programa para obtener más información.
- Las notificaciones de Nintendo contienen información importante para todos los usuarios y no pueden ser desactivadas.



Cámara de Nintendo 3DS



¡Saca auténticas fotos 3D con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS!

Toca el icono de Cámara de Nintendo 3DS en el **menú HOME** y luego **ABRIR** para iniciar la aplicación.

Manual electrónico

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.



Fotografías 3D

Las dos cámaras exteriores de la consola se utilizan para sacar fotografías 3D. Cada cámara saca una foto: la cámara derecha saca una foto para el ojo derecho y la izquierda, una para el ojo izquierdo. A continuación se combinan para crear el efecto tridimensional en la pantalla 3D (página 36).

Foto para el ojo derecho



Foto para el ojo izquierdo



Programas

Funciones de la aplicación Cámara de Nintendo 3DS

Hacer fotos

Tipo de foto

Elige entre una amplia selección de lentes: ensueño, fiesta, etc.



Temporizador

Utiliza el temporizador o usa tu propia voz para elegir el momento de sacar la foto.

Encuadre

Utiliza las líneas de encuadre para que las fotos no te salgan torcidas.



Ver fotos

Personalización

Decora tus fotos a tu gusto y dales un toque único.



Presentación

Tus fotos se mostrarán de forma automática una tras otra.



Cámara de Nintendo 3DS

Hacer fotos

Toca **L** / **R** / **Foto** o pulsa los botones L, R o A para hacer una foto. Pulsa abajo en la cruz de control para mostrar u ocultar la palanca de herramientas.



Número de fotos restantes (página 60)

Icono 3D

Indica que se están usando las cámaras exteriores.

Ubicación de guardado

Memoria de la consola Tarjeta SD



Alterna entre la cámara interior y las cámaras exteriores

Nota: Con la cámara interior no se pueden sacar fotos 3D.

Palanca de herramientas

Toca la palanca para mostrar las herramientas de la cámara.



Seleccionar la ubicación de guardado, el sonido de aviso y otras opciones

Echa un vistazo a las fotos que has hecho (página 62)

Toca al periquito para recibir consejos sobre el uso de las cámaras de Nintendo 3DS. Si quieres consultar todos los consejos recibidos, toca OPCIONES y luego CONSEJOS ÚTILES.



Cambiar la lente de la cámara (página 61)

Ajustar el enfoque 3D

Normalmente, las fotos 3D se pueden hacer automáticamente sin necesidad de realizar ajustes. Sin embargo, dependiendo de las circunstancias, es posible que tengas que ajustar el enfoque manualmente para obtener un mejor resultado.

Temporizador

Programas

Cámara de Nintendo 3DS

Información sobre las fotos restantes

- El número aproximado de fotos restantes que puedes guardar en la ubicación de guardado seleccionada aparecerá indicado en la esquina superior izquierda de la pantalla.
- Dado que el tamaño de las fotos puede variar, este número es solo aproximado.
- Se puede guardar un máximo de 3000 fotos en una tarjeta SD, aunque haya aún espacio libre en la tarjeta.



Formato de las fotos

Las fotos sacadas con las cámaras exteriores se pueden guardar con dos formatos distintos: MPO para las fotos 3D y JPEG para las 2D. Las fotos sacadas con la cámara interior se guardarán siempre en formato JPEG. Todas las fotos se guardan en la carpeta "DCIM" de la tarjeta SD.

Distancia focal

Procura mantener al menos 30 cm de distancia entre la consola Nintendo 3DS y lo que quieras fotografiar. Si te acercas demasiado, la imagen se desenfocará y se verá borrosa, y el resultado podría ser una foto difusa y con la imagen doble.



Si haces una foto desde demasiado cerca, saldrá desenfocada o con la imagen doble.

Cuanto más cerca esté el objeto que vas a fotografiar, mayor será el efecto 3D.

Las fotos hechas a una distancia aproximada de un metro mostrarán un efecto 3D más realista.

El efecto 3D se apreciará mucho mejor si hay objetos lejanos de fondo.

Lentes de la cámara

Toca la palanca de herramientas para mostrar varios iconos, como . Toca este icono para ir a la **pantalla de lentes**, donde podrás elegir diferentes efectos para tus fotos.



Icono de tipo de lente

Fiesta



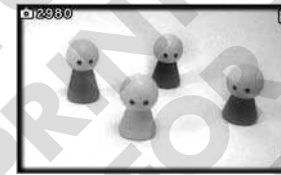
Sopla al micrófono para crear distintos efectos.

Fusión



Utiliza la cámara interior y las cámaras exteriores para sacar fotografías de dos caras al mismo tiempo y fusionarlas a continuación.

Ensueño



Esta lente añade un halo de ensueño a las fotos.

Mirilla



El centro de la foto aparecerá iluminado y los bordes se verán más oscuros.

Poca luz



Usa esta lente en lugares donde haya poca luz.

Misteriosa



¡No sabrás qué lente vas a usar hasta que hayas hecho la foto!

Normal



Vuelve a usar este ajuste para hacer fotos sin ningún efecto especial.

Control manual



Ajusta distintos parámetros, como los efectos sepia y monocromo.

Ver fotos

Toca VER FOTOS para ver las fotos que hayas sacado. Todas tus fotos aparecerán como miniaturas en la pantalla táctil. La miniatura de la pantalla inferior con un borde rojo corresponde a la fotografía que se muestra en la pantalla superior.

Toca una miniatura para mostrar la fotografía asociada.



Icono 3D

Indica que se está mostrando una foto 3D.

Presentación

Ver una presentación



Desliza la barra para ver todas las fotografías disponibles.




Toca + / - para cambiar el número de miniaturas mostradas.

Sacar una foto (página 59)

Selecciona la ubicación de guardado, el sonido de aviso y otras opciones

Información sobre las miniaturas

- Las fotos se muestran de izquierda a derecha empezando por las más antiguas.
- Las fotos en formatos que no pueden mostrarse en la consola Nintendo 3DS se representarán con el icono .
- Si tienes muchas fotos, es posible que la lista de miniaturas tarde en mostrarse.

Las fotografías

- Solo las fotos sacadas con una consola Nintendo 3DS se podrán mostrar o editar con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS. Las fotografías sacadas con una cámara digital o un teléfono móvil no serán compatibles. Tampoco se podrán utilizar fotografías sacadas con una consola Nintendo 3DS y posteriormente copiadas a una tarjeta SD si el nombre, la ubicación o el contenido del archivo de la tarjeta SD se modifica a través de un ordenador u otro dispositivo.
- Las fotos sacadas con una consola Nintendo 3DS contienen datos de las imágenes propiamente dichas y de sus respectivas miniaturas. Si editas fotografías en un ordenador u otro dispositivo, puede que las miniaturas no reflejen los cambios. En consecuencia, si las fotos modificadas se suben a internet, es posible que otras personas vean las miniaturas originales sin dichos cambios. Las miniaturas de las fotos que modifiques con una consola Nintendo 3DS sí que reflejarán todos los cambios.



Nintendo 3DS Sound

Nintendo 3DS Sound te permite reproducir música desde tarjetas SD. ¡Y también puedes grabar sonidos con el micrófono y editarlos para crear composiciones únicas! Toca el icono de Nintendo 3DS Sound en el **menú HOME** y, a continuación, toca **ABRIR** para iniciar la aplicación.



Manual electrónico

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

Inicia Nintendo 3DS Sound y toca una opción.



Grabar sonidos con el micrófono y editarlos (página 64)

Reproducir o editar archivos de música (página 65)

Aquí se muestran las carpetas y los archivos guardados en la tarjeta SD. Toca **REANUDAR** para seguir reproduciendo un archivo de música en pausa desde el punto en el que lo dejaste.

Configurar o restaurar los ajustes de Nintendo 3DS Sound

Ver resultados de StreetPass
Activar/Desactivar StreetPass

Aquí podrás consultar los resultados de compatibilidad y la lista de grandes éxitos de StreetPass. Para utilizar estas funciones, debes activar StreetPass y añadir canciones a la lista de reproducción de StreetPass.

Periquitos

Los periquitos imitan las voces y los sonidos que oyen. Toca a un periquito cuando lo veas en la pantalla táctil para que repita los sonidos grabados.


Cómo grabar sonidos con el micrófono

Cada grabación podrá tener una duración máxima de 10 segundos. Podrás guardar hasta 18 grabaciones en la memoria de la consola y hasta 180 en una tarjeta SD.

1 Toca un y, a continuación, toca GRABAR



2 Toca para comenzar la grabación

- Si el micrófono detecta un sonido, la grabación comenzará automáticamente.
- Toca  para detener la grabación.




3 Toca un color

El color elegido se utilizará para el globo de la grabación.



- Para borrar una grabación, selecciona el globo que quieras eliminar y, a continuación, toca BORRAR.

Pasar páginas

Toca  para pasar páginas.

Memoria de la consola



Tarjeta SD



Mover y copiar datos

Para mover o copiar un archivo de música, mantén el lápiz unos instantes sobre el globo y deslízalo a continuación hasta el lugar donde quieras colocarlo.

Para mover o copiar datos a una página distinta, mantén el lápiz unos instantes sobre un globo y deslízalo a continuación hasta .

Nota: No se podrán copiar datos a un globo que ya contenga datos grabados.

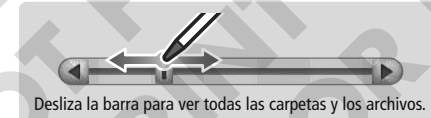


Mover/Copiar

Reproducir música de una tarjeta SD

Inserta una tarjeta SD con archivos de música en tu consola Nintendo 3DS.

1 Elige una carpeta y toca ABRIR



Desliza la barra para ver todas las carpetas y los archivos.



2 Elige el archivo de música que quieras oír y toca REPRODUCIR

El archivo de música comenzará a reproducirse.



Formatos de archivo compatibles

Estos son los formatos de archivo que puedes utilizar con Nintendo 3DS Sound:

- Archivos AAC con extensiones m4a, mp4 o 3gp
- Archivos MP3 con extensión mp3
- Tasa de bits: 16 kbps-320 kb/s
- Frecuencia de muestreo: 32 kHz-48 kHz

Nota: Los archivos de música protegidos contra copia no podrán reproducirse.

Cómo guardar música en una tarjeta SD

1 Copia música de un CD de música a un ordenador

Necesitarás un programa específico para esto.



2 Copia los archivos a una tarjeta SD

Usa la ranura para tarjetas SD de tu ordenador o un lector/grabador de tarjetas SD (disponible en tiendas) para copiar los archivos en la tarjeta SD.



Carpetas y archivos en tarjetas SD

- En Nintendo 3DS Sound solo se mostrarán los archivos y las carpetas de la tarjeta SD que contengan música. Se puede mostrar un máximo de 1000 carpetas.
- Si en la tarjeta SD hay varias carpetas con el mismo nombre, se mostrarán todos los archivos de música en una única carpeta.
- Se mostrará un máximo de 3000 archivos de música.
- Si en una carpeta hay más de 100 archivos de música, solo se mostrarán en pantalla los 100 primeros.
- No se mostrarán archivos y carpetas anidados a más de ocho niveles.
- Las carpetas se mostrarán por orden alfanumérico independientemente de su ubicación.



EDITOR DE Mii

¡Crea un Mii para ti y para cada uno de tus amigos y familiares gracias a la multitud de rasgos disponibles! Toca el icono del editor de Mii en el **menú HOME** y, a continuación, toca **ABRIR** para iniciar la aplicación.

Manual electrónico

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada.

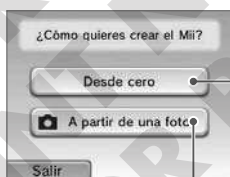


Los personajes Mii que crees con esta aplicación podrán usarse luego en juegos y otros programas compatibles.

Cómo crear personajes Mii

Primero, crea tu Mii Personal. Cuando hayas terminado, podrás verlo en el **menú principal**, desde donde podrás seguir creando más personajes Mii (página 68).

1 Elige el método de creación



Si seleccionas esta opción, escoge el sexo y continúa con el paso 2.

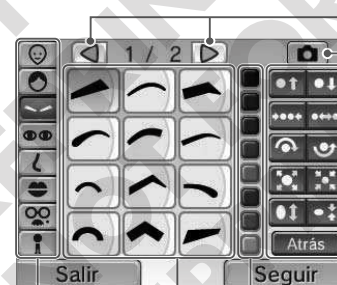
A PARTIR DE UNA FOTO

Haz una foto y úsala para crear el Mii. Sigue las instrucciones en pantalla para elegir el sexo, el peinado y el color de piel, ojos y pelo.



- Si el reconocimiento facial no funciona correctamente a la primera, haz la foto de nuevo (consulta la página 119 para obtener más información sobre el reconocimiento facial).
- Cuando veas un rostro que te guste, selecciónalo y toca **SEGUIR**.

2 Combina los distintos elementos para personalizar tu Mii



Elegir característica

Cambiar color

Elegir elemento

Pasar páginas

A partir de una foto (página 66)

Hazte una foto y úsala para crear tu Mii.

Ajustes

- Subir/Bajar
- Acercar/Alejar
- Girar
- Aumentar/Reducir
- Estirar/Encoger
- Deshacer cambios para este elemento

- Toca **SEGUIR** cuando termines de editar el Mii.
 - Usa los botones L y R o el botón deslizante para ver al Mii desde diferentes ángulos.
 - Si en el paso 1 has seleccionado **A PARTIR DE UNA FOTO**, la foto que hayas hecho se mostrará al lado del Mii en la pantalla superior.
- Nota:** Según el tipo de característica, las opciones y colores disponibles serán diferentes.

3 Crea el perfil de tu Mii



Favorito

Al seleccionar esta opción, aparecerá la marca que, entre otras cosas, dará prioridad a este Mii a la hora de aparecer en juegos y otros programas compatibles. Además de tu Mii Personal, puedes tener otros nueve Mii favoritos. El Mii Personal se identifica con y no puede ser borrado de los favoritos.

Mii compartido

Si compartes un Mii, este podrá pasar a las consolas de los usuarios con los que juegues inalámbricamente y salir en sus programas más adelante (el nombre del creador y la fecha de cumpleaños no se mostrarán).

Copiar

Si seleccionas **NO** en este campo, los usuarios que reciban este Mii no podrán copiarlo ni modificarlo.

- Toca **GUARDAR** para terminar de crear el Mii. Tu nuevo y flamante Mii aparecerá en el **menú principal** (página 68).
- No puedes borrar el Mii Personal. Para cambiarlo, hay que modificar sus características individualmente.

Nota: Los elementos de los personajes Mii y sus derivados son propiedad intelectual de Nintendo y no pueden ser distribuidos libremente ni ser usados con ánimo de lucro.

El perfil del Mii

Al enviar un Mii a otra consola Nintendo 3DS, se incluye información de su perfil, como su apodo. No incluyas ninguna palabra inapropiada u ofensiva en el apodo, ya que podrían verla las personas que reciban el Mii. Ten en cuenta también que, una vez enviado, no podrás retirar o borrar el Mii de la otra consola ni tampoco impedir que el otro usuario lo distribuya a terceras personas.

Nota: Si el apodo del Mii o el nombre de su creador contienen palabras ofensivas, serán sustituidos por "???" en la otra consola tras la transferencia. Procura utilizar siempre términos apropiados tanto para el apodo del Mii como para el nombre del creador.

Usuarios bloqueados

Si encuentras ofensivo alguno de los Mii que hayas recibido, puedes bloquearlo. Esto también conllevará que todos los Mii creados desde la misma consola sean sustituidos por otros Mii. También es posible que dejes de recibir contenido creado por el usuario bloqueado en otros programas. Para bloquear a un usuario, pulsa los botones X e Y mientras mantienes pulsada la cruz de control hacia la izquierda desde el **menú principal**. Después, sigue las instrucciones que aparecerán en la pantalla.

Menú principal

Al iniciar la aplicación, se mostrará el **menú principal**. Elige una de las opciones disponibles. Puedes guardar hasta 100 personajes Mii.



Elegir un Mii (página 69)

Ayuda

Comprueba los controles para ver los Mii y bloquear usuarios.

Crear un Mii (página 66)

Intercambiar personajes Mii con otra consola Nintendo 3DS

Recibir un Mii desde el Canal Mii de la consola Wii™

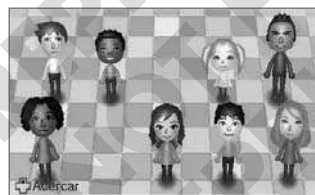
Nota: Los personajes Mii no pueden enviarse al Canal Mii de la consola Wii.

Crear un QR Code o guardar una imagen de los Mii

Editar o borrar un Mii

Selecciona un Mii para editarlo, borrarlo o cambiar su condición de favorito.

Toca el Mii que quieras editar o borrar. Puedes arrastrar los Mii de la lista para colocarlos en un lugar diferente.



Editar el Mii seleccionado

Las opciones al editar un Mii son las mismas que al crearlo (página 67).


Para editar un Mii que hayas recibido de otra consola Nintendo 3DS, tendrás que crear una copia del Mii.

Salas Mii

La lista incluye diez salas. Puedes guardar hasta diez Mii en cada sala. Para cambiar a un Mii de sala, tócalo y deslízalo con el lápiz hasta el lugar de destino.



Favorito

El icono  indica que este es uno de tus Mii favoritos (página 67). Toca este icono para eliminar el Mii de la lista de favoritos o añadirlo a ella.


Mii compartido

Los Mii compartidos tendrán esta marca (página 67).

Copiar

Si aparece este icono, significa que se puede copiar el Mii (página 67).

Nintendo Creador del Mii

Si el perfil del Mii contiene el nombre del creador (página 67), podrás verlo tocando .

Borrar el Mii seleccionado



JUEGOS RÁ

Realidad Aumentada

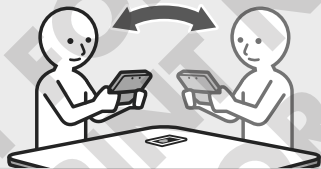
Juegos RA: Realidad Aumentada utiliza las tarjetas RA incluidas con la consola Nintendo 3DS. ¡Coloca una tarjeta RA frente a las cámaras exteriores y verás surgir ante ti cajas, monstruos y muchas cosas más!

Toca el icono de Juegos RA: Realidad Aumentada en el **menú HOME** y luego **ABRIR** para iniciar la aplicación.



Asegúrate de disponer de espacio suficiente

En determinados minijuegos de Juegos RA: Realidad Aumentada tendrás que moverte mientras usas la consola Nintendo 3DS para, por ejemplo, apuntar y disparar. Asegúrate de contar con espacio suficiente para moverte alrededor de la tarjeta y poder observarla desde distintos ángulos. Asimismo, debes sujetar la consola con firmeza en todo momento. Evita hacer movimientos bruscos con la consola o sus componentes, ya que podrías causar lesiones o daños a tu alrededor.



Tarjetas RA

La consola Nintendo 3DS incluye seis tarjetas RA. La tarjeta ? se utiliza en la mayoría de los Juegos RA: Realidad Aumentada.

Tarjeta ?



Tarjetas de personaje



Estas tarjetas se utilizan en el minijuego ¡Paparazzi!

Nota: A menos que estés jugando a ¡Paparazzi!, evita colocar la tarjeta ? junto a una tarjeta de personaje frente a las cámaras exteriores.

Procura no doblar, romper o ensuciar las tarjetas RA, pues la consola podría no reconocerlas. Úsalas con cuidado y guárdalas siempre en un lugar seguro cuando no las estés utilizando.

Si pierdes una tarjeta RA o la consola ya no la reconoce...

Desde el sitio web support.nintendo.com podrás descargar imágenes de las tarjetas RA. Imprímelas en color y utilízalas de recambio.

Cómo jugar

Coloca la tarjeta ? sobre una superficie plana y bien iluminada. Apunta hacia ella con las cámaras exteriores y ajusta la distancia y el ángulo hasta que la consola la reconozca adecuadamente. Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para acceder a la pantalla de selección de juego.

Mantén el ángulo y la distancia adecuados.



Mantén siempre en pantalla la tarjeta RA.



Apunta hacia un juego y pulsa el botón A para empezar a jugar.

Pantalla de selección de juego



¡Paparazzi!

¡Coloca una tarjeta de personaje frente a las cámaras exteriores y el personaje aparecerá listo para pasar a la posteridad!

Fotografía Mii

¡Saca divertidas fotos con personajes Mii!

Minibillar

¡Golpea la bola y hazla rodar hasta la meta!

Arquero

Dispara a los objetivos que aparecen en pantalla. Supera este minijuego para desbloquear Fotografía Mii y Minibillar. ¡Si superas Minibillar, se desbloqueará algo mejor!

(?)

Estos minijuegos estarán disponibles al superar Minibillar.

Pulsa **START** durante una partida para volver a la **pantalla de selección de juego**.

Si la consola no reconoce una tarjeta RA...

Comprueba los siguientes puntos e inténtalo de nuevo:

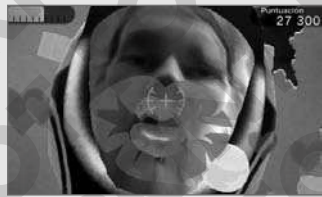
- La consola podría no reconocer las tarjetas RA si te acercas o te alejas demasiado de ellas.
- Asegúrate de que toda la tarjeta RA se vea en la pantalla. Si alguna parte queda fuera, la consola podría no reconocerla.
- Juega en un lugar bien iluminado.
- Evita el reflejo de la luz del sol en las tarjetas RA. De lo contrario, las cámaras exteriores podrían tener problemas para reconocerlas.
- Si una de las cámaras exteriores está sucia, límpiala con un trapo suave antes de empezar a jugar.
- Si las tarjetas RA están dobladas, la consola no las reconocerá. Asegúrate de que su superficie esté lisa.





ATRAPACARAS

¡Consigue un montón de caras y lucha contra ellas en este juego de acción vertiginosa!
Toca el icono de Atrapacaras en el **menú HOME** y luego **ABRIR** para iniciar la aplicación.



¡Despeja la zona de juego!

Para jugar a Atrapacaras, tendrás que moverte con la consola para apuntar a los objetivos. Antes de comenzar, asegúrate de tener espacio suficiente a tu alrededor y sujeta siempre con firmeza la consola Nintendo 3DS.
Evita hacer movimientos bruscos con la consola o sus componentes, ya que podrías causar lesiones o daños a tu alrededor.



Cómo jugar

1 Elige JUGAR

Selecciona una opción con el botón deslizante y pulsa el botón A para confirmar.



2 Saca una foto para comenzar

- Cuando la cámara detecte una cara, aparecerá una guía. Alinea los ojos y la boca con la guía. La partida comenzará cuando la consola reconozca la cara. Para obtener más información sobre el reconocimiento facial, consulta la [página 119](#).
- Si el reconocimiento facial no funciona bien, puedes pulsar los botones L, R o A para sacar manualmente la foto.



Al superar una fase...

Cuando completes una fase, se guardará la cara utilizada. ¡Consigue un montón de caras para desbloquear nuevas fases y añadir una gran variedad de enemigos! Saca fotos de tu familia y amigos para aumentar tu colección.



JUGAR

Elige una fase para comenzar la partida. Podrás hacer una fotografía nueva o, si ya has hecho fotos de caras para esa fase, puedes mover el botón deslizante hacia la derecha y seleccionar una.

Además, las fotos de caras que hayas sacado con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS ([página 58](#)) podrían aparecer en Atrapacaras. ¡Consiguelas durante la partida para añadir las a tu colección!

COLECCIÓN

Mira, edita y borra las caras guardadas. Para editar una cara, selecciónala y elige EDITAR.

DEMOSTRACIÓN

Las fases son más cortas en este modo para que puedas mostrarles rápidamente a tus amigos lo divertido que es el juego.

- Pulsa los botones L o R a medida que progresas en el juego para crear una captura que podrás ver con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS ([página 58](#)).
- Pulsa START para pausar la partida. Selecciona ABANDONAR para terminar la partida y volver a la **pantalla de selección de fase**.
- Si te quedas sin espacio para guardar nuevas caras, borra alguna de la colección.



Registro de actividad

El registro de actividad, accesible a través del **menú HOME**, contabilizará el número de pasos que des cuando te lleves la consola Nintendo 3DS contigo y los registrará junto con el tiempo que dediques a cada programa.

Nota: Los pasos se cuentan cuando la consola está cerrada, pero no apagada.



Muestra el número de pasos que has dado con la consola y el tiempo que has empleado utilizando tus programas.

Muestra una lista de los programas que has utilizado, incluido el tiempo empleado en cada uno de ellos y las veces que los has iniciado.

Registro diario



Diario

Toca para cambiar el periodo de tiempo mostrado (día, semana, mes o año).

Actual

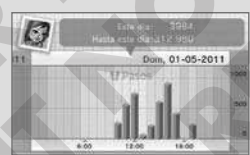
Toca este icono para ver el registro del día, la semana, el mes o el año actual.

Barra de control

Deslízala a la izquierda o a la derecha para mostrar los resultados de otros días, semanas, meses o años.



Ver pasos/Tiempo de uso



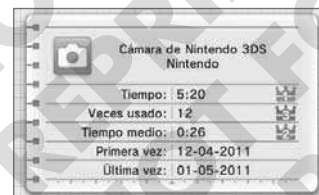
Dom, 01-05-2011	
Pasos	3984
Tiempo de uso	3 títulos en 1:10
Cámara de Nintendo 3DS	0:38
Nintendo 3DS Sound	0:26
Registro de actividad	0:06

Lista/Gráfico

En la lista se mostrará el tiempo de uso de los programas. Utiliza / para desplazarte por la lista.

Mi colección

Toca el icono de un programa para mostrar información sobre él en la pantalla superior.



Pasar páginas

Desliza el lápiz a izquierda y derecha o utiliza / para pasar páginas.



Mover iconos

Para mover un icono, mantén el lápiz unos instantes sobre él y deslízalo a continuación hasta el lugar donde quieras colocarlo.



Mantener el lápiz



Borrar iconos

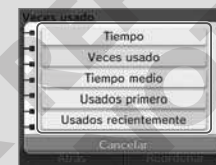
Toca aquí para borrar el icono seleccionado.

Notas:

- Los datos del programa eliminado no se borrarán del registro diario.
- Si utilizas de nuevo un programa tras borrar su icono, el tiempo de uso y el resto de la información acumulada anteriormente se añadirán a los nuevos datos.

Clasificaciones

Toca aquí para mostrar los programas clasificados por varios criterios. Toca REORDENAR para modificar el criterio de clasificación.



Notas:

- En algunos casos, puede que la consola no cuente correctamente los pasos, como cuando la llevas dentro de un bolso que no está firmemente sujeto al cuerpo. Para evitarlo, lleva siempre la consola en un bolso que esté pegado al cuerpo, como, por ejemplo, en una riñonera (página 117).
- Podrás guardar registros de hasta 256 programas. Si superas esta cifra, se borrarán los registros anteriores comenzando por el más antiguo.
- Si dejas un programa de Nintendo DS o Nintendo DSi en ejecución, solo podrás registrar los pasos y el tiempo de uso de los últimos siete días.
- Cuando ocupes todo el espacio disponible para los datos de tiempo de uso y los pasos, se comenzará a sobrescribir registros empezando por los más antiguos. Podrás guardar un máximo de aproximadamente 10 años de datos dependiendo del uso que hagas de la consola.



Modo descarga

El modo descarga permite disfrutar de determinados juegos y contenidos multijugador con otros usuarios aunque solo se disponga de una copia del programa. También permite enviar y recibir versiones de prueba de algunos programas.

El modo descarga es compatible con las consolas Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi y Nintendo DSi XL.



Nintendo eShop

Conéctate a internet y descarga programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare a través de Nintendo eShop.

El icono Nintendo eShop se añadirá al **menú HOME** después de actualizar la consola (página 107).

Nota: Puede que no funcionen los programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare que sean de regiones diferentes a Europa y Australia.



Manual electrónico

El manual electrónico incluido en la aplicación contiene información de uso más detallada. Estará disponible cuando el icono de Nintendo eShop se haya añadido al **menú HOME** (página 44).

Programas descargables

Programas descargables de Nintendo 3DS

Puedes descargar títulos exclusivos a través de Nintendo eShop.

Nota: Es posible guardar 300 títulos descargados o de la consola virtual en una tarjeta SD. Si no tienes suficiente espacio en la tarjeta SD, borra algunos programas o transfíere el contenido a una tarjeta SD de mayor capacidad. Consulta la página 50 para obtener más información.

Consola virtual

¡Disfruta de juegos clásicos de Game Boy™ y Game Boy™ Color en tu consola Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Puedes adquirir directamente programas de Nintendo DSiWare a través de Nintendo eShop. Dentro de Nintendo DSiWare encontrarás una gran variedad de títulos, desde herramientas útiles a sencillos minijuegos.

Notas:

- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola. Si no tienes suficiente espacio en la memoria de la consola, borra algunos programas o transfíere los a una tarjeta SD. Consulta la página 98 para obtener más información.
- No podrás iniciar ningún título de Nintendo DSiWare desde una tarjeta SD. Deberás transferirlo otra vez a la memoria de la consola para poder utilizarlo.
- Si la consola está configurada en portugués, ruso o neerlandés, los títulos de Nintendo DSiWare se verán en inglés. En algunos casos, el idioma del juego se podrá elegir dentro del programa.

Consola con programa compatible con el modo descarga (consola servidor)



Consola sin programa (consola cliente)



Pasos para la consola servidor

1 Inicia el programa desde el **menú HOME**.

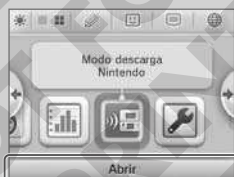


Sigue las instrucciones del manual del programa que estás utilizando.

Nota: Los títulos de Nintendo DS o de Nintendo DSi se mostrarán en formato panorámico aprovechando toda la pantalla. Para verlos en su resolución original, mantén pulsado el botón **START** o el botón **SELECT** y toca **ABRIR** si tienes la consola servidor, o **ABRIR** si tienes la consola cliente, para abrir el programa. Mantén pulsado el botón **START** o el botón **SELECT** hasta que se inicie el programa.

Pasos para la consola cliente

1 Inicia el modo descarga desde el **menú HOME**.








2 Toca **3DS** para programas de Nintendo 3DS. Para programas de Nintendo DS o Nintendo DSi, toca **DS**.



3 Toca el panel del programa que quieras utilizar. Sigue las instrucciones del manual del programa que vayas a utilizar.



Configuración de la consola

 Configuración de la consola	80	 Gestión de datos	98
 Configuración de internet	81	Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare	98
Requisitos para conectarse a internet	82	Gestión del registro de StreetPass (Gestión de StreetPass)	99
Conexión a internet	83	Cómo borrar usuarios bloqueados	99
Ajuste, borrado y verificación de la configuración de internet	90	 Otras opciones	100
Conexiones de Nintendo DS	92	Perfil	101
Información adicional (Contrato de uso/Dirección MAC)	92	Fecha y hora	102
Códigos de error	93	Pantalla táctil	102
 Control parental	94	Calibración 3D	103
Restricciones disponibles	94	Sonido	103
Configuración del control parental	95	Micrófono	103
Cómo eliminar las restricciones del control parental	96	Cámaras exteriores	104
		Botón deslizante	106
		Idioma	106
		Actualización	107
		Formateo	108



Configuración de la consola

En la configuración de la consola se pueden cambiar las opciones de conexión a internet, el control parental y otros ajustes de funciones básicas.

Toca el icono de la configuración de la consola en el **menú HOME** para abrirla.



CONFIGURACIÓN DE INTERNET	Configura la conexión a internet (página 81).
CONTROL PARENTAL	Restringe el uso de programas, el acceso a contenidos descargables y de pago, y funciones de la consola como las imágenes 3D (página 94).
GESTIÓN DE DATOS	Administra programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare, datos de StreetPass, etc. También podrás borrar la lista de usuarios bloqueados (página 98).
PERFIL	Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños y otras opciones (página 101).
FECHA Y HORA	Ajusta la fecha y la hora (página 102).
PANTALLA TÁCTIL	Calibra la pantalla táctil (página 102).
CALIBRACIÓN 3D	Regula la pantalla 3D (página 103).
SONIDO	Elige el tipo de salida de sonido (página 103).
MICRÓFONO	Comprueba que el micrófono funciona correctamente (página 103).
CÁMARAS EXTERIORES	Calibra las cámaras exteriores (página 104).
BOTÓN DESLIZANTE	Calibra el botón deslizante (página 106).
TRANSFERENCIA	Transfiere programas, datos y los ajustes de las conexiones a internet entre consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta función se incorporará con una actualización de la consola (página 107).
IDIOMA	Cambia el idioma de la consola (página 106).
ACTUALIZACIÓN	Actualiza la consola (página 107).
FORMATEO	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas y datos de guardado (página 108).

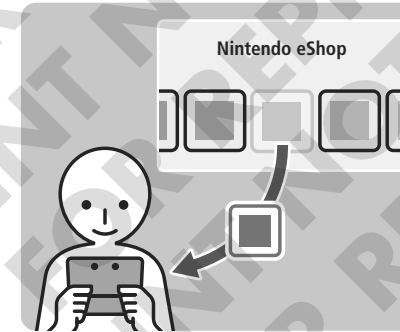


Configuración de internet

Conecta la consola Nintendo 3DS a internet para disfrutar de aún más opciones.

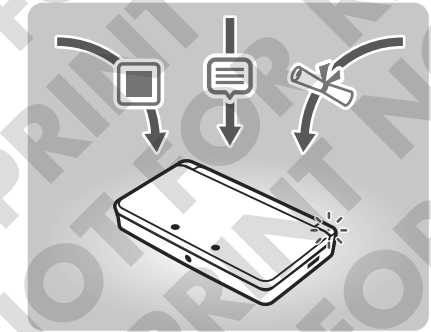
Existe una gran variedad de servicios útiles y divertidos, como los que te permiten adquirir contenidos usando Nintendo eShop, recibir notificaciones y programas gratuitos a través de SpotPass o jugar en línea con gente de cualquier parte del mundo.

Nintendo eShop



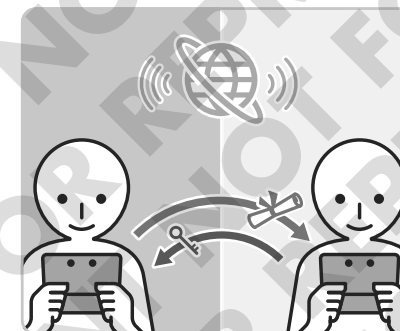
Adquiere contenidos para tu consola Nintendo 3DS, como programas descargables de Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare y, gracias a la consola virtual, también juegos clásicos de otras consolas (página 77).
Nota: Nintendo eShop se incorporará con una actualización de la consola.

SpotPass



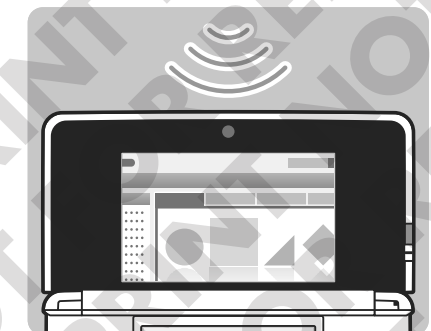
Si dejas la consola encendida, podrá recibir datos automáticamente aunque la tengas cerrada (página 8).

Juego en línea



Conéctate a internet para jugar con amigos y gente de todo el mundo.
Nota: La funcionalidad varía según el programa. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones del programa.

Navegador de internet

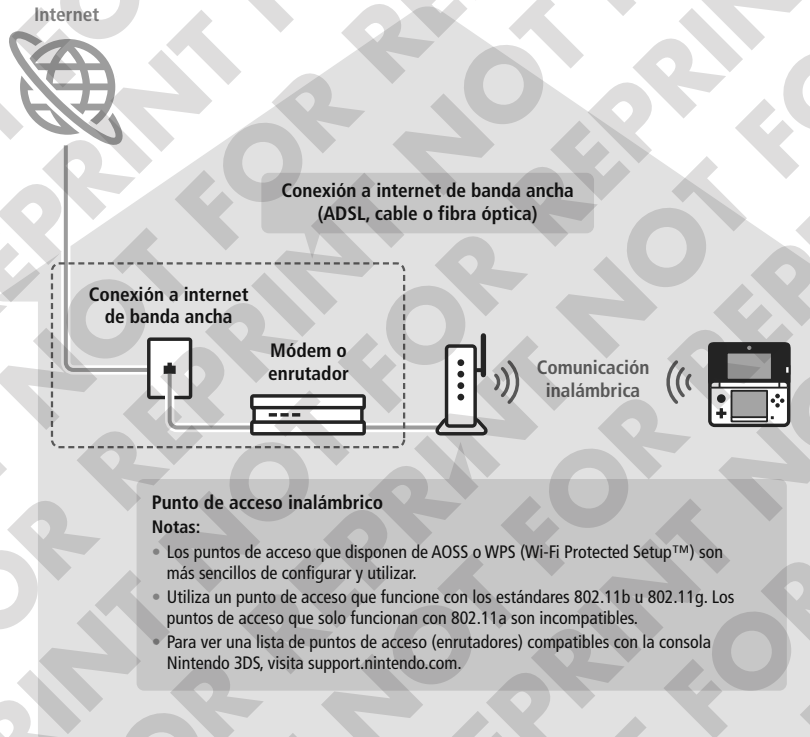


Permite ver contenidos web.
Nota: El navegador de internet se incorporará con una actualización de la consola (página 107).



Requisitos para conectarse a internet

Para conectar la consola Nintendo 3DS a internet se necesita una conexión inalámbrica. Para configurar el punto de acceso inalámbrico (enrutador), se requiere un ordenador.

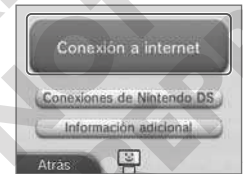


Conexión a internet

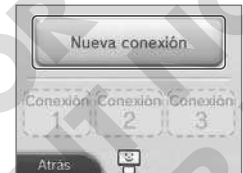
Una vez que dispongas de todos los elementos necesarios para conectarte a internet, puedes empezar a configurar los ajustes de tu consola Nintendo 3DS.

Nota: Para conectarte a internet con una tarjeta de Nintendo DS, debes configurar las conexiones de Nintendo DS (página 92).

1 Toca CONEXIÓN A INTERNET



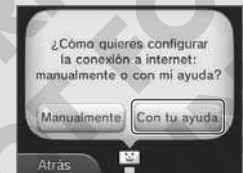
2 Toca NUEVA CONEXIÓN



Configuración de las opciones con el tutorial

Toca CON TU AYUDA para recibir ayuda durante el proceso de configuración de la conexión. Sigue las instrucciones de la pantalla y selecciona las opciones adecuadas para configurar tu conexión.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS™, consulta la página 84.
- Para obtener ayuda acerca de WPS, consulta la página 85.
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la página 86.



Configuración manual de una conexión

Si quieres configurar la conexión sin asistencia, toca MANUALMENTE.

- Para obtener ayuda acerca de AOSS, consulta la página 84.
- Para obtener ayuda acerca de WPS, consulta la página 85.
- Para obtener ayuda acerca de la búsqueda y configuración de puntos de acceso, consulta la página 86.
- Para obtener ayuda acerca del Conector USB Wi-Fi de Nintendo, consulta la página 88.
- Para obtener ayuda acerca de la configuración manual, consulta la página 89.



Conexión con AOSS

Si tu punto de acceso es compatible con AOSS, puedes utilizar esta función para configurar una conexión rápida y fácilmente. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso además de este manual.

Nota: Si utilizas AOSS, la configuración de tu punto de acceso podría cambiar. Si tu ordenador se conecta al punto de acceso sin AOSS, es posible que no pueda conectarse después de utilizar AOSS. Establecer una conexión usando un punto de acceso encontrado al realizar una búsqueda no cambiará la configuración del punto de acceso (página 86).

1 Toca AOSS

Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso 2.



2 Pasos para el punto de acceso

Mantén pulsado el botón AOSS en el punto de acceso hasta que la luz AOSS parpadee.

Nota: Si has tratado de establecer la conexión con AOSS varias veces sin éxito, espera cinco minutos y vuelve a intentarlo.



3 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con AOSS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Conexión con WPS

Con WPS, configurar una conexión es una operación simple. Consulta el manual de instrucciones de tu punto de acceso para obtener más información.

1 Toca

Nota: Si has optado por seguir el tutorial y ya has seleccionado , empieza por el paso 2.



2 Toca el método de conexión compatible con tu punto de acceso



3 Pasos para el punto de acceso

Nota: El proceso de configuración podría tardar alrededor de dos minutos.

Conexión por botón

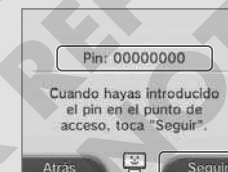
Mantén pulsado el botón WPS en el punto de acceso hasta que la luz parpadee.



Conexión por pin

Introduce en la configuración del punto de acceso el pin mostrado en la pantalla táctil y, a continuación, toca SEGUIR.

Nota: Después de configurar el punto de acceso, toca SEGUIR en la pantalla táctil de tu consola Nintendo 3DS.



4 Cuando aparezca la pantalla final de la configuración, toca ACEPTAR para efectuar una prueba de conexión

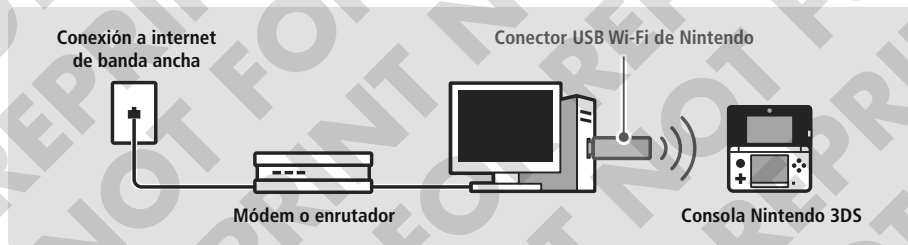
- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- A veces se producen errores al establecer la conexión después de configurarla con WPS. En tal caso, espera unos instantes e intenta conectarte nuevamente.

Conexión con el Conector USB Wi-Fi de Nintendo

Si conectas el Conector USB Wi-Fi de Nintendo a un puerto USB de un ordenador con una conexión de banda ancha a internet, podrás usar el ordenador como punto de acceso.

Notas:

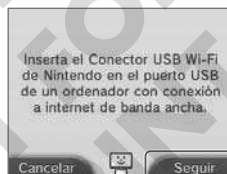
- El Conector USB Wi-Fi de Nintendo ya no está a la venta.
- Antes de realizar los pasos indicados a continuación, instala la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo y prepárala. Consulta el manual de instrucciones del Conector USB Wi-Fi de Nintendo para obtener más información.
- Tendrás que encender el ordenador cuando quieras conectarte a internet con la consola Nintendo 3DS.
- El Conector USB Wi-Fi de Nintendo es compatible con los sistemas operativos Windows® XP y Windows Vista®.



1 Toca CONECTOR USB Wi-Fi DE NINTENDO



2 Verifica que el Conector USB Wi-Fi de Nintendo está conectado al ordenador y toca SEGUIR



3 En tu ordenador, haz lo siguiente

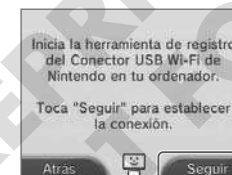
Haz clic en el icono del área de notificaciones de la barra de tareas

Se abrirá la herramienta de registro del Conector USB Wi-Fi de Nintendo.

Nota: El ejemplo mostrado es de Windows® XP.



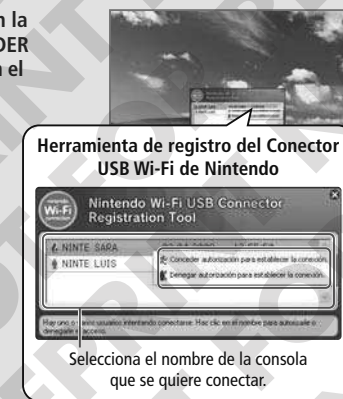
4 Toca SEGUIR



5 En tu ordenador, haz lo siguiente

Selecciona el nombre de la consola Nintendo 3DS en la lista mostrada en la pantalla y selecciona **CEDER AUTORIZACIÓN PARA ESTABLECER LA CONEXIÓN** en el menú

Nota: Las imágenes corresponden a Windows® XP.



Selecciona el nombre de la consola que se quiere conectar.

6 Toca ACEPTAR para realizar una prueba de conexión

- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- Si se produce un error, sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

Configuración manual

Configura la conexión a internet manualmente (SSID, tipo de seguridad, dirección IP, DNS, proxy y valor de MTU). Las opciones disponibles y la información requerida varían según el tipo de punto de acceso que estás usando. Te recomendamos que te ayude una persona familiarizada con la configuración manual de conexiones a internet.

1 Toca CONFIGURACIÓN MANUAL

Nota: Prosigue a partir del paso 4 de la sección "Ajuste, borrado y verificación de la configuración de internet" (página 90).

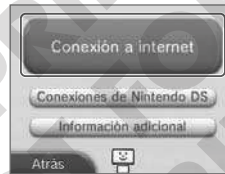


Ajuste, borrado y verificación de la configuración de internet

Puedes guardar hasta un máximo de tres conexiones a internet. Las conexiones configuradas se pueden cambiar, borrar y verificar.

Nota: Si cambias la configuración de una conexión, es posible que la consola Nintendo 3DS no se pueda conectar a internet. Consulta a una persona familiarizada con la configuración de conexiones a internet si necesitas ayuda.

1 Toca CONEXIÓN A INTERNET

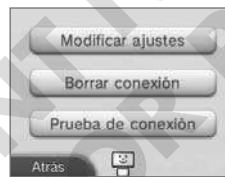


2 Toca una conexión



3 Toca una opción

- Si tocas MODIFICAR AJUSTES, avanza al paso 4.
- Si tocas BORRAR CONEXIÓN o PRUEBA DE CONEXIÓN, en pantalla aparecerán nuevas opciones.



4 Toca la opción que quieras cambiar



Nota: Las opciones de SSID y seguridad no se pueden cambiar en las conexiones mediante AOSS y WPS.

5 Configura las opciones manualmente

Nota: Si cambias la dirección IP manualmente, acuérdate de ajustar también la información del DNS.



Terminología de redes

SSID	Nombre asignado a un punto de acceso. También se conoce como ESSID o nombre de red.
Dirección IP	Etiqueta numérica utilizada para especificar el destino o el origen de una transmisión de datos a través de la red.
Máscara de subred	Valor numérico que indica la parte de la dirección IP que identifica la red a la que pertenece.
Puerta de enlace	Salida o entrada a una red. Su dirección IP debe estar indicada en la configuración del punto de acceso.
DNS primario/ DNS secundario	Servidor que empareja los nombres de los ordenadores de una red con sus correspondientes direcciones IP. La dirección IP de este servidor debe estar indicada en la configuración del punto de acceso.
Proxy	Servidor que actúa de pasarela para proporcionar acceso a internet.
MTU	Valor que indica el tamaño máximo de cada unidad de datos enviada durante una transmisión.

6 Toca GUARDAR para finalizar y luego realiza una prueba de conexión

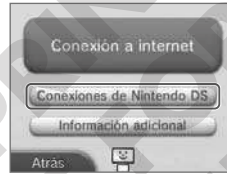
- Si la prueba termina sin errores, la configuración estará lista.
- Si se produce un error, sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

Conexiones de Nintendo DS

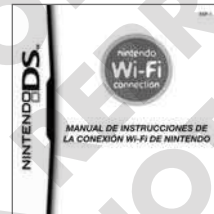
Configura una conexión a internet para programas de Nintendo DS.

Nota: WEP es el único tipo de seguridad para puntos de acceso inalámbricos que es compatible con programas de Nintendo DS.

1 Toca CONEXIONES DE NINTENDO DS



2 Consulta el manual de instrucciones de la Conexión Wi-Fi de Nintendo incluido con los programas de Nintendo DS para obtener información acerca de cómo conectarte



Códigos de error

Si la configuración de la conexión a internet es incorrecta o si falla la prueba de conexión, se mostrará un mensaje de error con un código. Sigue las instrucciones indicadas en el mensaje de error.

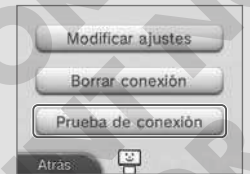
Códigos de error que aparecen durante la configuración de las conexiones de Nintendo DS o durante el uso de programas para Nintendo DS

Es posible que las conexiones de Nintendo DS no estén bien configuradas. Consulta el manual de instrucciones de la Conexión Wi-Fi de Nintendo incluido con los programas de Nintendo DS para obtener información acerca del código de error.



Errores que aparecen durante el uso de programas para Nintendo DS

Es posible que la conexión a internet de la consola Nintendo 3DS no esté bien configurada. Selecciona PRUEBA DE CONEXIÓN (página 90) en la configuración de internet para realizar la prueba de conexión y luego sigue las instrucciones del mensaje de error.



Información adicional (Contrato de uso/Dirección MAC)

Aquí podrás leer el Contrato de Uso y la Política de Privacidad de los Servicios de Nintendo 3DS o consultar la dirección MAC de la consola.



Nota: Una dirección MAC es un número exclusivo asignado a un dispositivo de red. Cada consola Nintendo 3DS tiene una dirección MAC propia.

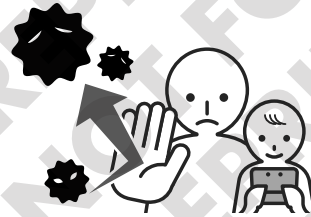


Control parental

Utiliza esta opción para restringir el acceso de los niños a determinados juegos y programas, a compras o al uso de ciertas funciones de la consola Nintendo 3DS (como la visualización de imágenes 3D).

Restricciones disponibles

Se pueden establecer las restricciones que aparecen en la siguiente tabla. Configúralas antes de que los niños empiecen a usar la consola Nintendo 3DS. Cuando se haya configurado el control parental, se restringirán automáticamente el acceso a los ajustes de internet, la calibración de las cámaras exteriores, el formateo de la memoria de la consola y las funciones de actualización de la consola. Para obtener acceso a todas estas funciones se requerirá una contraseña.



CLASIFICACIÓN POR EDADES	Restringe el uso de juegos y programas de Nintendo 3DS y Nintendo DSi de acuerdo con los sistemas de clasificación (página 46). Nota: Los ajustes no se aplicarán a juegos y programas de Nintendo DS ni a aquellos recibidos a través del modo descarga DS.
NAVEGADOR DE INTERNET	Impide el uso del navegador y el acceso a páginas web. Nota: La restricción se aplicará cuando el navegador de internet esté disponible.
SERVICIOS DE COMPRA DE NINTENDO 3DS	Impide la adquisición de bienes y servicios, y el uso de tarjetas de crédito con los servicios de compra de Nintendo 3DS. Nota: La restricción se aplicará cuando el servicio de compra esté disponible.
IMÁGENES 3D	Restringe la visualización de imágenes 3D. Todas las imágenes aparecerán en 2D.
INTERCAMBIO DE AUDIO, IMÁGENES Y VÍDEO	Restringe la transferencia inalámbrica de datos que puedan contener información personal, como fotos, imágenes, sonidos o vídeos. Nota: Esta restricción no es aplicable a juegos y programas de Nintendo DS.
COMUNICACIÓN EN LÍNEA CON OTROS USUARIOS	Restringe la comunicación a través de internet con otras consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta restricción no es aplicable a juegos y programas de Nintendo DS.
StreetPass	Restringe la comunicación a través de StreetPass con otras consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta restricción no es aplicable a juegos y programas de Nintendo DS ni Nintendo DSi.
REGISTRO DE AMIGOS	Impide el registro de nuevos amigos.
MODO DESCARGA DS	Restringe el uso del modo descarga DS.

Nota: Solo se puede realizar una configuración de control parental por consola. En caso de que sea necesario establecer restricciones para más de un niño, se aconseja configurar el control parental para el niño de menor edad.

Configuración del control parental

Toca CONTROL PARENTAL para comenzar la configuración (página 80).

1 Sigue las instrucciones en pantalla

En pantalla irá apareciendo información acerca del control parental. Sigue las instrucciones que se dan para configurarlo.

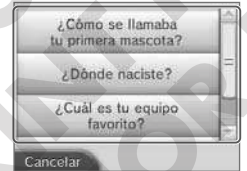
2 Introduce una contraseña de cuatro cifras y toca ACEPTAR

Deberás introducir dos veces la contraseña para evitar errores.

Nota: Cada vez que quieras eliminar temporalmente la restricción o cuando quieras cambiar los ajustes del propio control parental, se te pedirá la contraseña. Procura no olvidarla.



3 Selecciona una pregunta de seguridad y toca ACEPTAR



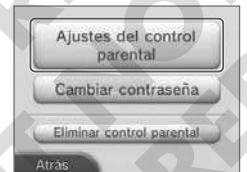
4 Introduce una respuesta a la pregunta de seguridad que contenga al menos cuatro caracteres y toca ACEPTAR

Notas:

- Si olvidas la contraseña, deberás responder correctamente a la pregunta de seguridad. Procura no olvidarla.
- Consulta la página 34 para obtener información acerca del uso del teclado.

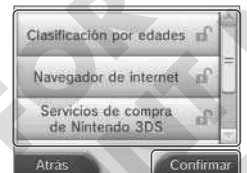


5 Toca AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL



6 Toca la opción que quieras configurar y sigue las instrucciones en pantalla

Cuando hayas terminado de configurar el control parental, toca CONFIRMAR.



Cómo eliminar las restricciones del control parental

Introduce la contraseña para eliminar temporalmente las restricciones del control parental o cambiar los ajustes del propio control parental en la configuración de la consola.

Cómo eliminar temporalmente las restricciones del control parental

Selecciona el programa o la función restringida. Se mostrará la **pantalla de introducción de contraseña**. Introduce la contraseña y toca ACEPTAR.

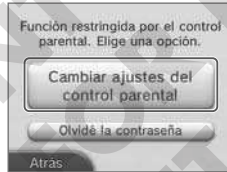


Cómo cambiar los ajustes

- 1 Toca CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola



- 2 Toca CAMBIAR AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL



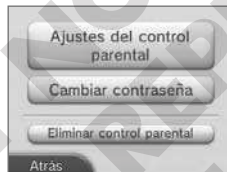
- 3 Introduce la contraseña



- 4 Toca ACEPTAR

- 5 Toca la opción que quieras modificar

Toca AJUSTES DEL CONTROL PARENTAL para modificar restricciones, CAMBIAR CONTRASEÑA para modificar la contraseña o ELIMINAR CONTROL PARENTAL para suprimir completamente el control parental. Sigue las instrucciones en pantalla para continuar.



Si has olvidado la contraseña o la pregunta de seguridad...

Si te olvidas de la contraseña o de la pregunta de seguridad, sigue estos pasos.

- 1 Toca OLVIDÉ LA CONTRASEÑA en la primera pantalla que aparece tras seleccionar CONTROL PARENTAL en la configuración de la consola, o LA OLVIDÉ en la pantalla de introducción de contraseña



- 2 Introduce la respuesta a la pregunta de seguridad
Nota: Entrarás directamente en la configuración del control parental.

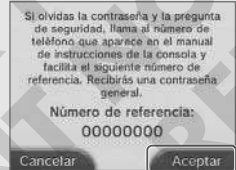
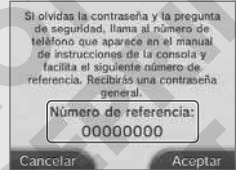


Si has olvidado la respuesta a la pregunta de seguridad...

- 3 Toca LA OLVIDÉ

- 4 Aparecerá un número de referencia

Llama al Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127) e indica el número de referencia y la fecha actual que aparecen en la consola Nintendo 3DS. Recibirás una contraseña general.



- 5 Toca ACEPTAR

- 6 Introduce la contraseña general y toca ACEPTAR
Nota: Entrarás directamente en la configuración del control parental.





Gestión de datos

Comprueba o borra los programas, datos y ajustes guardados en la memoria de la consola o en la tarjeta SD.

Aquí podrás gestionar programas descargados, configurar el uso de StreetPass o borrar la lista de usuarios bloqueados. Selecciona GESTIÓN DE DATOS en la configuración de la consola y, a continuación, elige una opción.



NINTENDO 3DS	PROGRAMAS	Consulta o borra los programas descargables de Nintendo 3DS o de la consola virtual. Nota: Esta función se incorporará con una actualización de la consola.
	DATOS ADICIONALES	Consulta o borra los datos adicionales de Nintendo 3DS.
NINTENDO DSiWare	Comprueba qué programas de Nintendo DSiWare hay en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. Traslada los programas de una a otra o bórralos. Nota: Esta función se incorporará con una actualización de la consola.	
GESTIÓN DE StreetPass	Consulta la lista de los programas que usan la función StreetPass. Podrás desactivar el uso de StreetPass en el programa que quieras.	
BORRAR USUARIOS BLOQUEADOS	Borrar la lista de usuarios bloqueados eliminará las restricciones aplicadas hasta entonces y permitirá que tu consola reciba datos de cualquier usuario.	

Notas:

- Los programas de Nintendo DSiWare no pueden iniciarse desde una tarjeta SD. Para poder usar estos programas, transfíreolos primero a la memoria de la consola.
- Si transfieres un programa a una ubicación donde ya se encuentra dicho programa, el archivo nuevo sobrescribirá el existente. Ten cuidado al transferir archivos para no perder datos guardados.

Nintendo 3DS y Nintendo DSiWare

Se mostrará una lista de títulos. En la pantalla superior se indicará el espacio disponible (número de bloques libres) en la memoria de la consola o en la tarjeta SD. Para transferir o borrar programas, sigue los pasos que se detallan a continuación. Si has seleccionado NINTENDO 3DS, deberás elegir entre gestionar PROGRAMAS y gestionar DATOS ADICIONALES. Selecciona la opción que corresponda.

Nota: Entre la memoria de la consola y una tarjeta SD, solo podrás transferir programas de Nintendo DSiWare.

1 Toca el programa que quieres mover o borrar

- Toca / para cambiar de página.
- Solo podrás cambiar entre memoria de la consola y tarjeta SD cuando estés gestionando programas de Nintendo DSiWare.

Cambiar entre memoria de la consola y tarjeta SD



2 Toca BORRAR o MOVER

Selecciona MOVER para transferir programas de Nintendo DSiWare guardados en la memoria de la consola a una tarjeta SD y viceversa.

Notas:

- Puedes guardar hasta 40 títulos de Nintendo DSiWare en la memoria de la consola.
- Puedes guardar hasta 300 programas de Nintendo 3DS y 300 archivos de datos adicionales en una tarjeta SD.

Los títulos de Nintendo DSiWare no se podrán mover si...

- No queda espacio libre en la ubicación de destino,
- Ya se ha alcanzado la cantidad máxima de datos que se permite guardar en la memoria de la consola o en la tarjeta SD, o
- La tarjeta SD a la que vas a mover el título está protegida (pestaña de seguridad en la posición inferior).

Gestión del registro de StreetPass (Gestión de StreetPass)

En pantalla se mostrarán los iconos de los títulos actualmente registrados con StreetPass. Toca el icono de un título y, a continuación, toca DESACTIVAR StreetPass para eliminarlo del registro y dejar de usar la función StreetPass con él.



Cuando, dentro de un título compatible, elijas la opción de usar StreetPass, el nuevo título se añadirá al registro de StreetPass de la consola Nintendo 3DS. Un máximo de 12 títulos pueden usar a la vez StreetPass. Para poder registrar un nuevo título cuando ya has alcanzado el máximo, deberás eliminar primero el registro de alguno de los títulos que ya no necesites.

Nota: En StreetPass solo puede haber un registro por título.

Cómo borrar usuarios bloqueados

Elimina la lista de usuarios bloqueados para todos los títulos.

Para hacerlo, toca BORRAR USUARIOS BLOQUEADOS y luego BORRAR.





Otras opciones

Configura la información de usuario y otras opciones disponibles.

Toca ←/→ a ambos lados de la pantalla para cambiar de página.



PERFIL	Cambia tu nombre de usuario, fecha de cumpleaños y otras opciones (página 101).
FECHA Y HORA	Ajusta la fecha y la hora (página 102).
PANTALLA TÁCTIL	Calibra la pantalla táctil (página 102).
CALIBRACIÓN 3D	Regula la pantalla 3D (página 103).
SONIDO	Elige el tipo de salida de sonido (página 103).
MICRÓFONO	Comprueba que el micrófono funciona correctamente (página 103).
CÁMARAS EXTERIORES	Calibra las cámaras exteriores (página 104).
BOTÓN DESLIZANTE	Calibra el botón deslizable (página 106).
TRANSFERENCIA	Transfiere programas, datos y los ajustes de la conexión a internet entre consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta función se incorporará con una actualización de la consola (página 107).
IDIOMA	Cambia el idioma de la consola (página 106).
ACTUALIZACIÓN	Actualiza la consola (página 107).
FORMATEO	Formatea la consola para borrar toda la información guardada en la memoria, como fotografías, programas o datos de guardado (página 108).

Perfil

Elige un nombre de usuario, una fecha de cumpleaños, un lugar de residencia, un mensaje y un color. Toca la opción que quieras configurar.

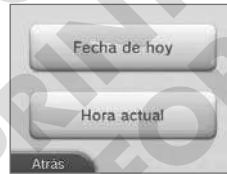


NOMBRE DE USUARIO	<p>Usa el teclado para introducir un nombre de usuario y toca ACEPTAR para confirmar tu elección (consulta la página 34 para saber cómo usar el teclado).</p> <p>Nota: Tu nombre de usuario podrán verlo otras personas cuando te comuniquen con otras consolas Nintendo 3DS. Nunca introduzcas datos personales ni palabras que resulten ofensivas. Si introduces en el nombre de usuario palabras que puedan resultar ofensivas, es posible que el nombre no aparezca en las consolas Nintendo 3DS de otros jugadores.</p>	
CUMPLEAÑOS	Usa [] / [] para introducir tu fecha de cumpleaños.	
RESIDENCIA	Selecciona tu lugar de residencia y toca ACEPTAR para confirmar.	
PERFIL DE NINTENDO DS	<p>Personaliza tu consola con un mensaje y un color. Algunos títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi harán uso de estos ajustes. Toca el ajuste que quieras configurar.</p>	
MENSAJE	<p>Introduce un mensaje personalizado por medio del teclado y toca ACEPTAR para confirmar (consulta la página 34 para saber cómo usar el teclado).</p> <p>Nota: El mensaje personalizado que introduzcas aparecerá en las consolas de otros usuarios en ciertos tipos de comunicación, por lo que te recomendamos usar un mensaje de saludo o presentación. Asegúrate de no incluir información personal ni palabras que puedan resultar ofensivas.</p>	
COLOR	<p>Elige el color que más te guste y toca ACEPTAR.</p> <p>Nota: Algunos programas usarán el color que elijas.</p>	

Fecha y hora

Fija la fecha y la hora actuales.

1 Selecciona la opción que quieres ajustar



2 Usa / para ajustar primero el día, mes y año de la fecha actual, y ajusta luego la hora. Toca ACEPTAR para confirmar

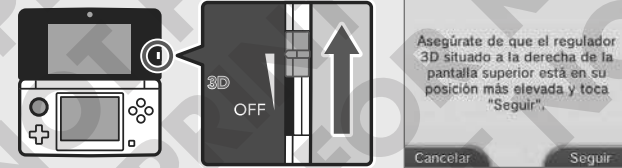
Nota: Algunos programas utilizarán este ajuste. Asegúrate de introducir la hora y la fecha correctas.



Calibración 3D

Regula la pantalla 3D. Usa esta opción si tienes problemas para ver correctamente imágenes 3D.

Coloca el regulador 3D en la posición más elevada y sigue las instrucciones en pantalla.



Sonido

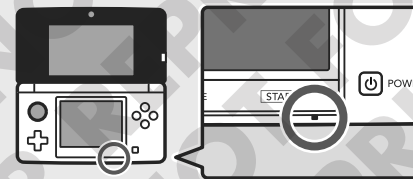
Configura la salida de sonido por los altavoces. Elige el ajuste de sonido que desees y toca ACEPTAR.



Micrófono

Con esta opción podrás comprobar si el micrófono funciona correctamente.

Colócate frente al micrófono y habla. Si el medidor del volumen se llena cuando hablas, sabrás que el micrófono funciona correctamente. Toca SALIR cuando termines.



Medidor del volumen

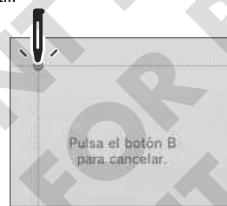
El nivel del medidor del volumen aumentará con la intensidad del sonido captado.

Pantalla táctil

Calibra aquí la pantalla táctil. Si la pantalla táctil no responde como debería o te parece que el punto de contacto del lápiz no está correctamente alineado, realiza el siguiente procedimiento para calibrar la pantalla táctil.

1 Toca justo en el centro

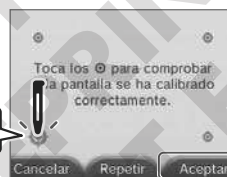
Nota: Los puntos de calibración aparecerán en la esquina superior izquierda, en la esquina inferior derecha y en el centro de la pantalla. Toca todos los puntos para calibrar la pantalla.



2 Toca los cuatro que aparecen a continuación para confirmar la calibración, y toca ACEPTAR para terminar

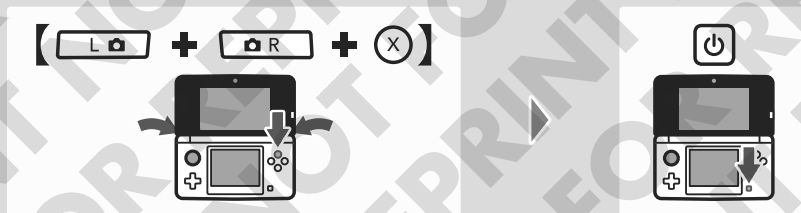
Nota: Si no has logrado tocar con precisión los , selecciona REPETIR para empezar de nuevo.

El punto se verá verde al tocarlo



Si la pantalla táctil no responde correctamente...

Mantén pulsados a la vez los botones L, R y X al encender la consola para ir directamente a la pantalla de calibración de la pantalla táctil.

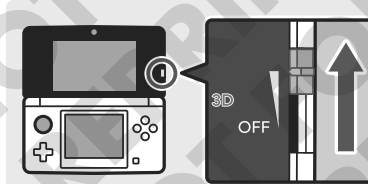


Cámaras exteriores

Evita que la consola sufra golpes y no la expongas a fuentes de calor o, de lo contrario, las imágenes 3D podrían salir desenfocadas. Sigue estos pasos cuando sea necesario calibrar las cámaras exteriores.

Nota: Si la calibración se realiza incorrectamente, se puede agudizar este problema. Calibra las cámaras exteriores solo cuando sea necesario.

- 1 **Asegúrate de que el regulador 3D esté en su posición más elevada y toca SEGUIR**



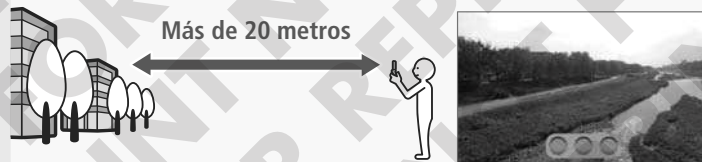
- 2 **Toca AJUSTE AUTOMÁTICO**

Para restaurar la configuración de fábrica, toca CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA.



- 3 **Toca SEGUIR para hacer una foto que sirva de base para la calibración**

Enfoca un objeto bien iluminado, situado en el exterior a más de 20 metros de la consola Nintendo 3DS y que ocupe toda la pantalla, y asegúrate también de que no haya ningún objeto en primer plano. La calibración automática empezará cuando los tres indicadores ●●● de la pantalla superior se iluminen. Mantén firme la consola hasta que finalice la calibración automática.



Los tres indicadores ●●● de la pantalla superior no se iluminarán en los siguientes casos.



Cuando el nivel de contraste sea bajo



Cuando aparezcan objetos en primer plano

Nota: Puede que algún problema distinto a los arriba mencionados impida la calibración automática. Si es así, prueba a usar un objeto diferente para la calibración (calibra manualmente las cámaras (página 105) cuando la calibración automática no logre completarse).

Nota: La calibración automática puede completarse sin hacer una foto ideal, pero ello podría dar lugar a una calibración incorrecta. Realiza una nueva calibración automática si notas problemas en las imágenes 3D.

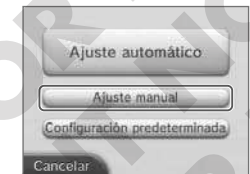
Cómo calibrar manualmente las cámaras exteriores

Los problemas del eje vertical en las imágenes 3D se pueden corregir usando la calibración manual. Utilízala cuando la automática no resuelva estos problemas.

- 1 **Asegúrate de que el regulador 3D esté en su posición más elevada y toca SEGUIR**



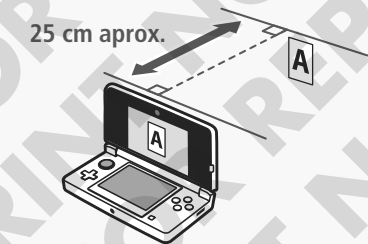
- 2 **Toca AJUSTE MANUAL**



- 3 **Toca SEGUIR y luego pulsa el botón L o el botón R para hacer una foto que te sirva de base para la calibración**

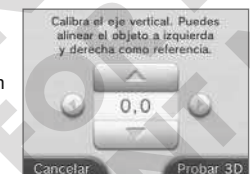
Notas:

- Coloca la consola sobre una superficie plana, con el objeto que quieres fotografiar directamente enfrente y en el centro de la pantalla.
- Usa una imagen sencilla y fácil de distinguir, como la de muestra que te ofrecemos abajo, para ayudarte a realizar una buena calibración.



- 4 **Cómo ajustar las imágenes de la pantalla superior para que se superpongan correctamente**

- Los ajustes se realizarán en el eje vertical. Las flechas izquierda y derecha pueden ayudarte a alinear las imágenes de referencia, pero ese ajuste no se guardará.
- Aunque otros objetos que aparezcan en la imagen no se superpongan como sería deseable, la calibración se llevará a cabo correctamente.
- Las imágenes que se tomen desde arriba o desde un lado pueden no superponerse correctamente.



- 5 **Toca PROBAR 3D y sigue las instrucciones en pantalla**

Botón deslizante

Aquí podrás calibrar el botón deslizante. Si notas que el juego o el programa que estás utilizando no detecta correctamente los movimientos del botón deslizante, o que detecta movimientos cuando en realidad no estás tocando ese botón, realiza una nueva calibración siguiendo estos pasos.

1 Traza dos o tres círculos amplios con el botón deslizante y toca SEGUIR para continuar

- Si se muestra el mensaje: "No se ha podido restablecer la posición neutra del botón deslizante", repite el proceso.
- Toca CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA para restaurar la calibración de fábrica.



2 Mueve el botón deslizante hacia arriba, abajo, izquierda y derecha, y comprueba que los cuatro triángulos cambian de color. A continuación, toca ACEPTAR para confirmar

Si no cambia el color de los triángulos, toca REPETIR para reiniciar el proceso.



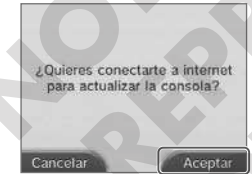
Actualización

Actualiza el **menú HOME** y las aplicaciones, y añade nuevas aplicaciones.

Debes estar conectado a internet para actualizar la consola. Configura tu conexión a internet antes de utilizar esta opción (página 81).

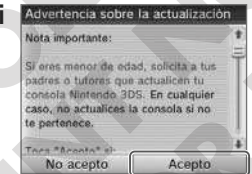
Nota: Las actualizaciones no se pueden llevar a cabo si la batería está baja.

1 Toca ACEPTAR



2 Lee atentamente el texto que aparece en pantalla. Si estás de acuerdo con lo que has leído, toca ACEPTO

Nota: Si no aceptas, la consola no se actualizará.



SOBRE LA ACTUALIZACIÓN DE LA CONSOLA

IMPORTANTE: Una vez que la consola Nintendo 3DS se haya actualizado, cualquier modificación técnica existente o futura no autorizada de los equipos o de los programas de la consola Nintendo 3DS, o el uso de dispositivos no autorizados con la consola Nintendo 3DS, pueden hacer que la consola Nintendo 3DS deje de funcionar de forma permanente. Los contenidos derivados de cualquier modificación técnica no autorizada de los equipos o programas de la consola Nintendo 3DS podrán ser eliminados. La no aceptación de la actualización de la consola también podría impedirte utilizar juegos y programas.

SOBRE LA ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE LA CONSOLA

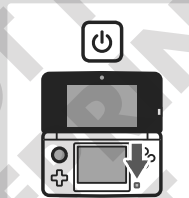
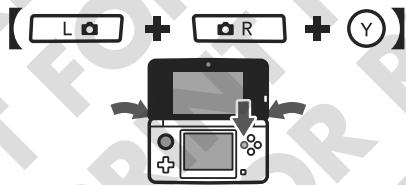
En ocasiones, la consola Nintendo 3DS se actualizará automáticamente para renovar, por ejemplo, la lista de palabras que pueden resultar inapropiadas o la base de datos interna con los puntos de acceso inalámbricos que te permiten acceder a los servicios en línea ofrecidos por Nintendo.

En este tipo de actualizaciones pequeñas, no se mostrará ningún aviso en pantalla previo a la instalación. En el resto de casos, sin embargo, aparecerá un mensaje de confirmación y tendrás que seleccionar ACEPTO antes de proceder con la actualización de la consola.

Si la consola no responde al movimiento del botón deslizante...

Si ejerces demasiada fuerza sobre el botón deslizante o lo usas durante demasiado tiempo, se pueden producir errores de reconocimiento. Si la consola detecta movimientos del botón deslizante cuando en realidad no lo estás tocando y los demás botones y la pantalla táctil dejan de funcionar, sigue los pasos que se indican a continuación para ir a la **pantalla de calibración del botón deslizante** y volver a calibrar el botón deslizante.

Apaga la consola y vuelve a encenderla manteniendo pulsados a la vez los botones L, R e Y para ir directamente a la **pantalla de calibración del botón deslizante**.



Idioma

Cambia el idioma de la consola. Toca el idioma que desees y luego ACEPTAR.

Nota: Si cambias el idioma, también cambiará el idioma de los programas que uses en la consola Nintendo 3DS. Para obtener más información, consulta el manual de cada programa.



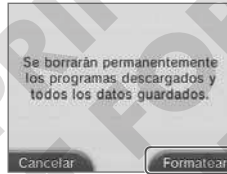
Formateo

Selecciona esta opción para borrar todos los datos guardados y devolver la consola a la configuración que tenía cuando salió de fábrica.

Nota: La versión de la consola seguirá siendo la última aunque se formatee la memoria de la consola.

1 Toca FORMATEAR

Nota: Cuando hayas formateado la consola, la siguiente vez que la enciendas deberás volver a configurar la consola como si fuera nueva (página 32).



Si decides formatear la consola, los siguientes datos se borrarán y no podrán recuperarse:

- Contenidos guardados en la memoria de la consola, como los datos de la lista de amigos, de las notificaciones y de los pasos
- Datos de guardado de aplicaciones
- Todas las fotos guardadas en la memoria de la consola
- Cambios realizados a la configuración de la consola
- Programas o datos guardados añadidos a la consola

Solución de problemas

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS 110

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS 110

Solución de problemas 112

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS

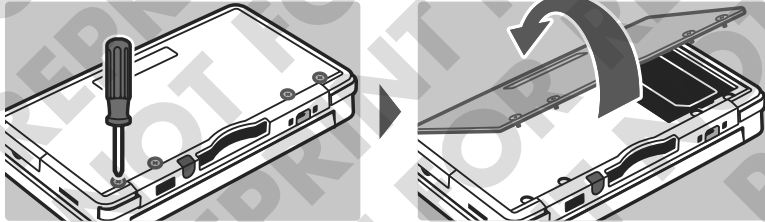
Tras muchos ciclos de recarga, la capacidad de la batería disminuirá y podrás usar menos tiempo la consola antes de tener que cargarla de nuevo. Si notas que se ha reducido notablemente la capacidad de carga de la batería, cámbiala siguiendo el procedimiento que se detalla a continuación.

Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una batería nueva (página 127).

Cómo cambiar la batería de Nintendo 3DS

- Si un niño pequeño está usando la consola, su padre o tutor debe cambiar la batería.
- Apaga siempre la consola y desconecta el bloque de alimentación antes de cambiar la batería.

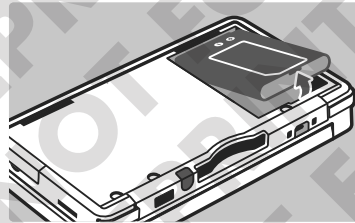
1 Desatornilla la tapa del compartimento de la batería



Usa un destornillador para aflojar los cuatro tornillos que sujetan la tapa del compartimento de la batería y retírala.
Nota: Si no usas un destornillador adecuado, podrías dañar las cabezas de los tornillos y no podrás quitar la tapa.

2 Retira la batería

Extrae la batería como se indica en el dibujo.

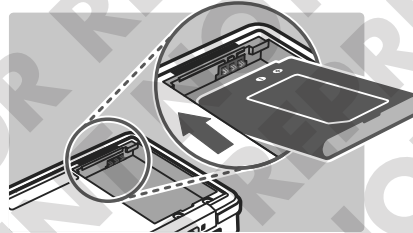


3 Espera al menos 10 segundos e introduce la batería nueva

Inserta la batería nueva como se indica en el dibujo.

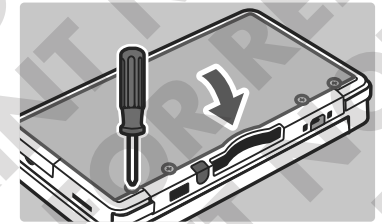
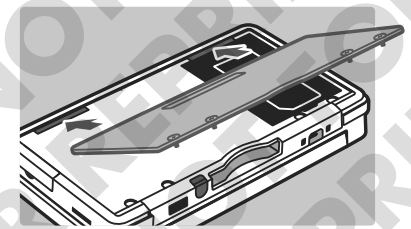
Notas:

- Asegúrate de orientar correctamente la batería al colocarla.
- Insertar la nueva batería inmediatamente después de extraer la vieja puede hacer que el indicador de encendido no funcione correctamente.



4 Vuelve a colocar la tapa del compartimento de la batería y aprieta los cuatro tornillos

Nota: Asegúrate de volver a colocar la tapa del compartimento de la batería. De lo contrario, un golpe podría dañar la batería, lo que a su vez podría provocar fuego o explosión de la propia batería.



Eliminación de la batería

- Tapa con cinta adhesiva los polos positivo (+) y negativo (-).
- No intentes desmontar la batería.
- No dañes la batería.



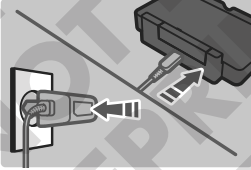

La consola Nintendo 3DS tiene una batería de ion-litio. Recíclala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.


- No te deshagas de la batería tirándola al cubo de basura porque se trata de una práctica perjudicial para el medio ambiente. Elimínala siguiendo la normativa vigente en tu lugar de residencia.
- De acuerdo con la Directiva relativa a las pilas y acumuladores y a los residuos de pilas y acumuladores (2006/66/CE), todos los Estados miembros de la Unión Europea deben contar con planes para la recogida y el reciclaje de pilas.

Solución de problemas

Antes de ponerte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo, consulta esta sección del manual para determinar la causa del problema.

Nota: Si el problema afecta a un juego o a un accesorio, consulta también la documentación o el manual correspondientes.

Problema	Solución
<p>No puedo recargar la batería de Nintendo 3DS / El indicador de recarga no se ilumina</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás usando un bloque de alimentación de Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Usa el bloque de alimentación de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). El bloque de alimentación de Nintendo DSi también es compatible con la consola Nintendo 3DS. • ¿Está bien conectado el bloque de alimentación de Nintendo 3DS a la consola y a la toma de corriente? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Desenchufa el bloque de alimentación y espera aproximadamente 30 segundos antes de volver a enchufarlo. Asegúrate de que el bloque de alimentación esté bien conectado tanto a la consola Nintendo 3DS como a la toma de corriente.   <ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Recarga la batería en un lugar con una temperatura ambiente de entre 5 y 35 °C. Es posible que la batería no se recargue en lugares con temperaturas fuera de este intervalo. • ¿Está bien conectada la batería? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si la consola no se enciende y al enchufar el bloque de alimentación el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 110). • ¿Está iluminado el indicador de recarga? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si el indicador de recarga parpadea, es posible que la batería no esté bien colocada. Si ocurre esto, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).
<p>La consola Nintendo 3DS no se enciende</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está bien conectada la batería? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si la consola no se enciende y al enchufar el bloque de alimentación el indicador de recarga se enciende pero se apaga enseguida, es posible que la batería esté mal conectada. Asegúrate de que la batería está conectada correctamente (página 110).

Problema	Solución
<p>La consola Nintendo 3DS está caliente</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás recargando la batería en un lugar en el que la temperatura es elevada o la has dejado mucho tiempo recargándose? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Hacerlo podría provocar que la temperatura de la consola aumente considerablemente. Recarga la batería en un lugar en el que la temperatura ambiente esté entre 5 y 35 °C. Tocar la consola mientras está caliente puede causarte quemaduras.
<p>He recargado la batería de Nintendo 3DS, pero se descarga muy rápido cuando juego / La batería tarda mucho en recargarse</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás jugando o recargando la batería en un lugar con una temperatura ambiente inferior a 5 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ En lugares con una temperatura inferior a 5 °C no podrás jugar durante mucho tiempo y la batería tardará más de lo habitual en recargarse. <p>Capacidad de la batería La capacidad de la batería se verá reducida tras un número de ciclos de carga-descarga, lo que reducirá el tiempo que puedes usar la consola antes de recargarla de nuevo. Si consideras que la capacidad de la batería ha disminuido considerablemente, sustitúyela por una nueva. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener información sobre cómo adquirir una nueva (página 110).</p>
<p>La batería se ha dilatado</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Las baterías de ion-litio se pueden degradar con el tiempo y pueden llegar a dilatarse tras un cierto número de recargas. Esto no es un defecto ni representa ningún peligro para la salud. Cambia la batería si la dilatación afecta a la capacidad de la batería (página 110). Si detectas una fuga en la batería, no la toques y ponte inmediatamente en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).
<p>No hay imagen ni sonido</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está iluminado el indicador de encendido? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Pulsa el botón POWER para encender la consola.  <ul style="list-style-type: none"> • ¿Está cargada la consola? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Recarga la consola. • ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inserta con cuidado la tarjeta hasta que encaje. • ¿Está la consola en modo de espera? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Si es así, sal del modo de espera. Para saber cómo salir del modo de espera, consulta el manual del programa que estás usando.
<p>Las pantallas de cristal líquido tienen puntos negros o permanentemente iluminados / Las pantallas de cristal líquido no tienen una iluminación uniforme</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ La existencia de un pequeño número de píxeles "muertos" es una característica de las pantallas LCD. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto. La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, de modo que los colores y el brillo pueden variar de una a otra.

Problema	Solución
Las pantallas de cristal líquido tienen diferente brillo	<ul style="list-style-type: none"> La pantalla 3D y la pantalla táctil tienen especificaciones diferentes, lo que puede ocasionar diferentes niveles de brillo. Se trata de algo normal y no debe considerarse un defecto.
El color de la pantalla cambia bruscamente	<ul style="list-style-type: none"> ¿Está activado el modo de ahorro de energía? El modo de ahorro de energía reduce el brillo y modifica el gradiente de color automáticamente según el contenido que se muestra en pantalla con el fin de alargar la duración de la batería. Esto puede provocar que los colores claros se vuelvan más pálidos y que se altere el tono de otros colores. Si quieres mantener un nivel fijo de color y brillo, desactiva el modo de ahorro de energía (página 44).
El brillo cambia y resulta difícil distinguir colores brillantes	<ul style="list-style-type: none"> ¿Estás usando títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi? Los títulos de Nintendo DS y Nintendo DSi no pueden mostrar imágenes 3D. ¿Está iluminado el indicador 3D? Las imágenes solo se mostrarán en 3D cuando el indicador 3D esté iluminado. ¿Está el regulador 3D en la posición más baja? Sube el regulador 3D hasta la posición que te resulte más cómoda (página 37). ¿Estás mirando la pantalla 3D desde la posición correcta? Mantén la pantalla a una distancia de entre 25 y 35 cm de tus ojos (página 36). (Si tienes algún problema de disparidad binocular o ves por un solo ojo, puede que no percibas el efecto 3D total o parcialmente. Si tienes algún problema de visión, se recomienda que consideres el uso de algún procedimiento corrector que te ayude a ver el efecto 3D, como gafas con prismas.) ¿Está sucia la pantalla 3D? Si la pantalla tiene huellas u otro tipo de manchas, límpiala con un paño suave y limpio.
Las imágenes 3D no se ven o cuesta mucho distinguir las	<ul style="list-style-type: none"> ¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla 3D? Algunos productos pueden afectar a la claridad de las imágenes 3D. Utiliza un protector de pantalla autorizado por Nintendo en la consola Nintendo 3DS. Consulta las instrucciones que vienen con el producto para saber cómo instalarlo. ¿Estás bajo la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? Las luces demasiado brillantes pueden reflejarse en la pantalla, lo cual dificulta la percepción de las imágenes 3D. ¿Está activado el control parental? Elimina la restricción del control parental que impide que se muestren imágenes 3D (página 96). ¿Estás mirando la pantalla inferior? La pantalla inferior no puede mostrar imágenes 3D.
	<p>El efecto 3D de la consola Nintendo 3DS se crea aprovechando la disparidad binocular. No todas las personas ven igual las imágenes 3D. Si ves imágenes dobles o simplemente no puedes ver las imágenes 3D aun cuando se muestren correctamente y con los ajustes adecuados, usa solo imágenes 2D (página 37).</p>

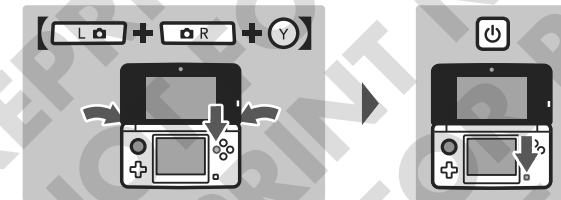
Problema

Solución

El botón deslizante no funciona bien

- ¿Se corresponde el movimiento del botón deslizante con lo que se ve en la pantalla?
- Si el movimiento del botón deslizante no se corresponde exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción BOTÓN DESLIZANTE en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 106).

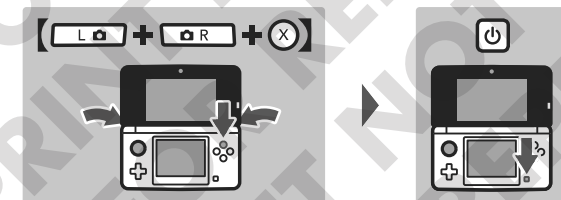
Nota: Puedes entrar directamente en la **pantalla de calibración del botón deslizante**. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R e Y.



La pantalla táctil no funciona bien

- ¿Se corresponden las acciones ejecutadas en la pantalla táctil con lo que se ve en la pantalla?
- Si las acciones de la pantalla táctil no se corresponden exactamente con lo que pasa en el juego, ve a la opción PANTALLA TÁCTIL en la configuración de la consola para solucionar el problema (página 102).

Nota: Puedes entrar directamente en la **pantalla de calibración de la pantalla táctil**. Para ello, apaga la consola y vuelve a encenderla con el botón POWER mientras mantienes pulsados los botones L, R y X.



- ¿Has colocado un protector de pantalla en la pantalla táctil?
- Si has colocado un protector de pantalla (disponible en tiendas) en la pantalla táctil, consulta el manual de instrucciones del fabricante para asegurarte de haberlo colocado bien antes de calibrar la pantalla táctil.

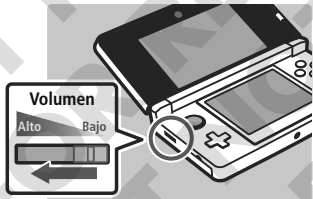


Problema

Solución

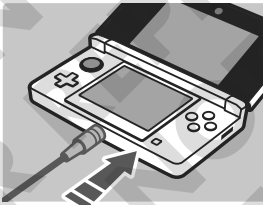
Los altavoces no emiten sonido alguno

- ¿Está el volumen al mínimo?
- ➔ Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola.



- ¿Has conectado unos auriculares?
 - ➔ Si conectas unos auriculares a la consola Nintendo 3DS, no se oír nada a través de los altavoces.
- Nota:** El sonido del obturador de la cámara siempre se reproducirá a un volumen fijo independientemente del ajuste del control de volumen.

No se oye nada a través de los auriculares



- ¿Está el volumen al mínimo?
- ➔ Ajusta el volumen con el control del volumen, situado en el lateral de la consola.
- ¿Están bien conectados los auriculares?
- ➔ Comprueba que los auriculares estén bien conectados al conector de audio.

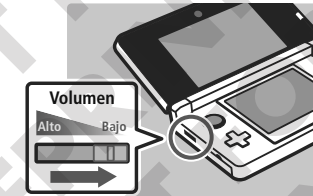
El micrófono no funciona / La consola no reconoce mi voz

- ¿Hace uso del micrófono el título que estás utilizando? ¿Es posible usar el micrófono en la pantalla donde tienes problemas?
- ➔ No siempre es posible utilizar el micrófono. Solo funcionará cuando su uso esté previsto.
- ¿Funciona correctamente el micrófono?
- ➔ Ve a MICRÓFONO en la configuración de la consola para verificar que el micrófono funciona correctamente (página 103).
- ¿Se reconocen bien otras voces (familia, amigos...)?
- ➔ La precisión del sistema de reconocimiento de voz varía de una persona a otra porque algunas voces son más difíciles de reconocer que otras.
- ¿Estás utilizando auriculares con micrófono?
- ➔ Los auriculares con micrófono no son compatibles con la consola Nintendo 3DS.

Problema

Solución

El micrófono responde de forma imprevista / El sonido se acopla* en los altavoces



- ¿Estás usando la consola en un lugar donde hay mucho ruido?
- ➔ Es posible que el micrófono esté reaccionando ante el ruido ambiente o el sonido de los altavoces. Aléjate de la fuente de sonido, baja el volumen de los altavoces, usa auriculares o aíslate de otros ruidos.

* ¿En qué consiste el "acople"?

El acople es el pitido producido por un bucle que se genera cuando el micrófono recoge sonidos que acto seguido se reproducen por los altavoces y vuelven a pasar por el micrófono.

- ¿Estás utilizando auriculares con micrófono?
- ➔ Los auriculares con micrófono no son compatibles con la consola Nintendo 3DS. Si usas auriculares con micrófono, se podría producir acople.

La consola no cuenta mis pasos

- ¿Está abierta la consola Nintendo 3DS?
- ➔ La consola solo contará los pasos si está encendida y cerrada.
- ¿Llevas la consola en un bolso que no esté pegado al cuerpo o la llevas colgando de una correa?
- ➔ Es posible que la consola no pueda contar tus pasos con precisión en determinadas situaciones. Si llevas la consola en un bolso suelto, la consola podría interpretar erróneamente el número de pasos que des. Si quieres llevar la consola en un bolso, asegúrate de usar uno que vaya ceñido al cuerpo, como una riñonera.

Notas:

- Dependiendo de las condiciones, la consola podría contar más o menos pasos de los que des realmente.
- No guardes la consola en el bolsillo trasero del pantalón. Cualquier presión excesiva sobre las pantallas de cristal líquido (como por ejemplo, sentarse encima de la consola) podría causar daños a estas o a la propia consola, así como provocar lesiones.


- ¿Llevas muchos días seguidos usando un título de Nintendo DS o Nintendo DSi sin apagar la consola?
- ➔ Si has dejado un título de Nintendo DS o Nintendo DSi abierto durante más de siete días seguidos, solo se grabarán los pasos que des los primeros siete días. Guarda la partida y sal del título para seguir registrando los pasos.





No se detecta la tarjeta SD

- ¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?
- ➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD situada en el lateral de la consola (página 38).
- ¿Funciona correctamente la tarjeta SD?
- ➔ Usa la tarjeta SD en una cámara digital o un ordenador y verifica que funciona correctamente.

No puedo ver las fotos almacenadas en la tarjeta SD

- ¿Contiene la tarjeta SD fotos que puedan visualizarse con la aplicación Cámara de Nintendo 3DS?
- ➔ Cámara de Nintendo 3DS solo puede mostrar fotos tomadas con la consola Nintendo 3DS. Las fotos hechas con una cámara digital o un teléfono móvil no podrán visualizarse.

Problema	Solución
Aunque hay una tarjeta insertada en la ranura, en el menú HOME se muestra el mensaje: "No se detecta ninguna tarjeta en la ranura para tarjetas de juego."	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está bien insertada la tarjeta de juego? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Extrae la tarjeta e insértala otra vez hasta que encaje. Si no se soluciona el problema, repite la operación varias veces (página 47). • ¿Estás usando un título de una región diferente a la de tu consola? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Solo funcionarán títulos de Nintendo 3DS y de Nintendo DSi que sean de la misma región que la consola. Es posible que no funcionen títulos de otras regiones.
No puedo iniciar un juego	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está activada la restricción por edades en el control parental? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Introduce la contraseña para eliminar temporalmente la restricción del control parental o cambia la opción que limita el acceso a programas según el sistema de clasificación por edades (página 96).
El siguiente mensaje aparece mientras juego a un título de Nintendo DS o Nintendo DSi: "Se ha producido un error. Mantén pulsado el botón POWER para apagar la consola. Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información."	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Apaga la consola y vuelve a encenderla. Después, vuelve a hacer lo mismo que estabas haciendo. Si el mensaje sigue apareciendo, es posible que tu consola tenga algún problema. Ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).
Mi consola entra de repente en modo de espera	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Es posible que el modo de espera se haya activado a consecuencia de un campo magnético externo. Aleja la consola de objetos magnéticos y de otras consolas Nintendo 3DS.
	<p>Nota: Si colocas la consola encima de otras consolas Nintendo DS, es posible que también se active el modo de espera.</p>
Tengo problemas con la comunicación inalámbrica (se interrumpe y el juego no es fluido)	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Se ve en pantalla alguno de los iconos de intensidad de la señal (📶 o 📶)? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Puede que haya algún problema con la recepción de la señal. Acércate al otro jugador y evita obstáculos entre los dos.

Problema	Solución
No puedo desactivar el control parental	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Has introducido la contraseña correcta? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Introduce la contraseña correcta (si la has olvidado, consulta la página 97). • ¿Has contestado correctamente a la pregunta de seguridad? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Contesta a la pregunta de seguridad (si has olvidado la respuesta, consulta la página 97).
Los colores de las fotografías hechas con la cámara se ven mal	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Has cambiado los ajustes de color de Cámara de Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Comprueba las lentes y el control manual de Cámara de Nintendo 3DS (página 61). • El entorno puede hacer que las fotos se vean diferentes <ul style="list-style-type: none"> ➔ Saca una foto en otro lugar. Si los colores se siguen viendo mal, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo (página 127).
En determinadas circunstancias, no es posible reconocer una cara. Ten en cuenta que existen ciertos factores que dificultan el reconocimiento facial.	<p>Consejos para el reconocimiento facial Para facilitar el reconocimiento facial, sigue estos consejos:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Colócate en una zona bien iluminada</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Mira a la cámara de frente</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Aparta el pelo de la cara</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Quítate las gafas</p> </div> </div> <p>La consola Nintendo 3DS me pide que me haga una foto pero no parece reconocermme</p> <p>Otros factores, como el peinado, el color, la forma y el volumen del vello facial o los accesorios, también pueden afectar al reconocimiento facial.</p> <p>Nota: Tus propios rasgos faciales y el lugar en el que te encuentres también pueden afectar al reconocimiento facial.</p>
Las imágenes 3D tomadas con las cámaras exteriores no se ven en 3D o cuesta mucho distinguirlas	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Estás usando la cámara interior? <ul style="list-style-type: none"> ➔ La cámara interior no reproduce imágenes 3D. • ¿Están sucias las cámaras exteriores? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Si las cámaras exteriores están sucias, límpialas con un paño suave. • ¿Están las cámaras exteriores expuestas a la luz directa del sol o de otra fuente intensa de luz? <ul style="list-style-type: none"> ➔ Esto podría distorsionar las imágenes 3D y dificultar su visualización. • Es posible que las cámaras exteriores no estén calibradas correctamente. <ul style="list-style-type: none"> ➔ Si la consola Nintendo 3DS sufre golpes o es expuesta a fuentes de calor, las imágenes 3D tomadas con las cámaras exteriores podrían salir desenfocadas. Si detectas un problema de este tipo, calibra las cámaras exteriores en la configuración de la consola (página 105).

Problema

Solución

Nintendo 3DS Sound no muestra las carpetas ni los archivos de sonido

- **¿Has insertado bien la tarjeta SD en la consola?**
 - ➔ Inserta con cuidado la tarjeta SD hasta que encaje en la ranura para tarjetas SD, situada en el lateral de la consola.
- **¿Contiene la tarjeta SD archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos AAC con extensiones m4a, mp4 y 3gp o archivos MP3 con la extensión mp3. Otros archivos de sonido, como los que disponen de protección contra copia, no son compatibles con Nintendo 3DS Sound.
- **¿Hay más de 3000 archivos de sonido almacenados?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 3000 archivos de sonido.
- **¿Hay más de 1000 carpetas almacenadas que contengan archivos de sonido?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 1000 carpetas.
- **¿Hay más de 100 archivos de sonido en alguna carpeta?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound no puede mostrar más de 100 archivos por carpeta. Si hay varias carpetas con el mismo nombre en la tarjeta SD, los archivos que contengan se fusionarán y se mostrarán en una única carpeta. Dicha carpeta también tiene un límite de 100 elementos.
- **¿Hay archivos de sonido en alguna carpeta anidada a más de ocho niveles?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound solo reconocerá un máximo de ocho niveles de carpetas a la hora de buscar archivos de sonido compatibles.

No puedo reproducir archivos de sonido con Nintendo 3DS Sound

- **¿Se trata de archivos de sonido compatibles con Nintendo 3DS Sound?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound puede reproducir archivos que cumplan los siguientes requisitos:
 - **Formatos:**
AAC (.m4a, .mp4 o .3gp), MP3 (.mp3)
 - **Tasa de bits:**
16-320 kb/s
 - **Frecuencia de muestreo:**
32-48 kHz
- **¿Están los archivos de sonido protegidos por Gestión de Derechos Digitales o DRM (Digital Rights Management)?**
 - ➔ Nintendo 3DS Sound no puede reproducir archivos protegidos por DRM.

No puedo usar el modo descarga

- **¿Están restringidos el uso del modo descarga DS o el uso de títulos según la clasificación por edades mediante el control parental?**
 - ➔ Si tienes problemas con títulos de Nintendo 3DS, elimina la restricción de clasificación por edades del control parental (página 96).
 - ➔ Si tienes problemas con títulos de Nintendo DS o Nintendo DSi, elimina la restricción del modo descarga DS del control parental (página 96).

Si tu consola Nintendo 3DS sigue sin funcionar correctamente después de realizar los procedimientos descritos en este apartado, NO la devuelvas a la tienda. Perderás los datos de las partidas y todo el contenido descargado de Nintendo eShop, así como el saldo de tu cuenta. Lee la información de la garantía y ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor de Nintendo para obtener más información sobre cómo resolver el problema o reparar la consola (página 127).

Cómo desechar este producto al final de su vida útil

Al final de la vida útil de este producto, no te deshagas de él tirándolo al cubo de basura doméstico. En su lugar, elimínalo por separado siguiendo la normativa de reciclado aplicable en tu lugar de residencia. Para obtener información sobre los sistemas gratuitos de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos que puedas tener disponibles cerca de tu casa, ponte en contacto con las autoridades de tu municipio.

Como alternativa, y si tienes pensado adquirir otro producto equivalente, puedes llevar este producto al establecimiento comercial donde vayas a comprar el nuevo. Es posible que dicho establecimiento recoja el producto viejo y disponga de lo necesario para su reciclado. No obstante, te sugerimos que, antes de llevarlo, confirmes que el establecimiento en cuestión ofrece este servicio.

En ambos casos, este producto recibirá un tratamiento respetuoso con el medio ambiente en una planta de reciclado autorizada, y sus componentes serán valorizados, reciclados o reutilizados de la manera más eficaz posible, de acuerdo con los requisitos establecidos en la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (2002/96/CE) del 27 de enero de 2003.

Según la normativa medioambiental vigente, es obligatorio hacer uso de los sistemas de recogida selectiva de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos disponibles. En algunos países, no usar estos sistemas podría acarrear sanciones.

Notas:

1. Los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos pueden contener sustancias peligrosas que, de no recibir un tratamiento adecuado, podrían dañar el medio ambiente y la salud de las personas. El tratamiento específico de los residuos de aparatos eléctricos y electrónicos es por tanto indispensable.
2. Todos los aparatos eléctricos y electrónicos de Nintendo que puedan estar sujetos a la directiva mencionada antes han sido diseñados de una manera que prevé y facilita su posible reparación, actualización, reutilización, desmontaje y reciclado.
3. Nintendo y sus distribuidores oficiales apoyan los planes de reciclado de todos los países europeos y están comprometidos a aplicar las mejores técnicas de tratamiento, recuperación y reciclado disponibles para asegurar tanto la salud de las personas como la máxima protección del medio ambiente.
4. El símbolo del contenedor de basura tachado (ver más abajo) está estampado en todos los aparatos eléctricos y electrónicos puestos en el mercado por Nintendo o sus distribuidores oficiales a partir del día 13 de agosto de 2005. El símbolo indica que estos productos deben ser recogidos de manera selectiva al final de su vida útil para asegurar su máxima valorización y su eliminación respetuosa con el medio ambiente.



Especificaciones técnicas

Nota: Estas especificaciones pueden cambiar sin previo aviso con el fin de realizar mejoras en la consola.

Consola Nintendo 3DS

Modelo	CTR-001(EUR)
Pantallas LCD	Superior: Pantalla panorámica LCD con capacidad 3D (16,7 millones de colores) Inferior: Pantalla táctil LCD (16,7 millones de colores)
Tamaño de pantalla/ Resolución	Superior: 3,53 pulgadas (76,8 mm ancho x 46,08 mm alto) 800 x 240 píxeles (400 píxeles por ojo usando la función 3D) Inferior: 3,02 pulgadas (61,4 mm ancho x 46,08 mm alto) 320 x 240 píxeles
Fuente de alimentación	Bloque de alimentación de Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Batería de Nintendo 3DS (CTR-003)
Frecuencia inalámbrica	Banda de 2,4 GHz (11b: 1-13 ch/11g: 1-11 ch)
Estándar de comunicación	IEEE 802.11b/g
Potencia de salida	11b: 5,5 dBm / 11g: 5,0 dBm máx.
Distancia recomendada para la comunicación	30 m máx. Nota: La distancia máxima a la que es posible la comunicación inalámbrica podría verse reducida dependiendo del entorno. Esta cifra es aproximada.
Cámara	Lente: Longitud focal fija Sensor de imagen: CMOS Píxeles efectivos: 300 000 aprox.
Reloj	Variación máxima diaria de ± 4 segundos (si se utiliza en un ambiente como el descrito en "Temperatura y humedad óptimas" más abajo)
Altavoces	Estéreo (compatibles con sonido envolvente virtual)
Terminales de entrada y salida	Ranura para tarjetas de juego, ranura para tarjetas SD, conector del bloque de alimentación y conector de audio (salida estéreo)
Sensores	Sensor de aceleración y sensor de giro
Consumo de energía máximo	Aproximadamente 4,1 W (en carga)
Temperatura y humedad óptimas	Temperatura: 5-35 °C Humedad: 20-80 %
Dimensiones	74 mm ancho x 134 mm largo x 21 mm grosor (cerrada)
Peso	Aproximadamente 235 g (con batería, lápiz y tarjeta SD)
Tiempo de carga	Aproximadamente 3,5 horas
Duración de la batería	Consulta la página 35 .

Batería de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-003
Tipo	Ion-litio
Capacidad	5 Wh

Base de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-007
Entrada/Salida	CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones	86,5 mm ancho x 138,2 mm largo x 31,8 mm grosor
Peso	Aproximadamente 87,4 g

Bloque de alimentación de Nintendo 3DS

Modelo	WAP-002(EUR)
Entrada/Salida	CA 230 V 50 Hz CC 4,6 V 900 mA
Dimensiones	70,5 mm largo x 27 mm ancho x 84,5 mm grosor
Peso	Aproximadamente 80 g
Longitud del cable	Aproximadamente 1,9 m
Compatibilidad	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Lápiz de Nintendo 3DS

Modelo	CTR-004
Material	Partes de plástico (ABS/PE), partes metálicas (acero inoxidable)
Longitud	101,3 mm (extendido)
Peso	Aproximadamente 2,7 g

Índice alfabético

¡Paparazzi! 71

A

acople 117

activar la cámara 40, 45

actualización de la consola 80, 107

actualización automática de la consola 107

advertencias 13

ajustes de brillo 44

altavoces 27, 103

 estado de conexión 55

 registrar 53

amigo 52

AOSS 84

aplicaciones preinstaladas en la consola 42

archivo de música 65

archivos AAC 65

archivos MP3 65

Atrapacaras 72

colección 73

B

base de Nintendo 3DS 8, 31

batería de Nintendo 3DS 30, 110

bloque de alimentación de Nintendo 3DS 31

borrar usuarios bloqueados 99

botón deslizante 27, 80

 calibración 106

botón HOME 27

botón L 28

botón POWER 26, 32

botón R 28

botón SELECT 27

botón START 27

brillo 35, 44

C

calibración 3D 103

Cámara de Nintendo 3DS 58

cámara interior 27, 45, 59

cámaras exteriores 28, 45, 59, 70, 80

 calibración 104

capacidad de la batería 35

carga de batería restante 35, 40

cargar la batería 30

clasificación PEGI 46

clasificación por edades 46

clave de amigo 53

clave de seguridad 86

clavijas de conexión a la red 31

código de error 93

color del perfil 101

compatibilidad (StreetPass) 63

comunicación inalámbrica local 41

conector CC del bloque de alimentación 31

conector de audio 27

conector de la base 28

conector del bloque de alimentación 28

Conector USB Wi-Fi de Nintendo 88

conexiones de Nintendo DS 92, 93

configuración de internet 81, 83, 85

 borrar 90

 modificar 90

 prueba de conexión 90

configuración de la consola 80

configuración de la consola por primera vez 32

consola virtual 77

contenido de la caja 12

contraseña 86, 95, 97

contraseña general 97

Contrato de uso 16, 33, 92

control manual (cámara) 61

control parental 80, 94

 configurar 95

 eliminar restricciones 96

 restricciones disponibles 94

cruz de control 27

cuaderno de juego 51

cumpleaños 33, 101

D

datos de los archivos de música 64

descargar programas de Nintendo 3DS 77

descriptores de contenido (PEGI) 46

deslizar (en la pantalla táctil) 29

dirección IP 91

dirección MAC 92

distancia focal 60

DNS 91

E

editor de Mii 66

 menú principal 68

encender la consola 32

enfoque 3D 59

enganche de la correa 28

enrutador 82

especificaciones técnicas 122

estado de comunicación inalámbrica 41

F

fecha 80, 102

formateo de la consola 108

formatos de archivo de música compatibles 65

Fotografía Mii 69

fotos 58

 datos de las fotos 60, 62

 hacer 59

 ver 62

fotos 3D 58

fotos restantes 45, 60

G

Game Boy 77

gestión de datos 80, 98

gestión de programas 98

H

hora 80, 102

hueco para el lápiz 28, 29

I

icono 3D 45, 59, 62

icono de programa de tarjeta de juego 42

icono de regalo 42

icono de StreetPass 40

iconos de intensidad de la señal 40, 41, 87

iconos de programas 40, 42

imágenes 2D 37, 94

imágenes 3D 16, 36, 114

indicador 3D 26, 37

indicador de encendido 26, 32, 35

indicador de la cámara 28

indicador de la conexión inalámbrica 26

indicador de recarga 26, 31

información sobre salud y seguridad 14

interruptor de la conexión inalámbrica 26

J

Juegos RA: Realidad Aumentada 70

jugar de manera inalámbrica 52, 76, 81, 120

L

lápiz de Nintendo 3DS 29

lentes de la cámara 59, 61

 ensueño 61

 fiesta 61

 fusión 45, 61

 mirilla 61

 misteriosa 61

 normal 61

 poca luz 61

lista de amigos 52

 configurar 55

M

manual de instrucciones 44

máscara de subred 91

memoria de la consola 98

mensaje del perfil 101

mensaje en la tarjeta de amigo 54

mensaje de error 93, 118

menú HOME 40

micrófono 26

Mii 66

 borrar 69

 compartido 67

 copiar 67

 creador 67, 69

 editar un Mii 69

 favorito 67, 69

 perfil del Mii 67

 miniaturas 62

Minibillar 71

modo de ahorro de energía 35, 44

modo de espera 8, 32, 35, 118

modo descarga 76

modo descarga DS 94

monedas de juego 40

MTU 91

N

navegador de internet 40

Nintendo 3DS Sound 63

Nintendo DSiWare 49, 77, 98

Nintendo eShop 77

nombre de usuario 33, 101

Notificaciones (aplicación preinstalada) 56

 lista de notificaciones 57

 desactivar 57

notas del cuaderno de juego 51

O

otras opciones 100

P

palanca de herramientas 59

pantalla 3D 27, 36

pantalla inferior 29

pantalla superior 36

pantalla táctil 29

 calibración 102

pantallas LCD 113

pasos 40, 74, 117

perfil 80, 101

perfil de Nintendo DS 101

periquito 59, 63

personalización 58

pestaña de seguridad de las tarjetas SD 38

presentación 62

programas 42

 abrir 43, 47

 cerrar 43

 manuales electrónicos 44

 suspender 43

programa en tarjeta de juego 42

programas de Nintendo 3DS 46, 77

programas de Nintendo DS y de Nintendo DSi 45-47, 56, 93, 101

programas descargables 49, 77, 98

 copiar 50

programas descargables de Nintendo 3DS 77

protector de pantalla 114, 115

prueba del micrófono 80, 103

puerta de enlace 91

punto de acceso 82, 86

punto de acceso inalámbrico 82

R

ranura para tarjetas de juego 28, 47

ranura para tarjetas SD 28, 38

reconocimiento facial 119

registro de actividad 74

 barra de control 74

 clasificaciones 75

 gráfico 74

 lista 74

 mi colección 75

registro diario 74

regulador 3D 26, 37

residencia 33, 101

S

sacar fotos 45

seguridad de la red inalámbrica 87

sonido (configuración de la consola) 80, 103

sonido de aviso 59

SpotPass 8

SSID 91

StreetPass 9, 63, 98

T

tapa de la batería 28

tapa de la ranura para tarjetas SD 38

tarjeta de amigo 54

tarjeta de juego 46, 47, 118

tarjeta microSD 38

tarjeta miniSD 38

tarjeta SDHC 38

tarjetas de juego de Nintendo 3DS 42, 46

tarjetas de juego de Nintendo DS y de Nintendo DSi 42, 46

tarjetas RA 70

tarjetas SD 38, 50, 65, 98

 copiar datos 50

teclado 34

temporizador de la cámara 59

tipos de seguridad 87

tipos de teclado 34

tocar (la pantalla táctil) 29

transferencia 80

U

ubicación de guardado 45, 59

V

volumen 27

W

WEP 87, 92

WPA 87

WPS (Wi-Fi Protected Setup) 85

GARANTÍA DE 12 MESES PARA HARDWARE NINTENDO 3DS

GARANTÍA DEL CONSUMIDOR

Esta garantía cubre la consola Nintendo 3DS y el software original cargado en la memoria interna de la consola Nintendo 3DS (el "Software de Sistema de Nintendo 3DS") incluido por Nintendo Ibérica, S.A. ("Nintendo") en el momento de la compra de la consola Nintendo 3DS. (A los efectos de esta garantía, la consola Nintendo 3DS y el Software de Sistema de Nintendo 3DS se denominan, en su conjunto, el "Producto".)

Sujeto a los términos y exclusiones que se detallan a continuación, Nintendo garantiza al consumidor original que compre el Producto ("Usted") que, durante un plazo de 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted, el Producto carecerá de defectos de material y de fabricación.

Para hacer una reclamación válida bajo esta garantía, Usted deberá comunicar a Nintendo el defecto existente en el Producto dentro de los 12 meses siguientes a la fecha de compra del Producto por Usted y deberá devolver el Producto a Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación de dicho defecto a Nintendo. Si, una vez inspeccionado el Producto, Nintendo admite que el Producto es defectuoso, Nintendo reparará o sustituirá la pieza causante del defecto o sustituirá el Producto sin coste alguno.

Esta garantía no afecta a sus derechos legales.

EXCLUSIONES

Esta garantía no cubre:

- software (que no sea el Software de Sistema de Nintendo 3DS) o juegos (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- accesorios, dispositivos u otros artículos destinados a ser usados con el Producto pero que no fueron fabricados por o para Nintendo (tanto si fueron o no incluidos con el Producto en el momento de la compra);
- el Producto, si fue comprado fuera del Espacio Económico Europeo;
- el Producto, si ha sido revendido, o usado con fines comerciales o de alquiler;
- defectos en el Producto causados por daños accidentales, por negligencia de Usted y/o por la de un tercero, por uso irrazonable, por haber sido usado con productos no suministrados o no autorizados por Nintendo (incluyendo, pero no limitado a, actualizaciones no autorizadas de juegos, dispositivos de copia, adaptadores, suministros eléctricos o accesorios no autorizados), por virus informático, por conexión a Internet, por utilización del Producto no siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS o cualquier otra instrucción facilitada con el Producto, o por cualquier otra causa que no esté relacionada con defectos de material o de fabricación;
- la reducción gradual de la capacidad y rendimiento de la batería recargable de Nintendo 3DS (CTR-003) por el transcurso del tiempo, ya que no es un defecto de material o fabricación de este producto;
- el Producto, si ha sido abierto, modificado o reparado por una persona ajena a Nintendo o si su número de serie ha sido alterado, modificado o suprimido; o
- la pérdida de cualquier información cargada o almacenada en el Producto por cualquier persona ajena a Nintendo.

CÓMO HACER UNA RECLAMACIÓN

Para comunicar a Nintendo un defecto cubierto por esta garantía, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
C/ Azalea 1 - Edificio D
Miniparc 1 - El Soto de la Moraleja
28109 Alcobendas (Madrid)
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

Antes de enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, deberá eliminar o borrar cualquier información o archivo privado o confidencial. Usted acepta y reconoce que Nintendo no será responsable de ninguna pérdida, eliminación o daño de sus archivos o información que no hayan sido borrados o eliminados. Nintendo le recomienda encarecidamente que haga una copia de seguridad de cualquier información que no elimine o borre.

Al enviar el Producto al Servicio de Asistencia Técnica de Nintendo, le rogamos que:

1. utilice el embalaje original cuando sea posible;
2. facilite una descripción del defecto;
3. adjunte una copia de su prueba de compra, asegurándose de que contenga la fecha de compra del Producto; y
4. se asegure de que sea recibido por Nintendo dentro de los 30 días siguientes a la comunicación original del defecto.

Si el plazo de garantía de 12 meses ha finalizado en el momento en que se descubre el defecto o si el defecto no está cubierto por esta garantía, Nintendo podría estar dispuesto, a su entera discreción, a reparar o sustituir el Producto (o la pieza causante del defecto del Producto). Para mayor información sobre ello y, en particular, sobre los detalles de los costes de dichos servicios, le rogamos contacte con:

Nintendo Ibérica, S.A.
Teléfono: 902 11 70 45

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener la autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

SOFTWARE DE SISTEMA DE NINTENDO 3DS

El Software de Sistema de Nintendo 3DS solo podrá ser utilizado con el Producto y no podrá ser utilizado para ningún otro propósito. No se deberá copiar, adaptar, hacer ingeniería inversa, descompilar, desensamblar o modificar el Software de Sistema de Nintendo 3DS de ninguna forma salvo que esté expresamente permitido por la ley aplicable. Nintendo podrá utilizar medidas anticopia o cualquier otra medida para proteger sus derechos sobre el Software de Sistema de Nintendo 3DS.

WWW.NINTENDO.ES

Si necesita algún tipo de ayuda para este producto, le recordamos que está a su disposición un servicio en internet que le permitirá acceder a guías completas, trucos y todo tipo de información.

Si lo desea, puede entrar en nuestra página web:

www.nintendo.es

y rellenar un pequeño formulario para convertirse automáticamente en un miembro privilegiado de la comunidad Nintendo.

Si necesita cualquier otro tipo de información, puede llamar al Servicio de Atención al Consumidor:

902 11 70 45

WWW.AYUDANINTENDO.COM

Si desea tramitar la avería de su consola a través de internet, puede hacerlo 24 horas al día, 7 días a la semana, en la dirección: www.ayudanintendo.com (<http://www.ayudanintendo.com>).

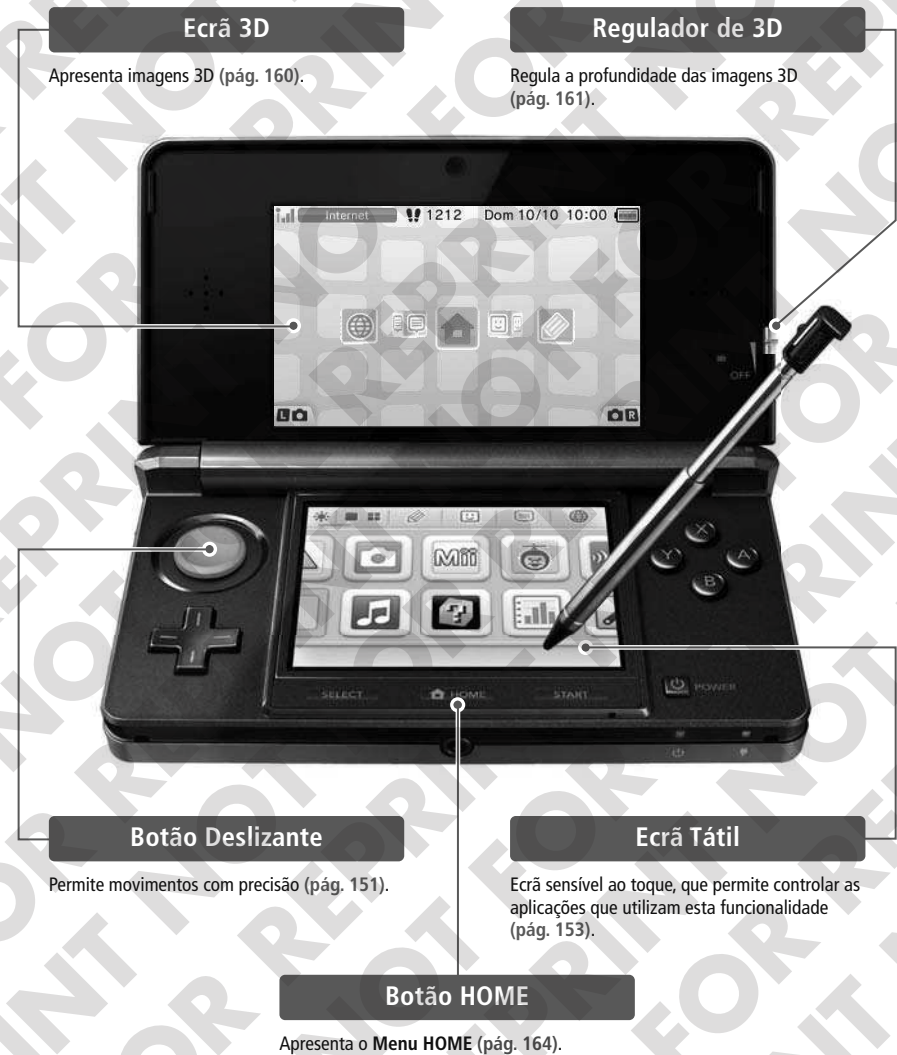
NINTENDO 3DS™

Este selo é a garantia de que a Nintendo reviu este produto e que ele está de acordo com os nossos padrões de excelência em termos de fabrico, fiabilidade e valor de entretenimento. Procura sempre este selo quando comprares jogos e acessórios para garantires absoluta compatibilidade com o teu produto Nintendo.



Agradecemos a compra da Consola Nintendo 3DS™.

Veja o que pode fazer com a sua Consola Nintendo 3DS!



Ecrã 3D

Apresenta imagens 3D (pág. 160).

Regulador de 3D

Regula a profundidade das imagens 3D (pág. 161).



Botão Deslizante

Permite movimentos com precisão (pág. 151).

Ecrã Tátil

Ecrã sensível ao toque, que permite controlar as aplicações que utilizam esta funcionalidade (pág. 153).

Botão HOME

Apresenta o Menu HOME (pág. 164).



A utilização da função 3D por crianças com idade igual ou inferior a seis anos poderá provocar danos na visão. Por esse motivo, recomenda-se que:

- O modo 3D da consola seja utilizado apenas por crianças maiores de seis anos;
- Se a consola for utilizada por crianças com idade igual ou inferior a seis anos, os pais ou representantes legais restrinjam a apresentação das imagens 3D através da função de Controlo Parental (pág. 218).

Aprecie os jogos em imagens 3D realistas (pág. 160).



© 1998–2011 Nintendo

Nota: O conteúdo 3D só será apresentado em títulos Nintendo 3DS™. Não é possível a apresentação de conteúdo 3D em títulos Nintendo DS™/Nintendo DSi™.

Tire fotos em 3D com as duas câmaras exteriores (pág. 182).



Câmaras exteriores

Utilize aplicações das outras Consolas Nintendo DS (pág. 170).



Aplicações Nintendo 3DS



Aplicações Nintendo DS/Nintendo DSi

As aplicações que se seguem vêm pré-instaladas na consola.



Câmara
Nintendo 3DS



Tire fotos em 3D com esta aplicação.
Página 182



Som
Nintendo 3DS



Para ouvir música e gravar sons.
Página 187



EDITOR Mii

Transforme-se a si e a outras pessoas em personagens Mii!
Página 190



JOGOS RA
Realidade Aumentada

Utilize os Cartões RA fornecidos com a consola, juntamente com as câmaras exteriores, para criar incríveis jogos de realidade aumentada.
Página 194



FACE RAIDERS

Um jogo de tiros que transforma o seu rosto, ou o rosto dos seus amigos, em inimigos!
Página 196



Registo de
Atividade

Registe o número de passos que caminha enquanto transporta a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que depende a utilizar as aplicações.
Página 198

Ligue-se à Internet e atualize a consola para poder utilizar a Nintendo eShop.

Nintendo eShop

Nota: É necessária uma atualização da consola (pág. 231).

Compre conteúdos descarregáveis.
Página 201

SpotPass™

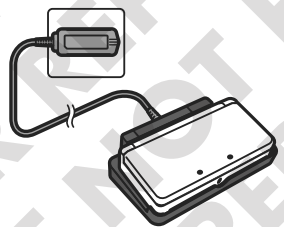
Durante o Modo de Descanso (estando a consola fechada enquanto continua ligada), a Consola Nintendo 3DS procura automaticamente um ponto de acesso e liga-se à Internet através de pontos de acesso sem fios, para troca de diversos tipos de dados, de forma instantânea.



É necessário configurar as definições de Internet para ser possível estabelecer a ligação aos pontos de acesso sem fios (pág. 205).

Nota:

- Poderá ser necessário fazer uma atualização da consola para receber os dados transmitidos através do SpotPass. Efetue as atualizações à Consola para manter a Consola Nintendo 3DS atualizada (pág. 231).
- Não será possível receber estes dados se a consola ou as funções sem fios estiverem desligadas (pág. 150).
- A função SpotPass poderá não estar disponível se um título ativo estiver a utilizar certas funções. A função SpotPass não está disponível durante uma comunicação local sem fios (pág. 165).



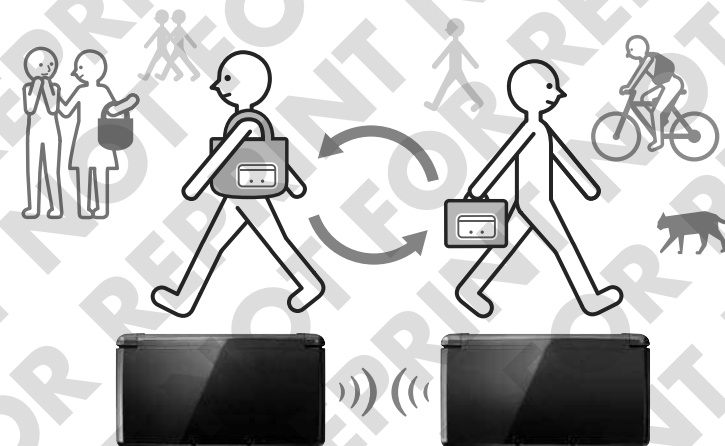
Recarga diária

É fornecida uma base de recarga que proporciona uma forma fácil de manter a bateria carregada (pág. 155). Se a consola estiver encaixada na base de recarga enquanto não está em utilização, a bateria não perderá carga durante o Modo de Descanso.

Nota: Para informações acerca da duração da bateria, consulte a página 159.

StreetPass™

Procure e transfira dados de forma automática, comunicando com outras Consolas Nintendo 3DS enquanto se desloca, em transportes públicos ou noutros locais, e troque dados entre consolas.



Os dados serão automaticamente trocados se passar por alguém que esteja a utilizar o mesmo título com o StreetPass registado, se estiver a jogar ou enquanto a consola estiver em Modo de Descanso (fechando a consola enquanto esta continua ligada).

Intercâmbio StreetPass realizado



Pisca a verde quando ocorre transferência de dados...



...e é adicionada uma notificação à lista de notificações (pág. 180).

As suas definições do StreetPass são guardadas na Nintendo 3DS.

Nota:

- Podem utilizar o StreetPass, no máximo, doze títulos em simultâneo;
- As definições de Contact Mode para os títulos Nintendo DS/Nintendo DSI não são guardadas e têm de ser configuradas ao utilizar títulos compatíveis;
- Não é possível transmitir dados se a consola ou as funções sem fios estiverem desligadas (pág. 150).
- A função SpotPass poderá não estar disponível em certos títulos, ou durante uma comunicação local sem fios (pág. 165).
- A função StreetPass poderá não estar disponível se um título ativo estiver a utilizar certas funções. A função StreetPass não está disponível durante uma comunicação local sem fios (pág. 165) ou durante uma ligação à Internet.

Conteúdo

• Definir Conteúdo	136
• Informações de Saúde e Segurança (leia, por favor)	137
Preparativos	149
Nomes e Funções dos Componentes	150
Utilizar o Ecrã Tátil	153
Controlos do Ecrã Tátil	153
Carregamento	154
Como carregar a sua Consola Nintendo 3DS	155
Ligar e Desligar a Consola	156
Configurar a consola pela primeira vez	156
Utilização dos Teclados	158
Indicador de Bateria	159
Duração da Bateria	159
Ajustar Imagens 3D	160
Como ver Imagens 3D de forma adequada	160
Ajustar a Profundidade das Imagens 3D	161
Utilizar Cartões SD	162
Utilização da Aplicação	163
Menu HOME	164
Símbolos das Aplicações	166
Carregar as Aplicações	167
Manuais de Instruções	168
Regular o Brilho/Modo de Poupança de Energia	168
Tirar Fotos	169

Aplicações Externas	170
Utilizar os Cartões de JOGO	171
Aplicações Descarregáveis	173
Carregar Aplicações	173
Notas de JOGO	175
Lista de Amigos	176
Lista de Amigos	176
Registo de Amigos	177
Editar o seu Cartão de Amigo/Ver os Cartões dos Amigos	178
Definições da Lista de Amigos	179
Notificações	180
Receber Notificações	180
Ver as Notificações	181
Cancelar as Notificações	181
Câmara Nintendo 3DS	182
Tirar Fotos	183
Ver Fotos	186
Som Nintendo 3DS	187
Gravar Som com o Microfone	188
Reproduzir Música guardada num Cartão SD	189
Editor Mii	190
Criar Personagens Mii	190
Menu Principal	192
Apagar e Editar Personagens Mii	193
Jogos RA: Realidade Aumentada	194
Acerca dos Cartões RA	194
Como Jogar	195

Face Raiders	196
Como Jogar	197
Registo de Atividade	198
Registos Diários	198
Biblioteca de Aplicações	199
Modo Download	200
Nintendo eShop	201
Aplicações Descarregáveis	201
Ajustar as Definições da Consola	203
Definições da Consola	204
Definições de Internet	205
Requisitos para Ligação à Internet	206
Ligar à Internet	207
Ajustar, Eliminar e Testar as Definições de Internet	214
Ligações da Nintendo DS	216
Outras Informações (Contrato de Utilização/Confirmar Endereço MAC)	216
Se for apresentada uma Mensagem de Erro	217
Controlo Parental	218
Opções que podem ser restringidas	218
Configurar o Controlo Parental	219
Remover as Restrições de Controlo Parental	220
Gestão de Dados	222
Gestão de Dados Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare	222
Verificar as Definições do StreetPass (Gestão do StreetPass)	223
Repor as Definições de Utilizadores Bloqueados	223

Outras Definições	224
Perfil	225
Data e Hora	226
Ecrã Tátil	226
Calibração 3D	227
Som	227
Testar o Microfone	227
Câmaras Exteriores	228
Botão Deslizante	230
Idioma	230
Atualização da Consola	231
Formatar a Memória da Consola	232
Resolução de Problemas	233
Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS	234
Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS	234
Resolução de Problemas	236
• Especificações Técnicas	246
• Índice	248
• Informações de Contato	251

Agradecemos a compra da Consola Nintendo 3DS™. Por favor, leia este manual de instruções antes de a utilizar, prestando especial atenção à seção de Informações sobre Saúde e Segurança nas páginas 137 a 148, e siga cuidadosamente todas as instruções. **Se este produto for utilizado por crianças pequenas, este manual deverá ser lido e explicado por um adulto.** Por favor, guarde este manual para referência futura.

Nota: Neste manual, o termo "Consola Nintendo DSi" refere-se também à Consola Nintendo DSi™ XL.

Conteúdo da Caixa

Antes de utilizar a consola, verifique se a caixa contém todos os componentes a seguir indicados. Se notar a falta de um ou mais componentes, contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).

Consola Nintendo 3DS x 1
(CTR-001(EUR))



Base de recarga Nintendo 3DS x 1
(CTR-007)



Carregador da Nintendo 3DS x 1
(WAP-002(EUR))

Nota: A fonte de alimentação da Nintendo DSi é também compatível com esta consola.



Stylus Nintendo 3DS x 1
(CTR-004)

Nota: O stylus está localizado no suporte do stylus, ao lado da ranhura para cartões de jogo.



Cartão SD (2GB) x 1

Nota: O cartão SD é um acessório de terceiros e não é fabricado pela Nintendo.



Cartões RA x 6

Nota: Estes cartões são usados em conjunto com a aplicação pré-instalada Jogos RA: Realidade Aumentada (pág. 194).



Guia de Início Rápido x 1

Manual de Instruções da Nintendo 3DS x 1

Folheto sobre Controlo Parental x 1



Informações sobre Saúde e Segurança (leia, por favor)

Certifique-se de que respeita as seguintes Informações sobre Saúde e Segurança durante a utilização do produto. Se não o fizer, poderá provocar acidentes ou lesões.

■ Utilização deste produto por crianças

SE ESTE PRODUTO SE DESTINAR A CRIANÇAS PEQUENAS, ESTE MANUAL DEVERÁ SER LIDO E EXPLICADO POR UM ADULTO OU REPRESENTANTE LEGAL. OS PAIS OU REPRESENTANTES LEGAIS DEVERÃO SUPERVISIONAR AS CRIANÇAS ENQUANTO ESTAS UTILIZAM VIDEOJOGOS. AS CRIANÇAS PEQUENAS DEVEM SER SUPERVISIONADAS E AJUDADAS ENQUANTO JOGAM.

AVISO – A função 3D não é adequada para crianças com idade igual ou inferior a seis anos. Por favor, consulte o aviso relativo à função 3D (pág. 138).

■ Se a consola não funcionar corretamente

Se suspeitar que a sua consola não está a funcionar corretamente, consulte a seção "Resolução de Problemas" nas páginas 236 a 244.

Se reparar em algum dano na consola, sons estranhos, cheiros ou fumo provenientes da mesma, faça o seguinte:

1. Desligar

Pressione o Botão POWER para desligar a consola.
Nota: Tocar no produto nestas condições poderá ser perigoso, portanto tenha cuidado quando premir o Botão POWER.

2. Retirar

Retire o carregador e quaisquer outros acessórios.
Nota: Assegure-se de que retira a ficha do carregador da tomada antes de desligar a ficha DC da consola.

3. Contatar

Contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).
Nota: Não tente reparar a consola. Se o fizer, poderá sofrer lesões.

Guia dos Níveis de Aviso

Os avisos que se seguem explicam a gravidade das consequências, caso os procedimentos corretos não sejam seguidos.

AVISO

O não cumprimento das indicações de precaução poderá resultar em morte ou lesões graves (ou danos materiais).

CUIDADO

O não cumprimento das indicações de precaução poderá resultar em lesões graves (ou danos materiais).

UTILIZAÇÃO CUIDADOSA

A utilização indevida de um produto poderá resultar em danos materiais.

Os seguintes símbolos aparecem nos avisos:

Símbolos de Proibição



Símbolos Informativos



Informações sobre Saúde e Segurança

Cumpra as seguintes instruções, de forma a assegurar o seu bem-estar durante a utilização deste produto.

⚠️ AVISO – UTILIZAÇÃO DA FUNÇÃO 3D

! A utilização da função 3D por crianças com idade igual ou inferior a seis anos pode provocar danos na visão. Por isso, é recomendável que a utilização do modo 3D da consola esteja restringida a crianças com idade igual ou inferior a seis anos e sempre que crianças com idade igual ou inferior a seis anos tenham acesso à consola, os pais ou representantes legais devem restringir a apresentação de imagens 3D através da função do Controlo Parental (pág. 218);

- Não utilize a função 3D se sofrer de distúrbios da visão binocular, como estrabismo ou visão bidimensional. A visualização de imagens 3D pode acentuar distúrbios da visão binocular e causar fadiga e desconforto. Utilize essa função de forma moderada, e faça pausas de 10 a 15 minutos a cada meia hora. Se notar algum dos sintomas referidos abaixo, ajuste os efeitos 3D até que obtenha um nível confortável, ou visualize apenas imagens 2D;
- Não visualize imagens 3D desfocadas por longos períodos de tempo. A visualização prolongada de imagens 3D desfocadas, ou duplicadas, pode causar tensão ocular, secura dos olhos, dores de cabeça, ombros tensos, náuseas, tonturas, enjoos, fadiga e/ou desconforto;
- Todas as pessoas vêem as imagens 3D de forma diferente. Para informações sobre como visualizar imagens 3D adequadamente, consulte as páginas respetivas no manual de instruções da consola. Se notar algum dos sintomas referidos acima, ajuste os efeitos 3D até que obtenha um nível confortável, ou visualize apenas imagens 2D. Dependendo da sua condição física e do ambiente que o rodeia, pode não conseguir visualizar imagens 3D adequadamente. Se isto se verificar, desative a função 3D;
- Por favor, evite utilizar a função 3D enquanto viaja em carros ou transportes públicos. Abanar a consola constantemente pode desfocar as imagens 3D, provocando náuseas e tensão ocular.

■ De forma a assegurar o seu bem-estar enquanto utiliza este produto, considere o seguinte:

- Não utilize esta consola se estiver cansado ou indisposto. Dependendo da sua condição física, fazê-lo pode provocar fadiga e desconforto;
- Se sentir fadiga ou desconforto nos seus olhos, cabeça, ombros ou em qualquer outra parte do corpo, pare imediatamente de jogar e faça uma pausa. Se os sintomas persistirem, visualize apenas imagens 2D;
- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora quando utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se pensar que não precisa de descansar.

⚠️ AVISO – ATAQUES EPILÉTICOS

- ! Algumas pessoas (cerca de uma em 4000) podem sofrer ataques epiléticos ou desmaios provocados por flashes ou padrões de luz, e isto pode acontecer enquanto vêm televisão ou utilizam videojogos, mesmo que nunca tenham sofrido um ataque epilético anteriormente.
- Qualquer pessoa que já tenha sofrido ataques epiléticos, perda de consciência ou qualquer outro sintoma relacionado com epilepsia, deve consultar um médico antes de utilizar videojogos.
 - Os pais ou representantes legais devem supervisionar as crianças enquanto estas utilizam videojogos. Se o utilizador da consola apresentar sintomas involuntários, como um dos discriminados em baixo, deve parar imediatamente de jogar e consultar um médico:

Convulsões
Visão alterada

Espasmos oculares ou musculares
Movimentos involuntários

Perda de consciência
Desorientação

⊘ ■ Para reduzir a probabilidade de sofrer um ataque epilético enquanto utiliza videojogos, considere as seguintes precauções:

1. Não jogue se estiver cansado ou precisar de dormir;
2. Jogue numa divisão devidamente iluminada;
3. Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora (ou a cada meia hora quando utiliza a função 3D).



⚠️ AVISO – TENSÃO OCULAR E ENJOO

! Utilizar videojogos pode causar tensão ocular após um longo período de tempo, ou até mais cedo se utilizar a função 3D. Esta atividade também pode provocar enjoos em algumas pessoas. Siga estas instruções para evitar tensão ocular, tonturas ou náuseas:

- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou os representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
- Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada meia hora enquanto utilizar a função 3D, ou a cada hora quando não utilizar a função 3D, mesmo se pensar que não precisa de descansar;
- Se sentir os olhos cansados ou doridos enquanto joga, ou se sentir tonturas ou náuseas, pare para descansar durante várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
- Se os sintomas persistirem, ou se sentir desconforto durante ou depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.



⚠️ AVISO – LESÕES PROVOCADAS POR MOVIMENTOS REPETITIVOS

- ! Utilizar videojogos pode provocar dores musculares, nos ligamentos ou pele depois de algumas horas. Siga estas instruções para evitar problemas como tendinites, síndrome do túnel carpal ou irritação cutânea:
- Evite sessões de jogo excessivamente longas. Os pais ou os representantes legais devem supervisionar as crianças de forma a assegurar uma abordagem correta ao jogo;
 - Faça uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora (ou a cada meia hora se utilizar a função 3D), mesmo que sintam que não precisa;
 - Quando utiliza o stylus, não precisa de empregar muita força, tanto para o segurar como para o pressionar contra o ecrã. Fazê-lo pode provocar fadiga ou desconforto;
 - Se sentir cansaço ou dores nas suas mãos, pulsos ou braços enquanto joga ou se sentir sintomas como **formiguento**, **dormência**, **ardor** ou **rigidez**, pare e descanse por várias horas antes de retomar a sessão de jogo;
 - Se os sintomas ou desconforto persistirem depois da sessão de jogo, pare de jogar e consulte um médico.

⚠️ AVISO – DERRAME DA BATERIA

! A Consola Nintendo 3DS contém uma bateria recarregável de iões de lítio. O derrame ou combustão da bateria pode provocar lesões ao utilizador e danos à Consola Nintendo 3DS.

■ Para evitar o derrame e/ou combustão da bateria:

- Não danifique a bateria;
- Não exponha a bateria a impactos excessivos, vibrações ou líquidos;
- Não desmonte, deforme ou tente reparar a bateria;
- Não exponha a bateria a calor nem a destrua através do fogo;
- Não toque nos conetores da bateria nem provoque um curto-circuito entre os conetores com um objeto metálico;
- Não remova nem danifique a etiqueta da bateria;
- Utilize um carregador compatível;
- A bateria da Consola Nintendo 3DS só deve ser recarregada sob a supervisão de um adulto;
- A bateria deve ser retirada da Consola Nintendo 3DS antes de deitar fora a consola.

Se a bateria derramar, não toque na mesma. Para assegurar que quaisquer fluidos derramados na consola não entrem em contato com as suas mãos, limpe o exterior da consola cuidadosamente com um pano macio e ligeiramente húmido. Se o fluido derramado entrar em contato com as mãos, ou qualquer outra parte do corpo, lave-as com água. Se o líquido derramado de uma bateria entrar em contato com os olhos, isso poderá provocar-lhe lesões. Lave os seus olhos abundantemente com água e consulte um médico imediatamente.

⚠️ AVISO – INTERFERÊNCIA DE FREQUÊNCIAS DE RÁDIO

! A Consola Nintendo 3DS pode emitir ondas de rádio que podem afetar o funcionamento de aparelhos eletrônicos na sua proximidade, como pacemakers.

- Não utilize a Consola Nintendo 3DS num raio de 25 centímetros de um pacemaker quando utilizar a comunicação sem fios. Se for portador de um pacemaker ou outro dispositivo médico implantado, não utilize a comunicação sem fios sem consultar primeiro o seu médico ou o fabricante do dispositivo médico.

■ Informações de Segurança Importantes para utilização da Nintendo 3DS a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais:

- A utilização da Consola Nintendo 3DS com comunicação sem fios DESATIVADA pode ser permitida a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais, assim como com outros dispositivos desprovidos de ligações sem fios;
- Saber que a comunicação sem fios está ativada quando o indicador de ligação sem fios estiver amarelo, para indicar que a comunicação sem fios está ativada, ou a piscar, para informar que a comunicação sem fios está a decorrer. O indicador de ligação sem fios piscará quando utilizar funções multijogador nos jogos ou descarregar um jogo/função para/de outro dispositivo. Considere e siga todas as regras relativas à utilização de dispositivos sem fios em locais como: hospitais, aeroportos ou a bordo de um avião;
- De forma a cumprir as normas de segurança das companhias aéreas, não utilize as funções multijogador nem a comunicação sem fios enquanto estiver a bordo de um avião. A utilização dessa função nesses espaços pode interferir com o equipamento ou provocar o funcionamento deficiente do mesmo, resultando em lesões em pessoas ou danos materiais.

IMPORTANTE: A Consola Nintendo 3DS permite-lhe desativar a comunicação sem fios para todas as funções da consola. Para ativar/desativar a comunicação sem fios, utilize o interruptor de ligação sem fios da consola.

⚠️ AVISO – COMUNICAÇÃO SEM FIOS

! A Consola Nintendo 3DS oferece várias aplicações que permitem a comunicação sem fios. Pode desativar a comunicação sem fios ao utilizar o interruptor de ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS.

IMPORTANTE: A Consola Nintendo 3DS pode ligar-se automaticamente à Internet quando a comunicação sem fios estiver ativada. Se deseja evitar essa ligação, utilize o interruptor da ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS para desativar a comunicação sem fios. É necessária uma ligação à Internet de banda larga ou um Nintendo Wi-Fi USB Connector, para utilizar alguns Serviços Nintendo 3DS. O utilizador será responsável por quaisquer custos relativos à utilização da Internet. Por isso, recomendamos que tenha acesso rápido à Internet, sem restrições de utilização e downloads, antes de utilizar esses serviços, de forma a evitar custos adicionais relativos à Internet enquanto utiliza esses serviços. Os Serviços Nintendo 3DS não estão disponíveis em todos os países. Para mais informações, visite <http://3dservices.nintendo-europe.com>.

Os Serviços Nintendo 3DS são regidos pelo Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS. Para mais informações, visite <http://3dservices.nintendo-europe.com>.

■ Relativamente à utilização da comunicação sem fios, considere o seguinte:

- Se publicar, enviar ou disponibilizar informação ou conteúdo através da comunicação sem fios, não inclua detalhes que possam identificá-lo, como o seu nome, endereço de email, morada ou número de telefone, por exemplo, já que esta informação poderá ser consultada por terceiros. Quando escolher uma alcunha para as suas personagens Mii™, não utilize o seu nome real, já que essa informação poderá ser consultada por terceiros sempre que utilizar a comunicação sem fios;
- Os códigos e cartões de amigo fazem parte de um sistema que lhe permite estabelecer uma relação de amizade com outros utilizadores, para que possam jogar, comunicar e interagir com pessoas que conhece. Se trocar códigos ou cartões de amigo com estranhos, correrá o risco de receber informação ou mensagens com linguagem ofensiva ou conteúdo inadequado. Essas pessoas poderão ainda consultar informação sobre si que não deseja tornar pública. Por isso, recomendamos que não troque códigos ou cartões de amigo com pessoas que não conhece;

- Não participe em atividades perigosas, ilegais, ofensivas ou inadequadas que possam causar problemas a outros utilizadores. Em particular, não publique, envie ou disponibilize informação ou conteúdo que ameace, abuse ou incomode outras pessoas, infrinja os direitos de outros (como licenças, direitos de imagem, direito à privacidade, direitos de publicidade ou marcas registadas), ou que cause desconforto a outras pessoas. Em particular, quando enviar, publicar ou disponibilizar fotos, imagens ou vídeos em que apareçam outras pessoas, certifique-se de que obtém a autorização prévia das mesmas. Se for reportada ou confirmada uma conduta inapropriada, pode ser sujeito a penalizações, como ser banido dos Serviços Nintendo 3DS.

Relativamente aos servidores da Nintendo numa comunicação sem fios, tenha em conta, por favor, que esses servidores podem ficar temporariamente indisponíveis, sem notificação prévia, devido a manutenção para resolver eventuais problemas.

Leia as seguintes instruções com atenção, para assegurar uma utilização correta deste produto.

⚠️ AVISO



- Não desmonte a consola nem a tente reparar.



- Não exponha a bateria ao calor nem a destrua com fogo.

- Não exponha a consola a fontes de calor, como aquecedores ou fornos, nem exponha a consola à luz do sol por longos períodos de tempo.

Se não seguir estas indicações, pode provocar um derrame da bateria, combustão ou explosão da mesma, o que pode, por sua vez, resultar num incêndio e/ou eletrocussão. Além disso, alguns níveis de calor podem provocar danos ou deformações na bateria.



- Utilize um carregador e uma bateria compatíveis.

Utilizar um carregador ou bateria incompatíveis pode provocar derrames da bateria, combustão ou explosão da mesma, que podem, por sua vez, provocar um incêndio e/ou eletrocussão.

Utilize apenas a bateria Nintendo 3DS (CTR-003), o carregador da Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) e a base de recarga Nintendo 3DS (CTR-007).



- Não toque nos conetores da bateria com materiais estranhos ou objetos metálicos, nem danifique a bateria.

Isso pode provocar combustão, explosões, eletrocussão e/ou curto-circuitos.

Não utilize a consola com carregadores de viagem, reguladores de luz específicos para lâmpadas incandescentes ou carregadores e transformadores de isqueiro AC/DC.



- Utilize o carregador apenas com sistemas compatíveis.

Utilizar um carregador com uma unidade incompatível pode resultar em incêndio, derrame da bateria, combustão, explosão ou choques elétricos.

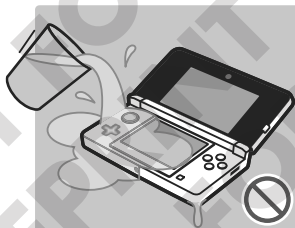
- A bateria Nintendo 3DS (CTR-003) deverá ser utilizada apenas com a Consola Nintendo 3DS.
- O carregador incluído (WAP-002(EUR)) pode ser utilizado com os seguintes sistemas:
 - Nintendo 3DS (CTR-001 (EUR));
 - Base de recarga da Nintendo 3DS (CTR-007);
 - Nintendo DSi (TWL-001 (EUR));
 - Nintendo DSi XL (UTL-001 (EUR)).

AVISO

⊘ Não derrame líquidos nem introduza materiais estranhos na consola.

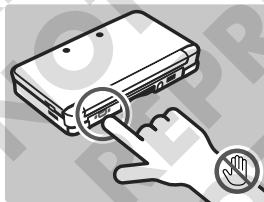
Isso pode provocar um incêndio, choques elétricos e/ou funcionamento deficiente.

Se a Consola Nintendo 3DS entrar em contato com líquidos, desligue a consola imediatamente, remova a ficha AC (se estiver ligada), remova a tampa da bateria, assim como a bateria, e limpe a parte exterior da consola com um pano macio e ligeiramente húmido (utilize apenas água). Não limpe o interior da Consola Nintendo 3DS com líquidos.



⊘ Não toque com os dedos, nem com objetos metálicos, no conector do carregador, nem em qualquer outro conector da consola.

Se o fizer, pode provocar um incêndio, eletrocussão, curto-circuitos ou funcionamento deficiente.



⊘ Durante uma trovoadas, não toque na consola nem no carregador enquanto carrega a consola.

Isso pode provocar uma eletrocussão por ação de um relâmpago.

⊘ Não utilize a consola em locais muito húmidos ou com muito pó ou fuligem.

Isso pode provocar um incêndio, eletrocussão ou funcionamento deficiente. Pode também levar ao aparecimento de fungos nas lentes das câmaras.

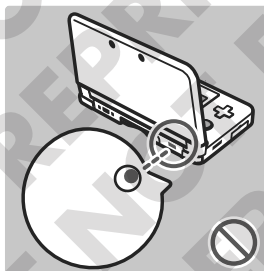
⊘ Não exponha a consola a impactos excessivos, não a deixe cair nem a pise.

Isso pode provocar danos nos ecrãs ou sobreaquecer a bateria, podendo mesmo provocar queimaduras ou outras lesões.

Nota: Tocar na consola quando esta está danificada pode ser perigoso. Isso pode provocar lesões, por isso não toque nas áreas danificadas.

⊘ Não se aproxime demasiado do transmissor de infravermelhos.

Olhar diretamente para o transmissor de infravermelhos pode prejudicar a sua visão e causar outros problemas.



⊘ Não utilize um volume muito elevado com auriculares.

Utilizar auriculares com níveis de volume muito elevados por longos períodos de tempo pode provocar perda de audição. Quando utilizar auriculares, mantenha o volume a um nível que lhe permita ouvir sons de fundo. Se notar sintomas como fadiga ou zumbido nos ouvidos, pare de utilizar os auriculares. Se os sintomas persistirem, consulte um médico.

⊘ Tocar na consola mais do que o necessário, quando a mesma está danificada, pode provocar lesões.

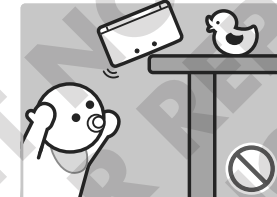
Não tente tocar nas áreas danificadas.

⊘ Pare de jogar se sentir irritação cutânea.

O stylus utiliza uma liga em aço inoxidável que pode causar irritação em certos tipos de pele. Se sentir algum tipo de irritação, pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

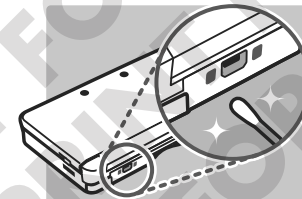
⊘ Não coloque a consola ou acessórios, tais como cartões SD, em sítios de fácil acesso para crianças ou animais de estimação, ou em sítios alcançáveis pelos mesmos.

As crianças poderão colocar a ficha AC, o stylus, acessórios da consola ou outras peças na boca e magoarem-se.



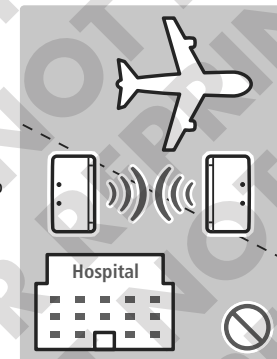
⊘ Evite sujidade no conector da base da bateria.

A sujidade pode provocar um incêndio, sobreaquecimento, choques elétricos, incapacidade de carregar a consola e funcionamento deficiente. Limpe o conector da base da bateria regularmente para assegurar que o mesmo se mantém limpo. Evite aplicar pressão desnecessária, já que pode provocar danos.



⊘ Informações de Segurança Importantes para utilização da Nintendo 3DS a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais:

- A utilização da Consola Nintendo 3DS com comunicação sem fios DESATIVADA pode ser permitida a bordo de um avião, em aeroportos e hospitais, assim como outros dispositivos desprovidos de comunicação sem fios;
- Saberá que a comunicação sem fios da consola está ativada quando o indicador de ligação sem fios da Consola Nintendo 3DS estiver amarelo, ou a piscar, para informar que a comunicação sem fios está a decorrer. O indicador de ligação sem fios piscará quando utilizar funções multijogador nos jogos ou descarregar um jogo/funcionalidade para outro dispositivo. Considere e siga todas as regras relativas à utilização de dispositivos sem fios em locais como: hospitais, aeroportos e a bordo de um avião;
- De forma a cumprir as normas de segurança das companhias aéreas, não utilize a comunicação sem fios enquanto estiver a bordo de um avião. A utilização dessa função nesses espaços pode interferir com o equipamento ou provocar o funcionamento deficiente do mesmo, resultando em lesões em pessoas ou danos materiais.



⊘ Não utilize a consola enquanto conduz, anda de bicicleta ou passeia.

- Utilizar a consola enquanto conduz constitui uma atividade ilegal e perigosa.
- Utilizar a consola enquanto caminha ou anda de bicicleta pode provocar acidentes.

Esteja atento ao ambiente que o rodeia enquanto utiliza a consola.

Se não prestar atenção, pode provocar lesões e danos a equipamentos domésticos e o funcionamento incorreto dos mesmos.

- Provavelmente movimenta-se enquanto utiliza a função da câmara para tirar fotos ou jogar alguns títulos, por isso, certifique-se de que tem espaço suficiente para se mover livremente enquanto joga. Certifique-se de que a área em que joga está livre de mobília, pessoas ou objetos, de forma a não colidir acidentalmente com os mesmos.



Não exponha a Consola Nintendo 3DS a temperaturas altas.

A Consola Nintendo 3DS foi construída para ser utilizada em ambientes com uma temperatura entre os 5 °C e 35 °C. Se utilizar a consola em ambientes quentes (por exemplo, debaixo de um edredão ou em outros ambientes com pouca ventilação) poderá provocar queimaduras provenientes do aumento da temperatura da consola. Utilizar a consola por longos períodos de tempo enquanto carrega a bateria, pode levar ao aumento da temperatura da consola. Se tocar na consola enquanto a mesma estiver muito quente, poderá sofrer queimaduras.

Utilize o stylus corretamente.

Uma utilização incorreta pode provocar lesões ou danos.

- Utilize o stylus apenas com a Consola Nintendo 3DS.
- Não dobre o stylus, nem aplique força desnecessária no mesmo, durante a sua utilização.
- Não utilize um stylus danificado ou torto.

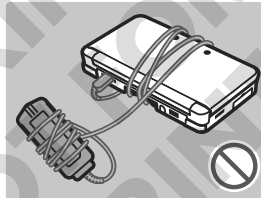
Utilize um carregador com a tensão correta (230 V AC).

Caso contrário, pode provocar um incêndio, sobreaquecimento, eletrocussão ou funcionamento deficiente. Não utilize transformadores de corrente para utilização no estrangeiro ou tomadas com tensão mais baixa.

Não utilize o carregador se o cabo ou a ficha AC estiverem danificados.

Caso contrário, pode provocar um incêndio e/ou eletrocussão.

- Evite enrolar, pisar, puxar, dobrar ou ajustar o cabo.
- Evite colocar objetos pesados sobre o cabo, especialmente na ficha DC.
- Se a consola estiver danificada, ou o cabo estiver cortado, não tente utilizá-los.
- Não exponha o cabo a fontes de calor extremo, como aquecedores ou fogões.
- Se o cabo flexível externo ou o cabo do carregador ficarem danificados, contate o Centro de Assistência ao Consumidor para a sua substituição. De forma a evitar potenciais acidentes, não o tente reparar.
- Se a consola estiver a carregar enquanto está a ser utilizada, tenha cuidado para não puxar ou entrelaçar o cabo do carregador.
- Os transformadores e carregadores não são brinquedos. A utilização destes produtos por crianças só deverá ser permitida com a supervisão de um dos pais ou do representante legal.



Limpe o pó da ficha AC com um pano seco.

Se utilizar a consola enquanto a mesma estiver suja ou com pó, pode provocar um incêndio, eletrocussão ou curto-circuitos.

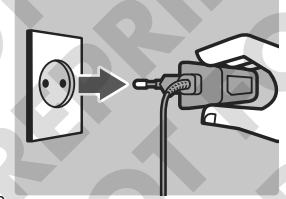
Não ligue demasiados dispositivos a tomadas ou a extensões elétricas, nem ligue em conjunto várias extensões elétricas.

Isso pode provocar um incêndio ou eletrocussão.

Certifique-se de que liga e desliga o carregador de forma adequada.

Se não seguir esta recomendação, poderá provocar incêndios, curto-circuitos ou ser eletrocutado. Se não introduzir o carregador corretamente na tomada de parede, poderá possibilitar o contato entre objetos metálicos (como cliques ou faixas de metal) e a ficha. Para remover o carregador em segurança, segure a estrutura exterior da ficha e remova-a da tomada.

Se a consola for utilizada por crianças, um dos pais ou o representante legal deverá impedir que as crianças toquem nos conectores da ficha com objetos metálicos ao ligarem o carregador.



⚠ CUIDADO

Não aplique pressão desnecessária nem sujeite os ecrãs LCD a impactos muito fortes.

Isso pode provocar lesões ou funcionamento deficiente.

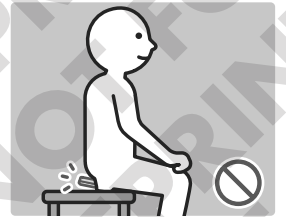
Se os ecrãs LCD se partirem, evite o contato com o derrame resultante. A reparação de ecrãs LCD danificados não está coberta pela garantia e está sujeita a custos adicionais.

Uma das características dos ecrãs LCD é que alguns pontos estão presos, ou "mortos", no ecrã. Isto é normal e não deverá ser considerado um defeito.

O Ecrã 3D e o Ecrã Tátil têm especificações diferentes, portanto a exibição de cores e os níveis de brilho poderão variar.

Não coloque a consola no bolso de trás.

Se exercer demasiada pressão na consola e nos ecrãs LCD, sentar-se em cima dela, por exemplo, pode causar danos nos ecrãs e na unidade principal, resultando em lesões e funcionamento deficiente.



Evite colocar os seus dedos nas dobradiças.



Adquira uma correia para o pulso resistente.

Correias fracas, ou feitas em casa, poderão quebrar-se, provocando lesões ou avarias.

Não balance a consola pela correia.

Se o fizer e a correia se partir, a consola poderá cair ou ser projetada. Isso pode provocar danos na consola, ou nos objetos em redor da mesma, bem como lesões em si próprio ou noutras pessoas.

UTILIZAÇÃO CUIDADOSA

- O carregador utilizado com a Consola Nintendo 3DS deverá ser verificado regularmente, nomeadamente em relação a danos no cabo, na estrutura exterior da ficha e noutras peças.
- A Consola Nintendo 3DS não se destina a crianças com menos de três anos de idade.
- O carregador destina-se apenas a ser utilizado em espaços interiores.

■ Não ligue e desligue a consola repetidamente.

Isso pode provocar funcionamento deficiente e eliminar dados guardados nos cartões SD e na memória da consola.

■ Antes de inserir ou retirar cartões de jogo, desligue sempre primeiro a Consola Nintendo 3DS. Insira o cartão de jogo completamente, sem forçar o cartão ou a consola.

Caso contrário, pode afetar os dados guardados e causar danos na consola ou nos acessórios.

■ Utilize apenas acessórios compatíveis.

A utilização dos seguintes dispositivos poderá provocar funcionamento deficiente ou avarias:

- Acessórios que são incompatíveis com a aplicação que está a ser utilizada;
- Dispositivos cuja utilização não foi aprovada pela Nintendo;
- Acessórios partidos ou danificados.

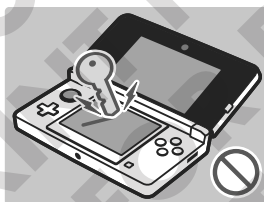
■ Não movimente o Botão Deslizante violentamente de um lado para o outro.

Isso pode provocar danos no controlador e afetar a jogabilidade.

■ Não danifique o Ecrã Tátil.

Isso pode provocar funcionamento deficiente.

- Utilize o stylus incluído (CTR-004) ou o item especificado pela aplicação para os controlos apresentados no ecrã. Não utilize canetas, objetos metálicos ou quaisquer outros objetos (incluindo unhas) que podem riscar o ecrã.
- Não exerça pressão desnecessária, não raspe com objetos nem perfure o Ecrã Tátil.
- Não utilize o Ecrã Tátil se este tiver areia, cotão, migalhas ou outros materiais abrasivos sobre a superfície, que podem riscá-lo. Se o Ecrã Tátil ficar sujo, utilize um pano macio para o limpar.
- O ecrã superior não é sensível ao toque. Não tente utilizar o stylus nesse ecrã.



■ Não exponha as câmaras à luz solar direta por um longo período de tempo, nem tente fotografar diretamente o sol ou outra fonte de luz intensa.

Isso pode provocar o funcionamento deficiente das câmaras ou a descoloração das fotos.

- As imagens obtidas com as câmaras podem ser mais claras ou escuras e ter cores diferentes dos objetos fotografados. Podem também existir pontos claros ou escuros permanentes nas imagens. Nenhuma destas situações indica o funcionamento deficiente do produto.
- Se as lentes ficarem sujas, limpe-as com um pano macio seco ou com um cotonete. Tenha cuidado para não exercer pressão nas lentes ao limpar, pois pode causar danos.



■ Não coloque a consola diretamente à frente de aparelhos de ar condicionado ou em áreas onde a temperatura se altera repentinamente e/ou que estejam sujeitas a condensação.

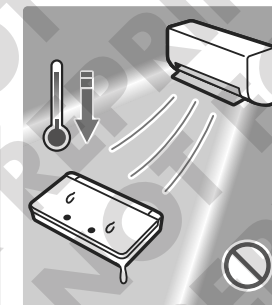
A condensação na consola pode provocar um funcionamento deficiente.

Levar a Consola Nintendo 3DS de um local frio para um local quente.

De forma a evitar condensação na consola, feche-a e coloque-a num saco de plástico, retirando o ar do saco. Deixe a consola dentro do saco durante cerca de 60 minutos, até ficar à temperatura ambiente, antes de a voltar a utilizar.

Caso se forme condensação na consola.

Desligue a consola e deixe-a num ambiente quente cerca de 60 minutos, até que todas as gotas de água tenham secado, antes de a utilizar novamente.



■ Não sopre para dentro dos conetores da consola ou dos cartões de jogo.

Isso pode fazer com que entre vapor, o que poderá danificar o cartão de jogo e/ou a Consola Nintendo 3DS.

■ Não transporte a consola aberta dentro de uma mala, mochila ou outro meio semelhante.

Isso pode danificar os ecrãs LCD e a consola.

■ Não limpe a consola com diluentes para tintas, álcool ou quaisquer outros solventes.

Isso pode causar danos no plástico e fazer com que a pintura estale. A Consola Nintendo 3DS deverá ser desligada do carregador antes de ser limpa.

■ Quando deitar fora a bateria, siga as linhas de orientação e os regulamentos locais adequados.

Para mais informações sobre como deitar fora a bateria, contate a entidade local de recolha de resíduos sólidos (pág. 235).



■ Utilização da informação:

- A função de gravação de áudio e imagens na Consola Nintendo 3DS destina-se apenas à sua utilização pessoal e não a ser utilizada por terceiros. Porém, há tipos de utilização explicitamente proibidos. A gravação não autorizada de pessoas em vídeo ou áudio e a sua publicação podem ser consideradas invasão de privacidade e devem ser evitadas;
- Esta consola não deve ser utilizada para atividades ilegais ou perversão da lei. Tais atividades podem resultar em processos legais;
- Assim que dados de áudio ou vídeo sejam transmitidos pela Consola Nintendo 3DS, estes podem ser copiados e/ou modificados livremente por terceiros. Uma vez permitida a transmissão dos seus dados, não poderá limitar a sua utilização nem apagá-los posteriormente.

■ IMPORTANTE: QUALQUER MODIFICAÇÃO TÉCNICA NÃO AUTORIZADA DO HARDWARE OU DAS APLICAÇÕES DA SUA CONSOLA NINTENDO 3DS, OU A UTILIZAÇÃO DE QUAISQUER ACESSÓRIOS NÃO AUTORIZADOS NA CONSOLA PODERÃO TORNÁ-LA INOPERACIONAL E RESULTAR NA REMOÇÃO DE CONTEÚDO NÃO AUTORIZADO.

A Consola Nintendo 3DS e as aplicações não foram concebidas para utilização em qualquer dispositivo não autorizado e/ou com aplicações não autorizadas. Tenha em atenção que as garantias da Nintendo não cobrem todos os defeitos, nem avarias provocadas por dispositivos não autorizados, aplicações, modificações e/ou acessórios não licenciados. Além disso, essa utilização pode provocar lesões em si ou em terceiros, podendo também causar funcionamento deficiente e/ou danos na Consola Nintendo 3DS e serviços relacionados. A Nintendo (assim como qualquer detentor de licença ou distribuidores da Nintendo) não é responsável por danos ou perdas provocadas pela utilização desses dispositivos, aplicações, modificações ou acessórios não licenciados.

Importante! Depois de a Consola Nintendo 3DS ter sido atualizada, qualquer modificação técnica não autorizada, presente ou futura, do hardware ou das aplicações da Consola Nintendo 3DS, ou a utilização de dispositivos não autorizados em conjunto com a sua consola, podem torná-la inoperacional, permanentemente. O conteúdo relacionado com modificações não autorizadas do hardware ou das aplicações da Consola Nintendo 3DS poderá ser removido. Se não aceitar a atualização, pode fazer com que os títulos não possam ser jogados.

Preparativos

	Nomes e Funções dos Componentes	150
	Utilizar o Ecrã Tátil	153
	Controlos do Ecrã Tátil	153
	Carregamento	154
	Como carregar a sua Consola Nintendo 3DS	155
	Ligar e Desligar a Consola	156
	Configurar a consola pela primeira vez	156
	Utilização dos Teclados	158
	Indicador de Bateria	159
	Duração da Bateria	159
	Ajustar Imagens 3D	160
	Como ver Imagens 3D de forma adequada	160
	Ajustar a Profundidade das Imagens 3D	161
	Utilizar Cartões SD	162



Nomes e Funções dos Componentes

Neste manual de instruções são explicadas as funcionalidades destes componentes.



Indicador de notificação

Pisca quando recebe notificações, quando o StreetPass está ativo, quando os amigos ficam online e quando a bateria está com pouca carga.

- **Notificação** (pisca a azul durante cinco segundos, mantendo-se depois aceso) (pág. 180)
- **StreetPass** (pisca a verde durante cinco segundos, mantendo-se depois aceso) (pág. 180)
- **Estado dos amigos** (pisca a cor-de-laranja durante cinco segundos, mantendo-se depois aceso) (pág. 176)
- **Bateria com pouca carga** (pisca a vermelho) (pág. 159)



Regulador de 3D (pág. 161)

Regula a profundidade das imagens 3D.



Indicador de 3D (pág. 161)

Acende-se quando está a ser apresentado conteúdo 3D no Ecrã 3D.



Indicador de ligação sem fios (Wi-Fi)

Fica amarelo quando a comunicação sem fios está ativa e apaga-se quando está inativa. Fica intermitente, com cor amarela, durante o envio ou receção de dados.



Interruptor de ligação sem fios

Ativa/desativa a comunicação sem fios.

Nota: Para utilizar esta função com títulos da Nintendo DS/Nintendo DSi, terá de a ativar antes de carregar o jogo. Ligar o interruptor de ligação sem fios depois de carregar um título não irá ativar a funcionalidade de comunicação sem fios.

Microfone

Utilizado com aplicações que utilizem esta função.



Botão POWER (⏻) (pág. 156)



Indicador de bateria (⏻) (pág. 159)

Fica azul quando a energia está ligada.

Indicador de recarga (⏻) (pág. 155)

Fica cor-de-laranja quando a bateria está a carregar.

Ecrã LCD (Ecrã 3D) (pág. 160)

Apresenta conteúdos 3D.

Câmara Interior (pág. 182)

Utilizada pela aplicação que usa a câmara.

Altifalante (E)

Botão Deslizante

Utilizado em aplicações que aceitam comandos do Botão Deslizante.

Nota: Se o Botão Deslizante não estiver a funcionar corretamente, consulte a página 230.



Volume

Deslize-o para ajustar o volume.

Nota: O som do obturador da câmara tem sempre o mesmo volume, independentemente das definições atuais de volume.

Botão Direcional (⬆)

Ecrã LCD (Ecrã Tátil) (pág. 153)

Ecrã sensível ao toque, que permite uma interação tátil.

Nota:

- Pequenas quantidades de píxeis presos ou "mortos" são uma característica normal dos ecrãs LCD e não devem ser consideradas como um defeito;
- O Ecrã 3D e o Ecrã Tátil possuem especificações diferentes, por isso as cores apresentadas e os níveis de brilho podem variar.

Altifalante (D)

Botões de Controlo (Botões A, B, X e Y)

Saída de Áudio

Para ligar auriculares estéreo, disponíveis no mercado. Quando estes estão ligados, não irá ouvir nenhum som através dos altifalantes.

Nota: Auscultadores com microfone não são compatíveis com esta consola.

SELECT

Botão HOME (🏠) (pág. 164)

Apresenta o Menu HOME.

START



**Ranhuira do Cartão SD (pág. 162)**

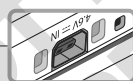
Utilizada para inserir Cartões SD (Cartões SD/Cartões SDHC). O Cartão SD incluído já vem pré-inserido na consola.

Ligação da Correia para o Pulso

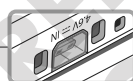
Para fixação de uma correia para o pulso (vendida separadamente).

Tampa da Bateria (pág. 234)

Retira-se para substituir a bateria Nintendo 3DS.
Nota: Não retire a tampa da bateria a não ser que seja absolutamente necessário como, por exemplo, para substituir a bateria.

**Conetor da Base (pág. 155)**

Permite o carregamento através da base de recarga Nintendo 3DS.

**Conetor do Carregador (pág. 155)**

Permite a ligação do carregador da Nintendo 3DS (incluído).

Botão L

Botão R

Indicador de Câmara

Este indicador acende-se quando as câmaras exteriores estão a ser utilizadas.

Transmissor de Infravermelhos

Envia e recebe sinais para aplicações que utilizam a função de infravermelhos.

Câmaras Exteriores (pág. 182)

Utilizadas por aplicações que usam as câmaras. Estas duas câmaras permitem o registo de fotos 3D.

Suporte para o Stylus (pág. 153)

Utilizado para guardar o stylus Nintendo 3DS.

Ranhuira para Cartões de Jogo (pág. 171)

Para iniciar os cartões de jogo da Nintendo 3DS, da Nintendo DS, da Nintendo DSi e os cartões de jogo com funções avançadas da Nintendo DSi.

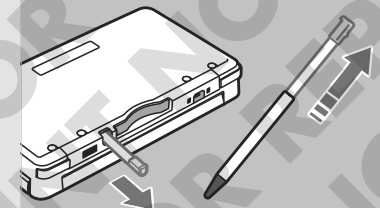
**Utilizar o Ecrã Tátil**

O ecrã inferior, ou Ecrã Tátil, é sensível ao toque. Utilize o stylus Nintendo 3DS (incluído), com aplicações que suportem esta função.

Retire o stylus Nintendo 3DS do suporte para o stylus e ajuste-o ao comprimento desejado.

Antes de voltar a colocar o stylus no respetivo suporte, reduza-o para o comprimento inicial e coloque-o firmemente no suporte.

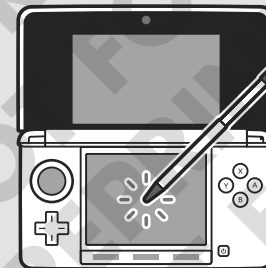
Nota: Não tente colocar outro objeto que não o stylus Nintendo 3DS (CTR-004) no suporte para o stylus.

**Controlos do Ecrã Tátil**

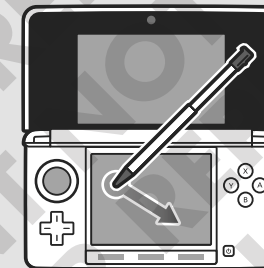
Neste manual são utilizados os seguintes termos para descrever a utilização do stylus no Ecrã Tátil.

Tocar

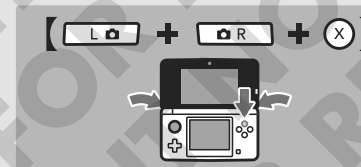
À ação de pressionar levemente o Ecrã Tátil com o stylus chama-se "tocar".

**Deslizar**

Arrastar o stylus, tocando levemente no Ecrã Tátil, chama-se "deslizar".

**Se não conseguir utilizar o Ecrã Tátil corretamente**

Abra as Definições da Consola dentro do Menu HOME e selecione ECRÃ TÁTIL para calibrar o Ecrã Tátil (pág. 226). Se tiver dificuldade em aceder ao Menu HOME através do Ecrã Tátil, pode iniciar a consola no Ecrã de Calibração do Ecrã Tátil premindo o Botão POWER enquanto pressiona os Botões L + R + X.



Enquanto prime os Botões L, R e X...



...prima o Botão POWER.



Carregamento

Antes de utilizar a Consola Nintendo 3DS pela primeira vez, é necessário carregar a bateria.

Preparação



Tempo de Carregamento: 3 horas e 30 minutos (aprox.).

A consola demora cerca de três horas e trinta minutos a carregar completamente, quando está desligada. O tempo de carregamento pode variar se a consola estiver a ser utilizada enquanto carrega ou consoante o nível de carga restante da bateria.



Temperatura de carregamento: 5 °C a 35 °C.

Tentar carregar a bateria quando a temperatura está fora deste intervalo pode deteriorá-la e impedir o seu carregamento. Se a temperatura ambiente for baixa, as baterias poderão não carregar completamente.

Carregamento



Carregamento Repetido e Duração da Bateria.

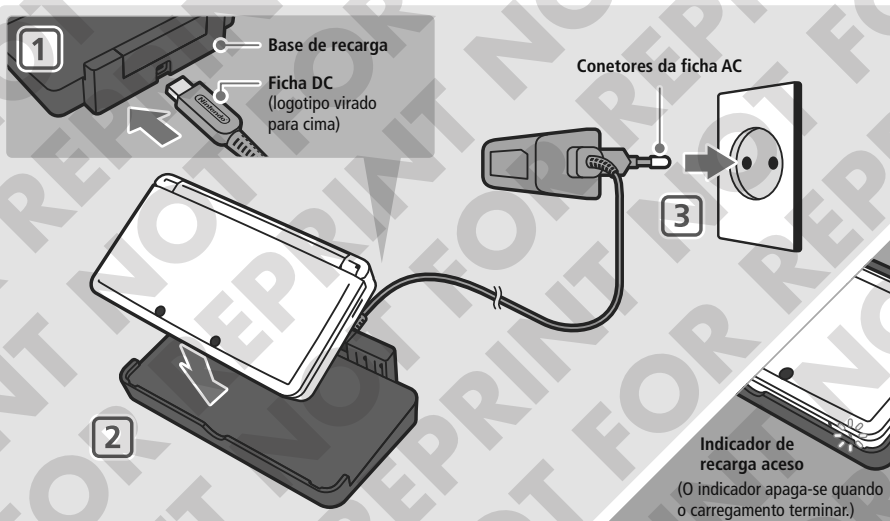
A duração da bateria vai-se reduzindo ligeiramente ao longo do tempo, ao ser continuamente utilizada e carregada. Depois de ser carregada 500 vezes, a duração da bateria poderá diminuir para 70% da duração de uma bateria nova.



Tempo de Utilização Bastante Reduzido.

Se lhe parece que o tempo de utilização está bastante reduzido, substitua a bateria. As baterias de substituição são vendidas separadamente (pág. 234). Contate o Centro de Assistência ao Consumidor para mais informações sobre onde comprar uma bateria nova (pág. 251).

Como Carregar a sua Consola Nintendo 3DS



Preparação

Carregamento

1 Ligue a ficha DC à base de carregamento.

Nota:

- Certifique-se de que a ficha DC está na posição correta antes de a inserir na base de carregamento, de forma a evitar danos na ficha DC ou na base de carregamento;
- Coloque a base de carregamento numa superfície nivelada.

2 Coloque a Consola Nintendo 3DS em cima da base de carregamento.

3 Introduza a ficha do carregador numa tomada de tensão de 230 V.

Certifique-se de que a ficha do carregador foi completamente introduzida. Consulte as páginas 141 a 144 e leia as precauções a ter quando utiliza o carregador.

Quando o carregamento estiver concluído

Retire a ficha do carregador da tomada e retire a Consola Nintendo 3DS da base de carregamento.

Nota: Se jogar um título enquanto a consola estiver a carregar, o indicador de recarga poderá nem sempre se apagar depois de concluído o carregamento. Isto não é uma avaria.

Desligue da base de carregamento, começando pela parte de trás da consola.



Carregar com o carregador

A Consola Nintendo 3DS pode ser também carregada ligando o carregador diretamente à consola. Para isso, ligue a ficha DC ao conetor do carregador, na parte de trás da consola.

Nota: Para desligar o carregador da consola, segure a consola e a ficha DC, enquanto o retira, e não o cabo.





Ligar e Desligar a Consola

O Botão POWER é utilizado para ligar e desligar a consola. Terá de configurar as definições da consola quando a ligar pela primeira vez.

Ligue a consola, premindo o Botão POWER. Quando esta é ligada, o indicador de bateria acende-se.

Nota: Para mais informações sobre o indicador de bateria e a duração da bateria, consulte a página 159.



Modo de Descanso e Desligar a Consola

Modo de Descanso

Feche a Consola Nintendo 3DS durante a utilização para ativar o Modo de Descanso. O SpotPass (pág. 132) e o StreetPass (pág. 133) mantêm-se ativos neste modo, mas o consumo de energia é bastante reduzido.

Nota: Algumas aplicações, ou tarefas específicas, poderão não permitir que a consola entre no Modo de Descanso. Por exemplo, o Som Nintendo 3DS não permite a entrada no Modo de Descanso durante a reprodução.

Desligar a Consola

Prima o Botão POWER para visualizar o **Menu POWER**. Depois, toque em DESLIGAR para desligar a consola. Em alternativa, pode pressionar o Botão POWER para obter o mesmo efeito.



Configurar a consola pela primeira vez

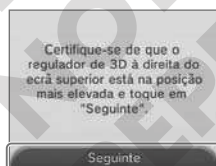
Terá de configurar a consola quando a ligar pela primeira vez. Se esta consola se destinar a crianças, estes passos deverão ser efetuados por um adulto. Os passos que se seguem deverão ser efetuados com o stylus no ecrã tátil (pág. 153).

1 Toque no seu idioma e depois em OK.



2 Orientação da consola.

De forma a visualizar corretamente as imagens 3D, siga as instruções no ecrã (consulte "Ajustar Imagens 3D" na página 160).



3 Defina a hora e a data.

Toque em e para definir a hora e a data e depois toque em OK.



4 Introduza um nome de utilizador.

Nota:

- Consulte a página 158 para mais informações sobre a utilização do teclado;
- Os nomes podem ter um máximo de dez caracteres;
- O nome que escolher será visível noutras Consolas Nintendo 3DS através da comunicação sem fios, portanto não inclua palavras ou frases que outros possam considerar ofensivas. A utilização de linguagem inapropriada pode levar à restrição da apresentação do seu nome noutras Consolas Nintendo 3DS.



5 Defina o seu aniversário.

Toque em e para definir o seu aniversário.



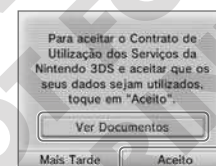
6 Selecione o país onde reside e, em seguida, a região.

Toque em OK para confirmar.



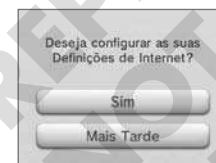
7 Aceite o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS.

Depois de ler a informação, toque em ACEITO. Se preferir aceitar este contrato mais tarde, toque em MAIS TARDE.



8 Configure as suas definições de Internet (pág. 205).

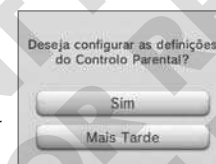
A ligação à Internet permite a troca de vários tipos de dados através do SpotPass, bem como a utilização da ligação sem fios em conjunto com as aplicações suportadas. Para configurar isto mais tarde, toque em MAIS TARDE.



9 Defina o Controlo Parental (pág. 218).

Defina os controlos parentais para limitar o acesso das crianças a determinados conteúdos e funções. Para continuar sem aplicar quaisquer restrições, toque em MAIS TARDE.

Nota: A utilização da função 3D por crianças menores de seis anos de idade poderá causar danos na visão. Para evitar o uso da função 3D, esta poderá ser desligada manualmente, selecionando a opção adequada nas definições do Controlo Parental.



A sua consola está agora pronta a ser utilizada. Prima o Botão HOME para entrar no Menu HOME (pág. 164) e começar a utilizar a Consola Nintendo 3DS.

Utilização dos Teclados

Será apresentado um teclado no Ecrã Tátil quando for necessário introduzir caracteres. Toque num carácter para o introduzir.

Padrão

ABC Alfanumérico

Ligar/desligar sugestão de texto

Alternar entre maiúscula e minúscula ao inserir o carácter seguinte

Sugestão de texto
Na lista, escolha a palavra que quer usar.

Apagar o carácter à esquerda do cursor.

Ir para a linha seguinte.



Alternar entre modos de inserção

Caracteres especiais

Altera entre maiúsculas e minúsculas.


Símbolos

Mostra caracteres adicionais.

Telemóvel


Percorre os caracteres atribuídos a cada botão, ao premi-lo repetidamente.

Carácter seguinte
Confirma o carácter introduzido e passa para o espaço seguinte.



Teclado Numérico

Apaga o último número inserido



Indicador de Bateria

Fica azul quando a consola é ligada. Fica vermelho quando a bateria tem pouca carga e intermitente quando a bateria começa a ficar sem carga.

Elevada

Reduzida

Quase sem carga

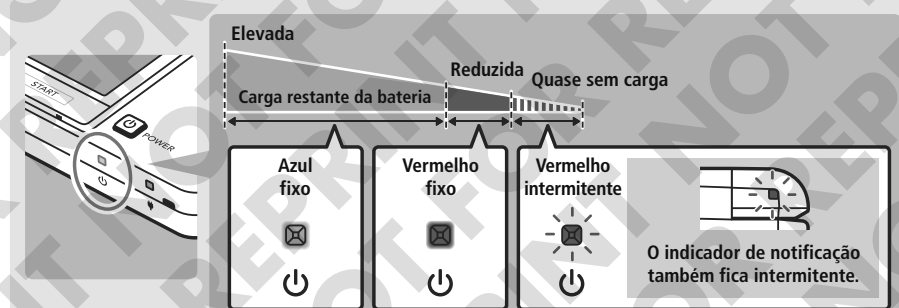
Carga restante da bateria

Azul fixo

Vermelho fixo

Vermelho intermitente

O indicador de notificação também fica intermitente.



Nota: Se o indicador de bateria estiver vermelho, guarde o seu jogo rapidamente e carregue a bateria. Se ficar sem carga antes de guardar o jogo, poderá perder os dados não guardados. Se o indicador estiver azul e brilhar e apagar lentamente, a consola está em Modo de Descanso (pág. 156), o que irá conservar a energia da bateria.

Duração da Bateria

A duração da bateria irá depender de fatores como a aplicação utilizada, a quantidade de dados enviados e recebidos através da ligação sem fios e a temperatura ambiente. Assim, os tempos indicados deverão ser considerados apenas uma estimativa. Utilizar as funções das câmaras poderá reduzir a duração da bateria indicada nas figuras abaixo.

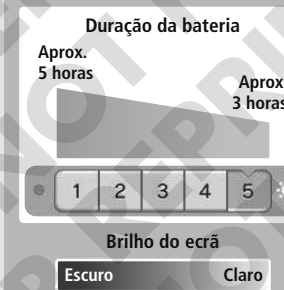
Duração da bateria

Aprox. 5 horas

Aprox. 3 horas

Brilho do ecrã

Escuro Claro



A duração da bateria depende do brilho dos ecrãs LCD. A consola vem predefinida com o nível "5" no ato da compra (para informações sobre a regulação dos níveis de brilho, consulte a página 168).

Nota: O Modo de Poupança de Energia altera automaticamente o nível do brilho e da cor consoante o conteúdo apresentado, para prolongar mais a duração da carga da bateria (para informações sobre como ativar o modo de poupança de energia, consulte a página 168).

Se deixar a consola no Modo de Descanso (pág. 156), mesmo com a comunicação sem fios ativa como, por exemplo, o SpotPass e o StreetPass, o consumo de energia é bastante reduzido. Se a bateria estiver completamente carregada, a consola poderá manter-se no Modo de Descanso durante três dias.

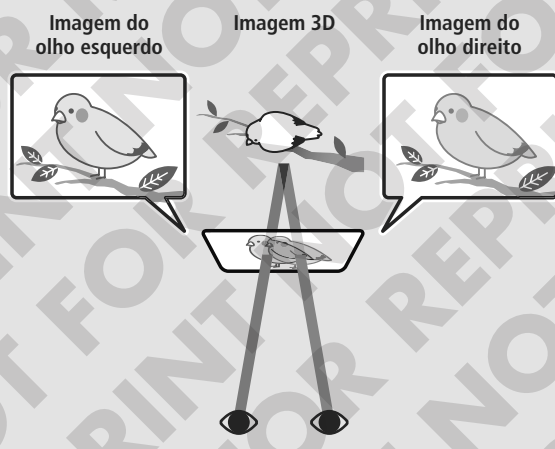
Nota: O indicador de bateria pisca lentamente quando a consola está em Modo de Descanso. Alguns títulos não permitem a entrada em Modo de Descanso durante a sua utilização. Se fechar a consola quando usar esse tipo de aplicação, o indicador de bateria fica com a luz fixa (sem piscar). Por exemplo, o Som Nintendo 3DS não permite a entrada em Modo de Descanso durante a reprodução.



Ajustar Imagens 3D

O Ecrã 3D permite-lhe visualizar imagens em três dimensões. Utilize o regulador de 3D para ajustar os efeitos 3D até obter um nível confortável.

Os efeitos 3D gerados pela Nintendo 3DS são criados utilizando a disparidade binocular dos olhos (a capacidade de interpretar imagens 3D devido à diferença de posição entre o olho esquerdo e o olho direito). Se manusear o Ecrã 3D de forma a que o olho esquerdo veja apenas a imagem esquerda e o olho direito apenas a imagem direita, são reproduzidos efeitos 3D vívidos e convincentes.



Inclinar ou mudar a orientação da Consola Nintendo 3DS interfere no efeito 3D e poderá fazer com que o ecrã pareça mais escuro e/ou levar à visualização de pares de uma imagem dupla.



Como Ver Imagens 3D de Forma Adequada

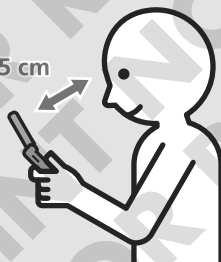
Siga os passos seguintes para assegurar que as imagens 3D são apresentadas de forma adequada.

1 Olhe diretamente para o Ecrã 3D.



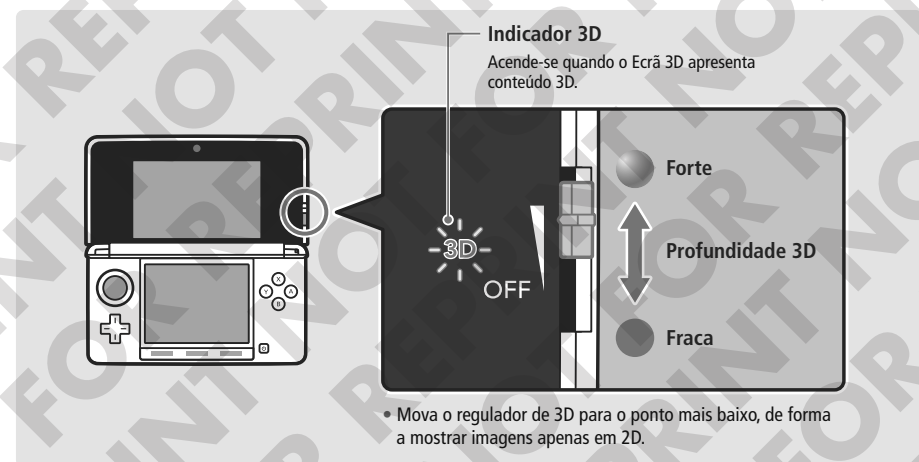
2 Posicione-se de modo a que os seus olhos fiquem a uma distância de 25 a 35 centímetros do ecrã, ajustando a distância de forma a conseguir ver facilmente as imagens 3D.

25 cm a 35 cm



Ajustar a Profundidade das Imagens 3D

Utilize o regulador de 3D junto ao Ecrã 3D para aumentar ou diminuir o efeito tridimensional. Se, ao colocar o regulador no máximo (efeito 3D mais forte), tornar mais difícil a visualização das imagens 3D, mova-o para baixo progressivamente até chegar a um ponto em que as imagens 3D sejam distintas e fáceis de ver. À medida que se acostuma ao efeito 3D, mover o regulador de profundidade para cima poderá melhorar o efeito. À medida que se acostuma ao efeito 3D, mover o regulador de profundidade para cima poderá melhorar o efeito.



Nota:

- Ajustar o regulador de profundidade quando o indicador 3D está desligado não irá produzir imagens 3D;
- Alguns títulos não permitem ajustar a profundidade do efeito 3D. Nestes casos, o regulador de 3D permite-lhe apenas alternar entre imagens 3D e 2D;
- A visualização de imagens 3D pode ser desligada no Controlo Parental (pág. 218);
- Não visualize imagens 3D sob a luz solar direta ou onde incidam diretamente outras fontes de luz forte. A forte iluminação pode dificultar a visualização das imagens tridimensionais;
- Poderá ser difícil ver as imagens 3D, dependendo da sua localização e do que o rodeia (pág. 238).

Precauções a ter durante a visualização de imagens 3D

A utilização do efeito 3D por crianças menores de seis anos de idade poderá causar danos na visão. A forma de visualizar imagens a três dimensões varia de pessoa para pessoa. Se vir uma imagem dupla ou não conseguir ver imagens 3D, mesmo com as definições adequadas, utilize apenas imagens 2D. Poderá ter de alterar a profundidade do efeito 3D, dependendo da sua condição física, do conteúdo das imagens e do ambiente em que se encontra. Se vir imagens duplas, sentir dores de cabeça, náuseas, olhos cansados ou quaisquer alterações repentinas no seu estado ou saúde, pare de jogar imediatamente e faça uma pausa.

Para informações sobre saúde e segurança relativas a imagens 3D, consulte a página 132.



Utilizar Cartões SD

A Nintendo 3DS suporta Cartões SD até 2 GB e Cartões SDHC (daqui em diante designados Cartões SD) com capacidade entre 4 GB e 32 GB.

O Cartão SD incluído vem pré-inserido na ranhura para Cartões SD da Consola Nintendo 3DS. Com um Cartão SD, poderá efetuar cópias de segurança de fotos ou guardar ficheiros de som para reprodução (o tipo de dados que pode guardar varia consoante a aplicação).

Nota: A aplicação descarregada (incluindo os dados guardados) não pode ser copiada ou movida individualmente entre Cartões SD.

Utilizar Cartões MiniSD/MicroSD

É necessário um adaptador de Cartões SD para utilizar Cartões miniSD ou microSD.

Se utilizar um adaptador de Cartões SD, assegure-se de que retira o adaptador completo (e não apenas o cartão) da consola, depois de o utilizar. Poderá haver perda de dados ou problemas na consola se não retirar o adaptador da mesma.



Como retirar o Cartão SD

Desligue a consola antes de retirar um Cartão SD. Se não o fizer, poderá danificar a consola ou o Cartão SD e perder dados.

Nota: Se um título lhe indicar que retire o Cartão SD, não é necessário desligar a consola.



Como Inserir o Cartão SD

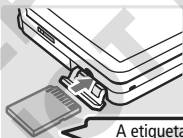
1 Abra a tampa da ranhura para Cartões SD.

Não puxe nem torça a tampa da ranhura. Isso poderá esticá-la ou deformá-la e não conseguirá depois fechá-la totalmente.



2 Insira o Cartão SD na ranhura para Cartões SD.

Insira o cartão com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura. Feche a tampa da ranhura.



A etiqueta deverá ficar voltada para baixo.

Patilha de proteção contra escrita do Cartão SD

Quando a patilha de proteção contra escrita do Cartão SD está na posição inferior, esta está trancada e não será possível escrever ou apagar dados. Para permitir estas funções, a patilha deverá estar na posição superior.

Patilha de proteção contra escrita



Utilização da Aplicação

	Menu HOME	164		Câmara Nintendo 3DS	182
	Símbolos das Aplicações	166		Tirar Fotos	183
	Carregar as Aplicações	167		Ver Fotos	186
	Manuais de Instruções	168		Som Nintendo 3DS	187
	Regular o Brilho/Modo de Poupança de Energia	168		Gravar Som com o Microfone	188
	Tirar Fotos	169		Reproduzir Música guardada num Cartão SD	189
	Aplicações Externas	170		Editor Mii	190
	Utilizar Cartões de Jogo	171		Criar Personagens Mii	190
	Aplicações Descarregáveis	173		Menu Principal	192
	Carregar Aplicações	173		Apagar e Editar Personagens Mii	193
	Notas de Jogo	175		Jogos RA: Realidade Aumentada	194
	Lista de Amigos	176		Acerca dos Cartões RA	194
	Lista de Amigos	176		Como Jogar	195
	Registo de Amigos	177		Face Raiders	196
	Editar o seu Cartão de Amigo/ Ver os Cartões dos Amigos	178		Como Jogar	197
	Definições da Lista de Amigos	179		Registo de Atividade	198
	Notificações	180		Registos Diários	198
	Receber Notificações	180		Biblioteca de Aplicações	199
	Ver as Notificações	181		Modo Download	200
	Cancelar as Notificações	181		Nintendo eShop	201
				Aplicações Descarregáveis	201



Menu HOME

O **Menu HOME** é apresentado quando liga a consola. Pode aceder a tudo o que existe na Consola Nintendo 3DS a partir deste menu.

Os títulos podem ser iniciados através do **Menu HOME**, tocando no símbolo correspondente ao título que pretende utilizar. O **Menu HOME** mostra também a hora e a data, o modo de comunicação sem fios atual e o número de passos que caminhou nesse dia.

Pode também ver imediatamente que aplicações receberam novas informações/atualizações através do SpotPass, verificando se existe um no símbolo das aplicações.

StreetPass (pág. 165)

Internet (pág. 211)

Ligação sem Fios Local (pág. 165)

Moedas de Jogo/Passos (hoje)

Data e hora

Modo de comunicação (pág. 165)

Luminosidade do Ecrã/Modo de Poupança de Energia (pág. 168)

Ajustar apresentação dos símbolos da aplicação (pág. 165)

Símbolos das aplicações (pág. 166)

As notificações novas para os títulos são indicadas por / no símbolo da aplicação (pág. 180).

Carga da bateria

- Cheia
- Pouca carga
- Quase sem carga (intermitente)
- A carregar (intermitente)
- Carregamento concluído

Notas de Jogo (pág. 175)

Lista de Amigos (pág. 176)

Notificações (pág. 180)

Navegador de Internet

Nota: O navegador de Internet será ativado através de uma atualização da consola (pág. 231).

Não foi detetado nenhum cartão na ranhura para cartões de jogo.

Nota:

- Prima os Botões L ou R para ativar as câmaras e tirar fotos (pág. 169).
- O conteúdo apresentado no ecrã superior difere consoante a aplicação utilizada.

Moedas de Jogo/Passos percorridos hoje

Se passear com a sua Consola Nintendo 3DS, esta irá contar os seus passos. A cada 100 passos que caminhar, ganha uma Moeda de Jogo. Pode ganhar até dez Moedas de Jogo por dia e um máximo de 300 no total, que poderão ser utilizadas em títulos compatíveis.

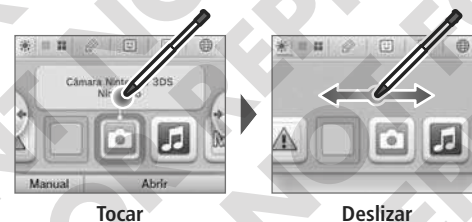
Nota:

- Os passos são contados quando a consola está fechada e ligada;
- É possível gravar os dados relativos aos passos percorridos num máximo de sete dias, enquanto os títulos Nintendo DS/Nintendo DSI se mantêm em execução. Antes de poder voltar a guardar os passos novamente, terá de sair da aplicação uma vez.

Percorrer/Ajustar e Mover os Símbolos de Aplicações

Percorrer

Toque num símbolo e deslize o stylus para a esquerda e para a direita ao longo dos símbolos das aplicações disponíveis. Tocar em / , no lado esquerdo e direito do ecrã, produz o mesmo efeito.



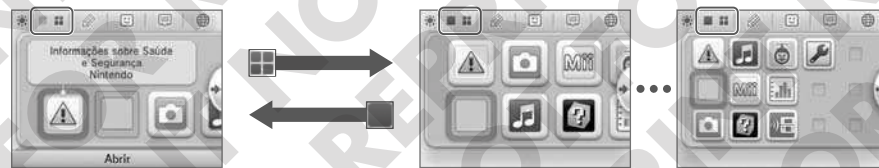
Tocar

Deslizar

Ajustar a Apresentação e Mover os Símbolos das Aplicações

Ajustar a apresentação dos símbolos das aplicações

Toque em / para modificar a disposição dos símbolos das aplicações apresentadas no ecrã.



Mover os símbolos das aplicações

Para mover um símbolo, toque-lhe com o stylus até que este se destaque. Deslize-o então para o local onde pretende colocá-lo e retire o stylus.

Se arrastar um símbolo para cima de outro símbolo, os dois símbolos trocam de posição entre si.



Modo de comunicação

	Indica que foi estabelecida uma ligação à Internet (pág. 205).
	Indica que a consola está à procura de outros utilizadores que tenham o StreetPass ativo (pág. 133). Registrar a utilização das aplicações Nintendo 3DS com o StreetPass permite à consola procurar automaticamente outros utilizadores para troca de informações. Este estado será apresentado juntamente com o símbolo
	Indica que a consola está a comunicar com outras Consolas Nintendo 3DS. As opções de Modo Local (pág. 177) e de Modo Download (pág. 200) utilizam a função sem fios local. Durante o modo de comunicação sem fios, é apresentado o símbolo de intensidade do sinal . Uma intensidade de sinal mais forte significa uma melhor transmissão de dados.
	Quando a comunicação sem fios está ativada, é apresentado o símbolo . Quando a comunicação sem fios está desativada, é apresentado o símbolo . Utilize o interruptor de ligação sem fios para ativar/desativar a comunicação sem fios (pág. 150). É apresentado o símbolo quando esta está ativada e o símbolo quando está desativada.

Símbolos das Aplicações

As aplicações gratuitas recebidas através do SpotPass e as aplicações descarregadas da Nintendo eShop são adicionadas em forma de símbolos ao **Menu HOME**. É possível guardar um máximo de 300 títulos num Cartão SD. Os diferentes tipos de símbolos para os títulos estão explicados em baixo.

Símbolos de aplicações externas

Cartão de jogo Nintendo 3DS



Cartão de jogo Nintendo DS/Nintendo DSi



O símbolo de aplicação externa é apresentado após um cartão de jogo ter sido inserido na ranhura para cartões de jogo.

Símbolos de aplicações integradas



Informações sobre Saúde e Segurança

Leia as importantes informações sobre saúde e segurança relativas à utilização da consola.



Câmara Nintendo 3DS (pág. 182)

Tire fotos em 3D com esta aplicação.



Som Nintendo 3DS (pág. 187)

Ouçã música e grave sons.



Editor Mii (pág. 190)

Transforme-se a si e a outras pessoas em personagens Mii!



Jogos RA: Realidade Aumentada (pág. 194)

Utilize os Cartões RA, juntamente com as câmaras exteriores, para criar incríveis jogos de realidade aumentada.



Face Raiders (pág. 196)

Um jogo de tiros que transforma o seu rosto, ou o rosto dos seus amigos, em inimigos!



Registo de Atividade (pág. 198)

Registe o número de passos que caminha enquanto transporta a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que despende a utilizar as aplicações.



Modo Download (pág. 200)

Descarregue demonstrações e jogue jogos com a função multijogador!



Definições da Consola (pág. 204)

Ajuste as várias definições da Consola Nintendo 3DS.

Outros



Símbolo de oferta

Este símbolo é apresentado quando adiciona uma nova aplicação, ao comprá-la através da Nintendo eShop ou recebendo-a por outro meio. Toque no símbolo de oferta para a desembulhar.

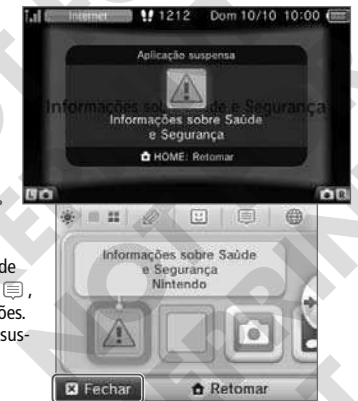
Carregar as Aplicações

Toque no símbolo da aplicação e depois em **ABRIR**.



Fechar/Suspender a Aplicação

Prima o Botão **HOME** durante um jogo, para suspender um título e apresentar o **Menu HOME**. Toque em **RETOMAR** ou prima o Botão **HOME** para retomar o jogo, ou toque em **FECHAR**, no **Menu HOME**, para fechar a aplicação.



Quando estiver suspenso...

Quando um título estiver suspenso, pode regular o brilho do ecrã e pode ainda aceder às Notas de Jogo, à Lista de Amigos, às Notificações, ao Navegador de Internet, Modo de Câmara e aos manuais de instruções. Podem ser iniciados outros títulos mas para isso terá de fechar o título suspenso.

Nota:

- Conforme o estado da aplicação (a utilizar a comunicação sem fios ou as câmaras exteriores, etc.), o **Menu HOME** pode não ser apresentado ou certas funções poderão não estar acessíveis. Alguns títulos não utilizam certas funções do **Menu HOME**;
- Os títulos Nintendo DS/Nintendo DSi não podem ser suspensos.

Guardar antes de fechar a aplicação

Os dados não guardados serão perdidos se fechar um título sem o guardar.

Não retire o cartão de jogo da aplicação suspensa nem desligue a consola

Não retire o cartão de jogo da aplicação suspensa ou o Cartão SD, nem desligue a consola enquanto estiver neste estado. Se o fizer, pode provocar danos ou a perda dos dados.

Manuais de Instruções

Se um título incluir um manual de instruções, a opção MANUAL é apresentada quando seleccionar este símbolo. Toque aqui para ver o manual. Os manuais podem ser visualizados enquanto um título está suspenso.

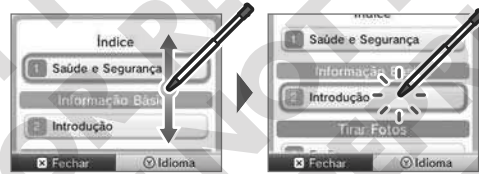


Ver manuais

1 Seleccione um título do conteúdo.

Deslize para cima e para baixo para percorrer o conteúdo do manual e toque na página que pretende ver.

Nota: Prima o Botão Y para alterar o idioma do manual.



2 Ver a página.


Deslize para cima e para baixo para percorrer o conteúdo da página. Deslize para a esquerda e para a direita para mudar de página.



Fechar o manual

Mudar o tamanho da letra

Regular a Luminosidade/Modo de Poupança de Energia

Toque em  no Menu HOME, para apresentar as definições de luminosidade.



Luminosidade dos Ecrãs

Toque num número para alterar o nível de luminosidade.



Nota: Se tiver as definições de luminosidade reguladas em 4 ou 5, o ecrã ficará ainda mais claro quando ligar o carregador.

Modo de Poupança de Energia

A ativação deste modo regula automaticamente a luminosidade do ecrã, consoante o que estiver a ser apresentado, de forma a poupar a carga da bateria. A desativação assegura um nível de luminosidade constante, mas tem como resultado um tempo contínuo de jogo mais reduzido. Por predefinição, esta função está desligada.

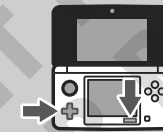
Níveis de luminosidade e duração da bateria

O aumento da luminosidade do ecrã diminuirá a duração da carga da bateria e vice versa. Tenha este fato em conta quando regular as definições de luminosidade (pág. 159).

Nota: Uma vez que as definições de ecrã mais brilhante consomem mais energia, o indicador de bateria pode mudar de azul para vermelho. Se a bateria estiver quase sem carga, a consola pode desligar-se de repente.

Definições de luminosidade e Modo de Poupança de Energia em títulos Nintendo DS/Nintendo DSi

Não é possível aceder ao Menu HOME nos títulos Nintendo DS/Nintendo DSi. Prima o Botão HOME para suspender a aplicação e utilize os comandos seguintes para regular a luminosidade e as definições do Modo de Poupança de Energia.



Pressionando o Botão START, prima os botões:

- + Para cima: aumentar luminosidade
- + Para baixo: diminuir luminosidade
- + Esquerda: desativar Modo de Poupança de Energia
- + Direita: ativar Modo de Poupança de Energia

Tirar fotos

Prima o Botão L ou o Botão R, no Menu HOME, para passar para o modo de câmara.



Fotos que pode tirar (pág. 184)

Indicador de 3D

Indica que as câmaras exteriores estão a ser utilizadas.

Localização do Armazenamento

Memória da Consola  Cartão SD

Nota: Seleccione o destino da gravação nas Definições da Câmara Nintendo 3DS.

Tirar Foto

(ou prima o Botão L/Botão R/Botão A)

Alternar entre as câmaras interior e exteriores

Apenas as câmaras exteriores podem tirar fotos em 3D.

Fusão

Utilize as câmaras interiores e exteriores em simultâneo para tirar fotografias de dois rostos e fundi-os num só. Para mais informações, consulte o manual de instruções da Câmara Nintendo 3DS, incluído com a aplicação integrada.



Abrir a Câmara Nintendo 3DS (pág. 182)

Pode ver as fotos que tirou com a aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 186).

Nota: Consulte a página 183 para obter informações sobre como tirar fotos em 3D.



Aplicações Externas

Como utilizar os cartões de jogo na sua Consola Nintendo 3DS.

Nota: Se o idioma da consola estiver definido para neerlandês, português ou russo, os títulos que não são da Nintendo 3DS são apresentados, por defeito, em inglês. Em alguns casos, isto poderá ser ajustável a partir da aplicação.

Pode utilizar aplicações Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi e Nintendo DSi com funções avançadas na Consola Nintendo 3DS.

Cartão de Jogo da Nintendo 3DS



Cartão de Jogo da Nintendo DS/Nintendo DSi



Nota:

- O conteúdo em 3D será apresentado apenas nos títulos da Nintendo 3DS. Com os títulos da Nintendo DS/Nintendo DSi, não é possível apresentar conteúdo em 3D;
- O **Menu HOME**, o StreetPass e o SpotPass não irão funcionar quando utilizar aplicações Nintendo DS/Nintendo DSi;
- Apenas funcionarão as aplicações Nintendo 3DS e Nintendo DSi que correspondam à região da consola. As aplicações de outras regiões poderão não funcionar.

Ícones de informação pan-europeia do jogo (PEGI), classificações de software de jogos de vídeo e de computador

Categorias de idades



Títulos classificados com 4 são adequados a maiores de 4 anos



Títulos classificados com 6 são adequados a maiores de 6 anos



Títulos classificados com 12 são adequados a maiores de 12 anos



Títulos classificados com 16 são adequados a maiores de 16 anos



Títulos classificados com 18 são adequados a maiores de 18 anos

Especificadores de conteúdo

O especificador de conteúdo será exibido na embalagem do software. O especificador de conteúdo indica o conteúdo que é determinado com base na idade.



O logótipo "Online" indica que um jogo permite ao utilizador ter acesso a jogos online para jogar contra outros jogadores.

O sistema PEGI foi desenvolvido e baseado nos sistemas europeus existente. Na criação do projecto PEGI e na concepção da organização do sistema, estiveram amplamente envolvidos representantes da sociedade, como consumidores, pais e grupos religiosos. Para mais informações sobre o sistema de classificação por idades da Informação Pan-Europeia sobre Jogos (PEGI) visitar <http://www.pegi.info>.

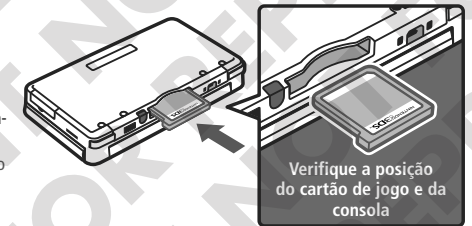
Nota: Esta classificação por idades não se refere ao grau de dificuldade de um jogo.

Utilizar os Cartões de Jogo

1 Insira um cartão de jogo na ranhura para cartões de jogo.

Nota: Se não conseguir inserir o cartão de jogo, retire-o e verifique se está a colocá-lo na direção correta e com a etiqueta voltada no sentido contrário ao da consola.

Se forçar a inserção do cartão com o mesmo virado na direção errada, pode causar danos.



2 Toque no símbolo do cartão de jogo e, depois, em ABRIR.

Por predefinição, os títulos da Nintendo DS/Nintendo DSi são expandidos para ecrã panorâmico. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premido o Botão START ou SELECT e toque em ABRIR para iniciar a aplicação. Mantenha premido o Botão START ou SELECT até que a aplicação esteja iniciada.



3 Para mais informações, consulte o manual de instruções da aplicação que está a utilizar.

Fechar a Aplicação

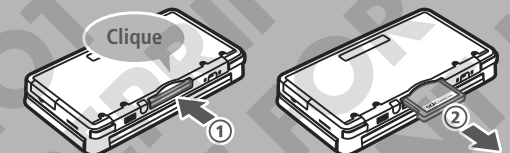
Prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e toque em FECHAR para fechar a aplicação (os dados não guardados perder-se-ão se fechar uma aplicação sem os guardar).

- Toque em RETOMAR para regressar ao ponto em que estava quando suspendeu a aplicação.
- Para fechar uma aplicação Nintendo DS/Nintendo DSi, guarde primeiro os seus dados, prima o Botão HOME e toque em OK.



Retirar Cartões de Jogo

Não retire o cartão de jogo da ranhura para cartões de jogo enquanto o **Menu HOME** estiver visível ou até ter desligado a consola (no caso de títulos suspensos (em pausa), certifique-se de que fecha a aplicação antes de retirar o cartão respetivo).



Empurre o cartão de jogo para dentro e depois retire-o

Aplicações Nintendo DS e Acessórios Incompatíveis

A lista que se segue indica as aplicações e os acessórios que não são compatíveis com a Nintendo 3DS.

	Nintendo DS Browser Nintendo DS Memory Expansion Pak (NTR-011) Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (USG-007)
	Nintendo DS Rumble Pak (NTR-008)

Para além destes produtos, não é possível utilizar nenhum acessório que se ligue às Consolas Nintendo DS ou Nintendo DS™ Lite através da ranhura do Game Boy Advance™ Game Pak, ou qualquer outro dispositivo que funcione em conjunto com o Game Boy Advance Game Pak. Para mais informações, visite support.nintendo.com.



Aplicações Descarregáveis

Obtenha aplicações gratuitas descarregadas com o SpotPass ou aplicações compradas através da Nintendo eShop.

A Nintendo 3DS está equipada com o módulo RF (802.11), que tem um poder de irradiação à saída de menos de 10 mW e.i.r.p. e uma densidade máxima de poder de alcance de menos de -30 dBW / 1MHz e.i.r.p. Estes parâmetros podem ser mantidos quando funciona num ambiente com uma temperatura entre 0 e 40 graus Celsius. De acordo com isto, a Nintendo 3DS está categorizada como um equipamento de Classe 1 segundo a Decisão da Comissão 2000/299/CE da Comissão Europeia.

As aplicações descarregáveis são guardadas num Cartão SD e os símbolos correspondentes são apresentados no **Menu HOME** (pág. 164).

Nota: É necessária uma atualização da consola para utilizar aplicações descarregáveis (pág. 231).

Pode obter aplicações novas ao...

- receber aplicações gratuitas através do SpotPass (pág. 132).
- comprar aplicações através da Nintendo eShop (pág. 201).
- descarregar versões de demonstração (pág. 200).

Precauções relativas a aplicações descarregáveis

- É necessário inserir um Cartão SD na consola para poder receber os dados descarregados. Visto que algumas aplicações são transmitidas automaticamente através do SpotPass (pág. 132), aconselha-se que tenha sempre um Cartão SD inserido na consola.
- Podem ser guardados até 40 títulos do Nintendo DSiWare™ (pág. 201) na memória da consola e até 300 títulos de aplicações descarregáveis num Cartão SD.
- As aplicações descarregáveis (incluindo os respetivos dados de gravação) não podem ser movidas ou copiadas individualmente entre Cartões SD (pág. 174).
- Só é possível utilizar as aplicações descarregáveis (incluindo os respetivos dados de gravação) na consola para onde foram originalmente descarregadas. As aplicações guardadas num Cartão SD não podem ser utilizadas noutras Consolas Nintendo 3DS.
- Se o idioma da consola estiver definido para neerlandês, português ou russo, os títulos Nintendo DSiWare serão apresentados, por predefinição, em inglês. Em alguns casos, o idioma pode ser selecionado dentro da própria aplicação.
- Funcionarão apenas as aplicações Nintendo 3DS e o Nintendo DSiWare que correspondam à região da consola. Os títulos de regiões diferentes poderão não funcionar.

Carregar aplicações

1 Toque no símbolo da aplicação e depois em **ABRIR**.

Os títulos Nintendo DSiWare, por predefinição, são expandidos para formato panorâmico. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premidos os botões **START** ou **SELECT**, ao iniciar a aplicação. Mantenha premido **START** ou **SELECT** até a aplicação ser iniciada.



2 Para mais informações, consulte o manual de instruções da aplicação que estiver a utilizar.

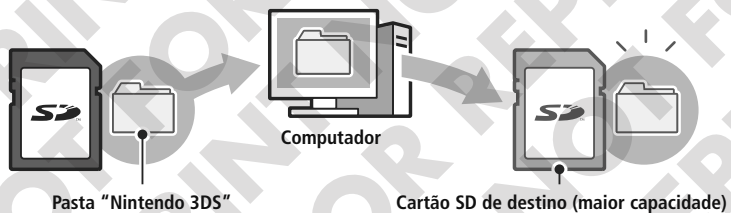
- Como ver o manual da aplicação (pág. 168)
- Acerca das classificações das aplicações (pág. 170)
- Como fechar um título (pág. 171)



Se o seu Cartão SD estiver cheio...

Para libertar espaço num Cartão SD cheio, apague os ficheiros de fotos e de músicas que já não utiliza, através da gestão de dados, nas Definições da Consola (pág. 222). Em alternativa, transfira todos os dados do Cartão SD atual para um cartão com maior capacidade. É possível gravar aplicações para outro Cartão SD, mas não poderá mais tarde combinar o conteúdo de vários Cartões SD.

Para transferir dados, é necessário um computador e um leitor/gravador de Cartões SD, disponível no mercado, e deverá transferir a pasta "Nintendo 3DS" na íntegra para o Cartão SD de destino.



Nota:

- Copie sempre o conteúdo da raiz do Cartão SD;
- As aplicações descarregáveis (incluindo os dados de gravação) são guardadas dentro da pasta "Nintendo 3DS". Os dados das fotografias não são guardados nesta pasta. Não modifique, mova, apague ou altere os nomes dos ficheiros desta pasta.

Precauções ao Copiar Aplicações

Copie sempre toda a pasta "Nintendo 3DS".

Se os dados atualizados forem guardados no novo Cartão SD, poderá não conseguir utilizar a mesma aplicação com o Cartão SD original.

Deverá utilizar apenas um Cartão SD com um título de cada vez; a mesma aplicação não pode ser copiada para múltiplos Cartões SD, para serem utilizados como cópias de segurança do seu progresso. Certifique-se de que utiliza apenas o Cartão SD novo.

A transferência de dados através dos métodos seguintes impossibilita a sua utilização.

Não é possível consolidar num único Cartão SD as aplicações descarregáveis guardadas em vários Cartões SD. Copiar dados novos em cima dos dados existentes impossibilita a utilização dos dados de destino.



Se o conteúdo da pasta "Nintendo 3DS" for modificado ou se forem copiados ficheiros individuais de uma pasta "Nintendo 3DS" para outra, estes ficarão inutilizados.



Notas de Jogo

Utilize esta aplicação para tomar notas, mesmo enquanto utiliza um título Nintendo 3DS! Basta suspender a aplicação e escrever as notas, enquanto olha para o ecrã da aplicação.

Toque em no **Menu HOME**, para apresentar uma lista de todas as notas que criou.

- Pode guardar até 16 páginas. As páginas de notas podem ser guardadas como imagens e visualizadas na aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 182).
- Para criar uma nota enquanto está em execução um título Nintendo 3DS, prima o Botão HOME para suspender a aplicação que está a ser executada e apresentar o **Menu HOME** e inicie a aplicação das Notas de Jogo.



1 Seleccione uma nota para a editar



Canetas

Borracha

Para escrever, seleccione uma das três canetas coloridas e use a borracha para apagar.

Mudar de ecrãs

Toque neste símbolo durante um jogo suspenso para alterar a apresentação no ecrã superior.

Apresentar os dois ecrãs



Apresentar ecrã superior



Apresentar ecrã inferior



As notas guardadas como imagens num Cartão SD podem ser visualizadas na aplicação Câmara Nintendo 3DS (pág. 182).

Apagar a nota.

2 Toque em quando terminar

Esta ação guarda a nota e volta a apresentar o Ecrã das Notas de Jogo.



Lista de Amigos

Jogue e comunique pela Internet com os amigos registados, onde quer que estes se encontrem.

Pode receber notificações através da lista de amigos quando os amigos registados estiverem online (quando se ligam à Internet).

Toque em ☺, no **Menu HOME**, para abrir a lista de amigos. Quando a abrir pela primeira vez, será solicitado que crie um cartão de amigo, seguindo as instruções apresentadas no ecrã.

Para ver a lista de amigos enquanto um título Nintendo 3DS está em execução, prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e inicie a lista de amigos.

Nota: A lista de amigos só pode ser usada com os títulos Nintendo 3DS. Para usar jogos em rede sem fios com títulos da Nintendo DS/Nintendo DSI é necessário configurar as definições relevantes dentro das aplicações.



O que é necessário...

Mii Pessoal

Para criar o seu próprio cartão de amigo, é necessário que crie primeiro o seu Mii Pessoal com o Editor Mii (pág. 190).

Ligação à Internet

É necessária para ver quando os seus amigos ficam online (pág. 205).

Lista de Amigos



Registrar Amigos (pág. 177)

Ver Cartões de Amigo (pág. 178)

- Editar o seu cartão de amigo
- Ver o cartão de amigo de um amigo

Definições da Lista de Amigos (pág. 179)

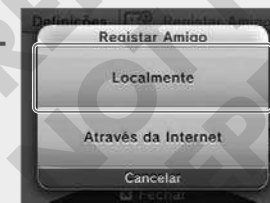
- Definições das notificações dos amigos
- Apagar um cartão de amigo

Registo de Amigos

Pode registar até 100 amigos na sua lista de amigos.

Local

Toque em **LOCALMENTE** para se ligar a outro utilizador Nintendo 3DS que esteja ao alcance e registarem-se um ao outro.



Selecione o cartão de amigo pertencente ao amigo e toque nele.

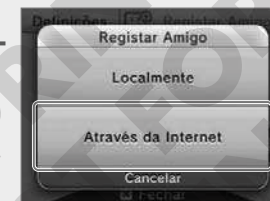
O seu cartão e o cartão do seu amigo serão trocados e cada um ficará registado na lista de amigos do outro.



Internet

Toque em **ATRAVÉS DA INTERNET** para registar amigos através da troca de códigos de amigo.

Pode ver o código de amigo no cartão desse amigo.



Insira o código de amigo pertencente à pessoa que pretende registar.



Ainda não está registado na outra consola

O seu amigo será registado provisoriamente. Insira o nome da pessoa que pretende registar (quando a pessoa também o registar, o estado alterar-se-á e ficarão devidamente registados como amigos; o nome e o Mii dessa pessoa serão então apresentados).



Já está registado na outra consola

Os dados do cartão de amigo da outra pessoa serão recebidos automaticamente e esta ficará registada como amigo.



Não partilhe o seu código de amigo com pessoas que não conhece

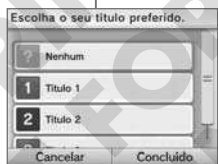
A lista de amigos é um sistema concebido para ser utilizado por si e por pessoas que conhece. Se colocar o seu código de amigo em fóruns da Internet ou partilhá-lo com pessoas que não conhece, poderá receber dados ou mensagens de estado que não deseja receber, contendo linguagem que poderá considerar ofensiva. Não partilhe o seu código de amigo com pessoas que não conhece.

Editar o seu Cartão de Amigo/Ver os Cartões dos Amigos

Selecione o seu cartão de amigo na lista de amigos para editar os seus dados ou visualize os cartões de amigo de outras pessoas. O seu cartão de amigo está assinalado com .

Editar o seu cartão de amigo

Selecione o seu cartão de amigo para editar a sua mensagem e título favorito.



Escolha o seu título preferido (entre os títulos que já jogou).



Insira uma mensagem de estado, até 16 caracteres. Esta poderá ser vista pelos seus amigos.

Ver os cartões dos amigos

Selecione o cartão de amigo que pretende ver.



A aplicação preferida ou a aplicação que o amigo está atualmente a jogar será apresentada no ecrã superior.

Estado Online do Amigo

Quando um amigo ficar online, os dados apresentados no cartão desse amigo mudam e pode ver o título que ele está a jogar.

Nota: Para ativar esta funcionalidade a partir das definições da lista de amigos, os seus amigos tiveram de selecionar SIM quando lhes foi perguntado se querem mostrar o estado online a outros amigos.



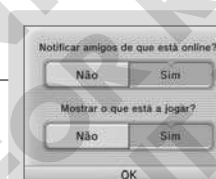
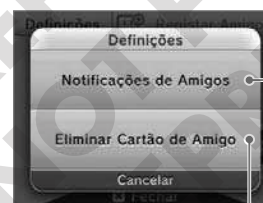
Indicador de Notificação

Quando um amigo ficar online, o indicador de notificação da consola pisca a cor-de-laranja durante cinco segundos.



Definições da Lista de Amigos

Defina as suas notificações de estado e apague amigos da sua lista de amigos.



Selecione se pretende mostrar o seu estado online e o título que está a jogar.



Apague cartões de amigos da sua lista. **Nota:** Os amigos não serão notificados se os respetivos cartões de amigo forem apagados.


Nota:

- Nas suas mensagens de estado, não inclua dados pessoais nem linguagem que possa ser ofensiva para outras pessoas. A consola proíbe determinadas palavras e não é possível inseri-las;
- Se receber um Mii cujo nome é apresentado como ???, significa que o criador é, provavelmente, um utilizador bloqueado (pág. ??).



Notificações

Podem receber notificações do SpotPass, do StreetPass e de outras fontes.

Toque em , no **Menu HOME**, para apresentar uma lista das notificações. Para ver as notificações enquanto uma aplicação da Nintendo 3DS está em execução, prima o Botão HOME para apresentar o **Menu HOME** e inicie a aplicação Notificações.



Tipos de notificação

SpotPass	Notificações do SpotPass, contendo informação sobre a Nintendo e sobre os títulos.
StreetPass	Notificações recebidas através do StreetPass (para mais informações sobre o StreetPass, consulte a página 133).

Receber Notificações

A sua Consola Nintendo 3DS pode receber notificações quando...

- A consola está ligada (pág. 156).
- A comunicação sem fios foi ativada através do interruptor de ligação sem fios (pág. 150).
- Foi configurada uma ligação à Internet (pág. 205). As notificações do StreetPass não requerem uma ligação à Internet.

Nota:



- A aplicação poderá enviar algumas notificações mesmo que não esteja ligado à Internet;
- Não é necessária uma ligação à Internet para as notificações do StreetPass;
- Não é possível enviar notificações a partir de títulos da Nintendo DS/Nintendo DSi.



Notificação

Receber Notificações

O indicador de notificação pisca quando a Consola Nintendo 3DS recebe uma notificação, piscando a verde para as notificações do StreetPass e a azul para as notificações do SpotPass. Em ambos os casos, o indicador pisca durante cinco segundos.

Além disso, quando recebe uma notificação, os símbolos  ou  são apresentados no símbolo de notificação e nos símbolos da respetiva aplicação, no **Menu HOME**.

Nota: Ao receber notificações enquanto a consola está em Modo de Descanso, o indicador de notificação piscará durante cinco segundos e manter-se aceso depois. Quanto abrir a consola, apagar-se-á.





Ver as Notificações

Toque numa notificação para a visualizar.



Deslize o controlador para cima ou para baixo para percorrer as notificações.

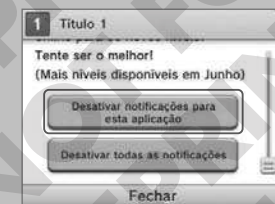
- As notificações não lidas são indicadas pelo símbolo  para o StreetPass ou  para as notificações do SpotPass.
- É possível guardar um máximo de 12 notificações do StreetPass e 100 notificações do SpotPass na consola. Se este limite ou a capacidade de armazenamento forem excedidos (por exemplo, se existirem muitas notificações que contenham imagens), as notificações mais antigas serão apagadas, começando pela mais antiga.

Cancelar as Notificações

Cancelar as notificações de títulos

Toque em **DESATIVAR NOTIFICAÇÕES PARA ESTA APLICAÇÃO** dentro de uma notificação e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Nota: Na lista de notificações não é possível cancelar as notificações que não requerem uma ligação à Internet, como as provenientes das aplicações. Estas são entregues durante o jogo e o método de as cancelar difere de título para título.



Cancelar as notificações do StreetPass

Toque em **DESATIVAR StreetPass PARA ESTE TÍTULO** e altere as definições em **Gestão do StreetPass**, nas Definições da Consola, para desativar o StreetPass. Assim que este estiver desativado, deixará de receber as notificações para esta aplicação (pág. 223).

Nota:

- Para reiniciar as notificações, altere as definições na aplicação. Consulte o manual da aplicação para obter informações mais detalhadas;
- As notificações da Nintendo contêm informação importante para todos os utilizadores e não podem ser canceladas.



Câmara Nintendo 3DS

Com a Câmara Nintendo 3DS pode tirar autênticas fotos em 3D!

Toque no símbolo da Câmara Nintendo 3DS no Menu HOME e depois em ABRIR para iniciar a aplicação.

Manual de Instruções

O manual de instruções, incluído na aplicação, contém informação detalhada sobre como utilizar esta aplicação.



Fotos 3D

As duas câmaras exteriores da consola são utilizadas para tirar fotos em 3D. Cada câmara tira uma foto: a câmara esquerda tira uma para o olho esquerdo e a câmara direita para o olho direito. As fotos são posteriormente combinadas e aparecem em 3D no ecrã superior (pág. 160).

Foto para o olho direito



Foto para o olho esquerdo



Funções da Câmara Nintendo 3DS

Tirar Fotos

Modo de Foto

Selecione um efeito como Cintilante ou Sonho.



Temporizador

Utilize o temporizador ou a sua voz para tirar fotos.

Enquadramento

Utilize as miras para assegurar que as fotos estão enquadradas.



Ver Fotos

Personalização

Decore as fotos que tirou para as tornar únicas.



Diaporama

Ver fotos em sequência automática.



Tirar Fotos

Toque em / ou prima Botão L/Botão R/Botão A para tirar uma foto. Prima baixo no Botão Direcional para ver/esconder as linhas de enquadramento.



Fotos Restantes (pág. 184)

Símbolo 3D

Indica se as câmaras exteriores estão a ser utilizadas.

Local de Gravação

Memória da Consola Cartão SD



Alternar entre câmara interior e câmaras exteriores

Nota: Com a câmara interior não é possível tirar fotos 3D.

Alavanca de Ferramentas

Toque na alavanca para ver as ferramentas da câmara.



Ajustar o local de gravação, som de aviso e outras definições de fotos.

Veja as suas fotos (pág. 186)

Toque no periquito para receber conselhos úteis sobre como utilizar as câmaras Nintendo 3DS. Se quiser rever os conselhos recebidos, pode fazê-lo tocando em DEFINIÇÕES e depois em CONSELHOS DE UTILIZAÇÃO.



Mudar o modo de câmara (pág. 185)

Ajustar Foco 3D

Normalmente, é possível tirar fotos em modo 3D sem necessidade de ajustes adicionais. Contudo, dependendo das circunstâncias, poderá ter de ajustar o foco manualmente para obter melhores resultados.

Temporizador

Fotos Restantes

- O número aproximado de fotos restantes que podem ser guardadas no local de gravação é apresentado na parte superior esquerda do ecrã.
- Como o tamanho das fotos pode variar, este número é apenas um valor aproximado.
- Os Cartões SD podem guardar até 3000 fotos, mesmo se tiverem mais espaço livre.

Fotos Restantes



Fotos

As fotos tiradas com as câmaras exteriores são guardadas em dois formatos: MPO para fotos 3D e JPEG para fotos 2D. As fotos tiradas com a câmara interior são guardadas em formato JPEG. As fotos serão guardadas na pasta "DCIM" do cartão SD.

Distância Focal

Assegure-se de que deixa um mínimo de 30 cm entre o motivo a fotografar e a Consola Nintendo 3DS quando fotografar. Aproximar-se demasiado do motivo irá torná-lo distorcido e desfocado, podendo resultar numa foto distorcida com uma imagem dupla.



Fotografar demasiado próximo do motivo resultará numa imagem distorcida ou duplicada.

Quanto mais perto do motivo fotografar, mais forte será o efeito 3D.

Fotografar a aproximadamente 1 metro de distância do motivo resultará numa imagem 3D mais realista.

Fotografar com objetos de fundo muito distantes aumentará o efeito 3D.

Alterar o Modo de Câmara

Toque na alavanca para ver vários símbolos, incluindo . Toque neste símbolo para ir para o Ecrã do Modo de Câmara, onde pode escolher vários efeitos para as suas fotos.



Símbolo do Modo de Câmara

Cintilante



Sobre no microfone para aplicar vários efeitos nas fotos.

Fusão



Tira uma foto a duas caras utilizando a câmara interior e as câmaras exteriores simultaneamente, e funde as duas imagens.

Sonho



Aplica um efeito surreal às fotos.

Espião



Ilumina o centro e escurece os cantos das fotos.

Baixa-Luz



Utilize este efeito quando tirar fotos em ambientes de baixa-luz.

Mistério



Só vai descobrir o efeito mistério depois de experimentar!

Normal



Repõe as definições normais para tirar fotos sem quaisquer efeitos especiais.

Controlos Manuais



Utilize sêpia e ajuste outras definições das suas fotos.

Ver Fotos

Toque em VER FOTOS para ver as fotos que tirou. Todas as fotos são exibidas como miniaturas no ecrã tátil. A miniatura com um contorno vermelho indica qual a foto atualmente exibida no ecrã superior.

Toque numa miniatura para exibir a foto.



Símbolo 3D

Indica se uma foto 3D está a ser visualizada.

Diaporama

Ver um Diaporama



Deslize para visualizar as fotos disponíveis.




Toque em ⊕/⊖ para aumentar ou diminuir o número de miniaturas apresentadas.

Tirar uma Foto (pág. 183)

Ajustar o local de gravação, som de aviso e outras definições de fotos.

Sobre Miniaturas

- As fotos são exibidas da esquerda para a direita por ordem cronológica.
- As fotos em formatos que não podem ser exibidos na Câmara Nintendo 3DS têm o símbolo .
- Se tiver muitas fotos, poderá demorar algum tempo a exibir todas as miniaturas.

Fotos

- Apenas as fotos tiradas com uma Consola Nintendo 3DS podem ser exibidas ou editadas na Câmara Nintendo 3DS. As fotos tiradas com uma câmara digital ou telemóvel não podem ser exibidas. Além disso, as fotos tiradas numa Consola Nintendo 3DS, e copiadas para um cartão SD, não serão exibidas se o nome do ficheiro, a posição do mesmo no cartão SD ou o seu conteúdo tiverem sido alterados num computador ou noutro dispositivo.
- As fotos tiradas numa Consola Nintendo 3DS contêm dados de miniatura e dados de foto. As alterações feitas num computador ou noutro equipamento poderão não ser apresentadas numa miniatura. Consequentemente, outros equipamentos poderão apresentar dados de miniaturas não editados se as fotos alteradas forem carregadas na internet. As fotos modificadas numa Consola Nintendo 3DS exibem as alterações nas miniaturas.



Som Nintendo 3DS

Com o Som Nintendo 3DS pode reproduzir música guardada em Cartões SD. Pode também gravar sons através do microfone e editá-los depois, criando sons completamente novos! Toque no símbolo do Som Nintendo 3DS, no Menu HOME, e depois em ABRIR para iniciar a aplicação.

Manual

O manual de instruções incluído na aplicação contém informação detalhada sobre a sua utilização.



Inicie o Som Nintendo 3DS e toque na opção que deseja utilizar.



Gravar sons com o microfone e editá-los (pág. 188)

Reproduzir/Editar ficheiros de música (pág. 189)

As pastas e ficheiros guardados num Cartão SD são apresentados aqui. Toque em RETOMAR para continuar a reproduzir a música que colocou em pausa. A reprodução será retomada a partir do ponto em que parou.

Ajustar definições ou restaurar todos os dados do Som Nintendo 3DS

Ver resultados do StreetPass Ativar/desativar StreetPass

Os resultados dos Grandes Éxitos e compatibilidade do StreetPass podem ser vistos aqui. Para utilizar estas funções, tem de ser adicionada música à lista de reprodução do StreetPass e o mesmo tem de estar ativado.

Periquitos

Os periquitos irão tentar imitar quaisquer vozes e sons que ouçam. Toque num periquito quando este aparecer no Ecrã Tátil, para ele repetir as palavras que foram gravadas.



Gravar Som com o Microfone

Cada gravação pode conter, no máximo, dez segundos de áudio. Podem ser efetuadas até 18 gravações na memória da consola e 180 gravações num Cartão SD.

1 Toque num e depois toque em GRAVAR.



2 Toque em para iniciar a gravação.

- O microfone inicia a gravação automaticamente, caso detete um som suficientemente alto.
- Toque em para parar a gravação.



3 Toque numa cor.

O balão com o seu som fica com a cor que seleccionar.



- Para apagar dados guardados, selecione o balão que pretende apagar e toque em APAGAR.

Mudar de Página

Toque em para mudar de página.



Mover e Copiar Dados

Toque e mantenha o stylus sobre o balão que quer mover ou copiar. Arraste-o para outro local e solte-o.

Para mover ou copiar os dados para uma página diferente, toque e mantenha o stylus no balão e arraste-o para cima dos símbolos .

Nota: Os dados não podem ser copiados para uma localização que já contém uma gravação.

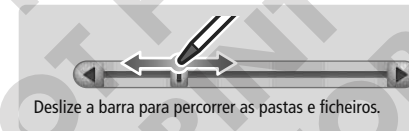


Mover/Copiar

Reproduzir Música Guardada num Cartão SD

Insira um Cartão SD com ficheiros de música na sua Consola Nintendo 3DS.

1 Selecione uma pasta e toque em ABRIR.



Deslize a barra para percorrer as pastas e ficheiros.



2 Selecione o ficheiro de música que deseja ouvir e toque em REPRODUZIR.

O ficheiro de música será então reproduzido.



Formatos Reproduzíveis

Os formatos de ficheiro que se seguem podem ser reproduzidos pelo Som Nintendo 3DS:

- Ficheiros AAC com extensões .m4a, .mp4 ou .3gp;
- Ficheiros MP3 com a extensão .mp3;
- Taxa de bits: 16 kbps a 320 kbps;
- Taxa de amostragem: 32 kHz a 48 kHz.

Nota: O Som Nintendo 3DS não consegue reproduzir ficheiros de música protegidos contra cópia.

Gravar Música para um Cartão SD

1 Copie música de um CD de música para o seu computador.

Será necessário uma aplicação adequada para fazer isto.



2 Coloque os ficheiros num Cartão SD.

Utilize a ranhura para cartões SD no seu computador, se este tiver uma, ou um leitor/gravador de Cartões SD, disponível no mercado, para copiar os ficheiros para o Cartão SD.



Sobre Pastas e Ficheiros nos Cartões SD

- No Som Nintendo 3DS, são apresentados apenas os ficheiros de música e as pastas contendo estes ficheiros. É possível apresentar até 1000 pastas.
- Se o Cartão SD tiver várias pastas com o mesmo nome, os conteúdos serão apresentados numa única pasta com esse nome.
- Podem ser apresentados até 3000 mil ficheiros de música.
- Se houver mais de 100 ficheiros de música numa única pasta, apenas serão apresentados os 100 primeiros.
- Não é possível apresentar pastas e ficheiros com mais de oito níveis.
- Todas as pastas serão apresentadas juntas, por ordem alfanumérica, independentemente da hierarquia das pastas.



EDITOR Mii

Crie personagens Mii para si e para familiares e amigos, utilizando a vasta gama de características faciais disponíveis! Toque no símbolo do Editor Mii, no Menu HOME, e depois em ABRIR para iniciar a aplicação.

Manual

O manual de instruções incluído na aplicação contém informação detalhada sobre a utilização desta aplicação.

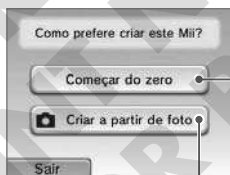


Pode utilizar as personagens Mii criadas em qualquer aplicação que inclua esta funcionalidade.

Criar personagens Mii

Primeiro, crie um Mii pessoal que o represente. Depois de criar o seu Mii pessoal, pode vê-lo e criar mais personagens Mii no Menu Principal (pág. 192).

1 Escolha um método para criar o seu Mii.



Se seleccionar esta opção, escolha o sexo e continue para o passo 2.

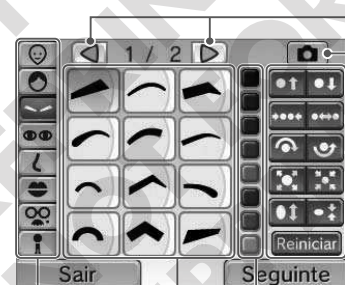
CRICIAR A PARTIR DE FOTO

Tire uma fotografia e utilize-a para criar o seu Mii. Siga as instruções no ecrã e escolha o sexo, o tom da pele, o penteado e a cor dos olhos e do cabelo.



- O reconhecimento facial poderá não funcionar na primeira vez que o usar. Se isto acontecer, tire, por favor, outra foto (consulte a pág. 243 para obter informações sobre o reconhecimento facial).
- Selecione um rosto e toque em SEGUINTE.

2 Selecione as características do rosto e do corpo para editar o seu Mii.



Escolher característica
Escolher tipo de característica
Mudar a cor
Reiniciar

Mostrar mais características

Criar a partir de uma foto (pág. 190)

Tire uma fotografia e depois utilize-a para criar o seu Mii.

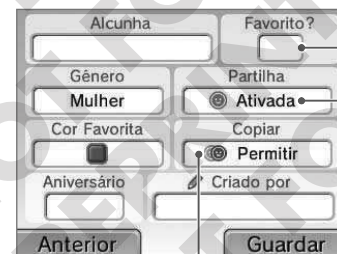
Ajustar características

- Mover para cima/para baixo
- Mudar espaçamento
- Rodar
- Aumentar/Diminuir
- Esticar/Encolher
- Restaurar as predefinições



- Toque em SEGUINTE quando tiver acabado de personalizar o seu Mii.
- Utilize os Botões L ou R ou o Botão Deslizante para ver o seu Mii a partir de ângulos diferentes.
- Se tiver seleccionado CRIAR A PARTIR DE FOTO no passo 1, a foto que tirou será apresentada ao lado do seu Mii, no ecrã superior.

Nota: O tipo de característica poderá afetar as opções e cores que pode utilizar para personalizar o seu Mii.

3 Crie um perfil para o seu Mii.



Favorito

Tochar aqui adiciona um símbolo , significando que será mais provável a apresentação deste Mii em jogos que permitem a utilização de personagens Mii. É possível atribuir este estado a um máximo de nove personagens Mii (além do Mii Pessoal). O seu Mii Pessoal distingue-se dos outros através do símbolo  e não pode ser apagado dos Favoritos.

Mii Partilhado

Ative a partilha de Mii e, quando jogar com outros jogadores numa comunicação sem fios, o Mii poderá manter-se nas outras consolas quando deixar de jogar e aparecer em jogos que suportam os Mii mais tarde (o nome do criador do Mii e a data de nascimento não serão apresentados).

Copiar

Selecionar NÃO PERMITIR impedirá outros utilizadores de copiar e editar este Mii.

- Toque em GUARDAR quando ficar satisfeito com a informação. O seu Mii pessoal recém-criado será apresentado no Menu Principal (consulte a página 192).
- Não é possível apagar o seu Mii Pessoal. Se quiser alterá-lo, terá de editar as respetivas características individualmente.

Nota: Todas as características Mii e similares constituem propriedade intelectual da Nintendo e não podem ser distribuídas gratuitamente ou utilizadas em proveito próprio.

Perfil Mii

Quando transfere um Mii para outra Consola Nintendo 3DS, informação do seu perfil, como a alcunha, são também transferidas. Evite utilizar linguagem ofensiva na alcunha do Mii, já que este será apresentado às pessoas a quem o enviar.

Nota: Se a alcunha ou o nome do criador do Mii incluir palavras que outros possam considerar ofensivas, a alcunha ou nome aparecerá na consola do destinatário como "???". Tenha atenção e escolha palavras apropriadas para o seu nickname ou nome de criador do Mii.

Definições de Utilizadores Bloqueados

Se se sentir ofendido por um Mii que recebeu de um utilizador específico, esse utilizador pode ser bloqueado. Se selecionar e bloquear um Mii, todas as personagens Mii criadas por essa pessoa deixarão de aparecer nos jogos e serão apresentadas outras personagens Mii no lugar daquelas. Adicionalmente, o conteúdo criado por utilizadores cujas personagens Mii foram bloqueadas poderá não ser apresentado em outros títulos. Abra as **Definições de Utilizadores Bloqueados**, no **Menu Principal**, premindo o Botão X e o Botão Y, enquanto mantém premido o lado esquerdo do Botão Direcional **+**, e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Menu Principal

Depois de iniciar a aplicação, é apresentado o **Menu Principal**. Neste, seleccione uma opção. Pode ser registado um máximo de 100 personagens Mii.



Selecionar um Mii (pág. 193)

Ajuda

Instruções sobre como visualizar as personagens Mii.

Criar um Mii (pág. 190)

Transmitir personagens Mii de uma Consola Nintendo 3DS para outra

Receber personagens Mii de um Mii Channel da Wii™

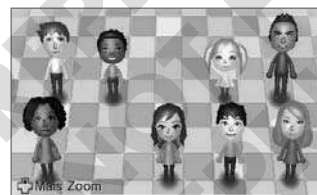
Nota: As personagens Mii não podem ser enviadas para o canal Mii na Wii.

Guardar Personagem Mii como QR Code ou imagem

Apagar e Editar Personagens Mii

Edite, apague e escolha as suas personagens Mii favoritas.

Toque no Mii que pretende editar ou apagar. Para deslocar um Mii, deslize-o para outra localização.



Editar um Mii

Edite o seu Mii, utilizando os mesmos controlos que usou quando o criou (pág. 190).


Se quiser editar um Mii recebido de outra Consola Nintendo 3DS, terá de criar uma cópia editável do Mii.

Salas Mii

Existem dez salas na lista de Mii. É possível guardar dez personagens Mii em cada sala. Pode colocar um Mii numa sala diferente, tocando nele com o stylus e deslizando-o para o local pretendido.



Favoritos

O símbolo  indica que esse Mii é um dos favoritos (pág. 191). Esse estado pode ser ativado ou desativado, tocando neste símbolo.


Mii Partilhado

Indica que o Mii foi definido como Mii Partilhado (pág. 191).

Copiar

Indica que o Mii pode ser copiado (pág. 191).

Editor Mii

No caso de personagens Mii que incluem o nome do criador do Mii no seu perfil (pág. 191), é possível apresentar o nome do criador do Mii, tocando em .

Apagar um Mii



JOGOS RA

Realidade Aumentada

Estes jogos de realidade aumentada utilizam os Cartões RA fornecidos com a Consola Nintendo 3DS. Coloque um Cartão RA ao alcance das câmaras exteriores da consola e caixas, monstros... tudo irá aparecer de rompanete!

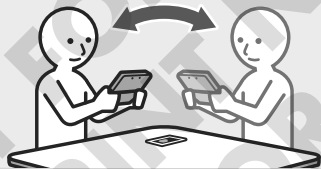
Toque no símbolo dos Jogos RA: Realidade Aumentada, no Menu HOME, e depois em ABRIR para iniciar a aplicação.



Prepare um espaço adequado

Os Jogos RA: Realidade Aumentada incluem jogos em que pode, por exemplo, apontar e disparar sobre alvos. Assegure-se de que dispõe de espaço suficiente para se mover em volta do cartão e que pode vê-lo a partir de ângulos diferentes. Deverá também segurar a consola com firmeza durante toda a utilização.

Evite fazer movimentos enérgicos com a consola ou partes da consola, visto estes poderem causar lesões ou danos nos objetos circundantes.



Acerca dos Cartões RA

A Consola Nintendo 3DS inclui 6 Cartões RA. O cartão ? é utilizado com a maior parte dos jogos, nos Jogos RA: Realidade Aumentada.

Cartão ?



Cartões de Personagens



Estes são utilizados no minijogo Fotos-Estrela.

Nota: A não ser que esteja a jogar Fotos-Estrela, evite ter os dois cartões, o cartão ? e um cartão de personagem, em frente das câmaras exteriores.

Não dobre, rasgue ou manche os Cartões RA, pois a consola poderá não conseguir reconhecê-los. Tenha cuidado ao utilizá-los e guarde-os num local seguro, quando não estiverem a ser utilizados.

Se tiver perdido um Cartão RA ou este não for reconhecido...

É possível descarregar as imagens dos Cartões RA em support.nintendo.com. Imprima estas imagens a cores e utilize-as em substituição do cartão em falta.

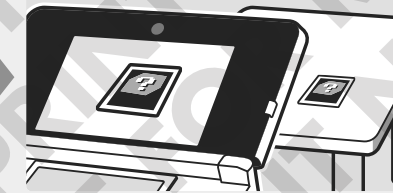
Como Jogar

Coloque o cartão ? numa superfície plana e bem iluminada. Ajuste a distância e o ângulo, mantendo o cartão ? dentro do campo de visão das câmaras exteriores, até este ser reconhecido corretamente. Siga as instruções no ecrã para aceder ao Ecrã de Seleção de Jogo.

Posicionar-se à distância e ângulo corretos

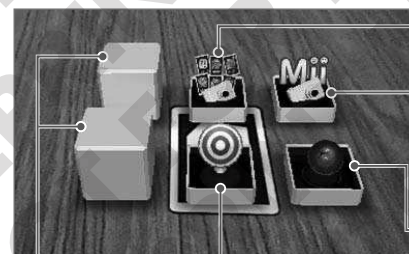


Manter o Cartão RA visível no ecrã



Aponte a um jogo e carregue no Botão A para começar a jogar.

Ecrã de Seleção de Jogo



Fotos-Estrela

Coloque um cartão de personagem à frente das câmaras exteriores e surgirá uma personagem, pronta para uma sessão fotográfica!

Fotos Mii

Tire fotos juntamente com um Mii!

Mini-Bilhar

Bata na bola para a fazer rebolar e tente atingir o objetivo!

Arqueiro

Atinja os alvos que aparecem no ecrã. Complete este jogo para desbloquear as Fotos Mii e o Mini-Bilhar. Quando completar o Mini-Bilhar, será desbloqueado algo ainda melhor!

???

Estes podem ser jogados depois de completar o Mini-Bilhar.

Prima START enquanto joga, para voltar ao Ecrã de Seleção de Jogo.

Se o seu Cartão RA não for reconhecido...

Faça a seguinte verificação e tente novamente.

- Os Cartões RA não serão reconhecidos se a consola estiver muito perto ou muito longe dos mesmos.
- Assegure-se de que todo o Cartão RA está visível no ecrã. Se alguma parte estiver fora do ecrã, este poderá não ser reconhecido.
- Coloque-se numa área bem iluminada.
- Não coloque os Cartões RA à luz solar direta, já que esta poderá interferir com a capacidade das câmaras exteriores de reconhecerem o cartão adequadamente.
- Se uma câmara exterior estiver suja, limpe-a com um pano macio antes de começar.
- Se os Cartões RA estiverem dobrados ou deformados, não serão reconhecidos pela consola. Assegure-se de que os Cartões RA em uso estão completamente assentes na superfície.





FACE RAIDERS

Reúna vários rostos e combata-os neste jogo de ritmo alucinante!

Toque no símbolo Face Raiders, no **Menu HOME**, e depois em **ABRIR** para iniciar a aplicação.



Arranje espaço à sua volta!

Para jogar o Face Raiders, é necessário movimentar-se e apontar a alvos. Antes de começar, certifique-se de que tem espaço livre suficiente à sua volta e segure na Consola Nintendo 3DS com firmeza.

Evite movimentos bruscos com a consola ou partes dela, para evitar lesões ou danos nos objetos circundantes.



Como Jogar

1 Seleccione JOGAR.

Escolha uma opção com o Botão Deslizante e prima o Botão A para confirmar.



2 Tire uma foto para começar.

- Serão apresentadas linhas quando a câmara detetar um rosto. Alinhe os seus olhos e boca com estas linhas. Quando o seu rosto estiver alinhado, o jogo começa. Para mais informações sobre reconhecimento facial, consulte a pág. 243.
- Se tiver problemas com o reconhecimento facial, pode premir o Botão L, o Botão R ou o Botão A para tirar uma foto manualmente.



Depois de Ganhar Uma Vez...

Depois de completar um nível, a cara que usou nesse nível será guardada. Reúna muitas caras para desbloquear níveis novos e para ter uma variedade ainda maior de inimigos! Tire fotos à sua família e amigos para aumentar a sua coleção.



JOGAR

Selecione um nível para começar o jogo. Pode tirar uma foto nova a uma cara, ou, se já tiver fotos para esse nível, pode seleccionar uma delas, movendo o Botão Deslizante para a direita. Algumas caras fotografadas e guardadas na Câmara Nintendo 3DS (pág. 182) poderão também aparecer! Apanhe-as no jogo e adicione-as à sua coleção de caras.

COLEÇÃO DE CARAS

Veja, edite e apague os rostos que guardou. Selecione uma cara e depois selecione **PERSONALIZAR** para o editar.

MODO PARTILHADO!

Estes níveis são mais pequenos que os normais, para poder mostrar o jogo aos seus amigos.

- Prima o Botão L ou o Botão R enquanto progride num jogo para guardar uma imagem do ecrã superior. Esta poderá ser visualizada na Câmara Nintendo 3DS (pág. 182).
- Prima **START** para colocar o jogo em pausa. Toque em **CANCELAR** para cancelar o nível atual e voltar ao **Ecrã de Seleção de Nível**.
- Se não tiver espaço para caras novas, terá de apagar algumas caras para poder guardar outras novas.



Registo de Atividade

O Registo de Atividade, acessível através do Menu HOME, regista o número de passos que percorre quando transporta Consola Nintendo 3DS consigo. Regista também o tempo de jogo em cada aplicação.

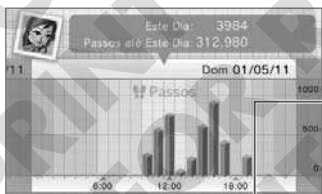
Nota: Os passos são contados quando a consola está fechada e ligada.



Registo Diário - Apresenta o número de passos que percorreu enquanto transportava a sua Consola Nintendo 3DS e o tempo que despendeu com títulos.

Os Meus Títulos - Apresenta uma lista dos títulos que jogou, incluindo o tempo despendido em cada um e o número de vezes que jogou cada título.

Registos diários



Diário - Toque em / para mudar o período de tempo apresentado (dia, semana, mês, ano).

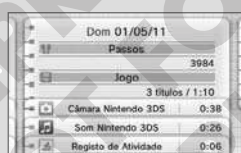
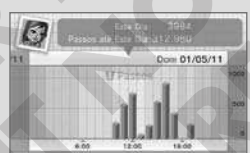
Hoje - Toque para mostrar os registos relativos ao dia, semana, mês ou ano atuais.



Mostrador de Controlo - Deslize-o para a esquerda ou para a direita para mostrar os resultados dos outros dias, semanas, meses ou anos.



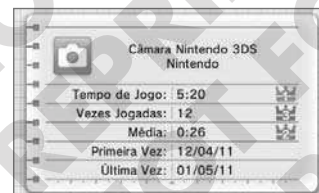
Ver os dados dos passos/tempo de jogo



Ver em lista/Ver em gráfico - As entradas de Tempo de Jogo para os títulos são apresentadas no modo de vista em Lista. Percorra-as, tocando em / .

Os Meus Títulos

Toque no símbolo da aplicação para apresentar a informação correspondente ao título no ecrã superior.



Virar Páginas

Deslize o stylus para a esquerda e para a direita ou utilize / para virar as páginas.



Mover Símbolos

Toque e mantenha o stylus sobre um símbolo e este poderá ser deslocado. Deslize o stylus para deslocar o símbolo para outra posição.



Manter o toque



Apagar símbolos

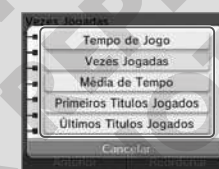
Toque para apagar o símbolo selecionado.

Nota:

- Os dados dos **Registos Diários** não serão apagados;
- Depois de apagar os dados do Tempo de Jogo de um título, se o voltar a jogar, o tempo apagado será restaurado e adicionado ao novo tempo.

Classificações

Toque aqui para mostrar as tabelas de classificação dos títulos. Toque em REORDENAR... para mudar os critérios de classificação.



Nota:

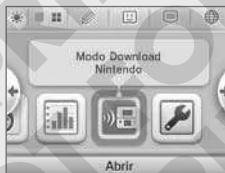
- Poderá haver casos em que a consola não consegue contar corretamente os seus passos. Se estiver à solta num saco enquanto passeia, os seus passos poderão não ser contados corretamente. Se quiser colocar a consola num saco enquanto a transporta, utilize um saco mais apertado, como uma bolsa de cinto (pág. 241).
- É possível armazenar registos relativos a um máximo de 256 títulos. Se este número for ultrapassado, os registos serão apagados a partir do mais antigo;
- É possível registar um máximo de sete dias de dados relativos a passos e Tempo de Jogo enquanto as aplicações Nintendo DS/Nintendo DSi estiverem em execução;
- Quando a capacidade para os dados de Tempo de Jogo e dos passos ficar totalmente preenchida, os registos serão apagados começando pelo mais antigo. Pode guardar um máximo equivalente a dez anos de dados, o que poderá variar, dependendo da utilização individual da consola.



Modo Download

Com o Modo Download, pode utilizar determinados jogos multijogador com outros utilizadores, mesmo que só tenha uma cópia do jogo. Pode também enviar e receber demonstrações de alguns títulos.

O Modo Download é compatível com as Consolas Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi e Nintendo DSi XL.



Modo Download – aplicações compatíveis (anfitrião)

Sem aplicação (cliente)



Passos para a Consola Anfitriã

1 Inicie o título a partir do Menu HOME.



Siga as instruções indicadas no manual da aplicação que está a utilizar.

Nota: os títulos da Nintendo DS/Nintendo DSi são expandidos, por predefinição, para o formato de ecrã panorâmico. Para carregar a aplicação na sua resolução original, mantenha premido o Botão START ou SELECT, tocando depois em ABRIR se estiver a usar a consola anfitriã, ou se estiver a usar a consola cliente, para iniciar a aplicação. Mantenha premido o Botão START ou SELECT até que a aplicação seja iniciada.

Passos para as Consolas Cliente

1 Abra o Modo Download a partir do Menu HOME.



2 Para os títulos Nintendo 3DS, toque em . Para os títulos Nintendo DS/Nintendo DSi, toque em .



3 Toque no painel da aplicação que pretende utilizar. Siga as instruções indicadas no manual da aplicação que está a utilizar.



Nintendo eShop

Ligue-se à Internet e compre uma Aplicação de Download da Nintendo 3DS e Nintendo DSiWare através da Nintendo eShop.

O símbolo Nintendo eShop será acrescentado ao Menu HOME depois de efetuar uma atualização à consola (pág. 231).

Nota: As aplicações Nintendo 3DS e Nintendo DSiWare de outras regiões, para além da Europa/Austrália, poderão não funcionar.

Manual

O manual de instruções incluído na aplicação contém informação detalhada sobre a sua utilização. O mesmo ficará disponível depois de o símbolo da Nintendo eShop ter sido adicionado ao Menu HOME (pág. 168).



Aplicações Descarregáveis

Aplicações para download Nintendo 3DS

Pode descarregar aplicações disponíveis em exclusivo através da Nintendo eShop.

Nota: Pode guardar até 300 títulos descarregados e/ou títulos da Virtual Console™ num Cartão SD. Se tiver pouco espaço no seu Cartão SD, apague algumas aplicações ou mova o conteúdo para um Cartão SD com maior capacidade. Consulte a página 174 para mais detalhes.

Virtual Console

Jogue os jogos clássicos de consolas, como o Game Boy™ e Game Boy™ Color, na sua Consola Nintendo 3DS!



Nintendo DSiWare

Pode comprar Nintendo DSiWare diretamente na Nintendo eShop. O Nintendo DSiWare inclui uma gama de títulos, desde ferramentas úteis a jogos rápidos e simples!

Nota:

- Pode guardar até 40 títulos Nintendo DSiWare na Memória da Consola. Se tiver pouco espaço na Memória da Consola, apague algumas aplicações ou mova-as para um Cartão SD. Consulte a página 222 para mais informações.
- O DSiWare não pode ser iniciado a partir de um Cartão SD. Terá de o mover novamente para a Memória da Consola antes de poder voltar a jogar novamente.
- Se a consola estiver definida para neerlandês, português ou russo, os títulos Nintendo DSiWare serão apresentados, por predefinição, em inglês. Em alguns casos, isto poderá ser ajustável a partir da aplicação.

Ajustar as Definições da Consola

 Definições da Consola	204	 Gestão de Dados	222
 Definições de Internet	205	Gestão de Dados Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare	222
Requisitos para Ligação à Internet	206	Verificar as Definições do StreetPass (Gestão do StreetPass)	223
Ligar à Internet	207	Repor as Definições de Utilizadores Bloqueados	223
Ajustar, Eliminar e Testar as Definições de Internet	214	 Outras Definições	224
Ligações da Nintendo DS	216	Perfil	225
Outras Informações (Contrato de Utilização/Confirmar Endereço MAC)	216	Data e Hora	226
Se for apresentada uma Mensagem de Erro	217	Ecrã Tátil	226
 Controlo Parental	218	Calibrar Ecrã 3D	227
Opções que podem ser restringidas	218	Som	227
Configurar o Controlo Parental	219	Testar Microfone	227
Remover as Restrições de Controlo Parental	220	Câmaras Exteriores	228
		Botão Deslizante	230
		Idioma	230
		Atualização	231
		Formatar Memória	232



Definições da Consola

As Definições da Consola incluem as Definições de Internet, o Controlo Parental e muitas mais definições para as funções básicas da consola.

Toque no símbolo das Definições da Consola, no **Menu HOME**, para as abrir.



DEFINIÇÕES DE INTERNET	Configurar a sua ligação à Internet (pág. 205).
CONTROLO PARENTAL	Restringir a utilização de aplicações, de conteúdos que podem ser comprados e descarregados e de funções da consola como, por exemplo, as imagens 3D (pág. 218).
GESTÃO DE DADOS	Gerir dados, como as aplicações descarregáveis da Nintendo 3DS, o Nintendo DSiWare e os dados do StreetPass. Pode também eliminar as definições de utilizadores bloqueados (pág. 222).
PERFIL	Definir o nome de utilizador, a data de nascimento e outras definições (pág. 225).
DATA E HORA	Definir a data e a hora (pág. 226).
ECRÃ TÁTIL	Calibrar o Ecrã Tátil (pág. 226).
CALIBRAR ECRÃ 3D	Calibrar o Ecrã 3D (pág. 227).
SOM	Alterar as definições de saída de som (pág. 227).
TESTAR MICROFONE	Verificar se o microfone está a funcionar corretamente (pág. 227).
OUTRAS DEFINIÇÕES	
CÂMARAS EXTERIORES	Calibrar as câmaras exteriores (pág. 228).
BOTÃO DESLIZANTE	Calibrar o Botão Deslizante (pág. 230).
TRANSFERÊNCIA DE DADOS	Transferir aplicações, dados e definições de ligação à Internet entre Consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta função será ativada através de uma atualização da consola (pág. 231).
IDIOMA	Alterar o idioma da consola (pág. 230).
ATUALIZAÇÃO	Atualizar as aplicações da consola (pág. 231).
FORMATAR MEMÓRIA	Formatar a consola para eliminar dados armazenados na Memória da Consola, como fotos, aplicações e dados guardados (pág. 232).

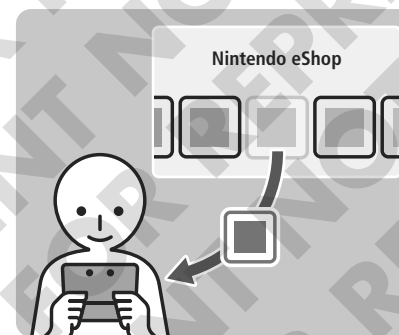


Definições de Internet

Ligue a sua Consola Nintendo 3DS à Internet para ter ainda mais opções.

Há muita diversão e opções úteis à sua espera, como comprar conteúdos, utilizando a Nintendo eShop, receber notificações e aplicações gratuitas através do SpotPass e jogar online com pessoas de todo o mundo.

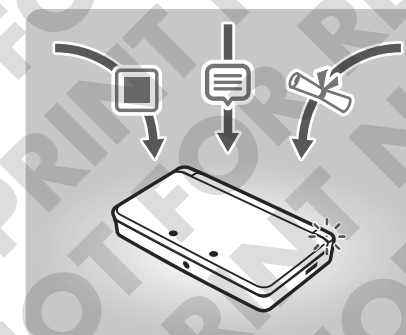
Nintendo eShop



Compre conteúdos para a sua Consola Nintendo 3DS, como uma Aplicação de Download da Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare e jogos clássicos de outras consolas com a Virtual Console (pág. 201).

Nota: A Nintendo eShop será ativada através de uma atualização da consola.

SpotPass



Ao deixar a sua consola ligada, poderá receber dados automaticamente, mesmo que a consola esteja fechada (pág. 132).

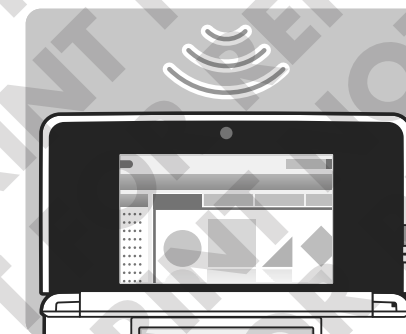
Modo Online



Ligue-se à Internet para jogar com amigos e pessoas de todo o mundo.

Nota: As funcionalidades diferem, dependendo das aplicações. Para mais informações, consulte o manual da aplicação.

Navegador de Internet

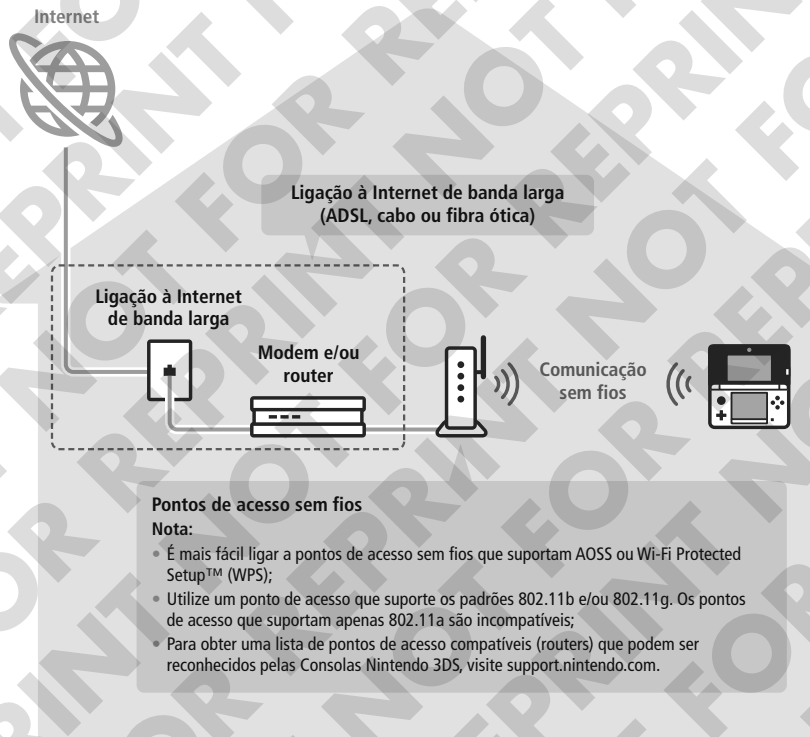


Permite-lhe navegar livremente nos conteúdos da Internet.

Nota: O Navegador de Internet será ativado através de uma atualização da consola (pág. 231).

Requisitos para Ligação à Internet

É necessária uma ligação sem fios para ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet. Precisa de um computador para configurar as definições no seu ponto de acesso sem fios (router).

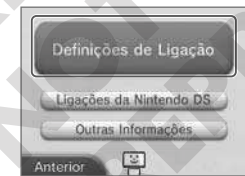


Ligar à Internet

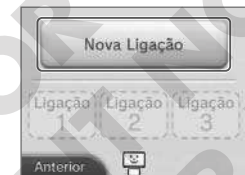
Assim que reunir todas as condições para se ligar à Internet, pode começar a configurar as definições na sua Consola Nintendo 3DS.

Nota: Para se ligar à Internet com um cartão de jogo Nintendo DS, terá de configurar as ligações da Nintendo DS (pág. 216).

1 Toque em DEFINIÇÕES DE LIGAÇÃO.



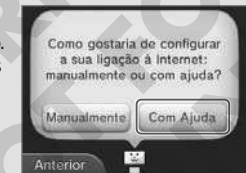
2 Toque em NOVA LIGAÇÃO.



Configure as suas Definições Ideais Com Ajuda

Toque em COM AJUDA para receber ajuda sobre o processo de configuração da ligação. Siga as instruções no ecrã e seleccione as opções para configurar as definições corretas para a sua ligação.

- Para ajuda sobre a ligação AOSS™, consulte a página 208.
- Para ajuda sobre a ligação WPS, consulte a página 209.
- Para ajuda sobre procura e configuração de pontos de acesso, consulte a página 210.



Configurar uma Ligação Manualmente

Se preferir configurar a sua ligação sem ajuda, toque em MANUALMENTE e seleccione a partir das opções apresentadas para configurar a sua ligação.

- Para ajuda sobre a ligação AOSS, consulte a página 208.
- Para ajuda sobre a ligação WPS, consulte a página 209.
- Para ajuda sobre procura e configuração de pontos de acesso, consulte a página 210.
- Para ajuda sobre o Nintendo Wi-Fi USB Connector, consulte a página 212.
- Para configurar manualmente, consulte a página 213.




Ligar através de AOSS

Se o seu ponto de acesso suportar AOSS, pode configurar uma ligação de forma rápida e fácil. Consulte o manual de instruções do seu ponto de acesso, em complemento a este manual.

Nota: Utilizar uma ligação AOSS poderá alterar as definições do seu ponto de acesso. Se o seu computador estiver ligado ao ponto de acesso sem utilizar AOSS, poderá não ser capaz de se ligar depois de utilizar a ligação AOSS. Estabelecer uma ligação utilizando um ponto de acesso encontrado numa pesquisa não irá alterar qualquer definição dos pontos de acesso (pág. 210).

1 Toque em AOSS

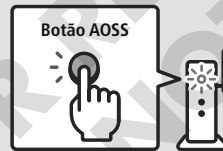
Nota: Se estiver a configurar com ajuda e tiver selecionado , comece a partir do passo 2.



2 Passos para o ponto de acesso.

Mantenha premido o botão AOSS no ponto de acesso, até que a luz AOSS pisque duas vezes, consecutivamente.

Nota: Se tentou configurar uma ligação AOSS várias vezes sem o conseguir, espere cerca de cinco minutos até tentar novamente.




3 Assim que o Ecrã de Configuração Concluída for apresentado, toque em OK para iniciar um teste de ligação.

- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Por vezes não é possível estabelecer uma ligação AOSS depois de a configuração ter sido concluída. Se isto acontecer, espere um pouco antes de tentar ligar novamente.

Ligar através de WPS

É fácil configurar uma ligação utilizando WPS. Consulte o manual de instruções do seu ponto de acesso para obter mais informações.

1 Toque em

Nota: Se estiver a configurar com ajuda e tiver selecionado , comece a partir do passo 2.



2 Toque no método de ligação suportado pelo seu ponto de acesso.

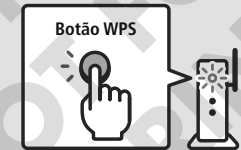


3 Passos para o ponto de acesso.

Nota: Poderá demorar cerca de dois minutos a concluir a configuração.

Para Ligação Por Botão

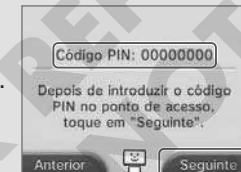
Mantenha premido o botão WPS no ponto de acesso até a luz piscar.



Para Ligação por PIN

Será apresentado um código PIN no Ecrã Tátil. Introduza o código nas definições do ponto de acesso e toque em SEGUINTE.

Nota: Depois de configurar o ponto de acesso, toque em SEGUINTE no Ecrã Tátil da sua Consola Nintendo 3DS.



4 Assim que o Ecrã de Configuração Concluída for apresentado, toque em OK para iniciar um teste de ligação.

- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Por vezes não é possível estabelecer uma ligação WPS depois de a configuração ter sido concluída. Se isto acontecer, espere um pouco antes de tentar ligar novamente.

Procurar e Ligar a um Ponto de Acesso

Pode utilizar este método para procurar e ligar a um ponto de acesso se o seu ponto de acesso não suportar AOSS ou WPS.

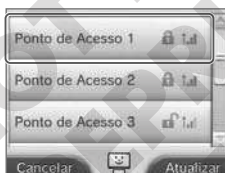
1 Toque em PROCURAR PONTO DE ACESSO.

Nota: Se está a configurar com ajuda e selecionou NÃO SEI/NENHUM DESTES ou FORA DE CASA, comece a partir do passo 2.



2 Selecione um ponto de acesso.

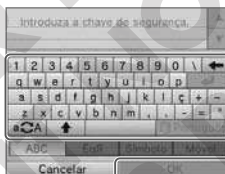
Nota: Toque no nome do ponto de acesso a que se quer ligar (o nome SSID, ESSID ou nome da rede).



3 Introduza a chave de segurança e toque em OK.

- Este passo aplica-se apenas a pontos de acesso seguros.
- Os caracteres que introduzir serão ocultados por asteriscos (*).

Nota: A chave de segurança é a palavra-passe para o seu ponto de acesso. Esta chave é necessária para permitir que a sua Consola Nintendo 3DS se ligue à Internet. Pode ser também designada por chave de encriptação ou palavra-passe de rede.






4 Toque em OK para guardar as suas definições.


5 Toque em OK para efetuar um teste de ligação.

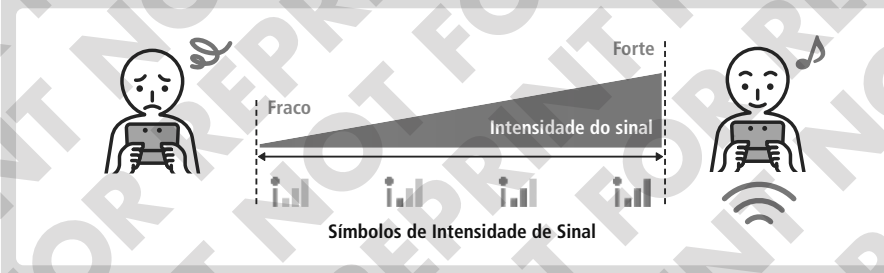
- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Se a ligação falhar e for apresentado um erro, siga as instruções da mensagem de erro.

Acerca dos símbolos e

Nos pontos de acesso marcados com , é necessário introduzir a chave de segurança registada com o ponto de acesso.

	Ponto de acesso seguro. É necessária uma chave.
	Não é necessária uma chave.

O símbolo  é um indicador da intensidade do sinal sem fios captado. Há quatro níveis de intensidade de sinal. Uma receção com maior intensidade irá facilitar o jogo por comunicação sem fios.



Tipos de Segurança

A Consola Nintendo 3DS é compatível com os tipos de segurança que se seguem. Terá de escolher o tipo de segurança adequado ao seu ponto de acesso para estabelecer uma ligação.

Método de Encriptação	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Nível de Segurança	Fraco ← → Forte				

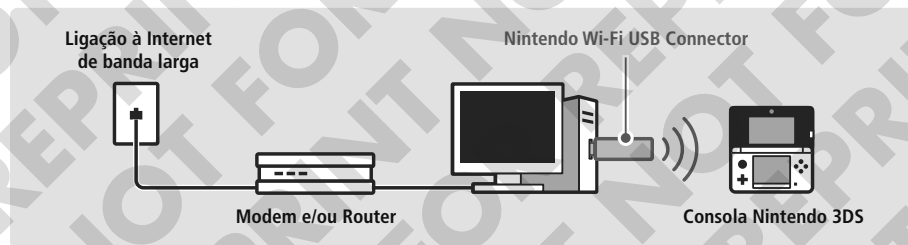
Nota: As aplicações Nintendo DS suportam apenas WEP. Para ligar à Internet, utilizando as aplicações Nintendo DS, toque em LIGAÇÕES DA NINTENDO DS para configurar um ponto de acesso com WEP (pág. 216).

Ligar através do Nintendo Wi-Fi USB Connector

Ao ligar um Nintendo Wi-Fi USB Connector a uma porta USB de um computador com ligação à Internet de banda larga, poderá usar o computador como ponto de acesso.

Nota:

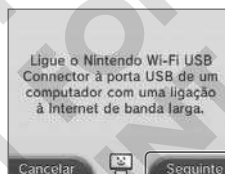
- O Nintendo Wi-Fi USB Connector já não se encontra à venda.
- Antes de efetuar a configuração que se segue, instale a ferramenta de registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector no computador e prepare-o para ser utilizado. Consulte o manual de instruções do Nintendo Wi-Fi USB Connector para obter mais informações;
- O seu computador terá de estar ligado para ligar a sua Consola Nintendo 3DS à Internet;
- O Nintendo Wi-Fi USB Connector é compatível com os sistemas operativos Windows® XP e Windows® Vista.



1 Toque em NINTENDO Wi-Fi USB CONNECTOR.



2 Confirme que o Nintendo Wi-Fi USB Connector está ligado ao PC e toque em SEGUINTE.

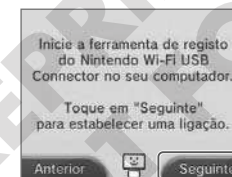


3 Efetue os seguintes passos no computador.

Clique no símbolo, na área de notificação da barra de tarefas.
É apresentada a ferramenta de registo do Nintendo Wi-Fi USB Connector.
Nota: O exemplo apresentado é do Windows® XP.



4 Toque em SEGUINTE.



5 Efetue os seguintes passos no computador.

Na lista apresentada no ecrã, seleccione o nome de utilizador da Consola Nintendo 3DS. Seleccione depois GRANT PERMISSION TO CONNECT no menu apresentado.

Nota: Os ecrãs apresentados pertencem ao Windows® XP.



6 Toque em OK para efetuar um teste de ligação.

- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Se a ligação falhar e for apresentado um erro, siga as instruções da mensagem de erro.

Configurar as Definições Manualmente

Configure a sua ligação à Internet manualmente (defina o SSID, segurança, endereço de IP, DNS, proxy e valores MTU). As opções disponíveis e a informação necessária irão depender do tipo de ponto de acesso que está a usar. Assim, recomendamos que alguém familiarizado com a configuração manual de ligações à Internet o ajude.

1 Toque em CONFIGURAÇÃO MANUAL.

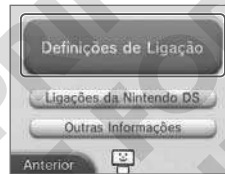
Nota: Continue então para o passo 4 em "Ajustar, Eliminar e Testar as Definições de Internet" (pág. 214).



Ajustar, Eliminar e Testar as Definições de Internet

É possível armazenar até três ligações à Internet. Pode ajustar, eliminar ou testar uma ligação, depois de esta ter sido configurada.
Nota: Alterar a informação da configuração poderá fazer com que a sua Consola Nintendo 3DS não se consiga ligar à Internet. Consulte alguém com conhecimentos sobre configuração de ligações à Internet para o ajudar.

1 Toque em DEFINIÇÕES DE LIGAÇÃO.



2 Toque numa ligação para a ajustar.



3 Toque numa opção.

- Toque em ALTERAR DEFINIÇÕES levará ao passo 4.
- Toque em APAGAR DEFINIÇÕES ou TESTE DE LIGAÇÃO apresentará um novo ecrã com mais opções.



4 Toque numa definição a ajustar.



Nota: Em ligações AOSS e WPS, as definições de SSID e de segurança não podem ser alteradas.

5 Configure manualmente as definições, conforme necessário.

Nota: Se alterar o endereço de IP manualmente, certifique-se de que ajusta também as definições DNS.



Terminologia de Rede

SSID	O nome atribuído a um ponto de acesso. Também denominado ESSID ou nome da rede.
Endereço de IP	Um número utilizado para especificar o destino ou a origem da transmissão de dados das comunicações na rede.
Máscara de sub-rede	O valor numérico, indicando que parte do endereço de IP é o número que identifica a rede a que pertence.
Gateway	A saída ou entrada da rede em questão. O seu endereço de IP deverá ser especificado nas definições do ponto de acesso.
DNS Principal/DNS Secundário	O servidor que faz a correspondência entre os nomes dos computadores na rede e os seus IPs correspondentes. O endereço de IP deste servidor deverá ser especificado nas definições do ponto de acesso.
Proxy	Um servidor que atua como passagem para fornecer o acesso à Internet.
MTU	Este valor indica a maior unidade de dados que pode ser enviada numa única transmissão.

6 Toque em GUARDAR para terminar e efetuar um teste de ligação.

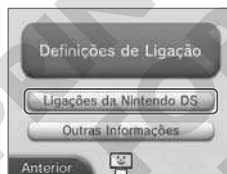
- Se o teste for bem sucedido, a configuração está concluída.
- Se a ligação falhar e for apresentado um erro, siga as instruções da mensagem de erro.

Ligações da Nintendo DS

Configure uma ligação à Internet para a utilizar com as aplicações Nintendo DS.

Nota: O único tipo de segurança para o ponto de acesso suportado pelas aplicações Nintendo DS é o WEP.

1 Toque em LIGAÇÕES DA NINTENDO DS.



2 Consulte o Manual de Instruções para Nintendo Wi-Fi Connection, incluído com os títulos da Nintendo DS, para obter mais informações sobre como efetuar a ligação.



Se For Apresentada uma Mensagem de Erro

Será apresentada uma mensagem e um código de erro se as definições de ligação à Internet estiverem incorretas ou se o teste de ligação falhar. Siga as instruções apresentadas na mensagem de erro no ecrã.

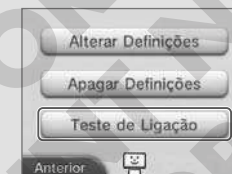
Para códigos de erro apresentados ao configurar ligações da Nintendo DS ou ao correr aplicações Nintendo DS

As ligações da Nintendo DS poderão não ter sido configuradas corretamente. Consulte o manual de instruções da ligação sem fios da Nintendo DS, incluído nas aplicações Nintendo DS, para obter mais informações sobre o código de erro apresentado.



Para códigos de erro apresentados ao correr aplicações Nintendo DSI

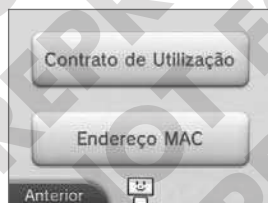
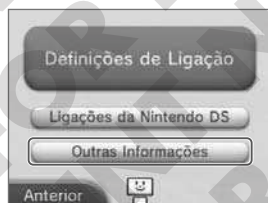
A ligação à Internet configurada na Consola Nintendo 3DS poderá não estar correta. Seleccione TESTE DE LIGAÇÃO nas definições de Internet (pág. 214) para iniciar o teste à ligação. Depois, siga a informação apresentada na mensagem de erro.



Outras Informações

(Contrato de Utilização/Confirmar endereço MAC)

Releia o Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS ou verifique o endereço MAC da consola.



Nota: Um endereço MAC é um número fixo atribuído a todos os produtos de equipamento de rede.

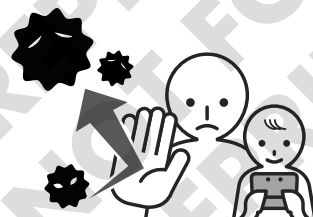


Controlo Parental

Utilize esta opção para restringir o acesso das crianças a jogos, compras ou determinadas funções da Consola Nintendo 3DS (como a apresentação de imagens 3D).

Opções que podem ser restringidas

As seguintes opções podem ser restringidas. Configure-as conforme necessário, quando a Consola Nintendo 3DS for utilizada por crianças. Configurar o Controlo Parental restringe também as Definições de Internet, Câmaras Exteriores, Formatação da Memória e funções de atualização. É necessário um código PIN para ter acesso a estas funções.



CLASSIFICAÇÃO ETÁRIA	Restringir a utilização de aplicações Nintendo 3DS e Nintendo DSi com base na classificação etária das aplicações (pág. 170). Nota: Esta definição não se aplica às aplicações Nintendo DS ou às aplicações recebidas via Modo Download DS.
NAVEGADOR DE INTERNET	Restringir a utilização do navegador de Internet e impedir a visualização de páginas da Internet. Nota: A restrição irá ter efeito quando o Navegador de Internet ficar disponível.
NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES	Impedir a compra de bens e serviços e a utilização de cartões de crédito com os serviços de compras da Nintendo 3DS. Nota: A restrição irá ter efeito quando o serviço de compras ficar disponível.
VISUALIZAÇÃO DE IMAGENS 3D	Impedir a apresentação de imagens 3D. Todas as imagens serão apresentadas em 2D.
PARTILHA DE IMAGENS/ÁUDIO/VÍDEO	Restringir a transferência de dados sem fios que poderá ser usada para transmitir informação pessoal, como fotos, imagens, sons e vídeo. Nota: Esta definição não se aplica às aplicações Nintendo DS.
INTERAÇÃO ONLINE	Restringir a comunicação com outras Consolas Nintendo 3DS através da Internet. Nota: Esta definição não se aplica às aplicações Nintendo DS.
StreetPass	Restringir a comunicação com outras Consolas Nintendo 3DS que utilizam o StreetPass. Nota: Esta definição não se aplica às aplicações Nintendo DS/Nintendo DSi.
REGISTO DE AMIGOS	Restringir o registo de amigos novos.
MODO DOWNLOAD DS	Restringir a utilização do Modo Download DS.

Nota: Só poderá utilizar uma configuração por consola. Se precisar de criar restrições para várias crianças, sugerimos que defina o controlo parental para a criança mais nova.

Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta...

Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta, siga os passos seguintes.

- 1** Toque em **ESQUECI-ME DO CÓDIGO PIN** no primeiro ecrã apresentado depois de tocar em **CONTROLO PARENTAL** nas Definições da Consola, ou toque em **ESQUECI-ME** no ecrã de introdução do código PIN.



- 2** Introduza a resposta para a sua pergunta secreta.

Nota: São apresentadas as definições de Controlo Parental.

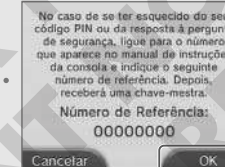
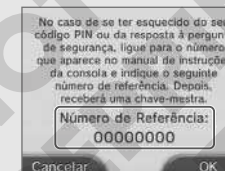


Caso se tenha esquecido da resposta à sua pergunta secreta

- 3** Toque em **ESQUECI-ME**.

- 4** É apresentado um número de referência.

Contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251) da Nintendo e forneça o seu número de referência e a data atualmente definida na Consola Nintendo 3DS. Ser-lhe-á então fornecida a chave-mestra.



- 5** Toque em **OK**.

- 6** Introduza a chave-mestra e toque em **OK**.

Nota: São apresentadas as Definições de Controlo Parental.



Remover as Restrições de Controlo Parental

Introduza o código PIN para remover temporariamente as restrições de Controlo Parental ou para alterar as Definições de Controlo Parental nas definições da consola.

Remover temporariamente as restrições de controlo parental

Selecione uma opção de restrição. É apresentado o Ecrã de Introdução do Código PIN. Introduza o PIN e toque em OK.

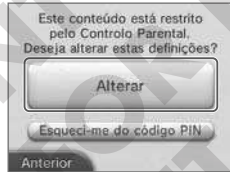


Alterar definições

- 1 Toque em **CONTROLO PARENTAL** nas Definições da Consola.



- 2 Toque em **ALTERAR**.



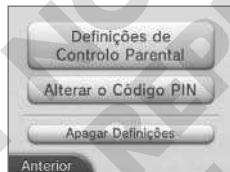
- 3 Introduza o código PIN.



- 4 Toque em **OK**.

- 5 Toque na opção da definição que pretende alterar.

Toque em **DEFINIÇÕES DE CONTROLO PARENTAL** para modificar as definições de restrição, em **ALTERAR CÓDIGO PIN** para alterar o código PIN ou em **APAGAR DEFINIÇÕES** para cancelar as restrições de Controlo Parental. Siga as instruções apresentadas no ecrã para continuar.



Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta...

Caso se tenha esquecido do seu código PIN ou da resposta à pergunta secreta, siga os passos seguintes.

- 1 Toque em **ESQUECI-ME DO CÓDIGO PIN** no primeiro ecrã apresentado depois de tocar em **CONTROLO PARENTAL** nas Definições da Consola, ou toque em **ESQUECI-ME** no ecrã de introdução do código PIN.



- 2 Introduza a resposta para a sua pergunta secreta.
Nota: São apresentadas as definições de Controlo Parental.

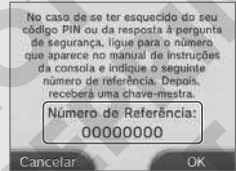


Caso se tenha esquecido da resposta à sua pergunta secreta

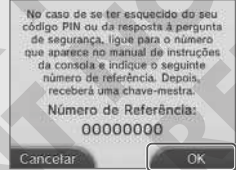
- 3 Toque em **ESQUECI-ME**.

- 4 É apresentado um número de referência.

Contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251) da Nintendo e forneça o seu número de referência e a data atualmente definida na Consola Nintendo 3DS. Ser-lhe-á então fornecida a chave-mestra.



- 5 Toque em **OK**.



- 6 Introduza a chave-mestra e toque em **OK**.
Nota: São apresentadas as Definições de Controlo Parental.





Gestão de Dados

Verifique ou apague aplicações, dados e definições guardados na Memória da Consola ou no Cartão SD.

Pode verificar ou apagar aplicações descarregadas, verificar ou configurar aplicações com a funcionalidade StreetPass e repor as definições de utilizadores bloqueados. Selecione **GESTÃO DE DADOS** nas Definições da Consola e depois selecione a opção correspondente.



Gestão de Dados da Nintendo 3DS	APLICAÇÕES	Verificar ou apagar as aplicações Nintendo 3DS descarregadas ou aplicações da Virtual Console. Nota: Esta função será ativada através de uma atualização da consola.
	DADOS ADICIONAIS	Verificar ou apagar dados adicionais na Consola Nintendo 3DS.
Gestão de Dados de NintendoDSiWare	Verificar o Nintendo DSiWare guardado na Memória da Consola ou no Cartão SD. Também é possível mover o Nintendo DSiWare entre a Memória da Consola e um Cartão SD ou apagá-lo. Nota: Esta função será ativada através de uma atualização da consola.	
GESTÃO DO StreetPass	Ver uma lista de aplicações que suportam o StreetPass. Pode também desativar o StreetPass em qualquer título.	
APAGAR UTILIZADORES BLOQUEADOS	Repor as definições de utilizadores bloqueados irá remover todas as restrições aplicadas anteriormente e permitir a receção de dados de todos os utilizadores.	

Nota:

- Não é possível iniciar o Nintendo DSiWare a partir de um Cartão SD. Mova-o para a Memória da Consola antes de jogar;
- Se mover uma aplicação para uma localização onde essa aplicação já está guardada, a existente será substituída pela que está a mover. Tenha atenção ao mover aplicações, de forma a evitar a substituição de dados guardados.

Gestão de Dados Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare

É apresentada uma lista de dados de aplicações. A quantidade de espaço disponível (número de blocos disponíveis) na Memória da Consola/no Cartão SD é apresentada no ecrã superior. Para mover ou apagar aplicações, siga os passos abaixo. Se seleccionou NINTENDO 3DS, terá de escolher entre APLICAÇÕES e DADOS ADICIONAIS. Selecione a opção adequada.

Nota: Apenas o Nintendo DSiWare pode ser movido entre a Memória da Consola e um Cartão SD.

1 Toque na aplicação que pretende mover ou apagar.

- Toque em para mudar a página.
- Só é possível alternar entre as vistas da Memória da Consola e do Cartão SD ao gerir o Nintendo DSiWare.

Alternar entre Memória da Consola/Cartão SD



2 Toque em APAGAR ou MOVER.

Selecione MOVER para mover o Nintendo DSiWare guardado na Memória da Consola para o Cartão SD e vice-versa.

Nota:

- É possível guardar até 40 títulos Nintendo DSiWare na Memória da Consola;
- É possível guardar até 300 títulos Nintendo 3DS e 300 itens de dados adicionais num Cartão SD.

Não é possível mover o Nintendo DSiWare se...

- não houver espaço suficiente na localização para onde o está a mover;
- tiver sido atingida a quantidade máxima de dados guardados na Memória da Consola ou no Cartão SD;
- o Cartão SD para onde o está a mover tiver a patilha de segurança contra escrita na posição inferior.

Verificar as definições do StreetPass (Gestão do StreetPass)

É apresentada uma lista das aplicações configuradas para utilizar ou a utilizar atualmente a funcionalidade StreetPass. Toque no símbolo da aplicação e depois em **DESATIVAR StreetPass** para cancelar a utilização do StreetPass na aplicação correspondente.



As definições do StreetPass são guardadas na Consola Nintendo 3DS quando o StreetPass está configurado na aplicação suportada. É possível guardar até 12 títulos e utilizar o StreetPass ao mesmo tempo. Se for atingido o limite, desative a função StreetPass num título e registe-a depois para o jogo em que pretende utilizá-la, de forma a ativar esta funcionalidade para esse jogo.

Nota: Só pode ser guardado um conjunto de definições do StreetPass por cada título.

Repor as definições de utilizadores bloqueados

Reponha as definições de utilizadores bloqueados em cada título. Toque em **APAGAR UTILIZADORES BLOQUEADOS** e depois em **RESTAURAR** para começar.





Outras Definições

Defina os dados do utilizador e configure várias outras definições.

Toque em ◀/▶, nas partes laterais do ecrã, para mudar as páginas.



PERFIL	Definir o nome de utilizador, a data de nascimento e outras definições (pág. 225).
DATA E HORA	Definir a data e a hora (pág. 226).
ECRÃ TÁTIL	Calibrar o Ecrã Tátil (pág. 226).
CALIBRAR O ECRÃ 3D	Calibrar o Ecrã 3D (pág. 227).
SOM	Alterar as definições de saída de som (pág. 227).
TESTAR MICROFONE	Verificar se o microfone está a funcionar corretamente (pág. 227).
CÂMARAS EXTERIORES	Calibrar as câmaras exteriores (pág. 228).
BOTÃO DESLIZANTE	Calibrar o Botão Deslizante (pág. 230).
TRANSFERÊNCIA DE DADOS	Transferir aplicações, dados e definições de ligação à Internet entre Consolas Nintendo 3DS. Nota: Esta função será ativada através de uma atualização da consola (pág. 231).
IDIOMA	Alterar o idioma da consola (pág. 230).
ATUALIZAÇÃO	Atualizar as aplicações da consola (pág. 231).
FORMATAR MEMÓRIA	Formatar a consola para eliminar dados armazenados na Memória da Consola, como fotos, aplicações e dados guardados (pág. 232).

Perfil

Defina ou modifique o seu nome de utilizador, data de nascimento, região, mensagem e cor. Toque na definição que pretende modificar.



NOME DE UTILIZADOR

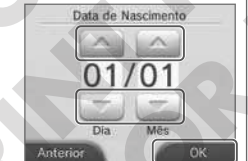
Utilize o teclado para introduzir o seu nome de utilizador e toque em OK para confirmar (consulte na página 158 as instruções acerca do teclado).

Nota: O seu nome de utilizador será visto por outras pessoas ao comunicar com outras Consolas Nintendo 3DS. Nunca introduza dados pessoais, nem palavras ou frases ofensivas. Se utilizar palavras ou frases ofensivas no seu nome de utilizador, a apresentação do seu nome de utilizador nas Consolas Nintendo 3DS de outros jogadores poderá ser restringida.



DATA DE NASCIMENTO

Defina a sua data de nascimento com ▲ / ▼.



REGIÃO

Selecione o país e a região onde vive e toque em OK para confirmar.



PERFIL NINTENDO DS

Defina ou modifique a sua mensagem e cor. Alguns títulos Nintendo DS e Nintendo DSi utilizam estas definições. Toque na definição que pretende modificar.

MENSAGEM

Com o teclado, introduza uma mensagem personalizada e toque em OK para confirmar (consulte na página 158 as instruções acerca do teclado).

Nota: A mensagem personalizada que introduzir aqui será vista nas consolas dos outros utilizadores em alguns modos de comunicação, por isso poderá introduzir uma saudação ou uma breve apresentação. Tenha atenção para não introduzir dados pessoais confidenciais, nem linguagem ou conteúdo ofensivo.



COR

Toque numa cor para a selecionar e depois em OK.
Nota: Alguns títulos vão utilizar a cor que escolher aqui.



Data e Hora

Defina a data e hora atuais.

1 Seleccione uma opção para ajustar.



2 Use [seta para cima] / [seta para baixo] para definir o dia, mês e ano e, depois, ajuste a hora. Em ambos os casos, toque em OK para confirmar.

Nota: Alguns títulos utilizam estas definições. Certifique-se de que introduz a data e a hora corretas.

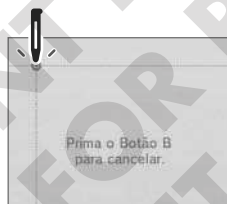


Ecrã Tátil

Calibre o ecrã tátil aqui. Se o ecrã tátil não responder de forma adequada ou se sentir que a ponta de contacto do stylus não está devidamente alinhada, siga os passos seguintes para recalibrar o ecrã tátil.

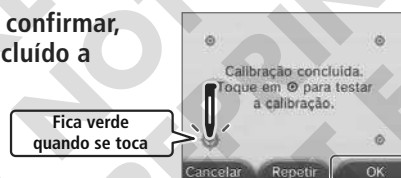
1 Toque no centro do [bolinha] com cuidado.

Nota: Aparecem pontos de calibração no canto superior esquerdo, canto inferior direito e no centro do ecrã. Toque em cada ponto para concluir a calibração.



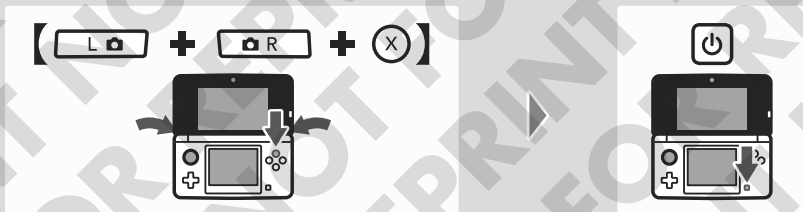
2 Toque em cada um dos quatro [bolinhas] para confirmar, depois toque em OK quando tiver concluído a calibração.

Nota: Se não tiver conseguido tocar com precisão nos símbolos [bolinha], seleccione REPETIR para reiniciar o processo de calibração.



Se os controlos táteis não funcionarem corretamente...

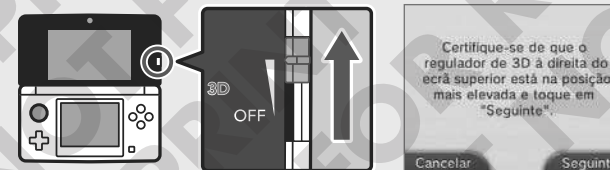
Mantenha os Botões L, R e X premidos enquanto liga a consola, para aceder diretamente ao Ecrã de Calibração do Ecrã Tátil.



Calibrar Ecrã 3D

Verifique a sua visualização do Ecrã 3D. Utilize esta opção se estiver com dificuldades em ver as imagens 3D.

Mova o regulador de 3D para a posição mais elevada e siga as instruções apresentadas no ecrã.



Som

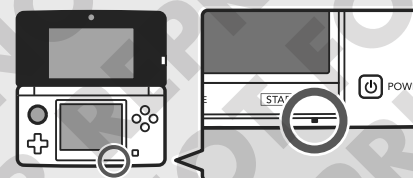
Configure as definições de som para os altifalantes. Toque na definição de som pretendida e toque em OK.



Testar o Microfone

Confirme aqui se o microfone está a funcionar corretamente.

Coloque-se de frente para o microfone e fale. Se a barra de volume ficar preenchida com barras coloridas, o microfone está a funcionar corretamente. Toque em TERMINAR depois de confirmar que o microfone está a funcionar.



Barra de volume

Fica preenchida com barras coloridas quando o microfone capta algum som.

Câmaras Exteriores

Expor a Consola Nintendo 3DS a choques ou colocá-la em ambientes quentes enquanto usa as câmaras exteriores poderá resultar em imagens 3D desfocadas. Para obter os melhores resultados ao utilizar estas câmaras, siga os passos abaixo.

Nota: A calibração incorreta das câmaras pode agravar estes problemas. Recalibre as câmaras sempre que for necessário.

- 1 Verifique se o regulador de 3D está na posição superior e toque em SEGUINTE.



- 2 Toque em AJUSTE AUTOMÁTICO.

Toque em RESTAURAR DEFINIÇÕES ORIGINAIS para restaurar as definições de origem.



- 3 Toque em SEGUINTE para tirar uma foto que pode ser usada como base para a calibração.

Com cuidado para não ter nada em primeiro plano, escolha um objecto claro e nítido, no exterior, que esteja a mais de 20 metros da Nintendo 3DS e que preencha o ecrã. A autocalibração começa quando as três luzes no ecrã superior se acenderem. Mantenha a consola estável até que a autocalibração esteja terminada.



As três luzes no ecrã superior poderão não se acender nos seguintes casos:



Quando os níveis de contraste são baixos



Quando há objectos em primeiro plano

Nota: Poderá haver outros problemas para além destes, que impeçam a conclusão do processo de autocalibração. Se tiver problemas, tente utilizar outro objeto para a autocalibração (quando a autocalibração não for concluída, pode calibrar as câmaras manualmente (pág. 229)).

Nota: O processo de autocalibração pode ser concluído sem tirar uma foto perfeita, mas isso poderá resultar numa calibração deficiente. Repita o processo de autocalibração se tiver problemas com as imagens 3D.

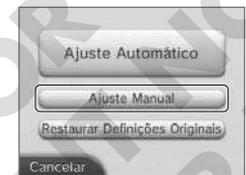
Calibrar as Câmaras Exteriores Manualmente

Os problemas com os eixos verticais nas imagens 3D podem ser corrigidos através da calibração manual. Utilize este método quando a calibração automática não corrigir os problemas.

- 1 Verifique se o regulador de 3D está na posição mais elevada e toque em SEGUINTE.



- 2 Toque em AJUSTE MANUAL.



- 3 Toque em SEGUINTE e depois use os Botões L ou R para tirar uma foto da imagem que quer usar durante a calibração.

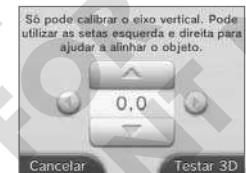
Nota:

- Coloque a consola numa superfície estável com a imagem que quer fotografar a aparecer diretamente à frente e no centro do ecrã;
- Utilizar uma imagem simples, mas distinta, como a apresentada abaixo, pode ajudar a que o processo de calibração decorra sem problemas.



- 4 Ajustar a imagem no ecrã superior para que se sobreponha de forma adequada.

- Os ajustes podem ser feitos ao eixo vertical. As setas esquerda e direita podem ser usadas para ajudar ao alinhamento correto da imagem, mas estes ajustamentos não serão guardados.
- Mesmo que outros objetos que apareçam na imagem usada para calibração não se sobreponham corretamente, o processo de calibração irá funcionar.
- As imagens utilizadas para calibração que forem fotografadas de cima ou num ângulo inclinado poderão não se alinhar na perfeição.



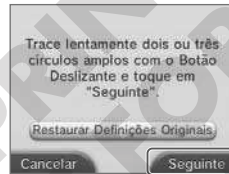
- 5 Toque em TESTAR 3D e siga as instruções apresentadas no ecrã.

Botão Deslizante

Calibre o Botão Deslizante aqui. Se o movimento do Botão Deslizante se registar na direção errada ou se o Botão Deslizante registar movimento enquanto, na realidade, não o estiver a movimentar, siga os passos seguintes para o recalibrar.

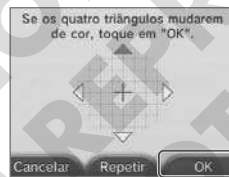
1 Rode o Botão Deslizante num círculo amplo duas ou três vezes e toque em SEGUINTE para confirmar.

- Se for apresentada a mensagem "A calibração falhou. Tente de novo, por favor" reinicie o processo de calibração.
- Toque em RESTAURAR DEFINIÇÕES ORIGINAIS para restaurar as definições de calibração de origem.



2 Deslize o Botão Deslizante para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita, verificando se os quatro triângulos mudam de cor; depois toque em OK para confirmar.

Se a cor dos triângulos não mudar, toque em REPETIR para recomençar o processo de calibração.



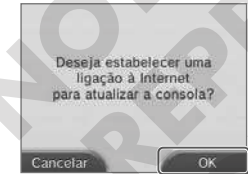
Atualização da consola

Atualize o Menu HOME, as aplicações e adicione aplicações novas.

Tem de estar ligado à Internet para atualizar a consola. Configure as definições de ligação à Internet antes de utilizar as atualizações da consola (pág. 205).

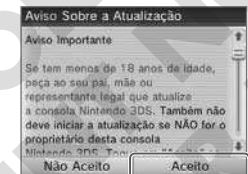
Nota: Não é possível efetuar as atualizações se a bateria estiver com pouca carga.

1 Toque em OK.



2 Leia o texto apresentado no ecrã com atenção. Se concordar com o que leu, toque em ACEITO.

Nota: Recusar uma atualização da consola significa que esta não será atualizada.



ACERCA DA ATUALIZAÇÃO DA CONSOLA

IMPORTANTE: Depois de a Consola Nintendo 3DS ou as aplicações terem sido atualizadas, qualquer modificação técnica não autorizada, presente ou futura, do hardware ou das aplicações da sua Consola Nintendo 3DS, ou a utilização de qualquer aparelho não autorizado em conjunto com a sua Consola Nintendo 3DS poderão torná-la inoperacional, de forma permanente. O conteúdo derivado de modificações técnicas não autorizadas do hardware ou das aplicações da sua Consola Nintendo 3DS poderá ser removido. Recusar uma atualização da consola poderá também fazer com que os títulos não possam ser jogados.

ACERCA DAS ATUALIZAÇÕES AUTOMÁTICAS DA CONSOLA

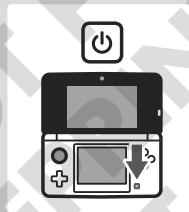
A Consola Nintendo 3DS poderá receber atualizações automáticas regularmente, como atualizações para uma lista que evita a utilização de palavras que são inconvenientes e/ou atualizações a uma base de dados interna de pontos de acesso sem fios, que lhe permitem aceder a serviços online fornecidos pela Nintendo.

Não serão apresentadas no ecrã notificações prévias sobre estas atualizações ou sobre outras atualizações mais pequenas. Para outras atualizações da consola, será apresentado um aviso no ecrã e terá que selecionar ACEITO para as instalar.

Se a consola não responder

Utilizar força excessiva sobre o Botão Deslizante ou utilizá-lo durante períodos de tempo prolongados pode resultar em respostas erradas. Se o Botão Deslizante continuar a responder mesmo quando não o estiver a mover e o Ecrã Tátil e os botões deixarem de funcionar, siga os passos seguintes para aceder ao Ecrã de Calibração do Botão Deslizante e recalibre-o.

Desligue a consola e mantenha os botões L, R e Y premidos enquanto liga a consola novamente, para aceder diretamente ao Ecrã de Calibração do Botão Deslizante.



Idioma

Altere o idioma da consola. Toque no idioma pretendido e, depois, em OK.

Nota: Esta alteração também afeta os títulos utilizados na Consola Nintendo 3DS. Por favor, leia o manual de instruções para obter mais informações.



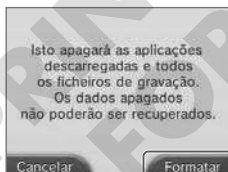
Formatar a Memória da Consola

Selecione esta opção para apagar todos os dados guardados e repor a consola com as definições de origem.

Nota: A versão da consola mantém-se na versão atual mesmo se a Memória da Consola for formatada.

1 Toque em FORMATAR.

Nota: Depois de formatar a consola, esta apresentará a sequência de definições inicial na próxima vez que a ligar (pág. 156).



Se formatar a consola, os seguintes dados serão apagados e não poderão ser recuperados:

- Conteúdos guardados na Memória da Consola, como a lista de amigos, notificações e dados da contagem de passos;
- Dados de aplicações guardados;
- Todas as fotos guardadas na Memória da Consola;
- Modificações efetuadas nas Definições da Consola;
- Aplicações ou dados guardados, adicionados à consola.

Resolução de Problemas

Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS	234
Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS	234
Resolução de Problemas	236

Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS

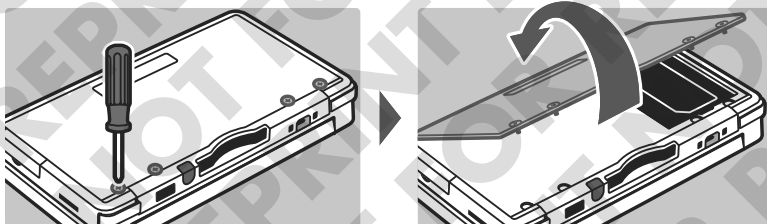
O carregamento repetido da bateria irá diminuir a durabilidade da mesma, reduzindo o tempo de utilização da consola. Se o tempo de utilização ficar significativamente reduzido, substitua a bateria através do procedimento descrito em baixo.

Contate, por favor, Centro de Assistência ao Consumidor para mais informações sobre onde comprar uma bateria nova (ver pág. 251).

Substituir a Bateria Recarregável da Nintendo 3DS

- Se a consola for utilizada por uma criança pequena, a substituição da bateria deverá ser efetuada por um dos pais ou o representante legal.
- Desligue sempre a consola e o carregador antes de substituir a bateria.

1 Desaparafuse a tampa da bateria.

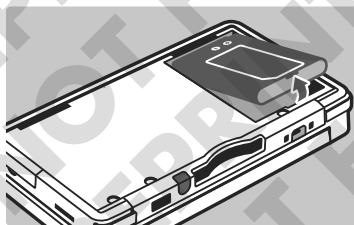


Com uma chave de parafusos, desaperte os quatro parafusos que fixam a tampa da bateria e retire-a.

Nota: Utilize uma chave de parafusos adequada, caso contrário poderá danificar a cabeça do parafuso e não ser capaz de retirar a tampa da bateria.

2 Retire a bateria.

Retire a bateria como mostra a figura.

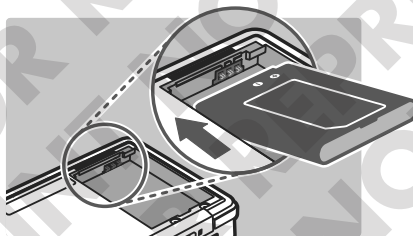


3 Aguarde pelo menos 10 segundos e insira a bateria nova.

Insira a bateria nova como mostra a figura.

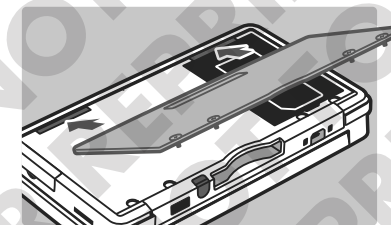
Nota:

- Certifique-se de que coloca a bateria na posição correta;
- Se inserir a bateria nova imediatamente após ter removido a bateria usada, isso pode provocar um funcionamento deficiente do indicador de bateria.



4 Coloque novamente a tampa da bateria e aperte os quatro parafusos.

Nota: Recoloque sempre a tampa da bateria. Se a consola for sujeita a um impacto enquanto estiver sem a tampa, a bateria poderá danificar-se e provocar um incêndio ou explosão.



Eliminar a bateria

- Coloque fita adesiva nos pólos positivo (+) e negativo (-).
- Não tente desmontar a bateria.
- Não danifique a bateria.



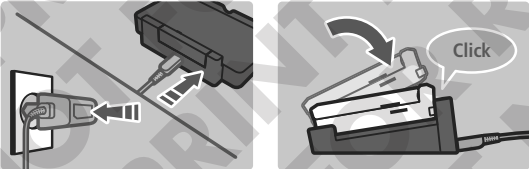
A Consola Nintendo 3DS contém uma bateria de iões de lítio recarregável. Inutilize, por favor, este produto de acordo com os regulamentos locais.

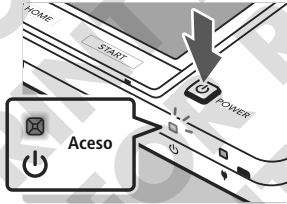
- A eliminação de baterias com o lixo doméstico poderá ser prejudicial para o ambiente. Ao eliminar a bateria, deverá seguir as orientações e regulamentações locais aplicáveis.
- De acordo com a Diretiva relativa a pilhas e acumuladores e respetivos resíduos (2006/66/CE), todos os países membros da União Europeia deverão dispor de esquemas de recolha e reciclagem de baterias.

Resolução de Problemas

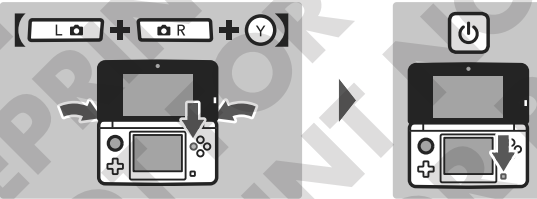
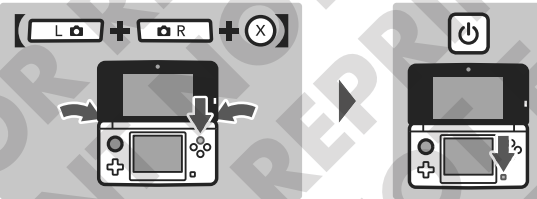
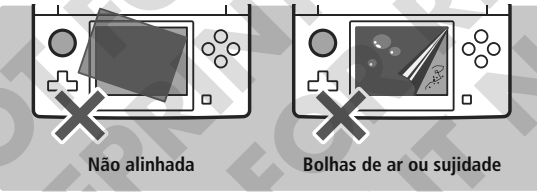
Antes de contactar o Centro de Assistência ao Consumidor, utilize esta seção do manual para determinar a causa do problema.

Nota: Se o problema incluir um jogo ou acessório, consulte também o manual/documentação correspondente.

Problema	Solução
<p>Não consigo carregar a bateria Nintendo 3DS/ o indicador de recarga não acende.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Está a usar o carregador da Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Utilize o carregador Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)). A fonte de alimentação da Nintendo DSi também é compatível. • O carregador da Nintendo 3DS está completamente inserido na consola e na tomada? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Retire o carregador e espere cerca de 30 segundos antes de o voltar a ligar. Assegure-se de que o carregador está ligado com firmeza à consola e à tomada.  <ul style="list-style-type: none"> • A bateria está a ser recarregada num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Carregue a bateria num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C. Poderá não ser capaz de recarregar a bateria fora deste intervalo de temperaturas. • A bateria está colocada corretamente? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se a consola não se ligar e se, quando liga o carregador, o indicador de recarga se acender e se apagar logo em seguida, a bateria poderá não estar bem colocada. Certifique-se de que a bateria está bem colocada (pág. 234). • O indicador de recarga está aceso? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se o indicador de recarga estiver a piscar, a bateria poderá não estar bem colocada. Se isto acontecer, contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).
<p>A Consola Nintendo 3DS não liga.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A bateria está bem colocada? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se a consola não ligar e se, quando liga o carregador, o indicador de recarga se acender e se apagar logo em seguida, a bateria poderá não estar bem colocada. Certifique-se de que a bateria está bem colocada (pág. 234).

Problema	Solução
<p>A Consola Nintendo 3DS está quente.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A bateria está a ser carregada numa área com temperatura elevada, ou a ser carregada durante longos períodos de tempo? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Fazer isto poderá levar a que a temperatura da consola aumente de forma acentuada. Carregue a bateria num local com temperatura ambiente entre 5 °C e 35 °C. Se tocar na consola enquanto estiver muito quente, poderá sofrer queimaduras.
<p>Carreguei a bateria Nintendo 3DS mas não consigo jogar durante muito tempo./A bateria demora muito tempo a carregar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Está a utilizar um jogo ou a carregar a bateria num local com temperatura ambiente abaixo de 5 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Em ambientes com temperatura abaixo de 5 °C, não conseguirá jogar durante períodos de tempo prolongados e a bateria demorará mais tempo a carregar. <p>Duração da bateria A repetição de carregamentos diminui a duração da bateria, reduzindo a quantidade de tempo em que poderá utilizar a consola. Se o tempo de utilização for bastante reduzido, substitua a bateria. Contate o seu Centro de Assistência ao Consumidor para obter mais informações sobre onde comprar uma bateria de substituição (pág. 251).</p>
<p>A bateria aumentou de tamanho.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ As baterias de íões de lítio estão sujeitas a degradação ao longo do tempo e podem expandir através de carregamentos repetidos. Isto não é uma avaria nem constitui perigo para a sua segurança. Substitua a bateria se o aumento de tamanho afetar a vida da bateria (pág. 234). Se a bateria derramar, não lhe toque. Contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).
<p>Não há imagens ou som.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • O indicador de bateria está aceso? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Carregue no Botão POWER para ligar a consola. 
<p>Há pontos pretos ou brilhantes nos ecrãs LCD que não desaparecem./ Há manchas escuras ou claras nos ecrãs LCD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pequenas quantidades de pixels presos ou "mortos" são uma característica normal dos ecrãs LCD e não devem ser consideradas um defeito. O Ecrã 3D e o Ecrã Tátil possuem especificações diferentes, por isso as cores apresentadas e os níveis de brilho podem variar.

Problema	Solução
A luminosidade nos ecrãs LCD não é igual.	<ul style="list-style-type: none"> As especificações técnicas do ecrã superior e inferior são diferentes, o que poderá levar a diferenças nos níveis de brilho. Isto é normal e não deve ser considerado um defeito.
A tonalidade do ecrã altera-se rapidamente.	<ul style="list-style-type: none"> O Modo de Poupança de Energia está ligado? O Modo de Poupança de Energia altera o contraste e a tonalidade automaticamente, de acordo com o conteúdo apresentado, de forma a maximizar o tempo disponível da carga da bateria. Isto poderá levar a que as cores claras fiquem mais pálidas e que outras cores se alterem. Para manter um nível constante de cor e de brilho, desligue o Modo de Poupança de Energia (pág. 168).
A luminosidade altera-se e torna-se difícil ver as cores brilhantes.	<ul style="list-style-type: none"> Está a usar aplicações Nintendo DS/Nintendo DSi? Os títulos Nintendo DS/Nintendo DSi não apresentam conteúdo em 3D. O indicador de 3D está aceso? Se o indicador de 3D não estiver aceso, as imagens apresentadas não podem ser visualizadas em 3D. O regulador de 3D está no nível mínimo? Ajuste o regulador de 3D para um nível que lhe seja confortável (pág. 161). O Ecrã 3D está calibrado corretamente? Mantenha o Ecrã 3D a uma distância entre 25 e 35 cm dos seus olhos (pág. 160). (Se tiver um problema da visão binocular, ou usar apenas um dos olhos, os efeitos 3D poderão não funcionar corretamente ou não funcionar de todo. Para utilizadores com deficiências visuais, é aconselhável que investigue procedimentos corretivos como, por exemplo, óculos de prismas, para ajudar na visualização dos efeitos 3D.) O Ecrã 3D está sujo? Se houver marcas de dedos ou outras marcas no ecrã, limpe-o com um pano suave e limpo.
Não é possível visualizar as imagens 3D ou estas são difíceis de ver.	<ul style="list-style-type: none"> Colocou uma película protetora, disponível no mercado, no Ecrã 3D? Alguns produtos poderão afetar a nitidez das imagens 3D. Utilize apenas películas protetoras licenciadas pela Nintendo para utilização na Nintendo 3DS. Consulte as instruções de utilização que acompanham o produto e veja a forma de o aplicar. O ecrã está exposto diretamente à luz solar ou está noutra área com uma fonte de luz forte? Utilizar a consola em áreas com fontes de luz fortes poderá provocar o reflexo da luz no ecrã, tornando difícil a sua utilização. O Controlo Parental está configurado? Desligue o Controlo Parental que restringe a apresentação de imagens 3D (pág. 220). Está a olhar para o ecrã inferior? Este ecrã não apresenta conteúdos 3D.
	<p>Os efeitos 3D gerados pela Nintendo 3DS são criados utilizando a disparidade binocular dos olhos. A visualização de imagens 3D varia de pessoa para pessoa. Se vir uma imagem dupla ou não for capaz de ver imagens 3D, mesmo quando a visualização e as definições estão corretas, utilize apenas a apresentação de imagens 2D (pág. 161).</p>

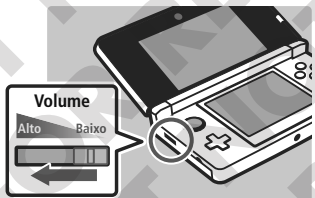
Problema	Solução
O Botão Deslizante não funciona corretamente.	<ul style="list-style-type: none"> O movimento do Botão Deslizante corresponde ao que vê no ecrã? Se os movimentos no jogo não corresponderem aos movimentos do Botão Deslizante, utilize a opção BOTÃO DESLIZANTE, nas Definições da Consola, para os corrigir (pág. 230). Nota: Desligue a consola e volte a iniciá-la no Ecrã de Calibração do Botão Deslizante, premindo o Botão POWER, enquanto mantém premidos o Botão L + botão R + botão Y. 
O Ecrã Tátil não funciona corretamente.	<ul style="list-style-type: none"> O toque no Ecrã Tátil corresponde ao que vê no ecrã? Se os movimentos no jogo não corresponderem aos toques no Ecrã Tátil, utilize a opção ECRÃ TÁTIL, nas Definições da Consola, para os corrigir (pág. 226). Nota: Desligue a consola e volte a iniciá-la no Ecrã de Calibração do Ecrã Tátil, premindo o Botão POWER, enquanto mantém premidos o Botão L + Botão R + Botão X. Aplicou uma película protetora, disponível no mercado, ao Ecrã Tátil? Se aplicou uma película protetora, disponível no mercado, ao Ecrã Tátil, consulte o manual de instruções da película e certifique-se de que a aplicou corretamente antes de tentar calibrar o Ecrã Tátil.  

Problema

Solução

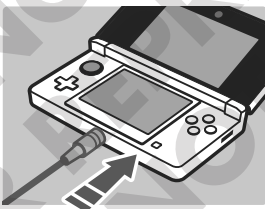
Os altifalantes não emitem som.

- **O volume está no mínimo?**
- ➔ Ajuste o volume, através do controlo do volume, na parte lateral da consola.



- **Os auscultadores estão ligados?**
- ➔ Se tiver auscultadores ligados à Nintendo 3DS, não sairá qualquer som dos altifalantes.
Nota: O som do obturador da câmara irá sempre ser reproduzido a um volume fixo, independentemente da definição atual do volume.

Não há som nos auscultadores.



- **O volume está no mínimo?**
- ➔ Ajuste o volume, através do controlo do volume, na parte lateral da consola.
- **A ficha dos auscultadores está completamente inserida?**
- ➔ Certifique-se de que a ficha dos auscultadores está firmemente inserida na saída de áudio.

Não consigo usar o microfone. A minha voz não é reconhecida.

- **Esta aplicação usa o microfone? Esta parte da aplicação usa o microfone?**
- ➔ O microfone nem sempre é utilizado. O microfone só é utilizado em partes da aplicação que o suportam.
- **O microfone está a funcionar corretamente?**
- ➔ Selecione TESTAR MICROFONE nas Definições da Consola para verificar se o microfone está a funcionar corretamente (pág. 227).
- **As vozes de outras pessoas, como as de familiares e amigos, são reconhecidas corretamente?**
- ➔ Há diferenças individuais no reconhecimento de voz. Há vozes mais difíceis de reconhecer que outras.
- **Os auscultadores utilizados têm microfone incluído?**
- ➔ Os auscultadores com microfone incluído não são compatíveis com a Consola Nintendo 3DS.

Problema

Solução

O microfone reage de forma inesperada. Há feedback* nos altifalantes.



- **A consola está a ser utilizada num ambiente com muito ruído ou num local onde o volume está muito elevado?**
- ➔ O microfone poderá estar a reagir a sons do altifalante ou ao som ambiente. Tente afastar-se da fonte de ruído, reduza o volume dos altifalantes, utilize auscultadores ou tente evitar quaisquer ruídos de fundo.

* **O que é o "feedback"?**

O "feedback" é o termo utilizado para identificar o som agudo provocado pelo retorno que se cria quando os sons captados pelo microfone são reproduzidos pelos altifalantes e, depois, captados novamente pelo microfone.


- **Os auscultadores utilizados têm microfone incluído?**
- ➔ Os auscultadores com microfone incluído não são compatíveis com a Consola Nintendo 3DS. A utilização deste tipo de auscultadores pode produzir "feedback".





Os meus passos não estão a ser contados.

- **A Consola Nintendo 3DS está aberta?**
- ➔ Os passos só serão contados se a consola estiver ligada e fechada.
- **A consola está dentro de uma mala a tiracolo ou pendurada através de uma correia para o pulso?**
- ➔ Há casos em que a consola poderá não contar corretamente os seus passos como, por exemplo, quando está dentro de uma mala a tiracolo enquanto caminha. Se quiser transportar a consola num saco enquanto se desloca, utilize uma bolsa junto ao corpo, como uma bolsa de cinto.
Nota:
- Dependendo das condições, a contagem dos passos poderá ser maior ou menor que o número de passos real;
- Não coloque a consola no bolso de trás. Sujeitar a consola e os ecrãs LCD a forças excessivas, como sentar-se em cima da consola, poderá danificá-la, provocando lesões ou avarias.
- **Continua a usar a consola ao mesmo tempo que executa um título Nintendo DS/ Nintendo DSi?**
- ➔ Se os títulos Nintendo DS/Nintendo DSi não forem desligados por um período igual ou superior a sete dias consecutivos, só serão guardados os passos dos primeiros sete dias. Depois de guardar o seu jogo, encerre o título.

O meu Cartão SD não responde.

- **O Cartão SD foi bem inserido na consola?**
- ➔ Insira o Cartão SD com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura para Cartões SD, na parte lateral da consola (pág. 162).
- **O Cartão SD está danificado?**
- ➔ Utilize um computador ou câmara digital para verificar se consegue ver corretamente os ficheiros existentes no Cartão SD.

Problema	Solução
Não consigo visualizar as fotos guardadas no Cartão SD.	<ul style="list-style-type: none"> Há fotos no Cartão SD que podem ser visualizadas com a Câmara Nintendo 3DS? A Câmara Nintendo 3DS só pode apresentar fotos tiradas com a Consola Nintendo 3DS. Fotos tiradas com uma câmara digital ou telemóvel não serão apresentadas.
Apesar de ter inserido um cartão de jogo, o Menu HOME indica: Não foi detetado nenhum cartão na ranhura para cartões de jogo.	<ul style="list-style-type: none"> O cartão de jogo está inserido corretamente? Retire o cartão de jogo e insira-o novamente de forma adequada até ouvir um estalido de encaixe. Se isto não resultar, tente reinseri-lo algumas vezes (pág. 171). Está a usar uma aplicação de uma região diferente da sua? Só funcionarão os títulos Nintendo 3DS e Nintendo DSi que correspondam à região da sua consola. Títulos de outras regiões poderão não funcionar.
Não consigo utilizar o meu jogo.	<ul style="list-style-type: none"> O Controlo Parental está definido para restringir a utilização da aplicação com base na classificação etária das aplicações? Insira o PIN e desative temporariamente o Controlo Parental na sua totalidade, ou desative a opção do Controlo Parental que restringe o uso da aplicação com base na classificação etária das aplicações (pág. 220).
Esta mensagem é apresentada quando utilizo aplicações Nintendo DS/ Nintendo DSi: Ocorreu um erro. Pressione o Botão POWER para desligar a consola. Consulte o manual de instruções da Nintendo 3DS para mais informações.	<ul style="list-style-type: none"> Desligue a consola, volte a ligá-la e tente novamente, utilizando o mesmo procedimento anterior. Se a mensagem de erro persistir, poderá haver um problema com a consola. Contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).
A minha consola entra subitamente em Modo de Descanso.	<ul style="list-style-type: none"> Poderá ter entrado em Modo de Descanso em resultado de um campo magnético extremo. Afaste a consola de objetos magnéticos, incluindo outras Consolas Nintendo 3DS.
	 <p>Nota: Colocar esta consola em cima de outras Consolas Nintendo DS poderá também fazer com que a consola entre em Modo de Descanso.</p>
Estou a ter dificuldades em usar as comunicações sem fios (as comunicações são interrompidas e o jogo não pode ser jogado sem problemas).	<ul style="list-style-type: none"> É apresentado algum dos seguintes símbolos de intensidade de sinal (ou) no ecrã? A intensidade do sinal parece ser fraca. Aproxime-se de outro(s) jogador(es) e remova os obstáculos entre as consolas.

Problema	Solução
Não consigo desligar o Controlo Parental.	<ul style="list-style-type: none"> Inseriu o PIN correto? Insira o PIN correto (se não se lembra do seu PIN, consulte a página 221). Introduziu a resposta correta à pergunta secreta? Introduza a resposta correta à sua pergunta secreta (se não se lembrar também da resposta à sua pergunta secreta, consulte a página 221).
As fotos tiradas pela câmara têm cores estranhas.	<ul style="list-style-type: none"> Alterou as definições de cor da Câmara Nintendo 3DS? Verifique os efeitos e/ou definições manuais na Câmara Nintendo 3DS (pág. 185). As fotos tiradas são diferentes, dependendo do meio envolvente. Tente tirar uma foto a outra coisa. Se as cores continuarem estranhas, contate o Centro de Assistência ao Consumidor (pág. 251).
A Câmara Nintendo 3DS pede repetidamente uma foto do meu rosto, mas não responde.	<p>Isto acontece quando a sua cara não consegue ser reconhecida de forma adequada. Tenha em atenção que os seguintes fatores poderão afetar o reconhecimento facial.</p> <p>Conselhos para reconhecimento facial Para melhorar as hipóteses de o seu rosto ser reconhecido, siga os conselhos que se seguem.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Procure uma área bem iluminada</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Coloque-se de frente para a câmara</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Afaste o cabelo para revelar totalmente o rosto</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Retire os óculos</p> </div> </div> <p>Outros fatores, como o tipo de penteado, a cor, forma e corte da barba e os acessórios, também afetam um reconhecimento facial correto. Nota: Mesmo tendo em conta os fatores mencionados, há características individuais e certos ambientes que tornam difícil um reconhecimento com precisão.</p>
As imagens 3D das câmaras exteriores não estão em 3D ou são difíceis de visualizar.	<ul style="list-style-type: none"> Está a utilizar a câmara interior? A câmara interior não produz imagens 3D. As câmaras exteriores estão sujas? Se as câmaras exteriores estiverem sujas, limpe-as com um pano macio. As câmaras exteriores estão expostas diretamente à luz solar ou onde incidam diretamente outras fontes de luz forte? Isto poderá resultar em imagens 3D distorcidas ou difíceis de visualizar. As câmaras exteriores podem não estar bem calibradas. Submeter a Consola Nintendo 3DS a choques físicos excessivos ou expô-la a temperaturas elevadas poderá fazer com que as câmaras exteriores produzam imagens 3D pouco nítidas. Se detetar um problema, volte a calibrar as câmaras exteriores nas Definições da Consola (page 228).

Problema

Solução

O Som Nintendo 3DS não mostra os ficheiros de áudio nem as pastas.

- **O Cartão SD foi inserido corretamente na consola?**
- ➔ Insira o Cartão com cuidado, mas com firmeza, até este encaixar na ranhura para Cartões SD, na parte lateral da consola.
- **O Cartão SD contém ficheiros de áudio gravados que podem ser reproduzidos pelo Som Nintendo 3DS?**
- ➔ O Som Nintendo 3DS pode reproduzir ficheiros AAC com as extensões .m4a, .mp4 e .3gp, ou ficheiros MP3 com a extensão .mp3. Outros ficheiros de áudio, como os protegidos contra cópia, não serão reproduzidos.
- **Tem guardados mais de 3000 ficheiros de áudio?**
- ➔ A Consola Nintendo 3DS só apresenta até 3000 ficheiros de áudio.
- **Existem mais de 1000 pastas com ficheiros de áudio guardados?**
- ➔ A Consola Nintendo 3DS não apresenta mais de 1000 pastas.
- **Há mais de 100 ficheiros de áudio numa única pasta?**
- ➔ Só podem ser apresentados até 100 ficheiros numa única pasta. Se houver pastas com o mesmo nome no Cartão SD, os ficheiros de áudio serão reunidos e apresentados numa única pasta. Só podem ser apresentados até 100 ficheiros nesta pasta única.
- **Os ficheiros de áudio estão gravados numa pasta com mais de oito níveis?**
- ➔ O Som Nintendo 3DS só irá procurar ficheiros em pastas até oito níveis.

Não consigo reproduzir ficheiros de áudio com o Som Nintendo 3DS.

- **Os ficheiros de áudio estão num formato que pode ser reproduzido pelo Som Nintendo 3DS?**
- ➔ O Som Nintendo 3DS reproduz ficheiros de áudio com as seguintes características:
 - **Formato do ficheiro:** AAC (.m4a, .mp4 ou .3gp), MP3 (.mp3)
 - **Taxa de bits:** 16-320 kbps
 - **Frequência de amostragem:** 32-48 kHz
- **Os ficheiros de áudio estão protegidos por DRM (Digital Rights Management)?**
- ➔ O Som Nintendo 3DS não consegue reproduzir ficheiros com proteção DRM.

Não consigo usar o Modo Download.

- **O Controlo Parental restringiu a utilização da aplicação, com base na classificação etária das aplicações, ou a utilização do Modo Download DS?**
- ➔ Se tiver problemas com títulos Nintendo 3DS, desative a opção do Controlo Parental que restringe a utilização de aplicações com base na classificação etária das aplicações (pág. 220).
- ➔ Se tiver problemas com títulos Nintendo DS/Nintendo DSi, desative o Controlo Parental que restringe o Modo Download DS (pág. 220).

Se a sua Nintendo 3DS não funcionar corretamente depois de tentar estes passos de resolução de problemas, NÃO devolva a consola à loja onde a adquiriu. Irá perder os dados de gravação, bem como todos os downloads da Nintendo eShop e o saldo da conta. Leia a informação incluída na garantia e contate o Centro de Assistência ao Consumidor para obter mais ajuda, outros passos para resolução de problemas e opções de reparação (pág. 251).

Eliminação do produto no final da sua vida útil

No final do tempo de vida útil deste produto, por favor, não o deite fora no seu local habitual de depósito de lixos domésticos. Em vez disso, coloque-o em local separado de acordo com a legislação e regulamentos locais de reciclagem. Para mais informação sobre os sistemas de recolha de detritos em separado que se encontram disponíveis para os consumidores, gratuitamente e perto da sua casa, relativamente a equipamentos eléctricos e electrónicos, queira contactar, por favor, a sua autoridade municipal local. Como alternativa, e se planejar comprar um novo produto equivalente, poderá levar este produto ao seu revendedor local que, em troca da compra de um novo produto equivalente, poderá receber o antigo e tomar as providências necessárias ao seu encaminhamento para a reciclagem. Contudo, sugerimos que confirme primeiro junto do seu revendedor se ele efectivamente oferece este serviço.

De qualquer um dos modos, este produto será depois tratado de um modo ambientalmente seguro numa empresa de reciclagem licenciada ou será reutilizado da forma mais eficiente possível, de acordo com a Directiva relativa aos Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos (2002/96/CE) de 27 de Janeiro de 2003.

Segundo as leis de ambiente aplicáveis, deverá usar sempre os sistemas de recolha de resíduos para reciclagem no caso de equipamentos eléctricos e electrónicos. Em alguns países, se o não fizer, poderá mesmo incorrer na aplicação de sanções contra si.

Notas:

1. Os resíduos constituídos por equipamento eléctrico e electrónico podem conter substâncias perigosas que, se não forem tratadas correctamente, poderão ser prejudiciais ao ambiente e à saúde humana. É, por isso, indispensável o tratamento de desperdícios de equipamento eléctrico e electrónico.
2. Todo o equipamento eléctrico e electrónico da Nintendo sujeito às leis acima mencionadas é concebido de um modo tal que tem em absoluta consideração, e facilita mesmo, a sua possível reparação, melhoramento, reutilização, desmantelamento e reciclagem.
3. A Nintendo e os seus distribuidores oficiais apoiam esquemas de reciclagem em cada um dos países europeus e estão empenhados na utilização do melhor tratamento, recuperação e técnicas de reciclagem disponíveis de forma a assegurar tanto a protecção da saúde humana como a elevada protecção ambiental.
4. O símbolo do caixote do lixo sobre rodas cortado por uma cruz (veja abaixo) será afixado em todos os equipamentos eléctricos e electrónicos relevantes da Nintendo que sejam colocados no mercado pela Nintendo ou pelos seus distribuidores oficiais após 13 de Agosto de 2005. O símbolo significa que estes produtos deverão ser recolhidos separadamente do outro lixo, no final da sua vida útil, de forma a garantir a máxima recuperação e uma eliminação ambientalmente saudável.



Especificações Técnicas

Nota: Estas especificações podem ser alteradas sem aviso prévio, a fim de serem introduzidas melhorias.

Consola Nintendo 3DS

Número de modelo	CTR-001 (EUR)
Ecrãs LCD	Ecrã superior: ecrã LCD panorâmico com efeito 3D (pode apresentar 16,7 milhões de cores) Ecrã inferior: ecrã tátil LCD (pode apresentar 16,7 milhões de cores)
Tamanho dos ecrãs/resolução	Ecrã superior: 3,53 polegadas (76,8 mm de largura x 46,08 mm de altura) 800x240 pixels (400 pixels por olho ao utilizar o efeito 3D) Ecrã inferior: 3,02 polegadas (61,4mm de largura x 46,08 mm de altura) 320 x 240 pixels
Carregador/Bateria	Carregador da Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Bateria recarregável (CTR-003)
Frequência da ligação sem fios	Banda de 2,4 GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)
Norma de comunicação	IEEE802.11b/g
Potência de saída	11b: 5,5 dBm/11g: 5,0 dBm máximo
Distância de comunicação recomendada	Num raio de 30 m Nota: A distância máxima de comunicação poderá diminuir dependendo do ambiente circundante. Os valores apresentados são apenas indicativos.
Câmara	Objetiva: comprimento de focagem fixo Sensor de imagem: CMOS Pixels efetivos: cerca de 300 000
Relógio	Variação máxima diária de ± 4 segundos (quando utilizada dentro dos valores do "Ambiente de utilização" indicados em baixo)
Altifalantes	Estéreo (suporta pseudo-surround)
Terminais de entrada/saída	Ranhura para cartões de jogo, ranhura para cartão SD, conector do carregador, saída de áudio (saída estéreo)
Sensores	Sensor de aceleração, sensor de movimento
Consumo de energia máximo	Aprox. 4,1 W (durante o carregamento)
Ambiente de utilização	Temperatura: 5 a 35 graus Celsius Humidade: 20% a 80%
Dimensões	74 mm de altura x 134 mm de largura x 21 mm de espessura (fechada)
Peso	Aprox. 235 g (incluindo a bateria recarregável, o stylus e o cartão SD)
Tempo de carregamento	Aprox. 3,5 horas
Duração da bateria	Consultar a página 159.

Bateria Nintendo 3DS

Número de modelo	CTR-003
Tipo de bateria	Iões de lítio
Capacidade da bateria	5 Wh

Base de recarga Nintendo 3DS

Número de modelo	CTR-007
Entrada/saída	DC 4,6 v 900 mA
Dimensões	86,5 mm de altura x 138,2 mm de largura x 31,8 mm de espessura
Peso	Aprox. 87,4 g

Carregador da Nintendo 3DS

Número de modelo	WAP-002(EUR)
Entrada/saída	AC 230 V 50 Hz DC 4,6 v 900 mA
Dimensões	70,5 mm de comprimento x 27,0 mm de largura x 84,5 mm de espessura
Peso	Aprox. 80 g
Comprimento do cabo	Aprox. 1,9 m
Consolas compatíveis	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Stylus Nintendo 3DS

Número de modelo	CTR-004
Material	Peças em plástico (ABS/PE), peças em metal (aço inoxidável)
Comprimento	101,3 mm (esticado)
Peso	Aprox. 2,7 g

Índice

A

Alavanca de ferramentas.....	183
Altifalantes.....	151, 227
Amigo.....	176
Estado online.....	179
Registo.....	177
Aniversário.....	157, 225
AOSS.....	208
Aplicação Nintendo 3DS.....	170, 202
Aplicação.....	166
Abrir.....	167, 171
Fechar.....	167
Manual de Instruções.....	168
Suspende.....	167
Aplicações descarregáveis Nintendo 3DS.....	202
Aplicações descarregáveis.....	173, 202, 222
copiar.....	174
Aplicações externas.....	166
Aplicações integradas.....	166
Aplicações Nintendo DS/ Nintendo DSi.....	169-171, 180, 217, 225
Área de serviço.....	206
Arqueiro.....	221
Atualização automática da consola.....	231
Atualização da consola.....	204, 231

B

Baixa-Luz (efeito de câmara).....	185
base de carregamento.....	132, 155
Bateria Nintendo 3DS.....	154, 234
Botão Deslizante.....	151, 204
Calibração.....	230
Botão Direcional.....	151
Botão HOME.....	151
Botão L.....	152
Botão POWER.....	150, 156
Botão R.....	152
Botão SELECT.....	151
Botão START.....	151

C

Calibrar Ecrã 3D.....	204, 227
câmara interior.....	151, 169, 183
Câmara Nintendo 3DS.....	182
Câmara rápida.....	164, 169
Câmaras exteriores.....	152, 169, 183, 194, 204
calibração.....	228
Carga restante da bateria.....	159, 164
Carregador da Nintendo 3DS.....	155
carregar/recarregar.....	154
Cartão de amigo.....	178
Cartão de jogo.....	170, 171, 242
Cartão microSD.....	162
Cartão miniSD.....	162
Cartão SD.....	162, 174, 189, 222
Copiar Dados.....	174
Cartão SDHC.....	162
Cartão/Cartões de jogo Nintendo 3DS.....	166, 170
Cartão/Cartões de jogo Nintendo DS/Nintendo DSi.....	166, 170
Cartão/Cartões RA.....	194
Chave de segurança.....	212
Chave-mestra.....	221
Cintilante (efeito de câmara).....	185
Classificação Etária.....	170

Classificações PEGI.....	170
Código de amigo.....	177
Código de erro.....	217
Código PIN.....	219, 221
Coleção de Caras.....	197
Compatibilidade (StreetPass).....	187
conector de base.....	152
Conector do carregador.....	152
Configuração inicial.....	156
Conteúdo da caixa.....	136
Contrato de Utilização dos Serviços e Política de Privacidade da Nintendo 3DS.....	140
Controlo Parental.....	204, 218
Definições.....	219
Remover restrições.....	220
Restrições.....	218
Controlos Manuais.....	185
Cor (Perfil).....	225
correia para o pulso.....	152

D

Dados de som.....	188
data.....	204, 226
Definições da Consola.....	204
Definições de Internet.....	205, 207, 209
Alterar Definições.....	214
Apagar Definições.....	214
Teste de Ligação.....	214
Definições de luminosidade.....	168
Definições de utilizadores bloqueados.....	192, 222
Descrição de conteúdo (PEGI).....	170
Deslizar (Ecrã Tátil).....	153
Diaporama.....	186
Distância focal.....	184
DNS.....	215

E

Ecrã 3D.....	151, 160
Ecrã inferior.....	153
Ecrã LCD.....	238
Ecrã superior.....	160
Ecrã Tátil.....	153
calibração.....	226
Editor Mii.....	190
Menu Principal.....	192
Efeitos 3D.....	160
Endereço IP.....	215
Endereço MAC.....	216
Energia (consola).....	156
Especificações técnicas.....	248
Espião (efeito de câmara).....	185

F

Face Raiders.....	196
feedback.....	241
Fica AC.....	155
Ficha DC.....	155
Ficheiro de música.....	189
Ficheiros de música reproduzíveis.....	189
Foco 3D.....	183
Formatar Memória.....	213, 232
Formato de ficheiro AAC.....	189
Formato de ficheiro MP3.....	189
Foto(s) 3D.....	182
foto(s).....	182
dados de fotos.....	184, 186

tirar.....	183
visualizar.....	186
Fotos Mii.....	195
fotos restantes.....	169, 184
Fotos-Estrela.....	195
Fusão (efeito de câmara).....	169, 185

G

Game Boy.....	202
gateway.....	215
Gestão de Dados.....	204, 222
Gestão de Dados.....	222
Graffiti.....	182
Gráfico (Registo de Atividade).....	198

H

hora.....	206, 226
-----------	----------

I

Imagens 3D.....	140, 160, 239
Indicador de 3D.....	150, 161
indicador de bateria.....	150, 156, 159
Indicador de câmara.....	152
indicador de ligação sem fios.....	150
Indicador de recarga.....	150, 155
Informações sobre Saúde e Segurança.....	138
interruptor de ligação sem fios.....	150

J

jogos em rede sem fios.....	176, 201, 207, 245
Jogos RA: Realidade Aumentada.....	194

L

Ligação sem fios local.....	165
Ligações da Nintendo DS.....	216, 217, 225
Lista (Registo de Atividade).....	198
Lista de amigos.....	176
Definições.....	179
Local de gravação.....	169, 183
Luminosidade.....	159, 168

M

manual de instruções.....	168
Máscara de sub-rede.....	215
Memória da Consola.....	222
Mensagem (perfil).....	225
Mensagem de erro.....	217, 243
Mensagem de estado.....	178
Menu HOME.....	164
microfone.....	150
Mii.....	190
Apagar.....	193
Copiar.....	191
Criador.....	191, 193
Editar.....	193
Favorito.....	191, 193
Partilhar.....	191
Perfil.....	191
miniatura.....	186
Mini-Bilhar.....	195
Mistério (efeito de câmara).....	185
Modo de câmara.....	183, 185
Modo de comunicação sem fios.....	165
Modo de Descanso.....	132, 156, 159, 243

Modo de Poupança de Energia.....	159, 168
Modo Download DS.....	201
Modo Download.....	202
modos de inserção.....	158
Moeda de Jogo.....	164
mostrador de controlo (Registo de Atividade).....	198
MTU.....	215

N

Navegador de Internet.....	164
Nintendo DSiWare.....	173, 202, 222
Nintendo eShop.....	202
Nintendo Wi-Fi USB Connector.....	212
Nome de utilizador.....	156, 225
Normal (efeito de câmara).....	185
nota (Notas de Jogo).....	175
Notas de Jogo.....	175
Notificações (aplicação).....	180
notificações.....	180
Cancelar.....	181

O

Os Meus Títulos (Registo de Atividade).....	199
Outras Definições.....	224

P

palavra-chave.....	210
passos.....	164, 200, 242
patilha de proteção contra escrita.....	162
película protetora.....	238, 239
Perfil Nintendo DS.....	225
perfil.....	206, 225
Piriquito.....	183, 187
Ponto de acesso sem fios.....	206
Ponto de acesso.....	206, 210
Precauções de Utilização.....	141

R

Ranhura para cartões de jogo.....	152, 171
ranhura para cartões SD.....	152, 162
Reconhecimento facial.....	244
Região.....	157, 225
Registo de Atividade.....	198
Registos Diários.....	198
Regulador de 3D.....	150, 161
router.....	208

S

Saída de áudio.....	151
segurança em comunicação sem fios.....	213
Símbolo 3D.....	169, 183, 186
Símbolo de intensidade de sinal.....	164-165
Símbolo de oferta.....	166
Símbolo do StreetPass.....	164
Símbolos das aplicações.....	164, 166
Símbolos de aplicações externas.....	166
Som (Definições da Consola).....	204, 227
Som de aviso.....	183
Som Nintendo 3DS.....	187
Sonho (efeito de câmara).....	185
SpotPass.....	132
SSID.....	215
StreetPass.....	133, 187, 222

Stylus Nintendo 3DS.....	153
Suporte para o stylus.....	152, 153

T

Tabelas (Registo de Atividade).....	199
Tampa da bateria.....	152
tampa da ranhura para cartões SD.....	162
Teclado.....	158
temporizador (câmara).....	183
Testar Microfone.....	204, 227
Tipo de segurança.....	211
Tirar fotos (rápido).....	169
Tocar (Ecrã Tátil).....	153
Transferência de Dados.....	206

V

Vida da bateria.....	159
Virtual Console.....	202
Visualização 2D.....	161, 157, 218
volume.....	151

W

WEP.....	211, 216
WPA.....	211
WPS (Wi-Fi Protected Setup).....	209

GARANTIA DE 24 MESES – aplicável a HARDWARE NINTENDO 3DS

GARANTIA DO CONSUMIDOR

Sujeita aos termos e exclusões abaixo descritos, esta garantia abrange apenas a Consola Nintendo 3DS e as aplicações originalmente incluído na Consola Nintendo 3DS no momento da compra (o "Software Operativo Nintendo 3DS"). Nesta garantia, a Consola Nintendo 3DS e o Software Operativo Nintendo 3DS são conjuntamente designados por "Produto".

A Nintendo Ibérica S.A. ("Nintendo") garante ao consumidor que originalmente adquiriu o Produto ("cliente"), por um período máximo e único de 24 meses após a data da compra, que o Produto está livre de defeitos nos materiais e no fabrico no momento da sua aquisição.

Caso pretenda acionar esta garantia, o cliente deverá notificar a Nintendo do defeito do Produto no prazo de 24 meses após a data da compra original do Produto (indicada no comprovativo de compra), sendo ainda necessário que devolva o Produto à Nintendo, juntamente com o comprovativo de compra, no prazo de 30 dias após a notificação do defeito. No caso de a Nintendo, após examinar o Produto, concluir que o Produto era defeituoso no momento da sua aquisição, a Nintendo, à sua escolha, procederá à reparação ou à substituição da parte que causa o defeito ou à substituição do Produto sem quaisquer encargos para o cliente. A Nintendo esclarece que quaisquer prazos de reparação ou substituição só serão aplicáveis após o Produto ter sido entregue no seu Serviço de Assistência Técnica.

Esta garantia não afeta os direitos e obrigações do cliente previstos no Decreto-Lei n.º 67/2003, de 8 de Abril, ou em qualquer diploma que o substitua, revogue ou altere, assim como na demais legislação aplicável.

EXCLUSÕES

Esta garantia não abrange:

- O software (excepto o Software Operativo Nintendo 3DS) ou jogos (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra);
- Acessórios, material periférico ou outros dispositivos que devam ser utilizados com o Produto, mas que não sejam produzidos pela ou para a Nintendo (quer sejam ou não fornecidos com o Produto no momento da compra);
- O Produto, caso tenha sido comprado fora do Espaço Económico Europeu;
- Os Produtos em segunda mão ou os Produtos usados para finalidades comerciais;
- As avarias no Produto causadas acidentalmente, por negligência do cliente e/ou de terceiros, utilização incorrecta ou imprudente, utilização em conjunto com quaisquer produtos não fornecidos ou licenciados pela Nintendo (incluindo, nomeadamente, melhoramentos de jogos não licenciados, dispositivos de cópia, adaptadores ou fontes de alimentação ou acessórios não licenciados), vírus de computadores ou ligação à Internet, utilização do Produto em desconformidade com o Manual de Instruções da Nintendo 3DS ou com quaisquer outras instruções disponibilizadas conjuntamente com o Produto, bem como por outras causas não relacionadas com defeitos no material ou no fabrico;
- O decréscimo gradual ao longo do tempo da capacidade e performance da Bateria recarregável Nintendo 3DS (CTR-003) (que, para evitar dúvidas, não será considerado um defeito em termos de material ou fabrico do Produto);
- O Produto caso este tenha sido aberto, modificado ou reparado por qualquer outra entidade que não a Nintendo, ou se o seu número de série tiver sido alterado ou eliminado, parcial ou totalmente; ou
- A perda de quaisquer dados ou conteúdos inseridos ou guardados no Produto por qualquer outra pessoa que não a Nintendo.

COMO EFECTUAR UMA RECLAMAÇÃO

Para notificar a Nintendo de uma avaria abrangida por esta garantia, por favor contate o:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor; Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
Tel: (+351) 211 207 100; **Centro de Assistência ao Consumidor: 707 780 304***

Antes de enviar o Produto para a Nintendo, o cliente deverá apagar quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos confidenciais ou privados do Produto. O cliente aceita e concorda que a Nintendo não será responsável por qualquer perda, eliminação ou corrupção dos ficheiros, dados ou conteúdos que não tenham sido apagados pelo cliente. A Nintendo aconselha vivamente o cliente a fazer uma cópia de quaisquer ficheiros, dados ou conteúdos antes de enviar o produto para a Nintendo.

Ao enviar o Produto para o Serviço de Assistência Técnica da Nintendo, por favor:

1. Utilize a embalagem original, sempre que possível;
2. Apresente uma breve descrição da avaria;
3. Anexe uma cópia do comprovativo de compra, o qual deverá mencionar a data de aquisição do Produto; e
4. Certifique-se de que o Produto é recebido pela Nintendo dentro dos 30 dias após a notificação da avaria.

Para os devidos efeitos, a reclamação não será considerada válida se juntamente com o Produto não for enviada uma cópia do comprovativo de compra com a expressa indicação da data de aquisição original.

Caso a avaria não seja abrangida por esta garantia, ou caso o defeito tenha sido detetado após o prazo de 24 meses, a Nintendo poderá ainda assim reparar ou substituir o Produto. Para mais informações, nomeadamente relativas aos custos destes serviços, por favor contate o:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.
Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor; Torre B, Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal
Tel: (+351) 211 207 100; **Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304***

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO 3DS

O Software Operativo Nintendo 3DS só poderá ser utilizado com o Produto e não poderá ser utilizado para qualquer outro fim. O cliente não poderá copiar, adaptar, inverter, decompor, descompilar ou modificar o Software Operativo Nintendo 3DS, salvo na medida expressamente permitida pela lei aplicável. A Nintendo poderá adotar medidas anticópia ou outras medidas de proteção dos seus direitos sobre o Software Operativo Nintendo 3DS.

*As chamadas efetuadas em Portugal são cobradas pelo operador de serviço ao preço aplicável em cada momento. Os preços podem ser mais elevados se as chamadas forem efetuadas através de um telemóvel. Os consumidores que façam uma chamada fora de Portugal serão cobrados pelo preço internacional do operador de serviço aplicável nas chamadas internacionais. Por favor, informe-se sobre os preços aplicáveis e obtenha a permissão da pessoa responsável pelo pagamento da chamada antes de a efetuar.

Em caso de dúvida ou avaria, por favor contacte:

Serviço de Assistência Técnica da Nintendo Ibérica S.A.

Avenida D. João II 1.12.02, Edifício Adamastor, Torre B,
Piso 5 – C, 1990-077 Lisboa, Portugal

Tel: (+351) 211 207 100

Serviço de Apoio ao Consumidor: 707 780 304

NINTENDO 3DS™

Questo sigillo garantisce che Nintendo ha testato questo prodotto e che esso è conforme ai nostri migliori standard di produzione, affidabilità e qualità del divertimento. All'acquisto di giochi e accessori si prega di accertarsi della presenza di tale sigillo per essere sicuri della loro completa compatibilità con il prodotto Nintendo posseduto.



Grazie per aver scelto la console Nintendo 3DS™.

Ecco cosa è possibile fare con una console Nintendo 3DS!

Schermo 3D

Mostra immagini in 3D (vedi pag. 284).

Regolatore di profondità 3D

Regola la profondità delle immagini tridimensionali (vedi pag. 285).



Pad scorrevole

Permette di impartire comandi con un alto livello di precisione (vedi pag. 275).

Touch screen

Questo schermo è sensibile al contatto e permette l'interazione tattile nei software che ne prevedono l'uso (vedi pag. 277).

Pulsante HOME

Visualizza il menu HOME (vedi pag. 288).



L'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare danni alla vista, per questo motivo si consiglia di:

- Far usare la console con la modalità 3D attivata solo a bambini di età superiore ai sei anni.
- Se bambini di età uguale o inferiore ai sei anni hanno accesso alla console, si consiglia ai genitori o a chi ne fa le veci di impostare la funzione di filtro famiglia, che permette di disattivare la funzione 3D (vedi pag. 342).

Giocare in 3D (vedi pag. 284)



© 1998-2011 Nintendo

Nota: i contenuti in 3D saranno disponibili solo con i software per Nintendo 3DS™. I software per Nintendo DS™ e Nintendo DSi™ non possono visualizzare contenuti in 3D.

Scattare foto in 3D con gli obiettivi esterni (vedi pag. 306)



Obiettivi esterni

Usare software per altre console della serie Nintendo DS (vedi pag. 294)



Software per console Nintendo 3DS



Software per Nintendo DS/Nintendo DSi

I seguenti software sono preinstallati nella console:



Fotocamera
Nintendo 3DS



Permette di scattare foto tridimensionali.
Vedi pag. 306



Sound
Nintendo 3DS



Permette di ascoltare musica e registrare suoni.
Vedi pag. 311



**CENTRO DI
CREAZIONE Mii**

Permette di creare il proprio Mii e quelli di amici e parenti.
Vedi pag. 314



GIOCHI RÄ
Realità Aumentata

Giochi in realtà aumentata che utilizzano gli obiettivi esterni e le carte RA vendute con la console.
Vedi pag. 318



**CACCIA
ALLA FACCIA**

Un divertente tiro al bersaglio contro delle simpatiche facce, la propria o quella di amici e parenti, che diventano nemici per divertimento!
Vedi pag. 320



Diario

Permette di registrare il numero dei passi fatti portando con sé la propria console Nintendo 3DS e il tempo dedicato all'uso del software.
Vedi pag. 322

Collegandosi a Internet e aggiornando la console, è possibile usare il Nintendo eShop.

Nintendo eShop

Nota: è necessario aggiornare la console (vedi pag. 355).

Permette di acquistare contenuti scaricabili.
Vedi pag. 325

SpotPass™

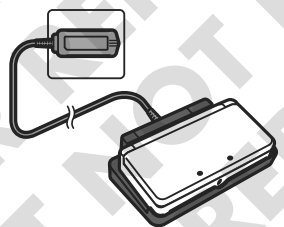
Mentre la console Nintendo 3DS è in modalità riposo (è accesa ma chiusa) o durante l'uso di un software cerca automaticamente un access point wireless e si connette ad Internet attraverso la comunicazione wireless per scambiare vari tipi di dati.



Per potersi collegare ad un access point attraverso la comunicazione wireless, è necessario configurare le Impostazioni Internet (vedi pag. 329).

Nota:

- Per poter ricevere alcuni dati trasmessi attraverso SpotPass, potrebbe essere necessario un aggiornamento della console. Eseguire gli aggiornamenti per assicurarsi che nella console Nintendo 3DS sia sempre installato il software più recente (vedi pag. 355).
- Non è possibile trasmettere dati se la console è spenta o se la funzione wireless è disattivata (vedi pag. 274).
- La funzione SpotPass potrebbe non essere disponibile se un software utilizza certe caratteristiche e certe funzionalità. La funzione SpotPass potrebbe non essere disponibile durante l'uso della comunicazione wireless locale (vedi pag. 289).



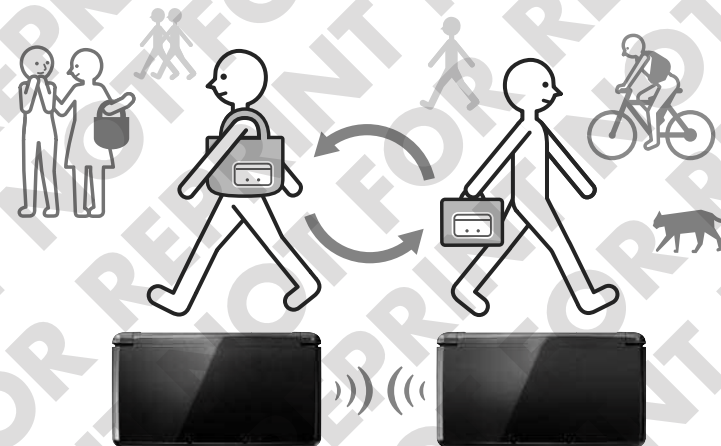
Caricare la batteria tutti i giorni

Lo stand ricarica incluso nella confezione serve a mantenere la batteria completamente carica (vedi pag. 279). Se la console è collegata allo stand ricarica mentre non la si usa, la batteria non si scaricherà anche se la console è in modalità riposo.

Nota: per maggiori informazioni sulla durata della carica della batteria, vedi pag. 283.

StreetPass™

Questa funzione permette di cercare altre console Nintendo 3DS, trasferire e ricevere dei dati mentre si cammina, ci si trova su un treno o in altri luoghi, e di scambiare dati con altri utenti.



Lo scambio automatico di dati avviene quando due persone che hanno registrato lo stesso software in Gestione StreetPass e le cui console sono in uso o in modalità riposo (sono accese ma chiuse) si incontrano.

Se lo scambio di dati con StreetPass riesce...



Il LED indicatore notifiche lampeggia (luce verde) quando è in corso il trasferimento di dati...



... e una notifica viene aggiunta alla lista notifiche (vedi pag. 304).

Le impostazioni di StreetPass sono salvate nella console Nintendo 3DS.

Nota:

- Non più di 12 software alla volta possono usare StreetPass contemporaneamente.
- Le impostazioni relative alla modalità Contact Mode dei software per Nintendo DS/Nintendo DSi non vengono salvate e devono essere configurate quando si utilizzano software compatibili.
- Non è possibile trasmettere dati se la console è spenta o se la funzione wireless è disattivata (vedi pag. 274).
- La funzione StreetPass potrebbe non essere disponibile se un software utilizza certe caratteristiche e certe funzionalità. La funzione StreetPass potrebbe non essere disponibile durante l'uso della comunicazione wireless locale (vedi pag. 289) o della connessione a Internet.

Indice


• Contenuto della confezione	260
• Informazioni per la salute e la sicurezza (Leggere attentamente)	262


Preparativi 273

 Nomi e funzioni dei componenti	274
---	------------

 Come usare il touch screen	277
Comandi del touch screen	277

 Ricaricare la batteria	278
Come ricaricare la console Nintendo 3DS	279

 Accendere e spegnere la console	280
Configurare la console per la prima volta	280
Usare la tastiera	282
LED indicatore d'accensione	283
Durata della batteria	283

 Regolazione delle immagini in 3D	284
Come visualizzare correttamente le immagini in 3D	284
Regolare l'intensità degli effetti 3D	285

 Usare le schede SD	286
---	------------


Uso dei software 287

 Menu HOME	288
Icone dei software	290
Avviare un software	291
Manuali di istruzioni	292
Regolare la luminosità/Modalità risparmio energetico	292
Scattare foto	293

 Software su scheda	294
Avviare un software	295


 Scaricare software	297
Avviare un software	297


 Appunti di gioco	299
---	------------

 Lista di amici	300
Lista di amici	300
Registrazione amici	301
Modificare e vedere i biglietti da visita	302
Impostazioni della lista di amici	303

 Notifiche	304
Ricevere le notifiche	304
Leggere le notifiche	305
Bloccare le notifiche	305

 Fotocamera Nintendo 3DS	306
Scattare le foto	307
Vedere le foto	310

 Sound Nintendo 3DS	311
Registrazione suoni e voci con il microfono	312
Riprodurre la musica salvata in una scheda SD	313

 Il Centro di creazione Mii	314
Creare i Mii	314
Menu principale	316
Cancellare e modificare i Mii	317

 Giochi RA: Realtà Aumentata	318
Le carte RA	318
Come giocare	319

 Caccia alla faccia	320
Come giocare	321


 Diario	322
Attività	322
I miei software	323

 Modalità download	324
--	------------


Nintendo eShop	325
Software scaricabili	325

Impostazioni della console 327

 Impostazioni della console	328
---	------------

 Impostazioni Internet	329
Elementi necessari per la connessione a Internet	330
Collegarsi a Internet	331
Modificare, cancellare e testare le impostazioni Internet	338
Connessioni Nintendo DS	340
Altre informazioni (Accordo per l'utilizzo dei servizi intendo 3DS e policy sulla privacy/Confermare indirizzo MAC)	340
Se compare un codice di errore	341

 Filtro famiglia	342
Cosa si può limitare	342
Impostare il filtro famiglia	343
Disattivare il filtro famiglia	344

 Gestione dati	346
Gestione dati Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare	346
Controllare le impostazioni StreetPass (Gestione StreetPass)	347
Eliminare la lista degli utenti bloccati	347

 Altre impostazioni	348
Profilo	349
Data e ora	350
Touch Screen	350
Calibrazione 3D	351
Audio	351
Prova microfono	351
Obiettivi esterni	352
Pad scorrevole	354
Lingua	354
Aggiornamento	355
Formattazione	356

Assistenza tecnica 357

Sostituzione della batteria per Nintendo 3DS	358
Sostituire la batteria per Nintendo 3DS	358

Risoluzione dei problemi 360

• Specifiche tecniche	360
------------------------------	------------

• Indice	362
-----------------	------------

• Servizio informazioni	365
--------------------------------	------------

Grazie per aver scelto la console Nintendo 3DS™. Prima dell'uso, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni, facendo particolare attenzione alla sezione riguardante le informazioni per la salute e la sicurezza alle pagine 261-272, e seguire sempre le indicazioni in esso riportate. **Se il prodotto viene usato da bambini piccoli, è necessario che questo documento venga loro letto e spiegato da un adulto.** Conservare questo manuale di istruzioni come riferimento.

Nota: in questo manuale, con il termine "console Nintendo DSi™" ci si riferisce anche alla console Nintendo DSi™ XL.

Contenuto della confezione

Prima di utilizzare la console, assicurarsi che siano presenti tutti gli elementi elencati di seguito. Se mancano uno o più elementi, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).

Console Nintendo 3DS x1

(CTR-001(EUR))



Stand ricarica per Nintendo 3DS x1

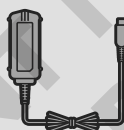
(CTR-007)



Blocco alimentatore per Nintendo 3DS x1

(WAP-002(EUR))

Nota: anche il blocco alimentatore per Nintendo DSi è compatibile con questa console.



Stilo per Nintendo 3DS x1

(CTR-004)

Nota: lo stilo è inserito nell'apposito alloggiamento di fianco allo slot scheda.



Scheda SD (2 GB) x1

Nota: la scheda SD è un accessorio prodotto da terze parti e non da Nintendo.



Carte per giochi in RA x6

Nota: sono carte da usare in combinazione con il software integrato Giochi RA: Realtà Aumentata (vedi pag. 318).



Guida rapida all'installazione x1

Manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS x1

Foglio informativo sul filtro famiglia x 1



Informazioni per la salute e la sicurezza **(Leggere attentamente)**

Quando si utilizza il prodotto, assicurarsi di seguire attentamente le informazioni per la salute e la sicurezza qui esposte. La mancata osservanza di queste avvertenze potrebbe provocare incidenti e/o danni alla persona.

■ Uso del prodotto da parte di bambini

SE IL PRODOTTO VIENE USATO DA BAMBINI PICCOLI, È NECESSARIO CHE QUESTO DOCUMENTO VENGA LORO LETTO E SPIEGATO DA UN ADULTO. SI RACCOMANDA AI GENITORI O A CHI NE FA LE VECI DI SORVEGLIARE I FIGLI MENTRE GIOCANO. È NECESSARIO CHE I BAMBINI VENGANO SORVEGLIATI E ASSISTITI MENTRE GIOCANO.

ATTENZIONE - Funzione 3D non adatta a bambini di età uguale o inferiore ai sei anni
Fare riferimento alla sezione sulle precauzioni per la funzione 3D (vedi pag. 262).

■ Se la console non funziona correttamente

Se si pensa che la console non funzioni in modo corretto, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei problemi alle pagine 360 – 368.

Se la console presenta segni di danneggiamenti, emette rumori inusuali, odori particolari o fumo, seguire queste indicazioni:

1. **Spegnere**

Tenere premuto il pulsante POWER per spegnere la console.

Nota: fare attenzione quando si preme il pulsante POWER, perché potrebbe essere pericoloso toccare la console quando non funziona correttamente.

2. **Scollegare**

Scollegare il blocco alimentatore e qualsiasi altro accessorio.

Nota: assicurarsi di rimuovere il connettore a spina CA dalla presa di corrente prima di scollegare il connettore a spina CC dalla console.

3. **Contattarci**

Contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).

Nota: non cercare di riparare la console. Ciò potrebbe causare danni alla persona.

Guida dei livelli di pericolo

Le seguenti avvertenze presentano, in ordine di pericolosità, le conseguenze di una mancata osservanza delle corrette procedure.

ATTENZIONE

La mancata osservanza delle precauzioni indicate potrebbe causare gravi danni fisici alle persone e agli oggetti.

AVVERTENZA

La mancata osservanza delle precauzioni indicate potrebbe causare danni alle persone o agli oggetti.

AVVISO

La mancata osservanza delle precauzioni indicate potrebbe causare danni agli oggetti.

Le avvertenze sono indicate dai seguenti simboli:

Simboli di divieto



Divieto



Non smontare



Non toccare

Simboli informativi



Informazione

Informazioni per la salute e la sicurezza

Assicurarsi di seguire queste istruzioni per tutelare la propria salute durante l'uso del prodotto.

ATTENZIONE - Uso della funzione 3D

- ! L'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare dei danni alla vista, per questo motivo si consiglia di far usare la console con la modalità 3D attivata solo a bambini di età superiore ai sei anni. Se bambini di età uguale o inferiore ai sei anni hanno accesso alla console, si consiglia ai genitori o a chi ne fa le veci di impostare la funzione di filtro famiglia, che permette di disattivare la funzione 3D (vedi pag. 342).
- Non usare la funzione 3D se si è affetti da disturbi della visione binoculare quali lo strabismo, o se la vista è limitata ad un solo occhio. Guardare immagini in 3D può aggravare tali disturbi e portare ad affaticamento oculare o malessere. Fare attenzione durante l'uso e fare una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco. In presenza dei sintomi descritti di seguito, regolare l'effetto 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passare alla visualizzazione 2D.
- Non guardare immagini in 3D sfocate per molto tempo. La visione prolungata di immagini in 3D sfocate, come immagini doppie, può causare affaticamento della vista, secchezza oculare, irrigidimento delle spalle, cefalea, nausea, vertigini, chinetosi, affaticamento e/o disturbi di altro tipo.
- Ciascun individuo visualizza le immagini in 3D in modo diverso. Per maggiori informazioni su come visualizzare le immagini in 3D in modo corretto, consultare la sezione relativa nel manuale di istruzioni della console. In presenza dei sintomi sopra descritti, regolare gli effetti 3D fino ad ottenere una visualizzazione adeguata o passare alla visualizzazione 2D. Le proprie condizioni fisiche o l'ambiente circostante potrebbero impedire di visualizzare correttamente le immagini in 3D. In tal caso, disattivare la visualizzazione 3D.
- Non utilizzare la funzione 3D quando si viaggia a bordo di un'auto o di mezzi pubblici. Le vibrazioni costanti possono far perdere nitidezza alle immagini in 3D e provocare nausea e affaticamento oculare.

■ Osservare le seguenti precauzioni durante l'uso del prodotto per garantire il proprio benessere:

- Evitare l'uso della console in caso di stanchezza o malessere. A seconda delle proprie condizioni fisiche, ciò potrebbe causare affaticamento e altri disturbi.
- In caso di stanchezza o dolore a occhi, testa, spalle o altre parti del corpo, smettere immediatamente di giocare e fare una pausa. Se i sintomi persistono, passare immediatamente alla visualizzazione 2D.
- Evitare di giocare troppo a lungo. A prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se si usa la funzione 3D, dopo un'ora se non la si usa.

ATTENZIONE – EPILESSIA

- ! Una minoranza di persone (circa 1 su 4000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti, come quelle della televisione o dei videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.
- Coloro che hanno sofferto di crisi, perdita di coscienza o di altri disturbi collegati all'epilessia, devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.
- Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli mentre giocano. Interrompere il gioco e consultare un medico in presenza di sintomi quali:

Convulsioni	Contrazioni oculari o muscolari	Perdita di coscienza
Alterazione visiva	Movimenti incontrollati	Disorientamento

⊘ ■ Per evitare il verificarsi delle crisi, attenersi alle seguenti indicazioni per l'uso dei videogiochi:

- Non giocare in caso di stanchezza o se si ha bisogno di dormire.
- Giocare sempre in un ambiente ben illuminato.
- Fare sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni ora di gioco (oppure ogni mezz'ora se si sta usando la funzione 3D).



ATTENZIONE – AFFATICAMENTO DELLA VISTA E CHINETOSI

- ! L'uso prolungato di videogiochi può causare dolore agli occhi e, nel caso della funzione 3D, ciò può avvenire anche dopo sessioni di gioco più brevi. In alcuni giocatori può essere causa di chinetosi. Attenersi alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali affaticamento della vista, vertigini o nausea:

- Evitare di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli durante il gioco.
- A prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se si usa la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la si usa.
- In caso di affaticamento della vista o secchezza oculare, o se si hanno vertigini o nausea durante il gioco, fare una pausa e riposarsi per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.



ATTENZIONE – DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

- ! L'uso prolungato di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazione cutanea. Attenersi alle seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale o irritazione cutanea:
- Evitare di giocare troppo a lungo. Si raccomanda ai genitori o a chi ne fa le veci di sorvegliare i figli durante il gioco.
- A prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10-15 minuti dopo ogni mezz'ora di gioco se si usa la funzione 3D, o dopo ogni ora quando non la si usa.
- Quando si usa lo stilo, evitare di stringerlo troppo e di esercitare una pressione eccessiva sul touch screen. Queste azioni potrebbero provocare affaticamento o dolore.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi o braccia durante il gioco, o in presenza di sintomi quali **formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità muscolare**, fare una pausa e riposarsi per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se uno qualsiasi dei sintomi sopra elencati o altri disturbi persistono durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

ATTENZIONE – FUORIUSCITA DI LIQUIDI DALLA BATTERIA

- ! La console Nintendo 3DS contiene una batteria ricaricabile a ioni di litio. La fuoriuscita di liquidi o la combustione della batteria possono causare danni alle persone così come danneggiare la console Nintendo 3DS.

■ Per evitare la fuoriuscita di liquidi o la combustione della batteria:

- Non danneggiare la batteria.
- Non esporre la batteria a eccessive sollecitazioni, vibrazioni e non farla entrare in contatto con liquidi.
- Non provare a smontare, deformare o riparare la batteria.
- Non esporre la batteria a fonti di calore e non gettarla nel fuoco.
- Evitare di toccare i poli della batteria con materiale estraneo e assicurarsi che non si crei un contatto tra i due poli tramite un oggetto metallico.
- Non rimuovere o danneggiare l'etichetta della batteria.
- Usare un blocco alimentatore compatibile.
- La batteria della console Nintendo 3DS deve essere sostituita sempre sotto la supervisione di un adulto.
- Prima di smaltire una console Nintendo 3DS, assicurarsi di rimuovere la batteria.

Non toccare la batteria in caso di fuoriuscita di liquidi. Se la console dovesse bagnarsi con il liquido fuoriuscito dalla batteria, pulire la parte esterna con un panno morbido leggermente inumidito, in modo da impedire il contatto con le mani. Nel caso in cui il liquido venga a contatto con la pelle, sciacquarla immediatamente con abbondante acqua. Se il liquido fuoriuscito dalla batteria viene a contatto con gli occhi, può causare danni fisici. In caso ciò accada, sciacquare immediatamente gli occhi con abbondante acqua e contattare un medico.

ATTENZIONE - INTERFERENZE ONDE RADIO

La console Nintendo 3DS può emettere onde radio che possono interferire con il funzionamento di apparecchi elettronici, inclusi pacemaker cardiaci, che si trovano nelle vicinanze.

- Non utilizzare la console Nintendo 3DS a una distanza inferiore a 25 centimetri da un pacemaker quando è attiva la comunicazione wireless. Se si è portatori di un pacemaker o di un altro apparecchio medico, non utilizzare la comunicazione wireless senza aver prima consultato il proprio medico o la casa produttrice dell'apparecchio medico.

Importanti avvertenze per l'uso del Nintendo 3DS a bordo di aerei, negli aeroporti e negli ospedali

- Quando NON viene attivata la modalità wireless del Nintendo 3DS, l'uso della console in luoghi particolari, quali ospedali, aeroporti e aerei, potrebbe essere consentito, come per ogni dispositivo privo della tecnologia wireless.
- Per sapere se questa funzione è attiva, basta guardare il LED indicatore wireless: quando è acceso (luce gialla) la comunicazione wireless è attivata, quando lampeggia la comunicazione wireless è in corso. Il LED indicatore wireless lampeggia quando si utilizzano le funzioni per più giocatori o mentre è in corso un trasferimento da o verso un'altra console. Attenersi e conformarsi alle disposizioni e alle indicazioni che regolano l'uso di apparecchi wireless.
- Per conformarsi alle disposizioni aeronautiche vigenti, non usare le funzioni di comunicazione wireless mentre si è a bordo di aerei. L'uso in questi luoghi può portare a interferenze o malfunzionamenti delle apparecchiature, causando danni fisici a persone o ad oggetti.

IMPORTANTE: la console Nintendo 3DS permette di disattivare la comunicazione wireless per tutte le sue funzioni. Per attivare/disattivare la comunicazione wireless, usare l'interruttore wireless.

ATTENZIONE - COMUNICAZIONE WIRELESS

La console Nintendo 3DS include varie applicazioni che permettono di comunicare attraverso la comunicazione wireless. È possibile disattivare la comunicazione wireless utilizzando l'interruttore wireless.

IMPORTANTE: la console Nintendo 3DS può collegarsi a Internet automaticamente quando la comunicazione wireless è attivata. Se si vuole impedire alla console di collegarsi, è possibile disattivare la comunicazione wireless della console Nintendo 3DS utilizzando l'interruttore wireless. Per poter usufruire di alcuni dei servizi Nintendo 3DS, sono necessari una connessione a Internet a banda larga e un access point wireless o un Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo). Le spese relative alla connessione a Internet sono a carico dell'utente. Per evitare di incorrere in spese ulteriori, consigliamo di utilizzare una connessione a Internet ad alta velocità senza limiti relativi ai tempi di utilizzo e di download. I servizi Nintendo 3DS non sono disponibili in tutti i paesi. Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet <http://3dservices.nintendo-europe.com>. I servizi Nintendo 3DS sono regolati dall'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy. Per maggiori informazioni visitare il sito Internet <http://3dservices.nintendo-europe.com>.

Avvertenze relative all'uso della comunicazione wireless:

- Le informazioni che vengono pubblicate, inviate o rese in qualche modo disponibili attraverso la comunicazione wireless potrebbero essere visualizzate da altri utenti. Assicurarsi di non includere informazioni che rendano possibile l'identificazione personale, come il proprio nome, indirizzo o numero di telefono. In particolare, quando si sceglie il proprio nickname o il nickname per i propri Mii™, non utilizzare nomi veri che potrebbero essere visti da altri utenti attraverso la comunicazione wireless.
- Il codice amico e il biglietto da visita permettono di registrare altri utenti nella propria lista di amici e quindi di comunicare e interagire con persone che già si conoscono. Se si scambia il proprio codice amico o il biglietto da visita con persone che non si conoscono, si corre il rischio di ricevere informazioni o messaggi contenenti linguaggio o contenuti offensivi e che estranei abbiano accesso ad informazioni personali. Consigliamo di non fornire il codice amico a estranei e di non scambiare il proprio biglietto da visita con persone che non si conoscono.

- Non intraprendere attività pericolose, illegali, offensive o volgari che possano creare problemi ad altri utenti. In particolare, non pubblicare, inviare o rendere in altro modo disponibili informazioni che possano minacciare, insultare, molestare altre persone, infrangere i loro diritti (copyright, diritti di immagine, diritto alla privacy, diritti pubblicitari o di trademark) o metterle in qualsiasi modo a disagio. Quando si inviano, si pubblicano o si rendono disponibili foto, immagini o video in cui appaiono altre persone, assicurarsi di avere la loro autorizzazione. Nel caso in cui comportamenti inappropriati vengano riportati e verificati, si potrebbe incorrere in sanzioni tra cui l'esclusione dai servizi Nintendo 3DS.

I server Nintendo impiegati per la comunicazione wireless potrebbero essere temporaneamente disattivati senza alcun preavviso a causa di lavori di manutenzione.

Leggere attentamente le seguenti istruzioni per assicurarsi di usare il prodotto correttamente.

ATTENZIONE

- **Non provare a smontare o riparare in alcun modo la console**



- **Non esporre la batteria a fonti di calore e non gettarla nel fuoco**

- **Non esporre la console a fonti di calore, come termosifoni o stufe, e non lasciarla alla luce diretta del sole per periodi di tempo prolungati**

La mancata osservanza di queste precauzioni può causare la perdita di liquidi, il surriscaldamento o l'esplosione della batteria e causare incendi e/o scosse elettriche. Inoltre, se sottoposta ad alte temperature, la batteria può deformarsi o danneggiarsi.



- **Usare un blocco alimentatore e una batteria compatibili**

Usare un blocco alimentatore o una batteria non compatibili può causare perdita di liquidi, il surriscaldamento o l'esplosione della batteria, che possono a loro volta provocare incendi e/o scosse elettriche.

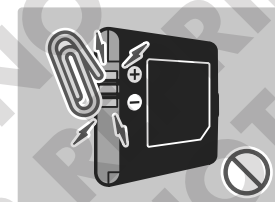
Usare solo la batteria per Nintendo 3DS (CTR-003), il blocco alimentatore per Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) e lo stand ricarica per Nintendo 3DS (CTR-007).



- **Evitare di toccare i poli della batteria con materiale estraneo e assicurarsi che non si crei un contatto tra i due poli tramite un oggetto metallico**

Ciò può provocare combustione, esplosioni, scosse elettriche e/o cortocircuito.

Non utilizzare trasformatori da viaggio, variatori di luminosità, adattatori di corrente per auto o ricaricatori.



- **Usare il blocco alimentatore solo con console compatibili**

Usare il blocco alimentatore con un dispositivo non compatibile può causare incendi in seguito alla fuoriuscita di liquidi dalla batteria, combustione, esplosione, scosse elettriche e altri incidenti.

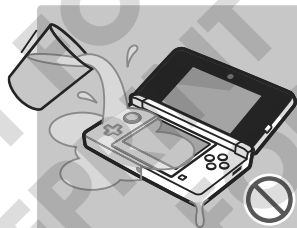
- La batteria per Nintendo 3DS (CTR-003) va usata solo con la console Nintendo 3DS.
- Il blocco alimentatore (WAP-002(EUR)) incluso può essere usato con i seguenti dispositivi:
 - Nintendo 3DS (CTR-001 (EUR))
 - Stand ricarica per Nintendo 3DS (CTR-007)
 - Nintendo DSi (TWL-001 (EUR))
 - Nintendo DSi XL (UTL-001 (EUR))

ATTENZIONE

- ❌ **Non versare liquidi sulla console e non inserirvi nessun materiale estraneo**

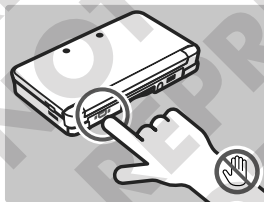
Ciò può causare combustione, scosse elettriche e il malfunzionamento della console.

Se la console Nintendo 3DS venisse a contatto con dei liquidi, spegnere immediatamente l'apparecchio, rimuovere il coperchio batteria e la batteria e pulire la console con un panno morbido leggermente inumidito (usare solo acqua). Non pulire l'interno della console Nintendo 3DS con liquidi di nessun tipo.



- ❌ **Non toccare la presa per blocco alimentatore o le altre prese della console con le dita o con oggetti metallici**

Ciò può provocare danni alle persone, scosse elettriche, cortocircuito e malfunzionamento della console.



- ❌ **Non toccare la console o il blocco alimentatore se sono in carica durante un temporale**

Ciò può causare scosse per conduzione elettrica.

- ❌ **Non usare la console in luoghi molto umidi o con forte presenza di polvere o fuliggine**

Ciò può causare combustione, scosse elettriche o malfunzionamento della console. Inoltre, si potrebbe formare un accumulo di muffa sugli obiettivi.

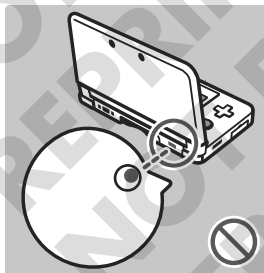
- ❌ **Non sottoporre la console a una sollecitazione troppo forte, ad esempio facendola cadere o calpestandola**

Ciò potrebbe danneggiare gli schermi o provocare un surriscaldamento della batteria, col rischio di incendi o di altri danni fisici.

Nota: toccare la console quando è danneggiata può provocare danni fisici. Non provare a toccare le parti danneggiate.

- ❌ **Non avvicinarsi troppo al modulo a infrarossi**

Posizionare gli occhi direttamente di fronte al modulo a infrarossi potrebbe causare danni alla vista e problemi di altro tipo.



- ❌ **Non usare un volume eccessivamente alto con le cuffie**

Usare le cuffie ad un volume eccessivamente alto per periodi di tempo prolungati potrebbe causare danni all'udito. Quando si usano le cuffie, mantenere un volume che permetta di sentire i rumori circostanti. Se si notano problemi come affaticamento o ronzio, smettere di usare le cuffie. Se il sintomo persiste, consultare un medico.

- ❌ **Toccare la console più del necessario quando è danneggiata può provocare danni fisici**

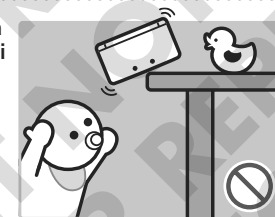
Non provare a toccare le parti danneggiate.

- ❗ **Smettere di giocare in caso di irritazione cutanea**

La lega d'acciaio inossidabile con cui è realizzato lo stilo potrebbe causare irritazione a certi tipi di pelle. In presenza di irritazione, smettere immediatamente di giocare e consultare un medico.

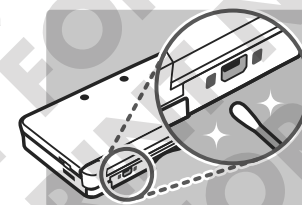
- ❌ **Tenere la console o accessori come le schede SD fuori dalla portata di bambini piccoli e animali domestici e non riporli in luoghi poco sicuri a cui essi possano avere accesso**

I bambini potrebbero portare alla bocca il blocco alimentatore, lo stilo o altre componenti, facendosi del male.



- ❌ **Tenere puliti i connettori per la presa per stand ricarica**

Non farlo può causare incendi, combustione, scosse elettriche, impossibilità di ricaricare e il malfunzionamento della console. Pulire regolarmente la presa per stand ricarica, evitando di esercitare un'eccessiva pressione per non causare danni all'accessorio.

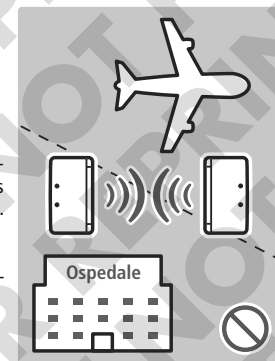


- ❌ **Uso del Nintendo 3DS a bordo di aerei, negli aeroporti e negli ospedali**

Quando NON viene attivata la modalità wireless del Nintendo 3DS, l'uso della console in luoghi particolari, quali ospedali, aeroporti e aerei, potrebbe essere consentito, come per un dispositivo privo della tecnologia wireless.

Per sapere se questa funzione è attiva, basta guardare il LED indicatore wireless: quando è acceso (luce gialla) la comunicazione wireless è attivata, quando lampeggia la comunicazione wireless è in corso. Il LED indicatore wireless lampeggia quando si utilizzano le funzioni per più giocatori o mentre è in corso un trasferimento da o verso un'altra console. Attenersi e conformarsi alle disposizioni e alle indicazioni che regolano l'uso di apparecchi wireless.

Per conformarsi alle disposizioni aeronautiche vigenti, non usare le funzioni di comunicazione wireless mentre si è a bordo di aerei. L'uso in questi luoghi può portare a interferenze o malfunzionamenti delle apparecchiature, causando danni fisici a persone o ad oggetti.



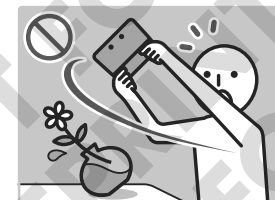
- ❌ **Non usare la console mentre si guida, mentre si va in bicicletta o mentre si cammina**

Usare la console mentre si guida costituisce un reato ed è pericoloso. Usare la console mentre si cammina o mentre si va in bicicletta può causare incidenti.

- ❌ **Fare attenzione a ciò che sta intorno mentre si usa la console**

L'uso improprio può causare danni alle persone o agli oggetti e il malfunzionamento della console.

Poiché per scattare fotografie o per utilizzare alcuni software è necessario muoversi, assicurarsi che l'area in cui ci si sposta sia libera da ostacoli. Controllare che nell'area di gioco non ci siano mobili, oggetti e persone e che non ci sia il rischio di scontrarsi con essi.



⊘ Non usare la console in zone con alta concentrazione di calore

La console Nintendo 3DS è progettata per essere usata a temperature comprese tra 5 e 35 °C. Usare la console in ambienti molto caldi (ad esempio sotto una coperta o in altri ambienti non sufficientemente ventilati) può provocare un brusco innalzamento della temperatura della console, che potrebbe causare scottature. L'uso della console per molto tempo durante la ricarica può causarne il surriscaldamento. Toccare la console surriscaldata può provocare scottature alla pelle.

! Usare lo stilo in modo corretto

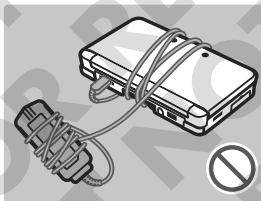
- L'uso incorretto può causare danni alle persone o agli oggetti.
- Non adoperare lo stilo per fini diversi da quelli previsti per la console Nintendo 3DS.
- Non piegare lo stilo e non applicare un'eccessiva forza nell'usarlo.
- Non usare uno stilo danneggiato o piegato.

⊘ Usare solo un blocco alimentatore con il voltaggio corretto (CA 230V)

Utilizzare un blocco alimentatore con voltaggio diverso può causare incendi, combustione, scosse elettriche e altri tipi di malfunzionamento.
Non usare trasformatori per paesi stranieri o prese che emettono corrente elettrica di voltaggio ridotto.

⊘ Non usare il blocco alimentatore se il cavo elettrico o la presa sono danneggiati

- Ciò può provocare incendi e/o scosse elettriche.
- Evitare di avvolgere il cavo elettrico in maniera troppo stretta, di calpestarlo, tirarlo, torcerlo o di manometterlo in alcun modo.
 - Evitare di appoggiare oggetti molto pesanti sul cavo elettrico, specialmente sul connettore a spina CC.
 - Se la console o il cavo elettrico presentano dei danni, non usarli.
 - Non esporre il cavo elettrico a sorgenti di calore eccessivo, come termosifoni o stufe.
 - Se il cavo elettrico esterno o il cavo del blocco alimentatore risultano danneggiati, contattare il Centro Assistenza Nintendo per farli sostituire. Non cercare di ripararli perché ciò potrebbe essere pericoloso.
 - Se si sta ricaricando la batteria della console durante l'utilizzo di un software, fare attenzione a non tirare o a non far impigliare il cavo del blocco alimentatore.
 - I trasformatori e i blocchi alimentatore non sono dei giocattoli. L'uso di questi prodotti da parte di bambini deve essere consentito solo sotto l'attenta supervisione dei genitori o di chi ne fa le veci.



! Rimuovere la polvere dal connettore a spina CA usando un panno asciutto

Usare un connettore a spina CA impolverato può causare incendi, scosse elettriche o cortocircuito.

⊘ Non collegare troppi dispositivi a una presa elettrica multipla o a parete e non collegare tra loro diverse prese multiple

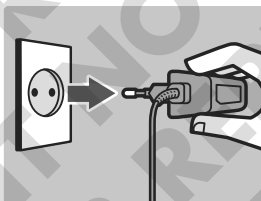
Ciò potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.

! Assicurarsi di collegare e scollegare correttamente il blocco alimentatore

Collegare o scollegare il blocco alimentatore in modo scorretto può causare combustione, scosse elettriche o cortocircuito. Inoltre, non collegarlo correttamente alla presa di corrente può far sì che materiale estraneo o oggetti metallici, quali graffette o catenine, entrino in contatto con la presa.

Per scollegare il blocco alimentatore, staccarlo dalla presa di corrente afferrandone il corpo e non il cavo.

Se la console viene usata da bambini, i genitori o chi ne fa le veci devono assicurarsi che non tocchino la spina con oggetti metallici mentre la spina è inserita nella presa di corrente.



! AVVERTENZA

⊘ Non esercitare una pressione eccessiva sugli schermi LCD e non sottoporli a urti

Ciò potrebbe causare danni o malfunzionamento.
Se gli schermi LCD si rompono, evitare il contatto con i liquidi che ne fuoriescono. La riparazione degli schermi LCD non è coperta dalla garanzia del prodotto e verrà effettuata solo dietro pagamento.

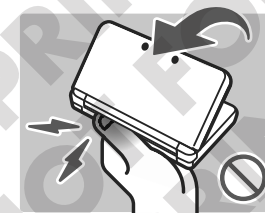
Una caratteristica degli schermi LCD è la presenza di punti illuminati e di punti non illuminati. Questa è una caratteristica normale e non deve essere interpretata come un malfunzionamento. Lo schermo 3D e il touch screen hanno caratteristiche diverse, quindi il colore e la luminosità possono essere differenti.

⊘ Non tenere la console nella tasca posteriore dei vestiti

Esercitare una pressione eccessiva sugli schermi LCD può provocare danni agli stessi e alla console, fino a causare incendi o malfunzionamento.



! Far attenzione a non schiacciarsi le dita nella cerniera della console



! Usare un laccetto resistente

Un laccetto improprio o poco resistente può causare danni alle persone e agli oggetti.

⊘ Non fare oscillare la console tenendola per il laccetto

Se il laccetto si spezza, la console potrebbe cadere o essere lanciata in aria. Ciò potrebbe danneggiare la console o gli oggetti circostanti e causare danni fisici a se stessi e ad altre persone.

AVVISO

- Verificare periodicamente che il corpo, le spine, il cavo elettrico e le altre parti del blocco alimentatore usato con la console Nintendo 3DS non presentino danni.
- La console Nintendo 3DS non è adatta a bambini di età inferiore ai tre anni.
- Usare il blocco alimentatore solo in luoghi chiusi.

■ Non accendere e spegnere ripetutamente la console

Ciò può causare malfunzionamento e perdita dei dati salvati nella scheda SD e nella memoria della console.

■ Assicurarsi di aver spento la console Nintendo 3DS prima di inserire o rimuovere una scheda di gioco. Inserire la scheda di gioco fino in fondo, senza esercitare particolare pressione sulla scheda stessa o sulla console

La mancata osservanza di queste precauzioni può provocare danni ai dati salvati e alla console o agli accessori.

■ Usare solo accessori compatibili

L'uso dei seguenti dispositivi può causare il malfunzionamento della console o un funzionamento non corretto:

- Accessori non compatibili con il software in uso
- Dispositivi che non sono approvati da Nintendo
- Accessori che presentano danni o rotture

■ Non applicare una forza eccessiva quando si usa il pad scorrevole

Ciò potrebbe danneggiare il pad stesso, con conseguenze anche sul gioco.

■ Non danneggiare il touch screen

Ciò può causare il malfunzionamento della console.

- Usare lo stilo incluso nella console (CTR-004) o l'oggetto specificato dal software per i comandi a schermo. Non usare penne, oggetti metallici o altri oggetti, comprese le unghie, che potrebbero graffiare lo schermo.
- Non applicare un'eccessiva pressione, non graffiare o colpire il touch screen.
- Non usare la console se sul touch screen si sono depositate polvere, lanugine o briciole che potrebbero graffiarlo. Se la console si sporca, pulirla con un panno morbido.
- Lo schermo superiore non è sensibile al tocco. Non cercare di usare lo stilo su questo schermo.



■ Non esporre gli obiettivi alla luce solare diretta per periodi di tempo prolungati e non fotografare direttamente fonti di luce intensa come, ad esempio, il sole

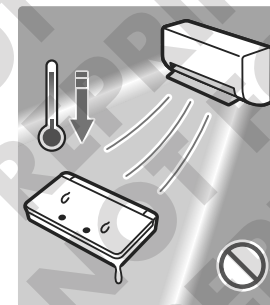
Ciò potrebbe causare il malfunzionamento degli obiettivi o un peggioramento della qualità delle immagini fotografate.

- I colori e la luminosità delle fotografie scattate potrebbero differire da quelli reali. Tenere presente che, in alcuni casi, nelle fotografie possono essere presenti dei pixel sempre spenti o sempre accesi. Questo fenomeno non è dovuto a un malfunzionamento della console.
- Pulire gli obiettivi con delicatezza, utilizzando un panno morbido o un batuffolo di cotone. Durante la pulizia, non esercitare pressione sugli obiettivi: ciò potrebbe causare il loro malfunzionamento.



■ Non mettere la console direttamente davanti ad un condizionatore d'aria o in un luogo in cui si verificano dei bruschi sbalzi di temperatura

Ciò potrebbe portare alla creazione di condensa nella console e causarne il malfunzionamento.



Portare la console Nintendo 3DS da un posto caldo ad uno freddo

Per evitare che si formi della condensa al suo interno, trasportare la console in una busta di plastica e rimuovere l'aria contenuta nella busta. Prima di usarla di nuovo, lasciare la console spenta per circa un'ora in modo che si adatti alla temperatura circostante.

Se si è già formata condensa nella console

Spegnere la console e, prima di usarla di nuovo, lasciarla per circa un'ora in un ambiente caldo, in modo che le gocce d'acqua si asciughino.

■ Non soffiare sui connettori della console o delle schede di gioco

Ciò può favorire la formazione di condensa e danneggiare la scheda di gioco e/o la console Nintendo 3DS.

■ Non trasportare la console aperta in una busta o in altri contenitori

Ciò può danneggiare gli schermi LCD e la console stessa.

■ Non pulire con diluenti, alcool o altro tipo di solvente

Ciò può causare danni alla plastica e intaccare la vernice. Prima di pulire la console, assicurarsi che non sia connessa al blocco alimentatore.

■ Smaltire la batteria nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia

Per maggiori informazioni, contattare l'autorità locale addetta allo smaltimento dei rifiuti solidi (vedi pag. 359).



■ Uso delle informazioni

- Le tracce audio e le immagini salvate nella console Nintendo 3DS sono limitate all'uso personale e non vengono utilizzate da terze parti. Inoltre, ci sono degli usi specificamente proibiti anche in caso di uso personale dei dati. Eseguire registrazioni video o audio di persone senza il loro permesso e renderle pubbliche è considerato una violazione della privacy e deve essere evitato.
- Questa console non deve essere usata per attività illegali o in alcun modo contrarie alla giustizia. Tali attività sono perseguibili per legge.
- I dati audio e video inviati tramite la console Nintendo 3DS possono essere modificati liberamente da terzi. Se si accetta di trasmettere dei dati, in seguito non sarà possibile limitarne l'uso o cancellarli dalla console di chi li ha ricevuti.

■ IMPORTANTE: QUALSIASI MODIFICA TECNICA NON AUTORIZZATA ALL'HARDWARE O AL SOFTWARE DELLA CONSOLE NINTENDO 3DS E L'USO DI COMPONENTI NON AUTORIZZATI POTREBBERO DANNEGGIARE LA CONSOLE IN MODO PERMANENTE E RISULTARE NELLA RIMOZIONE DI CONTENUTI NON AUTORIZZATI.

La console Nintendo 3DS e i software non sono predisposti all'uso con qualsiasi modifica tecnica non autorizzata dell'hardware o del software. La garanzia Nintendo non copre i danni ai componenti, ai software o alle modifiche non autorizzate e/o agli accessori non compatibili o i danni da essi causati. Inoltre, un uso improprio potrebbe causare danni all'utente o ad altre persone e portare a problemi di uso e/o danni alla console Nintendo 3DS e ai servizi ad essa collegati. Nintendo (nonché i licenziatari e i distributori ufficiali) non è responsabile per qualunque danno o perdita causati dall'uso di tali componenti, software, modifiche o accessori non autorizzati.

Importante! Dopo l'aggiornamento della console Nintendo 3DS, qualsiasi modifica tecnica non autorizzata dell'hardware o del software, presente o futura, o l'uso di dispositivi non autorizzati, potrebbe compromettere in modo permanente il funzionamento della console. I contenuti derivati dalla modifica non autorizzata di hardware o software della console Nintendo 3DS potrebbero essere eliminati. La mancata esecuzione dell'aggiornamento potrebbe rendere i software inutilizzabili.

Preparativi

	Nomi e funzioni dei componenti	274
	Come usare il touch screen	277
	Comandi del touch screen	277
	Ricaricare la batteria	278
	Come ricaricare la console Nintendo 3DS	279
	Accendere e spegnere la console	280
	Configurare la console per la prima volta	280
	Usare la tastiera	282
	LED indicatore d'accensione	283
	Durata della batteria	283
	Regolazione delle immagini in 3D	284
	Come visualizzare correttamente le immagini in 3D	284
	Regolare l'intensità degli effetti 3D	285
	Usare le schede SD	286



Nomi e funzioni dei componenti

Le funzioni di questi componenti sono spiegate nel presente manuale di istruzioni.



LED indicatore notifiche

Lampeggia quando si ricevono notifiche, quando StreetPass è attiva, quando un amico è online e quando la batteria è quasi scarica.

- **Notifiche** (lampeggia di luce blu per cinque secondi; vedi pag. 304)
- **StreetPass** (lampeggia di luce verde per cinque secondi; vedi pag. 304)
- **Stato online degli amici** (lampeggia di luce arancione per cinque secondi; vedi pag. 300)
- **Batteria quasi scarica** (lampeggia di luce rossa; vedi pag. 283)



Regolatore di profondità 3D (vedi pag. 285)

Regola la profondità dell'effetto 3D nelle immagini.



LED indicatore 3D (vedi pag. 285)

Si illumina quando si visualizzano immagini tridimensionali sullo schermo 3D.



LED indicatore wireless (📶)

Emette luce gialla quando la comunicazione wireless è attiva e resta spento quando non è attiva. Il LED lampeggia quando è in corso il trasferimento di dati.



Interruttore wireless

Attiva e disattiva la comunicazione wireless.

Nota: per utilizzare la comunicazione wireless con i software per Nintendo DS™ e per Nintendo DSi, accenderla usando questo interruttore prima di avviare il gioco. Usando l'interruttore dopo aver avviato il gioco, la comunicazione wireless non verrà attivata.

Microfono

Usato con software che ne prevedono l'uso.



Pulsante POWER (🔌) (vedi pag. 280)



LED indicatore d'accensione (🔌) (vedi pag. 283)

Emette luce blu quando la console è accesa.

LED indicatore di ricarica (🔌) (vedi pag. 279)

Emette luce arancione quando la batteria è in carica.

Schermo LCD (schermo 3D) (vedi pag. 284)

Questo schermo permette di visualizzare immagini in 3D.

Obiettivo interno (vedi pag. 306)

Usato nei software che sfruttano le funzioni della fotocamera.

Altoparlante (sinistro)

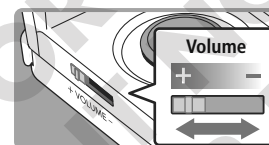
Altoparlante (destra)

Pulsanti (pulsanti A, B, X e Y)

Pad scorrevole

Usato solo con i software che ne prevedono l'uso.

Nota: se il pad scorrevole non funziona correttamente, vedi pag. 354.



Regolatore volume

Permette di regolare il volume.

Nota: il volume del suono dello scatto della fotocamera è fisso e non dipende da quello impostato per la console.

Pulsantiera +

Schermo LCD (touch screen) (vedi pag. 277)

Questo schermo è sensibile al contatto e permette l'interazione tattile.

Nota:

- Una caratteristica degli schermi LCD è la presenza di punti illuminati e di punti non illuminati. Questa è una caratteristica normale e non deve essere interpretata come un malfunzionamento.
- Lo schermo 3D e il touch screen hanno caratteristiche diverse, quindi il colore e la luminosità possono essere differenti.

SELECT

Pulsante HOME (🏠) (vedi pag. 288)

Apri il menu HOME.

START



**Slot scheda SD (vedi pag. 286)**

Slot per l'inserimento di una scheda SD (scheda SD/scheda SDHC). La scheda SD in dotazione è già inserita nella console.

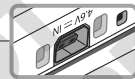
Attacchi laccetti da polso

Permettono l'applicazione dei laccetti da polso (venduti separatamente).

Coperchio batteria (vedi pag. 358)

Può essere rimosso per sostituire la batteria per Nintendo 3DS.

Nota: non rimuoverlo a meno che non sia strettamente necessario, come ad esempio per sostituire la batteria.

**Presca per stand ricarica (vedi pag. 279)**

Permette di ricaricare la console con lo stand ricarica per Nintendo 3DS.

**Presca per blocco alimentatore (vedi pag. 279)**

Permette la connessione del blocco alimentatore per Nintendo 3DS (incluso).

Pulsante L

Pulsante R

LED indicatore fotocamera

Indica che gli obiettivi esterni sono in funzione.

Obiettivi esterni (vedi pag. 306)

Usati nei software che sfruttano le funzioni della fotocamera. Permettono di scattare fotografie in 3D.

Modulo a infrarossi

Serve a inviare e ricevere segnali in software con funzioni a infrarossi.

Alloggiamento stilo (vedi pag. 277)

Serve a riporre lo stilo per Nintendo 3DS.

Slot scheda (vedi pag. 295)

Per l'inserimento di schede per Nintendo 3DS, schede per Nintendo DS, schede per Nintendo DSi e schede potenziate per Nintendo DSi.

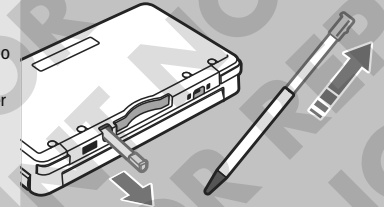
**Come usare il touch screen**

Lo schermo inferiore, o touch screen, è sensibile al contatto. Nei software che ne offrono la possibilità, scegliere i comandi che appaiono sul touch screen usando lo stilo per Nintendo 3DS.

Rimuovere lo stilo per Nintendo 3DS dall'alloggiamento stilo e regolarlo alla lunghezza desiderata

Prima di riporre lo stilo nell'alloggiamento stilo, assicurarsi di averlo riportato alla lunghezza minima e farlo entrare fino in fondo.

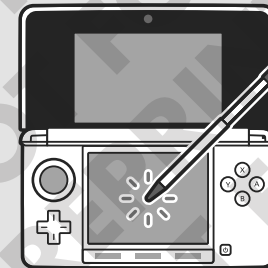
Nota: non cercare di inserire nessun altro oggetto che non sia lo stilo per Nintendo 3DS (CTR-004) nell'alloggiamento stilo.

**Comandi del touch screen**

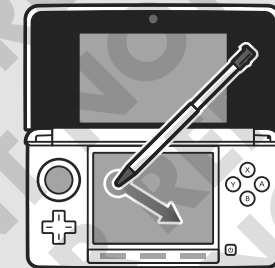
In questo manuale, vengono usati i seguenti termini per descrivere l'uso dello stilo sul touch screen.

Toccare

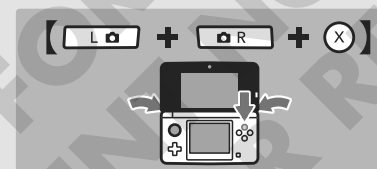
Poggiare delicatamente lo stilo sul touch screen viene definito "toccare".

**Far scorrere**

Poggiare delicatamente lo stilo e muoverlo sulla superficie del touch screen viene definito "far scorrere".

**Se il touch screen non funziona in maniera corretta**

Dal **menu HOME** selezionare le Impostazioni della console e toccare **TOUCH SCREEN** per calibrare il touch screen (vedi pag. 350). Se non si riesce ad accedere al **menu HOME** con il touch screen, è possibile avviare la console visualizzando direttamente lo **schermo di calibrazione del touch screen**. Per farlo, premere il pulsante **POWER** tenendo premuti i pulsanti **L**, **R** e **X**.



Mentre si tengono premuti i pulsanti L, R e X...



... premere il pulsante **POWER**.



Ricaricare la batteria

Prima di usare la console Nintendo 3DS per la prima volta, è necessario caricare la batteria.

Preparativi



Tempo di ricarica: 3 ore e 30 minuti (circa)

Se la console è spenta, la batteria impiega circa 3 ore e 30 minuti per ricaricarsi completamente. Il tempo di ricarica può variare se la console è accesa e a seconda del livello restante di carica.



Temperatura di ricarica: 5-35 °C

Ricaricare la batteria ad una temperatura inferiore o superiore a quelle indicate può danneggiare la batteria e impedire che si ricarichi. Se la temperatura è troppo bassa, la batteria potrebbe non ricaricarsi completamente.



Ricaricare la batteria



Ricariche ripetute e durata della batteria

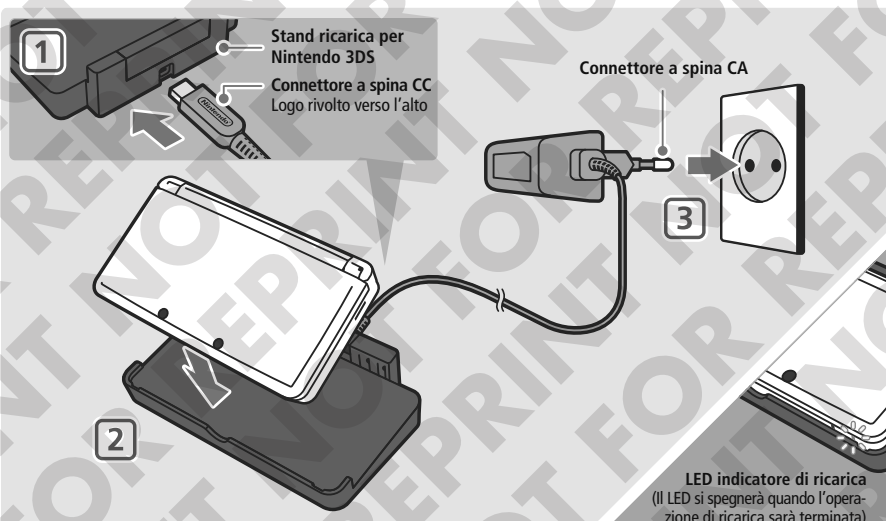
Dopo ripetute ricariche le prestazioni della batteria possono peggiorare. Dopo aver ricaricato la batteria per 500 volte, la durata della carica potrebbe essersi ridotta fino al 70% rispetto al momento dell'acquisto.



Durata della batteria molto ridotta

Se si pensa che la durata della carica della batteria si sia ridotta drasticamente, sostituire la batteria. Le batterie sostitutive sono vendute separatamente (vedi pag. 358). Per maggiori informazioni su dove acquistarle, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).

Come ricaricare la console Nintendo 3DS



Preparativi

Ricaricare la batteria

1 Collegare il connettore a spina allo stand ricarica

Nota:

- Assicurarsi che il connettore a spina CC sia rivolto verso l'alto prima di collegarlo allo stand ricarica, per evitare danni al connettore e allo stand.
- Assicurarsi di appoggiare lo stand ricarica su una superficie piana.

2 Appoggiare la console Nintendo 3DS sullo stand ricarica

3 Inserire il connettore a spina CA in una presa di corrente a 230 volt

Assicurarsi che la spina sia completamente inserita nella presa. Per le precauzioni sull'uso del connettore a spina CA, fare riferimento alle pagine 265-268.

Quando la ricarica è completata

Scollegare il connettore a spina CA dalla presa di corrente e rimuovere la console Nintendo 3DS dallo stand ricarica.

Nota: se si usa il Nintendo 3DS mentre si sta ricaricando la console, il LED indicatore di ricarica potrebbe rimanere acceso anche dopo il completamento della ricarica stessa. Ciò è normale e non indica un malfunzionamento della console.

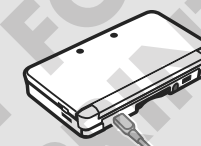
Rimuovere la console dallo stand ricarica sollevando per prima la parte posteriore.



Ricaricare con il blocco alimentatore

La console Nintendo 3DS può essere ricaricata anche collegando il blocco alimentatore direttamente alla console. Per farlo, è sufficiente collegare il connettore a spina CC alla presa posteriore della console.

Nota: per scollegare il blocco alimentatore, afferrare sempre il connettore a spina CC e la console, non solo il cavo.



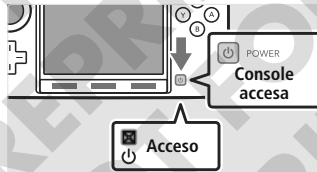


Accendere e spegnere la console

Il pulsante POWER si usa per accendere e spegnere il Nintendo 3DS. La prima volta che la console viene accesa, si devono configurare le impostazioni.

Accendere la console premendo il pulsante POWER. Il LED indicatore d'accensione si illuminerà.

Nota: per maggiori informazioni sul LED indicatore d'accensione e la durata della carica della batteria, vedi pag. 283.



Modalità riposo e spegnimento

La modalità riposo

Se si chiude il Nintendo 3DS mentre si sta giocando, la console entra in modalità riposo. In questa modalità, SpotPass (vedi pag. 256) e StreetPass (vedi pag. 257) resteranno attivi, ma il consumo di energia verrà ridotto sensibilmente.

Nota: la console non entra in modalità riposo quando si utilizzano alcuni software o mentre si stanno svolgendo delle funzioni specifiche (ad esempio, durante la riproduzione di file audio tramite Sound Nintendo 3DS).

Spegnere la console

Premendo il pulsante POWER, viene visualizzato il **menu POWER**. Da questo menu, per spegnere la console toccare SPEGNI. In alternativa, tenere premuto il pulsante POWER.



Configurare la console per la prima volta

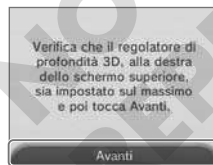
Quando si accende la console per la prima volta, è necessario configurarla. Se la console verrà usata da bambini, la configurazione deve essere eseguita da un adulto. Le seguenti operazioni dovrebbero essere eseguite usando lo stilo sul touch screen (vedi pag. 277).

1 Toccare la lingua che si desidera usare, poi toccare OK



2 Regolare la console

Per visualizzare le immagini in 3D correttamente, seguire le istruzioni a schermo (vedi la sezione "Regolazione delle immagini in 3D" a pag. 284).



3 Impostare la data e l'ora

Impostare la data e l'ora toccando e , poi toccare OK.



4 Inserire il nickname

Nota:

- Per informazioni sull'uso della tastiera, vedi pag. 282.
- Il nickname non può superare i 10 caratteri.
- Il nickname scelto sarà visibile su altre console Nintendo 3DS grazie alla comunicazione wireless. Non scrivere parole o frasi che potrebbero risultare offensive per altri utenti. In caso di linguaggio inappropriato, la visualizzazione del nome su altre console Nintendo 3DS sarà bloccata.



5 Impostare la data del compleanno

Toccare e per impostare la data del proprio compleanno.



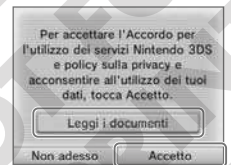
6 Impostare il paese e poi l'area di residenza

Toccare OK per confermare.



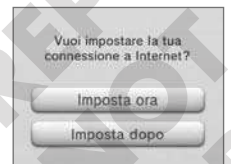
7 Accettare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Internet Nintendo 3DS e policy sulla privacy

Dopo aver letto le informazioni, toccare ACCETTO. Se si vuole scegliere di accettare l'accordo in seguito, toccare NON ADESSO.



8 Configurare le impostazioni Internet (vedi pag. 329)

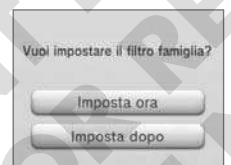
Collegandosi ad Internet, si possono scambiare vari tipi di dati usando SpotPass e StreetPass. Inoltre, si può usare la modalità wireless per giocare con i software adatti. Per avviare la configurazione in seguito, premere IMPOSTA DOPO.



9 Impostare il filtro famiglia (vedi pag. 342)

Impostare il filtro famiglia per limitare l'accesso a certi contenuti e funzioni. Per non impostare alcuna restrizione, toccare IMPOSTA DOPO.

Nota: l'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare danni alla vista. Per impedire l'uso della funzione 3D, è possibile disattivarla manualmente scegliendo l'opzione appropriata tra le impostazioni del filtro famiglia.



Al termine della configurazione sarà possibile usare la console. Premere il pulsante HOME per accedere al **menu HOME** (vedi pag. 288) e cominciare ad usare la console Nintendo 3DS.

Usare la tastiera

Le tastiere verranno visualizzate sul touch screen quando sarà necessario inserire dei caratteri. Toccare un carattere per inserirlo.

Standard

Attivare e disattivare il sistema di riconoscimento delle parole.

Passare dalle minuscole alle maiuscole per il prossimo carattere inserito

Alfanumerica

Testo suggerito
Scegliere dalla lista la parola che si vuole inserire.

Eliminare il carattere alla sinistra del cursore.

Inserire un ritorno a capo.



Cambiare la modalità di inserimento del testo

Caratteri speciali

Simboli

Cellulare


Tastiera tipo telefono cellulare

Cambia da minuscolo a maiuscolo.

Visualizza i simboli speciali.


Il carattere cambierà ogni volta che verrà toccato il tasto corrispondente.

Carattere successivo
Conferma il carattere inserito e sposta il cursore in avanti.



Tastiera a dieci cifre

Serve ad eliminare l'ultimo numero inserito



LED indicatore d'accensione

Il LED emette luce blu quando la batteria è carica, luce rossa quando la batteria inizia a scaricarsi e luce rossa lampeggiante quando la batteria è quasi completamente scarica.

Alto

Basso

Batteria quasi scarica

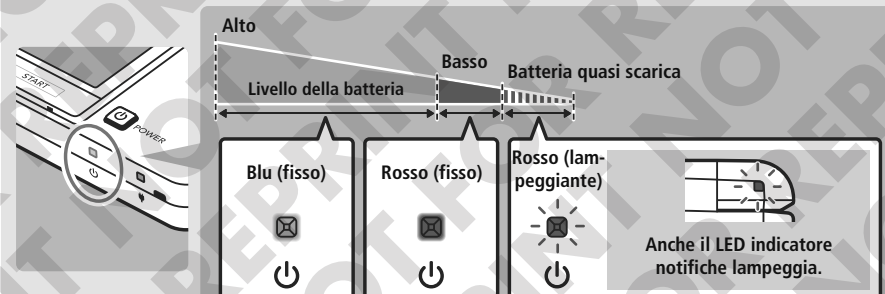
Livello della batteria

Blu (fisso)

Rosso (fisso)

Rosso (lampeggiante)

Anche il LED indicatore notifiche lampeggia.



Nota: per evitare di perdere i progressi di gioco, quando il LED inizia a emettere luce rossa salvare i dati al più presto e provvedere a ricaricare la batteria. Se la carica della batteria si esaurisce prima del salvataggio, i dati non salvati andranno perduti. Quando la console è in modalità riposo (vedi pag. 280), l'intensità della luce blu emessa dal LED aumenta e diminuisce lentamente.

Durata della batteria

La durata della batteria è influenzata da vari fattori come, ad esempio, il software che si utilizza, la quantità di dati inviati e ricevuti usando la comunicazione wireless e la temperatura dell'ambiente in cui si trova. I dati riportati qui sotto hanno pertanto valore puramente indicativo. L'uso della fotocamera può ridurre la durata della batteria anche al di sotto dei valori riportati.

Durata della batteria

Circa 5 ore

Circa 3 ore

Luminosità dello schermo

Scuro **Chiaro**



La durata della batteria dipende dalla luminosità degli schermi LCD. Di default, la console è impostata su una luminosità pari a "5" (per maggiori informazioni su come cambiare il livello di luminosità, vedi pag. 292).

Nota: la modalità risparmio energetico cambia la luminosità e l'intensità del colore automaticamente a seconda dei contenuti visualizzati, in modo da allungare la durata della batteria (per maggiori informazioni su come attivare la modalità risparmio energetico, vedi pag. 292).

Lasciare la console in modalità riposo (vedi pag. 280) quando non la si usa, anche lasciando attive le comunicazioni wireless come SpotPass e StreetPass, riduce sensibilmente il consumo della batteria. Se si lascia la console in modalità riposo dopo aver eseguito una ricarica completa, occorreranno 3 giorni prima che la batteria si scarichi.

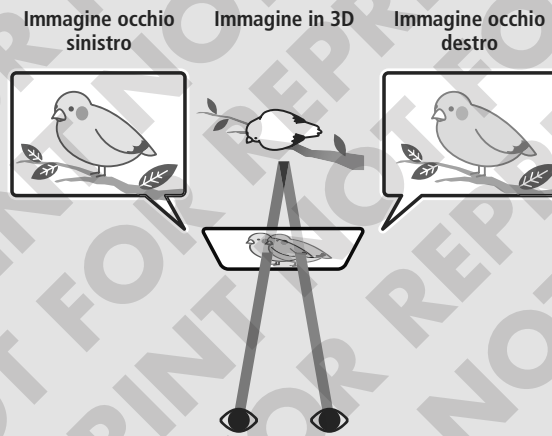
Nota: quando la console è in modalità riposo, l'intensità della luce emessa dal LED indicatore d'accensione aumenta e diminuisce lentamente. Alcuni software non permettono alla console di entrare in modalità riposo, ad esempio il Sound Nintendo 3DS durante la riproduzione di file audio. Se si chiude la console durante l'uso di questi software, la luce del LED indicatore d'accensione rimarrà fissa.



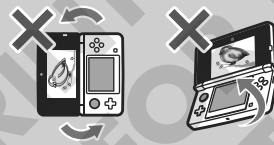
Regolazione delle immagini in 3D

Lo schermo 3D permette di visualizzare immagini in 3D. Usare il regolatore di profondità 3D per regolare l'effetto tridimensionale fino al livello che si desidera.

Gli effetti 3D della console Nintendo 3DS sono creati sfruttando la disparità binoculare degli occhi, cioè l'abilità di creare immagini in 3D grazie alle diverse posizioni dell'occhio destro e sinistro. Un chiaro e convincente effetto 3D può essere ottenuto posizionando lo schermo 3D in modo che l'occhio sinistro veda solo l'immagine sinistra e il destro solo l'immagine destra.



Inclinare e/o spostare la console Nintendo 3DS interferisce con la visualizzazione dell'effetto 3D (schermo scuro e/o immagini non nitide).



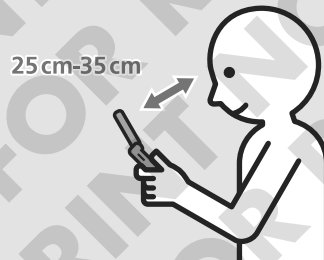
Come visualizzare correttamente le immagini in 3D

Seguire le istruzioni riportate di seguito per poter visualizzare le immagini in 3D correttamente.

1 Guardare frontalmente lo schermo 3D.

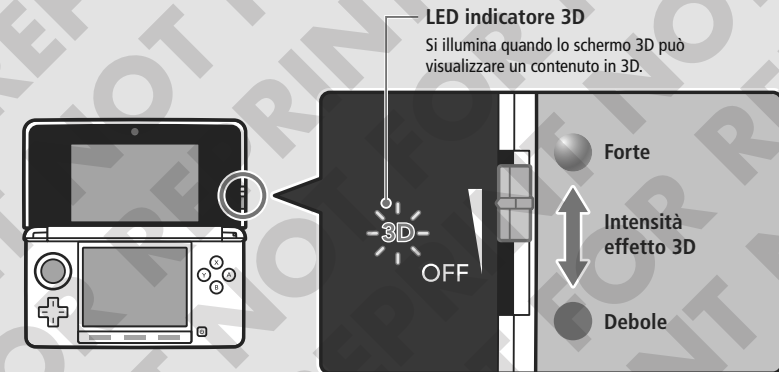


2 Guardare lo schermo 3D da una distanza di circa 25-35 centimetri. Regolare la distanza finché l'immagine tridimensionale non risulta chiara.



Regolare l'intensità degli effetti 3D

Usare il regolatore di profondità 3D per aumentare o diminuire l'effetto 3D. Se posizionando il regolatore in alto (effetto 3D massimo) si riscontrano difficoltà a visualizzare le immagini 3D, spostarlo a poco a poco verso il basso finché non si riesce a vedere facilmente e chiaramente l'immagine tridimensionale. Abituandosi alla funzione 3D, si potrà spostare sempre più verso l'alto il regolatore di profondità per ottenere un effetto migliore.



• Spostare il regolatore di profondità 3D al minimo per visualizzare le immagini in 2D.

Nota:

- Quando il LED indicatore 3D è spento, spostare il regolatore di profondità 3D non avrà alcun effetto sull'immagine visualizzata.
- Alcuni software non permettono di regolare la profondità degli effetti 3D; in questi casi, il regolatore di profondità 3D servirà solo per passare dalla visualizzazione 3D a quella 2D e viceversa.
- La visualizzazione di immagini in 3D può essere disattivata tramite il filtro famiglia (vedi pag. 342).
- Non visualizzare immagini 3D sotto la luce diretta del sole o di altre fonti intense di luce. Ciò potrebbe avere effetti negativi sull'efficacia della visualizzazione 3D.
- La difficoltà nel visualizzare le immagini in 3D potrebbe dipendere dall'ambiente circostante (vedi pag. 362).

Precauzioni per la visualizzazione delle immagini in 3D

L'uso della funzione 3D da parte di bambini di età uguale o inferiore ai sei anni può causare dei danni alla vista. La visualizzazione di immagini tridimensionali cambia da persona a persona. Se si vedono immagini doppie o risulta difficile vedere immagini in 3D, usare solo la visualizzazione 2D. Riuscire a vedere correttamente le immagini tridimensionali può dipendere dalle condizioni fisiche personali, dal contenuto delle immagini e dall'ambiente in cui ci si trova. In presenza di sintomi quali visione doppia, cefalea, nausea, stanchezza agli occhi o altri cambiamenti improvvisi del proprio stato di salute, smettere di giocare immediatamente e fare una pausa.

Per suggerimenti sulla salute e sulla sicurezza per la visualizzazione 3D, vedi pag. 262.



Usare le schede SD

La console Nintendo 3DS supporta le schede di memoria SD (da qui in poi chiamate solo schede SD) fino a 2 GB e le schede di memoria SDHC (da qui in poi chiamate solo schede SD) da 4 GB fino a 32 GB.

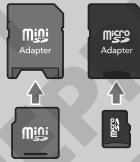
La scheda SD in dotazione con la console è già inserita nell'apposito alloggiamento nella console Nintendo 3DS. Usando una scheda SD, si possono eseguire copie di backup di foto e di file audio (i dati che è possibile salvare cambiano a seconda del software in uso).

Nota: i software scaricati (con tutti i dati relativi) non possono essere spostati o copiati individualmente da una scheda SD ad un'altra.

Usare le schede miniSD e microSD

Per l'uso di una scheda miniSD o microSD è necessario il rispettivo adattatore.

Dopo l'uso di tali schede, assicurarsi di rimuoverle dalla console anche l'adattatore e non solo la scheda. In caso contrario, potrebbero verificarsi malfunzionamenti o danni alla console e ai dati salvati.



Come estrarre una scheda SD

Spegnere la console prima di estrarre la scheda SD. Non farlo potrebbe causare danni alla console o alla scheda SD, nonché la perdita di dati.

Nota: se durante il gioco viene chiesto di rimuovere la scheda SD, non sarà necessario spegnere la console.



Come inserire una scheda SD

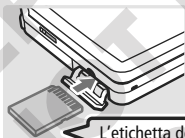
1 Aprire lo sportello dello slot scheda SD

Nell'aprire lo sportello, non usare eccessiva forza. Ciò potrebbe deformare lo sportello stesso, rendendone impossibile la chiusura.



2 Inserire la scheda SD nello slot scheda SD

Spingerla delicatamente, fino a quando non si sente uno scatto, poi richiudere lo sportello dello slot.



L'etichetta deve essere rivolta verso il basso.

Levetta di protezione da scrittura della scheda SD

Quando la levetta di protezione da scrittura della scheda SD è in basso, la scheda è protetta e non è possibile salvare o cancellare dati. Per rimuovere la protezione, spostare la levetta verso l'alto.

Levetta di protezione da scrittura



Uso dei software

Menu HOME	288	Fotocamera Nintendo 3DS	306
Icone dei software	290	Scattare le foto	307
Avviare un software	291	Vedere le foto	310
Manuali di istruzioni	292	Sound Nintendo 3DS	311
Regolare la luminosità/ Modalità risparmio energetico	292	Registrare suoni e voci con il microfono e modificarli	312
Scattare foto	293	Riprodurre la musica salvata in una scheda SD	313
Software su scheda	294	Il Centro di creazione Mii	314
Avviare un software	295	Creare i Mii	314
Scaricare software	297	Menu principale	316
Avviare un software	297	Cancellare e modificare i Mii	317
Appunti di gioco	299	Giochi RA: Realtà Aumentata	318
Lista di amici	300	Le carte RA	318
Lista di amici	300	Come giocare	319
Registrazione amici	301	Caccia alla faccia	320
Modificare e vedere i biglietti da visita	302	Come giocare	321
Impostazioni della lista di amici	303	Diario	322
Notifiche	304	Attività	322
Ricevere le notifiche	304	I miei software	323
Leggere le notifiche	305	Modalità download	324
Bloccare le notifiche	305	Nintendo eShop	325
		Software scaricabili	325



Menu HOME

Il **menu HOME** viene visualizzato quando si accende la console Nintendo 3DS e permette di accedere a tutte le sue funzioni.

Dal **menu HOME** è possibile avviare i software toccando l'icona corrispondente. Inoltre, nel **menu HOME** vengono visualizzate la data e l'ora, la modalità di comunicazione wireless attivata e il numero di passi totalizzati in quel giorno.

È anche possibile vedere subito quali software hanno ricevuto informazioni o aggiornamenti grazie ai simboli che appaiono sulle icone dei software stessi in caso di notifiche.

Uso dei software

Menu HOME

Uso dei software

Menu HOME

StreetPass (vedi pag. 289)

Internet (vedi pag. 335)

Wireless locale (vedi pag. 289)

Monete di gioco/
Passi del giorno

Data e ora

Modalità di comunicazione (vedi pag. 289)

Luminosità degli schermi/Modalità risparmio energetico (vedi pag. 292)

Cambia la visualizzazione delle icone dei software (vedi pag. 289)

Icone dei software (vedi pag. 290)

In caso di nuove notifiche relative ai software, i simboli / appariranno sulle icone dei software (vedi pag. 304).

Nello slot scheda di gioco non è inserita alcuna scheda.

Livello di carica della batteria

- Massimo
- Basso
- Quasi scarica (lampeggiante)
- In ricarica (lampeggiante)
- Ricarica completata

Appunti di gioco (vedi pag. 299)

Lista di amici (vedi pag. 300)

Notifiche (vedi pag. 304)

Browser Internet

Nota: il Browser Internet verrà reso disponibile tramite un aggiornamento della console.

Nota:

- Per attivare la Fotocamera Nintendo 3DS e scattare delle foto, premere il pulsante L o R (vedi pag. 293).
- Il contenuto visualizzato nello schermo superiore varia in base al software in uso.

Monete di gioco/Passi del giorno

Se si porta con sé il Nintendo 3DS quando si cammina, la console conta i passi fatti: per ogni 100 passi, si guadagna una moneta di gioco. Così facendo, si potranno accumulare un massimo di 10 monete in un giorno e di 300 monete totali. Le monete di gioco potranno essere utilizzate nei software compatibili.

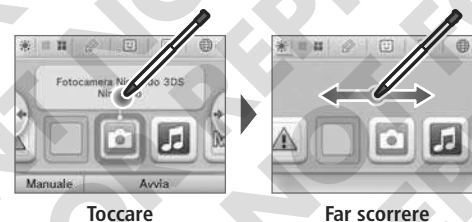
Nota:

- La console conta i passi quando è chiusa ma accesa.
- Se un software per Nintendo DS/Nintendo DSi è attivo, è possibile registrare dati relativi ai passi per un massimo di sette giorni. Per poter registrare ulteriori dati, sarà necessario riavviare il software.

Scorrere/Organizzare e spostare le icone dei software

Scorrere

Per far scorrere le icone dei software disponibili, toccare un'icona e poi fare scorrere lo stilo sul touch screen verso destra o verso sinistra. È possibile eseguire la stessa operazione anche toccando le icone o ai lati dello schermo.



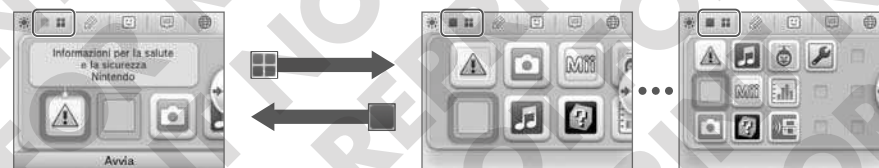
Toccare

Far scorrere

Organizzare e spostare le icone dei software

Organizzare la visualizzazione delle icone dei software

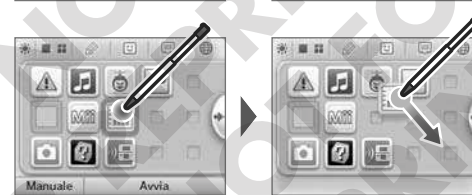
Per cambiare il numero e la disposizione delle icone dei software mostrate nello schermo, toccare o .



Spostare le icone dei software

Tenere lo stilo appoggiato sull'icona che si desidera spostare per afferrarla. Trascinarla quindi dove si desidera e sollevare lo stilo dallo schermo.

Se si posiziona un'icona sopra un'altra, le due icone si scambieranno di posto.



Modalità di comunicazione

	Indica che la connessione a Internet è attiva (vedi pag. 329).
	Indica che la console sta cercando altri utenti che hanno attivato StreetPass (vedi pag. 257). Registrare i software per Nintendo 3DS nella Gestione StreetPass permette alla console di cercare altri utenti con cui scambiare informazioni. Questo stato è rappresentato dall'icona .
	Indica che la console sta comunicando con altri Nintendo 3DS. Le modalità wireless Nintendo 3DS (vedi pag. 301) e download Nintendo 3DS (vedi pag. 324) utilizzano la comunicazione wireless locale. Durante la comunicazione wireless, viene visualizzata l'icona segnale di ricezione . Quando il segnale è più forte, si avrà una migliore trasmissione di dati.
	Quando la comunicazione wireless è attivata, viene visualizzato il pannello . Quando è disattivata apparirà il pannello . Per attivare e disattivare la comunicazione wireless, utilizzare l'interruttore wireless (vedi pag. 274). L'icona appare quando la comunicazione wireless è attivata e l'icona quando è disattivata.

Icone dei software

Le icone dei software gratuiti ricevuti tramite SpotPass e dei software scaricati dal Nintendo eShop verranno visualizzate nel **menu HOME**. È possibile salvare un massimo di 300 software in una scheda SD. I diversi tipi di icone dei software sono spiegati qui sotto.

Icone software su scheda

Schede per Nintendo 3DS



Schede per Nintendo DS/Nintendo DSi



L'icona di questi software appare dopo aver inserito la scheda nello slot scheda di gioco.

Icone software integrati



Informazioni per la salute e la sicurezza

Contiene importanti informazioni per la salute e la sicurezza da osservare per un corretto uso della console.



Caccia alla faccia (vedi pag. 320)

Uno sparattutto in prima persona in cui i nemici hanno la faccia del giocatore e quelle dei suoi amici.



Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306)

Un software che permette di scattare foto in 3D.



Diario (vedi pag. 322)

Registra il numero di passi fatti portando con sé la propria console Nintendo 3DS e i tempi di utilizzo del software.



Nintendo 3DS Sound (vedi pag. 311)

Permette di ascoltare musica e registrare suoni.



Modalità download (vedi pag. 324)

Permette di scaricare versioni demo e giocare in modalità più giocatori.



Centro di creazione Mii (vedi pag. 314)

Permette di creare il proprio Mii e quello di amici e parenti.



Impostazioni della console (vedi pag. 328)

Permette di regolare le diverse impostazioni della console Nintendo 3DS.



Giochi RA: Realtà Aumentata (vedi pag. 318)

Giochi in realtà aumentata che utilizzano le carte RA e gli obiettivi esterni della console.

Altre



Icona pacchetto

Questa icona viene visualizzata quando si aggiunge un nuovo software acquistandolo, ad esempio, tramite il Nintendo eShop o quando lo si riceve in un altro modo. Toccare l'icona per aprire il pacchetto e visualizzare il software contenuto.

Avviare un software

Toccare l'icona del software e quindi **AVVIA**.



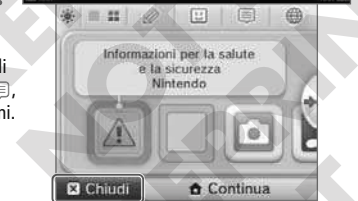
Chiudere/Sospendere un software

Per mettere in pausa un software, premere il pulsante **HOME** e visualizzare così il **menu HOME**. Per continuare a utilizzare il software, toccare **CONTINUA** o premere il pulsante **HOME**, oppure toccare **CHIUDI** per chiudere il software.



Quando un software è in pausa...

Quando un software è in pausa, è possibile regolare la luminosità degli schermi e accedere a **Appunti di gioco**, **Lista di amici**, **Notifiche**, **Browser Internet**, alla **modalità fotocamera** e ai manuali di istruzioni.



Nota:

- In base allo stato del software (se la comunicazione wireless, gli obiettivi esterni sono attivati, ecc.), il **menu HOME** potrebbe non essere visualizzato o alcune funzioni potrebbero non essere disponibili. Certi software non utilizzano alcune funzioni del **menu HOME**.
- Non è possibile mettere in pausa i software per Nintendo DS/Nintendo DSi.

Salvare prima di chiudere un software

Se si chiude un software senza aver salvato, tutti i dati non salvati andranno perduti.

Quando un software è in pausa non rimuovere la scheda di gioco e non spegnere la console

Nel caso in cui un software sia in pausa, non estrarre la scheda di gioco o la scheda SD e non spegnere la console. Ciò può causare la perdita o il danneggiamento dei dati di salvataggio.

Manuali di istruzioni

Se un software include un manuale di istruzioni, l'opzione MANUALE verrà visualizzata quando si seleziona l'icona del software. Selezionare questa opzione per visualizzare il manuale. È possibile accedere al manuale anche quando il software è in pausa.

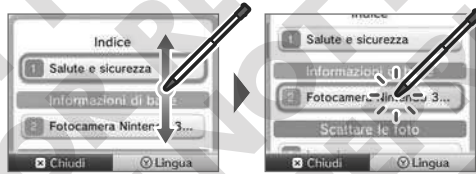


Consultare il manuale

1 Scegliere una pagina dall'indice

Far scorrere lo schermo verso l'alto o verso il basso per visualizzare il contenuto dell'indice e toccare la pagina che si vuole consultare.

Note: premere il pulsante Y per cambiare la lingua del manuale.



2 Visualizzare la pagina

Far scorrere lo schermo verso l'alto o verso il basso per consultare il contenuto della pagina. Scorrere verso destra o verso sinistra per cambiare la pagina.



Chiudere il manuale

Cambiare la dimensione del carattere

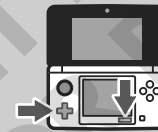
Livello di luminosità e durata della batteria

Il livello di luminosità degli schermi influenza la durata della carica della batteria. Aumentando il livello di luminosità la carica avrà una durata inferiore, diminuendo la carica durerà più a lungo. Ricordare questa relazione quando si imposta il livello di luminosità degli schermi (vedi pag. 283).

Nota: se si passa ad un livello di luminosità superiore, che richiede una maggiore carica di energia, il LED indicatore d'accensione potrebbe cambiare colore da blu a rosso. Se la batteria è quasi scarica, la console potrebbe spegnersi improvvisamente.

Impostazioni di luminosità e modalità risparmio energetico per i software per Nintendo DS/Nintendo DSi

Dai software per Nintendo DS/Nintendo DSi non è possibile accedere al menu HOME. Per mettere in pausa questi software, premere il pulsante HOME e usare i comandi riportati di seguito per regolare l'impostazione desiderata.



Tenendo premuto START premere:

- + per aumentare la luminosità
- per ridurre la luminosità
- + per disattivare la modalità risparmio energetico
- + per attivare la modalità risparmio energetico

Scattare foto

Per attivare la **modalità fotocamera** dal menu HOME, premere il pulsante L o R.



Foto rimaste (vedi pag. 308)

Icona 3D
Indica se gli obiettivi esterni sono attivi.

Destinazione di salvataggio
Memoria della console Scheda SD
Nota: scegliere la destinazione di salvataggio nelle Impostazioni della Fotocamera Nintendo 3DS.

Scattare una foto
(oppure premere il pulsante L, R o A)

Passare dall'obiettivo interno agli obiettivi esterni
Solo gli obiettivi esterni permettono di scattare foto in 3D.

Incontro
Usare l'obiettivo interno e quelli esterni contemporaneamente per scattare le foto delle facce di due persone diverse e fonderle in un unico volto. Per maggiori informazioni, consultare il manuale elettronico della Fotocamera Nintendo 3DS.

Avviare la Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306)

Le foto scattate possono essere visualizzate con la Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 310).

Nota: per informazioni su come scattare foto in 3D, vedi pag. 307.

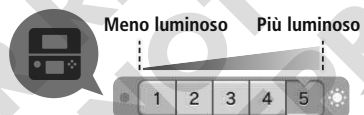
Regolare la luminosità/Modalità risparmio energetico

Toccare nel menu HOME per visualizzare le impostazioni della luminosità.



Luminosità degli schermi

Toccare il numero corrispondente all'intensità che si desidera impostare.



Nota: se si collega il blocco alimentatore alla console quando la luminosità degli schermi è impostata su 4 o 5, gli schermi risulteranno ancora più luminosi.

Modalità risparmio energetico

Attivando questa modalità, la luminosità degli schermi verrà regolata automaticamente in base a ciò che è visualizzato nello schermo in modo da prolungare la carica della batteria. Disattivando questa modalità è possibile mantenere un livello di luminosità costante, ma la carica della batteria durerà di meno. Al momento dell'acquisto questa funzione è disattivata.



Software su scheda

Come usare le schede di gioco nella console Nintendo 3DS.

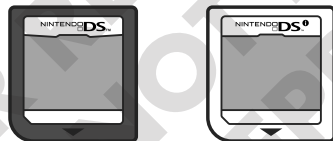
Nota: se si sceglie l'olandese, il portoghese o il russo come lingua per la console, i software che non sono per Nintendo 3DS si avvieranno automaticamente in inglese. In alcuni casi, è possibile cambiare questa impostazione all'interno del software stesso.

Con la console Nintendo 3DS si possono usare software per Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DSi e software con funzioni supplementari per Nintendo DSi.

Scheda per Nintendo 3DS



Scheda per Nintendo DS/Nintendo DSi



Nota:

- I contenuti in 3D saranno disponibili solo con i software per Nintendo 3DS. I software per Nintendo DS e Nintendo DSi non possono visualizzare contenuti in 3D.
- Quando si usa un software per Nintendo DS e Nintendo DSi, il **menu HOME**, StreetPass e SpotPass non funzioneranno.
- I software per Nintendo 3DS e per Nintendo DSi che non provengono dall'Europa o dall'Australia potrebbero non funzionare.

Icone informative usate per la classificazione di videogiochi in base al sistema PEGI (Pan European Game Information – Informazioni paneuropee sui giochi)

Categorie di classificazione per età



Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 3 anni



Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 7 anni



Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 12 anni



Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 16 anni



Titoli adatti a un pubblico di età non inferiore a 18 anni

Descrizione del contenuto

Le icone di descrizione del contenuto indicano il contenuto per il quale sono previste limitazioni in base all'età. Tali icone compaiono sulla confezione del software, se necessarie.



Il logo Online indica che il gioco permette all'utente di accedere al gioco online e interagire con altri utenti.

Il sistema PEGI è stato concepito sulla base di simili sistemi già esistenti in Europa. Nella creazione del formulario PEGI per la valutazione e nella strutturazione del sistema sono stati largamente coinvolti vari rappresentanti della società, tra cui genitori, consumatori e gruppi religiosi. Per maggiori informazioni sul sistema di classificazione per età PEGI (Pan European Game Information) visitare il sito <http://www.pegi.info>.

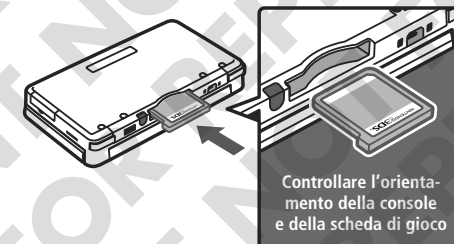
Nota: questa classificazione per età non è un indice della difficoltà del gioco.

Avviare un software

1 Inserire una scheda nello slot scheda

Nota: se si riscontrano difficoltà, estrarre la scheda e verificare che l'etichetta sia rivolta verso la parte posteriore della console.

Forzare la scheda rivolta nella direzione sbagliata all'interno della console può causare danni.



Controllare l'orientamento della console e della scheda di gioco

2 Toccare l'icona del software su scheda, poi toccare AVVIA

I software per Nintendo DS o per Nintendo DSi vengono automaticamente visualizzati espandendo l'immagine per adattarla allo schermo. Per visualizzare un software nella risoluzione originale, tenere premuto START o SELECT al momento dell'avvio e non rilasciarlo finché il software non sarà completamente avviato.



3 Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del software in uso

Chiudere i software

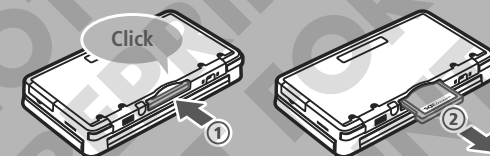
Premere il pulsante HOME per accedere al **menu HOME**, quindi toccare CHIUDI per chiudere il software (se si chiude un software senza salvare i nuovi dati, questi andranno persi).

- Toccare CONTINUA per tornare al punto in cui si era messo in pausa il software.
- Per chiudere un software per Nintendo DS o per Nintendo DSi, salvare i dati, poi premere il pulsante HOME, toccare MENU HOME e infine OK.



Estrarre le schede di gioco

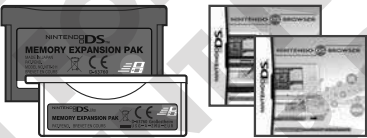

Non rimuovere la scheda di gioco dallo slot scheda di gioco mentre si è nel **menu HOME** o prima di aver spento la console (se un software è in pausa, assicurarsi di chiuderlo prima di estrarre la scheda).



Spingere delicatamente la scheda di gioco, poi estrarla

Software e accessori incompatibili con la console Nintendo 3DS

I seguenti software e accessori non possono essere utilizzati con la console Nintendo 3DS.

	Nintendo DS Browser Nintendo DS Memory Expansion Pak (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS) (NTR-011) Nintendo DS Lite Memory Expansion Pak (cassetta espansione di memoria per Nintendo DS Lite) (USG-007)
	Rumble Pak per Nintendo DS (NTR-008)

Oltre ai prodotti sopraelencati, non è possibile utilizzare nessuno degli accessori per Nintendo DS o per Nintendo DS Lite che vengono collegati alla console tramite l'alloggiamento cassetta di gioco per Game Boy Advance™ o il cui utilizzo prevede l'uso di tale alloggiamento. Per maggiori informazioni, visitare il sito Internet.support.nintendo.com



Scaricare software

È possibile scaricare software gratuitamente tramite SpotPass o acquistarli nel Nintendo eShop.

La console Nintendo 3DS è provvista di un modulo RF (802.11). La potenza radiata è inferiore a 10 mW (potenza isotropa radiata equivalente) e la densità spettrale di energia è inferiore a -30 dBW/1MHz (potenza isotropa radiata equivalente). Questi parametri possono essere mantenuti utilizzando l'apparecchio a una temperatura tra 0 e 40 °C. Secondo questi dati, la console Nintendo 3DS rientra nella categoria di dispositivi di classe 1, come stabilito dalla Decisione della Commissione 2000/299/CE.

I software scaricati vengono salvati in una scheda SD e le icone corrispondenti sono visualizzate nel **menu HOME** (vedi pag. 288).

Nota: per poter scaricare software è necessario eseguire un aggiornamento della console (vedi pag. 355).

È possibile ottenere nuovi software...

- Gratuitamente tramite SpotPass (vedi pag. 256).
- Acquistandoli nel Nintendo eShop (vedi pag. 325).
- Scaricando versioni demo (vedi pag. 324).

Precauzioni per il download dei software

- Per poter eseguire il download dei dati desiderati, è necessario inserire una scheda SD nella console. Dal momento che alcuni dati vengono trasmessi automaticamente da SpotPass (vedi pag. 256), è consigliabile tenere sempre una scheda SD inserita nella console.
- È possibile salvare un massimo di 40 titoli Nintendo DSiWare™ (vedi pag. 325) nella memoria della console e un massimo di 300 software scaricati in una scheda SD.
- I software scaricati (inclusi i loro dati di salvataggio) non possono essere trasferiti o copiati individualmente da una scheda SD a un'altra (vedi pag. 298).
- I software scaricati (inclusi i loro dati di salvataggio) possono essere utilizzati solo nella console in cui sono stati originariamente scaricati. I software salvati su una scheda SD non possono essere usati con un'altra console Nintendo 3DS.
- Se la lingua impostata nella console è l'olandese, il portoghese o il russo, la lingua del titolo Nintendo DSiWare sarà automaticamente impostata sull'inglese. In alcuni casi, è possibile cambiare la lingua all'interno del software.
- Si possono utilizzare solo software per Nintendo 3DS e Nintendo DSiWare che corrispondono alla regione della console. I software provenienti da altre regioni potrebbero non funzionare.

Avviare un software

1 Toccare l'icona del software e poi AVVIA

I titoli Nintendo DSiWare vengono automaticamente visualizzati in formato widescreen. Per visualizzare un software con la sua risoluzione originale, tenere premuto **START** o **SELECT** al momento dell'avvio e non rilasciarlo finché il software non sarà completamente avviato.



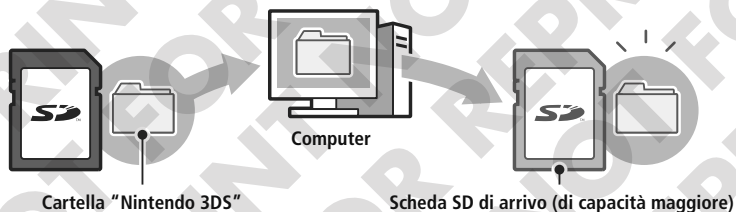
2 Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni elettronico del software in uso

- Come visualizzare il manuale (vedi pag. 292)
- Classificazione per età (vedi pag. 294)
- Come chiudere un software (vedi pag. 295)

Se la scheda SD è piena...

Per liberare spazio in una scheda SD, accedere alla Gestione dati nelle Impostazioni della console (vedi pag. 346) e cancellare foto o file audio che non si utilizzano più. È possibile anche trasferire tutti i dati presenti nella scheda SD in un'altra di capacità maggiore. Se si salva un software su un'altra scheda SD non sarà possibile combinare il contenuto di diverse schede SD.

Per trasferire i dati sono necessari un computer e un lettore di schede SD esterno disponibile in commercio. L'intera cartella "Nintendo 3DS" deve essere trasferita nella scheda SD di arrivo.



Nota:

- Copiare sempre il contenuto nella root della scheda SD.
- I software scaricati (inclusi i loro dati di salvataggio) sono contenuti nella cartella "Nintendo 3DS". I dati delle foto non sono salvati in questa cartella. Non modificare, spostare, cancellare o cambiare i nomi dei file contenuti in questa cartella.

Precauzioni per la copia dei software

Copiare sempre la cartella "Nintendo 3DS" per intero.

Salvare i dati su una nuova scheda SD potrebbe rendere inutilizzabile il software nella scheda SD originale. Usare una sola scheda SD alla volta per uno stesso titolo: un software non può essere copiato su più schede SD per salvare i progressi di gioco. Assicurarsi di usare solo la nuova scheda SD sulla quale si sono copiati i dati.

Eseguire il trasferimento dei dati nei modi descritti di seguito renderà i dati inutilizzabili

I software scaricati e salvati su diverse schede SD non possono essere unificati in una singola scheda SD. Sovrascrivere dati già esistenti renderà i dati finali inutilizzabili.



Se il contenuto della cartella "Nintendo 3DS" viene modificato o se singoli file vengono copiati da una cartella "Nintendo 3DS" a un'altra, risulteranno inutilizzabili.



Appunti di gioco

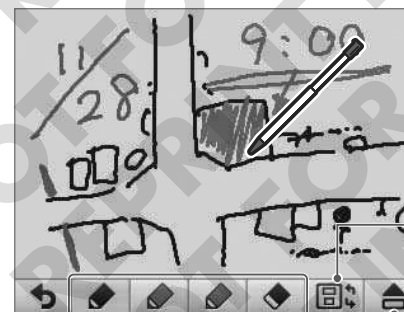
Questa applicazione permette di prendere degli appunti anche durante l'utilizzo di un software per Nintendo 3DS. È sufficiente mettere il software in pausa e scrivere i propri memo sullo schermo.

Toccare nel menu HOME per visualizzare la lista dei memo già scritti.

- Si possono salvare fino a 16 memo. Questi possono essere salvati come foto e visualizzati con la Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306).
- Per scrivere dei memo mentre si sta usando un software per Nintendo 3DS, premere il pulsante HOME per sospendere il software e accedere al menu HOME, poi avviare Appunti di gioco.



1 Scegliere il memo da modificare



Matite

Gomma

Scegliere una delle tre matite colorate per scrivere e la gomma per cancellare.

Cambiare schermo

Questa icona permette di cambiare ciò che si visualizza sullo schermo superiore mentre il gioco è in pausa.

Visualizzazione di entrambi gli schermi



Visualizzazione dello schermo superiore



Visualizzazione dello schermo inferiore



I memo salvati come foto su una scheda SD possono essere visualizzati usando l'applicazione Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306).

Elimina il memo.

2 Toccare alla fine

In questo modo, il memo verrà salvato e si ritornerà allo schermo principale di Appunti di gioco.



Lista di amici

È possibile giocare e comunicare con i propri amici attraverso Internet, ovunque si trovino.

Si possono ricevere notifiche attraverso la lista di amici, ogni volta che un amico registrato appare online collegandosi a Internet.

Toccare l'icona ☺ nel **menu HOME** per accedere alla propria lista di amici. Quando si accede alla lista per la prima volta, è necessario creare un biglietto da visita seguendo le istruzioni a schermo.

Per poter vedere la propria lista di amici mentre è in uso un software per Nintendo 3DS, accedere al **menu HOME** premendo il pulsante HOME. Da qui accedere alla lista di amici.

Nota: la lista di amici può essere usata solo con i software per Nintendo 3DS. Per poter usare dei software per Nintendo DS/Nintendo DSi in modalità wireless, si devono impostare le opzioni necessarie all'interno del software stesso.



Uso del software

Lista di amici

Elementi necessari

Mii Personale

Per poter creare il proprio biglietto da visita, si deve innanzitutto creare un Mii personale nel Centro di creazione Mii (vedi pag. 314).

Connessione a Internet

È necessaria per sapere quando i propri amici sono online (vedi pag. 329).

Lista di amici



Registrare un amico (vedi pag. 301)

Vedere i biglietti da visita (vedi pag. 302)

- Modificare il proprio biglietto da visita
- Visualizzare il biglietto da visita di un amico

Impostazioni (vedi pag. 303)

- Impostare le notifiche degli amici
- Cancellare un biglietto da visita

Registrazione amici

È possibile registrare fino a 100 amici nella propria lista di amici.

Locale

Toccare WIRELESS LOCALE per comunicare con l'utente di un'altra console Nintendo 3DS che si trova nei paraggi e registrarsi reciprocamente.



Scegliere il biglietto da visita di un amico e selezionarlo

I biglietti da visita verranno scambiati e appariranno nella lista di amici di ciascun utente.



Internet

Toccare INTERNET per registrare un amico scambiandosi i codici amico. Il codice amico si trova sul biglietto da visita di ciascun utente.



Inserire il codice amico della persona che si vuole registrare.



Se non si è ancora registrati sull'altra console

L'altro utente verrà registrato provvisoriamente. Inserire il nickname della persona che si vuole registrare. Il nickname e il Mii saranno visibili solo quando anche l'altro utente avrà compiuto la registrazione; lo stato cambierà e l'utente sarà correttamente incluso tra gli amici.



Se si è già registrati sull'altra console

Si ricevono automaticamente i dati del biglietto da visita dell'altro utente e lo si registra come amico.




Uso del software

Lista di amici

Non rivelare il proprio codice amico a persone sconosciute

La lista di amici è una funzione da usare con persone che si conoscono. Se si divulga il proprio codice amico sui forum in rete o se lo si rivela a persone sconosciute, si potrebbero ricevere dati indesiderati o frasi offensive attraverso i messaggi di stato. Pertanto, è importante non rivelare il proprio codice amico a degli sconosciuti.

Modificare e vedere i biglietti da visita

È possibile scegliere il proprio biglietto da visita dalla lista di amici per modificarne i dati o vedere i biglietti da visita di altri utenti. Il proprio biglietto da visita è contrassegnato dall'icona .

Modificare il proprio biglietto da visita

Selezionare il proprio biglietto da visita per modificare il messaggio di stato e il software preferito.



Scegliere il proprio software preferito dalla lista di quelli utilizzati.



Scrivere un messaggio di stato di massimo 16 caratteri, che sarà visibile a tutti i propri amici.

Vedere i biglietti da visita degli altri

Selezionare l'amico di cui si vuole vedere il biglietto da visita.



Nello schermo superiore, apparirà il titolo del software preferito dall'utente scelto o il software che sta utilizzando.

Stato online dei propri amici

Quando un amico è online, le informazioni che appaiono sul suo biglietto da visita potrebbero cambiare e si potrebbe vedere quale software sta usando in quel momento.

Nota: per attivare questa funzione, gli amici devono aver scelto di rendere pubblica questa informazione nelle impostazioni della lista di amici, rispondendo Sì alla domanda relativa al loro stato online.



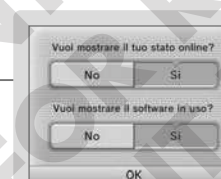
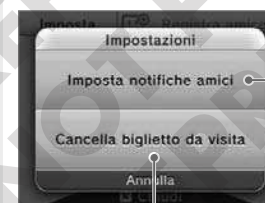
LED indicatore notifiche

Quando un amico passa online, il LED indicatore notifiche della console emette luce arancione lampeggiante per cinque secondi.

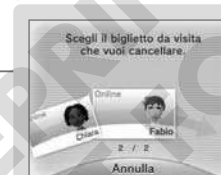


Impostazioni della lista di amici

Qui si possono impostare le informazioni che si vogliono mostrare agli amici e cancellare utenti dalla propria lista di amici.



Scegliere se mostrare quando si è online e il software che si sta usando.




Selezionare questa opzione per cancellare un biglietto da visita dalla propria lista.
Nota: agli altri utenti non verrà notificato se si decide di cancellare il loro biglietto da visita.



Notifiche

Si possono ricevere notifiche da SpotPass, da StreetPass e da altre fonti.

Toccare  nel **menu HOME** per visualizzare la lista delle notifiche. Per vedere le notifiche mentre è in uso un software per Nintendo 3DS, accedere al **menu HOME** premendo il pulsante HOME, poi accedere a Notifiche.



Tipi di notifiche

Spotpass	Notifiche con informazioni da Nintendo e dai software.
StreetPass	Notifiche ricevute attraverso StreetPass (per maggiori informazioni su StreetPass, vedi pag. 257).

Ricevere le notifiche

La console Nintendo 3DS può ricevere notifiche quando:



- La console è accesa (vedi pag. 280).
- È stata attiva la comunicazione wireless utilizzando l'interruttore wireless (vedi pag. 274).
- È stata configurata una connessione a Internet (vedi pag. 329). Per ricevere notifiche da StreetPass non è necessaria una connessione a Internet.

Nota:

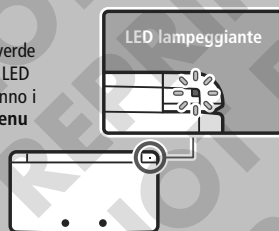
- I software possono inviare notifiche anche quando la console non è connessa a Internet.
- Per ricevere notifiche da StreetPass non c'è bisogno di una connessione a Internet.
- I software per Nintendo DS e Nintendo DSi non possono inviare notifiche.



Ricevere notifiche

Il LED indicatore notifiche lampeggia quando si riceve una notifica. La luce sarà verde se la notifica viene da StreetPass e blu se viene da SpotPass. In entrambi i casi, il LED lampeggerà per cinque secondi. Inoltre, quando si riceve una notifica, appariranno i simboli  o  sull'icona di notifica e sulle icone dei rispettivi software nel **menu HOME**.

Nota: se si ricevono notifiche mentre la console è in modalità riposo, il LED indicatore notifiche lampeggerà per cinque secondi, poi rimarrà acceso. Si spegnerà quando la console verrà aperta di nuovo.





Leggere le notifiche

Toccare una notifica per leggerla.



Spostare la barra verso l'alto o verso il basso per scorrere la lista delle notifiche.

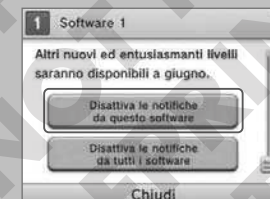
- Le notifiche non lette sono contrassegnate da  se provengono da StreetPass o da  se provengono da SpotPass.
- La console può salvare fino a 12 notifiche da StreetPass e fino a 100 da SpotPass. Se si superano questi limiti o se non si ha più spazio per salvare altre notifiche (per esempio, se molte notifiche contengono immagini), ne saranno cancellate alcune partendo dalle più vecchie.

Bloccare le notifiche

Bloccare le notifiche dai software

Mentre si visualizza una notifica, toccare **DISATTIVA LE NOTIFICHE DA QUESTO SOFTWARE** e seguire le istruzioni che appaiono a schermo.

Nota: le notifiche che non richiedono una connessione a Internet, come quelle ricevute dai software, non possono essere bloccate dalla lista delle notifiche. Tali notifiche vengono ricevute durante l'uso di un software e il modo di bloccarle varia a seconda del software stesso.



Bloccare le notifiche da StreetPass

Toccare **DISATTIVA StreetPass PER QUESTO SOFTWARE** e cambiare le impostazioni di StreetPass nello **schermo delle Impostazioni della console**. Dopo averlo disattivato, non si riceveranno più notifiche per quel software (vedi pag. 347).

Nota:

- Per ricominciare a ricevere le notifiche, cambiare le impostazioni del software. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni del software.
- Le notifiche che provengono da Nintendo contengono informazioni importanti per tutti gli utenti e pertanto non possono essere bloccate.



Fotocamera Nintendo 3DS



Con la Fotocamera Nintendo 3DS si possono scattare foto in 3D!

Per avviare il software, toccare l'icona della Fotocamera Nintendo 3DS nel **menu HOME**, poi selezionare **AVVIA** per avviare l'applicazione.

Manuale di istruzioni

Il manuale di istruzioni elettronico all'interno del software contiene informazioni dettagliate su come usare questa applicazione.



Foto in 3D

I due obiettivi collocati all'esterno della console servono a scattare foto in 3D. Gli obiettivi esterni realizzano due foto diverse: una per l'occhio sinistro e una per l'occhio destro. Combinando le due foto, si viene a creare un'immagine tridimensionale visualizzabile sullo schermo 3D (vedi pag. 284).

Foto occhio destro



Foto occhio sinistro



Uso del software

Funzioni della Fotocamera Nintendo 3DS

Scattare le foto

Tipo di lente

Scegliere fra una gamma di lenti, come la lente festa e la lente sogno.



Autoscatto

Scattare foto usando l'autoscatto a tempo o a comando vocale.

Allineamento

Usare la griglia per assicurarsi che le foto siano allineate correttamente.



Vedere le foto

Graffiti

Decorare le foto scattate per renderle uniche.



Slideshow

Visualizzare le foto in sequenza.



Fotocamera Nintendo 3DS

Scattare le foto

Per scattare una foto, toccare **L** o **R**, oppure premere i pulsanti **L**, **R** o **A**. Premendo la pulsantiera **+** verso il basso, è possibile visualizzare o nascondere la griglia di allineamento.



Foto rimaste (vedi pag. 308)

Icona 3D

Indica se si stanno usando gli obiettivi esterni.

Destinazione di salvataggio

Memoria della console Scheda SD

Passare dall'obiettivo interno a quelli esterni e viceversa

Nota: non è possibile scattare foto in 3D usando l'obiettivo interno.

Leva degli strumenti

Toccando la leva, si possono visualizzare gli strumenti della fotocamera.



Scegliere il suono di avviso, la destinazione di salvataggio e altre impostazioni.

Vedere le foto scattate (vedi pag. 310)

Per ricevere dei consigli utili su come usare gli obiettivi del Nintendo 3DS, toccare il pappagallo. Se si vogliono rivedere i consigli ricevuti toccare **OPZIONI**, poi **CONSIGLI PER L'USO**.



Cambiare la lente della fotocamera (vedi pag. 309)

Regolare la messa a fuoco 3D

Scattare foto in 3D è molto facile e non è necessaria alcuna regolazione. Tuttavia, a seconda delle circostanze, per ottenere migliori risultati potrebbe essere necessario regolare manualmente la messa a fuoco.

Autoscatto

Uso del software

Fotocamera Nintendo 3DS

Le foto rimaste

- Il numero di foto rimaste è mostrato nell'angolo in alto a sinistra dello schermo superiore. Questo valore indica approssimativamente il numero di foto che si possono ancora salvare nella destinazione selezionata.
- Poiché la dimensione dei file delle foto può variare, questo numero ha valore puramente indicativo e non rappresenta una quantità precisa.
- Le schede SD possono contenere un massimo di 3000 foto, anche se rimane dello spazio libero.



Formato delle foto

Le foto scattate con gli obiettivi esterni vengono salvate in due formati: MPO per le foto in 3D e JPEG per quelle in 2D. Le foto scattate con l'obiettivo interno vengono salvate in formato JPEG. Le foto sono salvate nella cartella "DCIM" contenuta nella scheda SD.

Distanza ottimale per scattare le foto

Quando si scatta una foto, assicurarsi che ci siano almeno 30 cm tra il soggetto e la console Nintendo 3DS. Se ci si avvicina troppo, il soggetto apparirà sfocato e fotografandolo si otterrà un'immagine doppia e poco chiara.



Se si scatta una foto da troppo vicino, l'immagine risulterà sfocata o doppia.

Più il soggetto di una foto è vicino, più sarà intenso l'effetto 3D.

La distanza ottimale per scattare una foto in 3D nitida è di un metro.

Se lontano sullo sfondo sono presenti degli oggetti, l'effetto 3D risulterà più intenso.

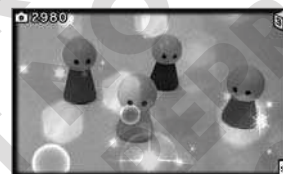
Cambiare le lenti della fotocamera

Toccando la leva degli strumenti è possibile visualizzare diverse icone, ad esempio . Toccare questa icona per passare allo schermo delle lenti da dove è possibile scegliere diversi tipi di lenti.



Icona lenti

Festa



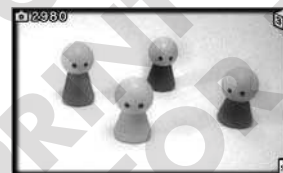
Soffiando sul microfono, è possibile decorare la foto con diversi effetti.

Incontro



Fotografando simultaneamente con l'obiettivo interno e uno esterno due volti, è possibile unirli.

Sogno



Si può creare un'immagine sfumata, come in un sogno.

Rétro



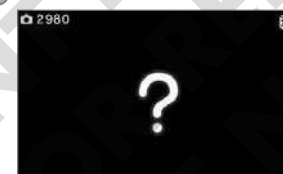
È possibile schiarire la parte centrale dell'immagine e scurire gli angoli, come nelle vecchie foto.

Notturna



Ideale da usare in condizioni di scarsa luminosità.

Misteriosa



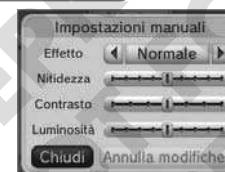
È impossibile sapere che tipo di foto si scatterà con questa lente finché non si prova!

Normale



Disattivando gli effetti speciali, è possibile tornare a scattare foto normali.

Impostazioni manuali



Permette di impostare vari parametri, come la luminosità e il contrasto delle foto.

Vedere le foto

Toccare VEDI FOTO per visualizzare le foto scattate. Nel touch screen appariranno le anteprime delle foto. Il contorno rosso attorno a un'anteprima indica la foto visualizzata nello schermo superiore.

Toccare un'anteprima per visualizzare la foto corrispondente.



Icona 3D

Indica se la foto visualizzata è in 3D.

Slideshow

Usare la funzione slideshow

Far scorrere la barra per passare in rassegna le foto.

Toccare ⊕ o ⊖ per diminuire o aumentare il numero di anteprime visualizzate.

Scegliere il suono di avviso, la destinazione di salvataggio e altre impostazioni

Scattare foto (vedi pag. 307)

Le anteprime

- Da sinistra a destra, le foto appaiono dalla più vecchia alla più recente.
- Le foto in un formato non visualizzabile con la Fotocamera Nintendo 3DS saranno contrassegnate dall'icona
- Se ci sono molte foto, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima che tutte le anteprime vengano visualizzate.

Formato delle foto

- Solamente le foto scattate con la console Nintendo 3DS possono essere visualizzate o modificate con la Fotocamera Nintendo 3DS. Le foto scattate con una fotocamera digitale o un telefono cellulare non possono essere visualizzate. Allo stesso modo, le foto scattate con la console Nintendo 3DS e copiate su una scheda SD non potranno essere visualizzate se si cambia il nome o la posizione della foto all'interno della scheda SD o se la foto stessa viene modificata con un computer o con un altro dispositivo.
- Le foto scattate con la console Nintendo 3DS contengono i dati per le anteprime e per le foto. Se le foto vengono modificate tramite un computer o un altro dispositivo, i cambiamenti potrebbero non essere riflessi nelle anteprime. Di conseguenza, nel caso le foto venissero diffuse tramite Internet, altri utenti potrebbero vedere le anteprime prive di modifiche. Le foto modificate con la console Nintendo 3DS, invece, riflettono i cambiamenti nelle anteprime.



Sound Nintendo 3DS

Il Sound Nintendo 3DS permette di utilizzare il microfono della console per registrare suoni e voci e di modificarli a proprio piacimento, ma anche di riprodurre file musicali salvati in una scheda SD. Per avviare il software, toccare l'icona del Sound Nintendo 3DS nel menu HOME.

Manuale di istruzioni

Il manuale di istruzioni elettronico all'interno del software contiene informazioni dettagliate su come usare questa applicazione.



Per avviare il software, toccare l'icona del Sound Nintendo 3DS e poi toccare AVVIA.



Registrare voci e suoni con il microfono e modificarli (vedi pag. 322)

Riprodurre/Modificare file musicali (vedi pag. 323)

Qui sono mostrati i file e le cartelle salvati nella scheda SD. Toccare BRANO IN RIPRODUZIONE per continuare la riproduzione di un file audio. La riproduzione proseguirà dal punto in cui era stata interrotta.

Modificare le impostazioni del Sound Nintendo 3DS o formattare i dati personali

Vedere i dati relativi a StreetPass
Attivare/Disattivare StreetPass

Qui vengono visualizzati i dati della classifica e della compatibilità di StreetPass. Per utilizzare queste funzioni, ci devono essere brani aggiunti alla playlist di StreetPass e la funzione StreetPass deve essere attiva.

I pappagalli del Sound Nintendo 3DS imitano le voci e i suoni che sentono. Ricordano tutto ciò che viene registrato e, di quando in quando, lo ripetono ad alta voce.

Se un pappagallo viene toccato quando appare sul touch screen, ripete il suono registrato.


Registrare suoni e voci con il microfono

La durata massima di ciascuna registrazione è di 10 secondi. È possibile salvare un massimo di 18 registrazioni nella memoria della console e di 180 in una scheda SD.

1 Toccare una delle icone , poi toccare REGISTRA



2 Toccare l'icona per iniziare la registrazione

- Se il microfono capta un segnale abbastanza forte, la registrazione inizierà automaticamente.
- Toccare l'icona  per terminare la registrazione.




3 Toccare un colore

Il fumetto che contiene la registrazione assumerà il colore scelto.



- Per cancellare una registrazione, selezionare il fumetto corrispondente e toccare ELIMINA.

Cambiare pagina

Per cambiare pagina toccare .

Memoria della console





Scheda SD



Spostare e copiare un fumetto

Toccare il fumetto che si vuole spostare o copiare e far scorrere lo stilo sulla posizione desiderata senza sollevarlo dal touch screen.

Per spostare o copiare dei dati in un'altra pagina, trascinarli su  o su .

Nota: non è possibile trasferire dei dati in un fumetto che contiene già un'altra registrazione.

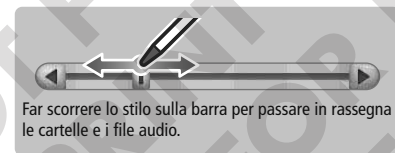


Spostare/Copiare

Riprodurre la musica salvata in una scheda SD

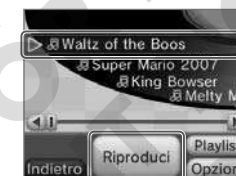
Inserire una scheda SD contenente file audio nella console Nintendo 3DS.

1 Selezionare una cartella, poi toccare APRI



2 Selezionare il file audio che si desidera riprodurre, poi toccare RIPRODUCI

Si avvierà la riproduzione del file.



File compatibili

Il Sound Nintendo 3DS supporta solamente file audio aventi le seguenti caratteristiche:

- Formato: MP3 con estensione .mp3, oppure AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
- Bit rate: 16 kbps – 320 kbps
- Frequenza di campionamento: 32kHz – 48kHz

Nota: i file musicali protetti contro la copia non possono essere riprodotti.

Salvare file audio in una scheda SD

1 Copiare file musicali da un CD al proprio computer

Per eseguire questa operazione è necessario un software adatto.



2 Salvare i file in una scheda SD

Salvare i file in una scheda SD utilizzando lo slot scheda SD del computer (se ne è provvisto) oppure un lettore di schede SD esterno disponibile in commercio.



Informazioni su cartelle e file salvati in una scheda SD

- Nel Sound Nintendo 3DS verranno visualizzati solo file audio e cartelle contenenti file salvati in una scheda SD. Possono essere visualizzate fino a un massimo di 1000 cartelle.
- Se nella scheda SD sono presenti diverse cartelle con lo stesso nome, i file in esse contenute verranno mostrati in un'unica cartella con lo stesso nome.
- Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000.
- Se una cartella contiene più di 100 file audio, solo i primi 100 verranno visualizzati.
- Il Sound Nintendo 3DS mostra solo le sottocartelle presenti nei primi 8 livelli.
- Le cartelle vengono mostrate in ordine alfanumerico, a prescindere dalla loro struttura.



CENTRO DI CREAZIONE Mii

Nel Centro di creazione Mii è possibile creare il proprio Mii e quelli di parenti e amici modificando a proprio piacimento la vastissima gamma di elementi a disposizione. Per avviare il software, toccare l'icona del Centro di creazione Mii e poi toccare AVVIA.

Manuale di istruzioni

Il manuale di istruzioni elettronico all'interno del software contiene informazioni dettagliate su come usare questa applicazione.



I Mii creati possono essere utilizzati nei software che permettono di utilizzare i Mii.

Creare i Mii

Innanzitutto, si deve creare il proprio Mii Personale. Dopo averlo creato, lo si potrà vedere nel **menu principale** (vedi pag. 316). Da qui sarà possibile creare tanti altri Mii.

1 Scegliere come creare il Mii



Se si sceglie questo metodo, selezionare il sesso del Mii e andare al punto 2.

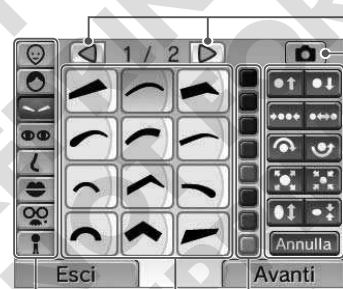
CREA DA FOTO

Scattare una foto che verrà usata per creare il Mii. Seguire le istruzioni a schermo e scegliere il sesso, il colore di pelle, il taglio di capelli e il colore di occhi e capelli.



- Se il riconoscimento del viso non dovesse funzionare al primo tentativo, provare a scattare nuovamente la foto (per informazioni sul riconoscimento del viso, vedi pag. 367).
- Dopo aver scelto la faccia che si preferisce, toccare AVANTI.

2 Modificare gli elementi della faccia e la corporatura del Mii



Scegliere l'elemento
Scegliere cosa modificare

Mostrano ulteriori alternative

Creare da foto (vedi pag. 314)

Scattare una foto che verrà usata per creare il proprio Mii.

Modificare posizioni e proporzioni

Spostare verso l'alto o verso il basso

Modificare la distanza

Ruotare

Ingrandire/Rimpicciolire

Allargare/Stringere



Annullare le modifiche

- Dopo aver terminato di apportare modifiche al Mii, toccare AVANTI.
 - Usare il pulsante L e il pulsante R o il pad scorrevole per far ruotare il Mii e vederlo da diverse angolazioni.
 - Se al punto 1 è stato selezionato CREA DA FOTO, la foto scattata verrà visualizzata sullo schermo superiore, di fianco al Mii.
- Nota:** nel caso di alcuni elementi, potrebbero non essere disponibili tutte le opzioni (come colore, dimensioni ecc.).

3 Creare il profilo del Mii



Preferiti

Toccare questa opzione per aggiungere l'icona , che indica che il Mii potrà apparire con maggior frequenza nei software compatibili. Oltre al proprio Mii Personale, si possono aggiungere ai preferiti un massimo di nove Mii. Il Mii Personale è contrassegnato dall'icona  e non può essere rimosso dai preferiti.

Mii condiviso

Se si gioca con altri utenti in modalità wireless e questa funzione è attiva, i Mii creati potranno apparire nei software utilizzati in rete e potrebbero rimanere visibili nelle console degli altri utenti (il nickname dell'autore e la data di compleanno non verranno mostrati).

- Dopo aver impostato le informazioni del profilo, toccare SALVA. Il proprio Mii Personale apparirà nel **menu principale** (vedi pag. 316).
- Il Mii Personale non può essere cancellato, ma è possibile modificarlo in qualunque momento.

Nota: tutti gli elementi e l'aspetto dei Mii sono proprietà intellettuale di Nintendo e non possono essere utilizzati a scopo di lucro.

Profilo Mii

Quando si invia un Mii a un'altra console Nintendo 3DS, vengono inviati anche il suo nickname e il suo profilo. Non utilizzare termini che possano risultare inappropriati o offensivi per la persona che riceve il Mii. Ricordare inoltre che, una volta inviato un Mii, non è possibile né annullare l'invio né cancellare il Mii dalla console del destinatario. Inoltre, chi riceve il Mii potrà a sua volta inviarlo ad altri utenti.

Nota: se il nickname di un Mii o del suo autore contengono termini che possono risultare inappropriati o offensivi per altri utenti, verranno visualizzati nella console del destinatario sotto forma di "???". Assicurarsi di usare sempre termini appropriati quando si scelgono i nickname di un Mii e del suo autore.

Lista degli utenti bloccati

Se si riceve un Mii che si ritiene inappropriato o offensivo, è possibile bloccare l'utente che lo ha inviato. Così facendo, i Mii creati da quell'utente non potranno più essere visualizzati e verranno sostituiti da altri Mii. Nel caso di determinati software, se si blocca un utente non sarà più possibile visualizzare i contenuti che questi ha creato. Per accedere dal **menu principale** alla lista degli utenti bloccati, tenere premuta la pulsantiera **+** verso sinistra e premere i pulsanti X e Y, poi seguire le istruzioni a schermo.

Menu principale

Dopo l'avvio del software, verrà visualizzato il **menu principale**, dal quale si possono selezionare diverse opzioni. È possibile salvare un massimo di 100 Mii.



Visualizzare i Mii (vedi pag. 317)

Comandi

Consultare la descrizione dei comandi per la visualizzazione dei Mii.

Creare un Mii (vedi pag. 314)

Scambiare uno o più Mii con altre console Nintendo 3DS

Ricevere uno o più Mii dal Canale Mii di una console Wii™

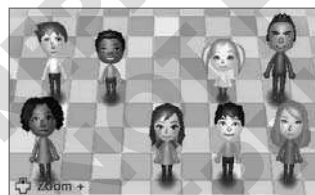
Nota: i Mii non possono essere trasferiti sul Canale Mii della console Wii.

Creare i QR Code e salvare le immagini dei Mii

Cancellare e modificare i Mii

È possibile modificare i Mii, cancellarli o aggiungerli ai preferiti.

Toccare il Mii che si vuole modificare o cancellare. Per spostare un Mii, trascinarlo fino alla posizione desiderata.



Modificare un Mii

Le funzioni sono le stesse che si usano quando si crea un Mii (vedi pag. 315).


Se si desidera modificare un Mii ricevuto da un'altra console Nintendo 3DS, è necessario crearne una copia.

Stanze

Nel centro di creazione Mii ci sono 10 stanze, ognuna delle quali può contenere un massimo di 10 Mii. Per spostare un Mii, toccarlo con lo stilo e trascinarlo nella stanza desiderata.



Preferiti

L'icona  indica che il Mii fa parte dei preferiti (vedi pag. 315). Toccandola, si può rimuovere o inserire il Mii tra i preferiti.


Mii condiviso

Questa icona indica che il Mii è condiviso (vedi pag. 315).

Copia

Questa icona indica che è possibile eseguire una copia del Mii (vedi pag. 315).

Autore del Mii

Se il nickname dell'autore è incluso nel profilo del Mii (vedi pag. 315), lo si può visualizzare toccando il nome del Mii .

Cancellare un Mii



GIOCHIRÀ

Realtà Aumentata

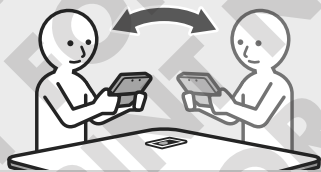
È possibile divertirsi con questi giochi usando le carte RA che si trovano nella confezione della console Nintendo 3DS. Inquadrando una carta RA con gli obiettivi esterni della console, si vedranno apparire scatole, mostri e molto altro! Per avviare questo software, toccare l'icona Giochi RA: Realtà Aumentata nel **menu HOME**, poi selezionare **AVVIA** per avviare l'applicazione.



Assicurarsi di avere abbastanza spazio

Per giocare a Giochi RA: Realtà Aumentata, si dovrà puntare a dei bersagli e sparargli. Prima di giocare, assicurarsi di avere abbastanza spazio per girare intorno alla carta e inquadrarla da diverse angolazioni. Afferrare saldamente la console Nintendo 3DS con entrambe le mani.

Evitare di fare movimenti bruschi con la console o con parti di essa, poiché ciò potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti che si trovano intorno.



Le carte RA

Nella confezione della console Nintendo 3DS si trovano sei carte RA. La carta RA ? viene usata nella maggior parte dei giochi contenuti in Giochi RA: Realtà Aumentata.

Carta RA ?



Carte RA personaggio



Queste carte sono usate per giocare a Foto di stelle.

Nota: a meno che non si stia giocando a Foto di stelle, non usare contemporaneamente la carta RA ? e una carta personaggio RA.

Se si piegano, si strappano o si sporcano le carte RA, la console potrebbe non riconoscerle. Usarle con cura e conservarle in un luogo sicuro quando non le si usa.

Se si smarrisce una carta RA o se la console non la riconosce...

È possibile scaricare le immagini delle carte RA dal sito Internet.support.nintendo.com, stamparle e usarle al posto di quelle smarrite o rovinate.

Come giocare

Poggiare la carta RA ? su una superficie piatta e ben illuminata. Regolare la distanza e l'angolazione con cui la console inquadra la carta RA ?, mantenendola sempre nell'inquadratura degli obiettivi esterni fino a quando la console non la riconosce. Seguire le istruzioni a schermo per accedere allo **schermo di selezione gioco**.

Regolare la distanza e l'angolazione.



Inquadrare la carta RA.



Puntare un gioco e premere il pulsante A per cominciare a giocare.

Schermo di selezione gioco



Foto di stelle

Se si inquadra una carta RA personaggio con la console, quel personaggio uscirà dalla carta e sarà possibile scattare delle foto!

Foto di Mii

È possibile fare delle foto assieme ai Mii!

Rotolandia

L'obiettivo del gioco è colpire la sfera e farla rotolare fino al traguardo!

Arciere

Bisogna colpire il bersaglio che appare a schermo. Se si completa Arciere, verranno sbloccati Foto di Mii e Rotolandia. Se si completa Rotolandia, se ne vedranno delle belle!

???

Questi giochi vengono sbloccati solo dopo aver completato Rotolandia.

Premere **START** durante il gioco per tornare allo **schermo di selezione gioco**.

Se la console non riconosce una carta RA...

Controllare i seguenti punti e riprovare.

- Se si è troppo lontani o troppo vicini rispetto alla carta, la console non la riconoscerà.
- Assicurarsi che la carta RA sia visibile per intero nello schermo della console, altrimenti non verrà riconosciuta.
- Assicurarsi che la zona sia ben illuminata.
- Assicurarsi che la carta RA non sia direttamente illuminata dal sole. Ciò potrebbe creare dei problemi di riconoscimento per gli obiettivi esterni.
- Se gli obiettivi esterni sono sporchi, pulirli con un panno morbido prima di cominciare a usarli.
- Se si piegano, si strappano o si sporcano le carte RA, la console potrebbe non riconoscerle. Assicurarsi che le carte siano ben distese.





CACCIA ALLA FACCIA

L'obiettivo di questo gioco è collezionare tutte le facce possibili e sfidarle in una battaglia mozzafiato!

Per avviare questo software, toccare l'icona di Caccia alla faccia nel **menu HOME**, poi selezionare **AVVIA** per avviare l'applicazione.



Assicurarsi che ci sia abbastanza spazio intorno a sé!

Per giocare a Caccia alla faccia, si deve muovere la console per puntare e sparare ai bersagli. Prima di giocare, assicurarsi di avere abbastanza spazio per muoversi. Afferrare saldamente la console Nintendo 3DS con entrambe le mani.

Evitare di fare movimenti bruschi con la console o con parti di essa, poiché ciò potrebbe causare danni alle persone e agli oggetti intorno.



Come giocare

1 Selezionare GIOCA

Scegliere un'opzione usando il pad scorrevole, poi premere il pulsante A per confermare.



2 Scattare una foto per giocare

- Quando gli obiettivi individuano una faccia, appaiono degli indicatori. Allineare la faccia con gli indicatori per avviare la procedura di riconoscimento. Per maggiori informazioni sul riconoscimento del viso, vedi pag. 367.
- Se si hanno dei problemi con il riconoscimento del viso, premere il pulsante L, il pulsante R o il pulsante A per scattare la foto manualmente.



Se si completa un livello...

Dopo aver completato un livello, la faccia usata per giocare verrà salvata. Aggiungendo facce nuove alla propria collezione, sarà possibile sbloccare altri livelli e aggiungere nuovi nemici da sfidare! Per ampliare la propria collezione, si possono fotografare anche i familiari e gli amici.



GIOCA

Scegliere un livello per cominciare il gioco. È possibile scattare la foto di una nuova faccia da usare o, se si hanno già delle facce in quel livello, sceglierne una tra quelle disponibili muovendo il pad scorrevole verso destra.

Durante il gioco, si potrebbero incontrare delle facce fotografate con la Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306)! Anche queste possono essere aggiunte alla propria Collezione di facce.

COLLEZIONE

È possibile vedere, modificare e cancellare le facce già salvate.

Selezionare una faccia, poi scegliere **OPZIONI** per modificarla.

GARA DI FACCE

Questi livelli sono più brevi degli altri e permettono di mostrare il gioco agli amici.

- Premendo i pulsanti L o R durante il gioco è possibile salvare un'istantanea dello schermo superiore. È possibile rivederla con la Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 306).
- Premere **START** per mettere il software in pausa. Toccare **ESCI** per uscire dal gioco e tornare allo schermo di selezione gioco.
- Se non si ha spazio in memoria per salvare nuove facce, se ne dovranno cancellare alcune dalla Collezione prima di poterle salvare altre.



Diario

Nel Diario, a cui si può accedere dal **menu HOME**, vengono registrati il numero di passi fatti camminando con la propria console Nintendo 3DS e il tempo trascorso utilizzando i propri software.



Attività

Visualizza il numero di passi fatti portando con sé la propria console Nintendo 3DS e i dati relativi al tempo di utilizzo dei propri software.

I miei software

Visualizza la lista di tutti i software usati, i tempi e il numero di volte che sono stati utilizzati.



Attività



Giornaliero

Toccare le icone o per cambiare il periodo di tempo che si vuole visualizzare (giorno, settimana, mese, anno).

Oggi

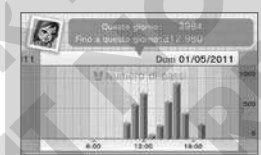
Toccare questa icona per visualizzare i dati del giorno, della settimana, del mese o dell'anno correnti.

Schermo di comando

Far scorrere verso destra o verso sinistra per visualizzare i dati di altri giorni, settimane, mesi o anni.



Visualizzare i dati su passi/attività



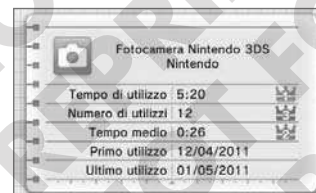
Dom 01/05/2011	
Numero di passi	
Utilizzo del software	3984
3 software / 1:10	
Fotocamera Nintendo 3DS	0:38
Sound Nintendo 3DS	0:26
Diario	0:06

Visualizzare come lista o visualizzare come grafico

I tempi di utilizzo dei software vengono visualizzati in una lista. Scorrere la lista usando e .

I miei software

Toccare l'icona di un software per visualizzare le informazioni corrispondenti nello schermo superiore.



Girare pagina

Per cambiare pagina, far scorrere lo stilo verso destra o verso sinistra, oppure usare o .



Spostare le icone

Per spostare un'icona, toccarla con lo stilo e trascinarla. Facendo scorrere lo stilo sullo schermo l'icona verrà spostata in una nuova posizione.



Cancellare le icone

Toccare il cestino per cancellare l'icona selezionata.

Nota:

- I dati contenuti in Attività non verranno cancellati.
- Se si sceglie di cancellare i dati relativi all'utilizzo di un certo software e poi lo si usa di nuovo, i dati cancellati verranno ripristinati e aggiunti a quelli nuovi.

Classifiche

Toccare qui per visualizzare varie classifiche dei software utilizzati. Toccare ORDINA per cambiare i criteri di classificazione.

Numero di utilizzi	
1°	Sound Nintendo 3DS 18
2°	Diario 13
3°	Fotocamera Nintendo 3DS 12
I miei software	

Numero di utilizzi	
Tempo di utilizzo	
Numero di utilizzi	
Tempo medio di utilizzo	
Primo utilizzo	
Ultimo utilizzo	
Annulla	

Nota:

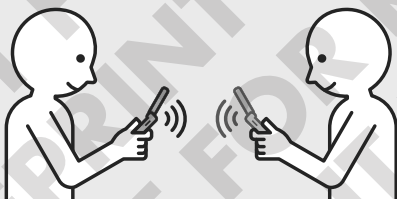
- È possibile che la console non riesca a contare i passi correttamente. Ad esempio, se camminando la console viene trasportata in una borsa non aderente al corpo, i dati sui passi potrebbero non essere registrati accuratamente. Quando la si porta con sé, usare preferibilmente un marsupio o uno zainetto (vedi pag. 365).
- Si possono registrare i dati relativi ad un massimo di 256 software. Se questo numero viene superato, i dati verranno cancellati a partire dai più vecchi.
- Se i software per Nintendo DS e Nintendo DSi vengono lasciati in funzione, si possono registrare i dati relativi a passi e attività per un massimo di 7 giorni.
- Se non c'è più spazio in memoria per registrare i dati relativi ai tempi di gioco e ai passi, questi verranno cancellati dai più vecchi. Si possono registrare un massimo di dati relativi a circa 10 anni (questo periodo di tempo può variare in base all'utilizzo della console).



Modalità download

Grazie alla modalità download è possibile giocare insieme ad altri utenti con alcuni software per più giocatori anche quando si dispone di un'unica scheda. È anche possibile inviare e ricevere versioni demo di alcuni software.

La modalità download è compatibile con le console Nintendo 3DS, Nintendo DS, Nintendo DS Lite, Nintendo DSi e Nintendo DSi XL.



Software compatibili con la modalità download (console principale)



Istruzioni per la console principale

1 Avviare il software dal menu HOME.



Consultare il manuale di istruzioni del software.

Nota: i titoli per Nintendo DS/Nintendo DSi vengono automaticamente visualizzati in formato widescreen. Per visualizzare un software con la sua risoluzione originale, tenere premuto START o SELECT al momento dell'avvio e non rilasciarlo finché il software non sarà completamente avviato. Infine per avviare il software, toccare AVVIA se si sta usando la console secondaria o l'icona se si sta usando la console principale.

Senza software (console secondaria)



Istruzioni per la console secondaria

1 Avviare la modalità download dal menu HOME.



2 Nel caso di software per Nintendo 3DS, toccare l'icona . Se si tratta di un software per Nintendo DS o per Nintendo DSi, toccare l'icona .



3 Toccare il pannello corrispondente al software che si vuole usare. Consultare il manuale di istruzioni del software.



Nintendo eShop

È possibile connettersi a Internet e acquistare software per Nintendo 3DS da scaricare e titoli Nintendo DSiWare attraverso il Nintendo eShop.

L'icona Nintendo eShop verrà aggiunta al menu HOME una volta completato l'aggiornamento della console (vedi pag. 355).

Nota: i software per Nintendo 3DS e i titoli Nintendo DSiWare che non sono stati scaricati dal Nintendo eShop europeo o australiano potrebbero non funzionare.



Manuale di istruzioni

Il manuale di istruzioni elettronico all'interno del software contiene informazioni dettagliate su come usare il Nintendo eShop. Questo manuale sarà disponibile solo dopo che l'icona Nintendo eShop sarà stata aggiunta al menu HOME (vedi pag. 292).

Software scaricabili

Software scaricabili per Nintendo 3DS

Vi sono dei software scaricabili disponibili solo sul Nintendo eShop.

Nota: su una scheda SD è possibile salvare fino a 300 tra software scaricabili e titoli per la Virtual Console™. Se non si ha più spazio libero sulla scheda SD, cancellare un software o copiarlo su una scheda SD di capacità maggiore. Per maggiori dettagli, (vedi pag. 298).

Virtual Console

Permette di giocare con la console Nintendo 3DS ai giochi classici per console come Game Boy™ e Game Boy™ Color!



Nintendo DSiWare

È possibile acquistare dei titoli Nintendo DSiWare direttamente dal Nintendo eShop. La gamma di titoli DSiWare disponibile è molto ampia e comprende sia strumenti utili che giochi semplici e veloci!

Nota:

- È possibile salvare fino a 40 titoli Nintendo DSiWare nella memoria della console. Se non si ha più spazio disponibile nella memoria della console, cancellare un software o copiarlo in una scheda SD. Per maggiori informazioni, vedi pag. 346.
- Un titolo Nintendo DSiWare non può essere avviato da una scheda SD. È necessario copiarlo nella memoria della console prima di poterlo utilizzare di nuovo.
- Se si sceglie l'olandese, il portoghese o il russo come lingua per la console, i titoli Nintendo DSiWare si avvieranno automaticamente in inglese. In alcuni casi, è possibile cambiare questa impostazione all'interno del software stesso.

Impostazioni della console

Impostazioni della console 328

Impostazioni Internet 329

Elementi necessari per la connessione a Internet	330
Collegarsi a Internet	331
Modificare, cancellare e testare le impostazioni Internet	338
Connessioni Nintendo DS	340
Altre informazioni (Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy/ Confermare indirizzo MAC)	340
Se compare un codice di errore	341

Filtro famiglia 342

Cosa si può limitare	342
Impostare il filtro famiglia	343
Disattivare il filtro famiglia	344

Gestione dati 346

Gestione dati Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare	346
Controllare le impostazioni StreetPass (Gestione StreetPass)	347
Eliminare la lista degli utenti bloccati	347

Altre impostazioni 348

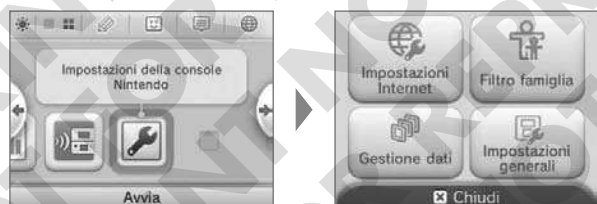
Profilo	349
Data e ora	350
Touch screen	350
Calibrazione 3D	351
Audio	351
Prova microfono	351
Obiettivi esterni	352
Pad scorrevole	354
Lingua	354
Aggiornamento	355
Formattazione	356



Impostazioni della console

Le impostazioni della console includono le impostazioni Internet, il filtro famiglia e molte altre impostazioni per le funzioni di base della console.

Toccare l'icona Impostazioni della console nel **menu HOME** per accedere alle Impostazioni della console.



IMPOSTAZIONI INTERNET

Permette di configurare la connessione a Internet (vedi pag. 329).

FILTRO FAMIGLIA

Permette di limitare l'uso di software o di contenuti che si possono acquistare e scaricare, nonché di limitare l'uso di alcune funzioni della console, quali la visualizzazione di immagini tridimensionali (vedi pag. 342).

GESTIONE DATI

Permette di gestire dati relativi al download dei software per Nintendo 3DS e Nintendo DSiWare e le impostazioni di StreetPass. È possibile, inoltre, eliminare la lista degli utenti bloccati (vedi pag. 346).

PROFILO

Permette di impostare nickname, compleanno e altre informazioni (vedi pag. 349).

DATA E ORA

Permette di regolare la data e l'ora (vedi pag. 350).

TOUCH SCREEN

Permette di calibrare il touch screen (vedi pag. 350).

CALIBRAZIONE 3D

Permette di calibrare lo schermo 3D (vedi pag. 351).

AUDIO

Permette di regolare le impostazioni audio (vedi pag. 351).

PROVA MICROFONO

Permette di controllare che il microfono funzioni correttamente (vedi pag. 351).

IMPOSTAZIONI GENERALI

OBIETTIVI ESTERNI

Permette di calibrare gli obiettivi esterni (vedi pag. 352).

PAD SCORREVOLE

Permette di calibrare il pad scorrevole (vedi pag. 354).

TRASFERIMENTO DATI

Permette di trasferire software, dati e impostazioni per la connessione a Internet da una console Nintendo 3DS a un'altra.
Nota: questa funzione verrà resa disponibile tramite un aggiornamento della console (vedi pag. 355).

LINGUA

Permette di cambiare la lingua impostata nella console (vedi pag. 354).

AGGIORNAMENTO

Permette di aggiornare i software preinstallati nella console (vedi pag. 355).

FORMATTAZIONE

Permette di formattare la console e cancellare i dati salvati nella memoria, come ad esempio foto, software e dati di salvataggio (vedi pag. 356).

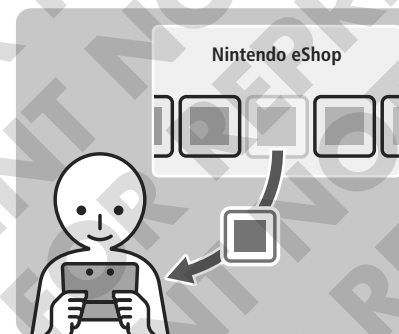


Impostazioni Internet

Collegando il Nintendo 3DS a Internet, si avranno a disposizione molte possibilità.

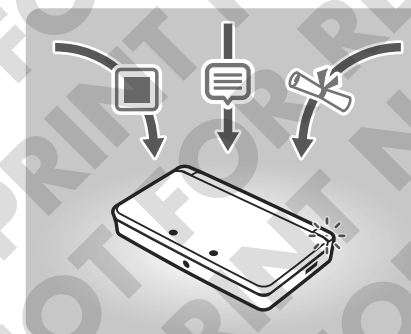
Ci sono molte opzioni utili e divertenti da scoprire, come andare a caccia di nuovi contenuti usando il Nintendo eShop, ricevere notifiche e software gratuiti grazie a SpotPass e giocare online con altri utenti da tutto il mondo.

Nintendo eShop



Il posto giusto per acquistare contenuti per la console Nintendo 3DS, come i titoli per Nintendo 3DS, Nintendo DSiWare e i grandi classici pubblicati per altre console, ora disponibili nella Virtual Console (vedi pag. 325).
Nota: questa funzione verrà resa disponibile tramite un aggiornamento della console.

SpotPass



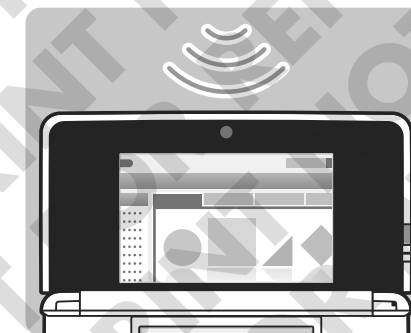
Se la console è accesa, è possibile ricevere dati automaticamente anche mentre la console stessa è chiusa (vedi pag. 256).

Gioco online



Collegandosi a Internet, è possibile giocare con amici e con persone da tutto il mondo.
Nota: le funzionalità cambiano in base al software. Per maggiori informazioni, consultare il manuale del software.

Browser Internet

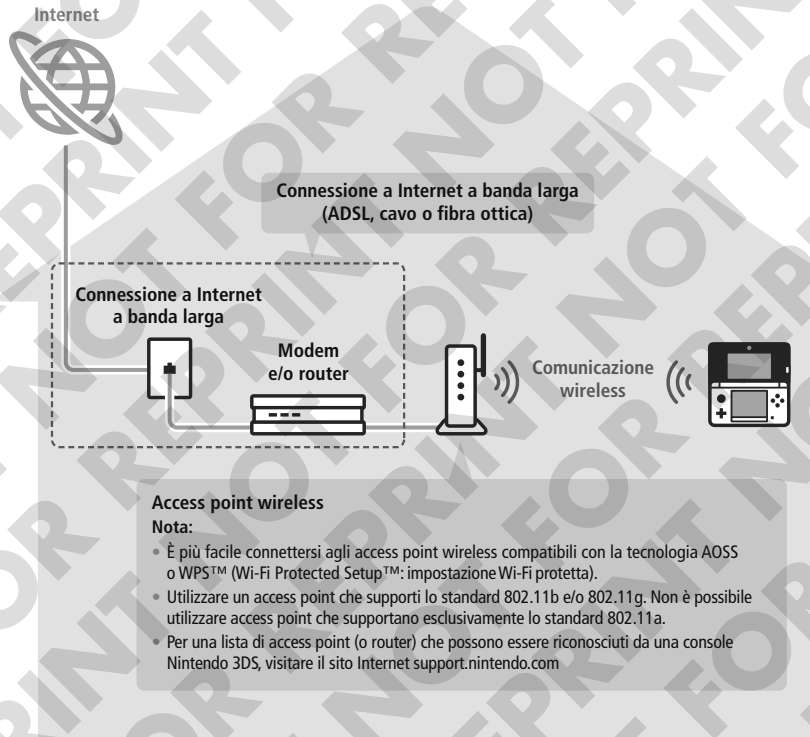


Permette di navigare liberamente in Internet.
Nota: il browser Internet sarà disponibile solo dopo un aggiornamento della console (vedi pag. 355).



Elementi necessari per la connessione a Internet

Per collegare la console Nintendo 3DS a Internet è necessaria una connessione wireless. Per configurare le impostazioni dell'access point wireless (o router) è necessario un computer.



Collegarsi a Internet

Se si dispone di tutti gli elementi necessari per effettuare la connessione a Internet, si può procedere alla configurazione delle impostazioni della console Nintendo 3DS.

Nota: per collegarsi a Internet quando si usa una scheda di gioco per Nintendo DS, è necessario configurare una delle connessioni Nintendo DS (vedi pag. 340).

1 Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO



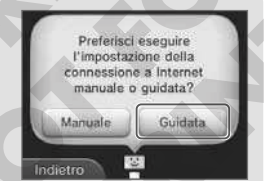
2 Toccare NUOVA CONNESSIONE



Configurare le impostazioni ideali utilizzando la configurazione guidata

Toccare GUIDATA per ricevere aiuto durante l'impostazione della connessione. Seguire le istruzioni a schermo e selezionare le opzioni adatte per configurare le impostazioni corrette per la propria connessione.

- Per configurare una connessione con AOSTM, vedi pag. 382.
- Per configurare una connessione con WPS, vedi pag. 383.
- Per ricevere aiuto nella ricerca e configurazione di access point, vedi pag. 384.



Impostare una connessione senza aiuto

Se si preferisce impostare la connessione senza ricevere aiuto, toccare MANUALE e selezionare una delle opzioni disponibili per configurare la propria connessione.

- Per configurare una connessione con AOSS, vedi pag. 382.
- Per configurare una connessione con WPS, vedi pag. 383.
- Per ricevere aiuto nella ricerca e configurazione di access point, vedi pag. 384.
- Per configurare una connessione con la chiave USB Wi-Fi Nintendo, vedi pag. 386.
- Per impostare la connessione manualmente, vedi pag. 387.



Connessione tramite AOSS

Se si dispone di un access point compatibile con la tecnologia AOSS, è possibile eseguire la configurazione della connessione a Internet in maniera molto semplice utilizzando tale tecnologia. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni dell'access point.

Nota: l'uso della tecnologia AOSS potrebbe modificare le impostazioni dell'access point. Se il proprio computer è collegato all'access point senza sfruttare tale tecnologia, dopo aver usato AOSS il collegamento tra i due dispositivi potrebbe risultare impossibile. Stabilire una connessione usando un access point rilevato tramite ricerca non modificherà nessuna delle impostazioni dell'access point (vedi pag. 334).

1 Toccare l'icona AOSS

Nota: se ci si sta avvalendo della configurazione guidata e si è selezionata l'icona , passare al punto 2.



2 Operazioni da eseguire sull'access point

Tenere premuto il pulsante AOSS dell'access point finché la spia non lampeggia due volte di seguito.

Nota: se dopo ripetuti tentativi non dovesse essere possibile stabilire una connessione con AOSS, attendere circa 5 minuti prima di riprovare.




3 Quando compare lo schermo impostazione completata, toccare OK per avviare la prova di connessione

- Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
- Subito dopo aver completato la configurazione AOSS, il collegamento potrebbe non riuscire. Attendere un po' prima di provare di nuovo a connettersi.

Connessione tramite WPS

Se si dispone di un access point compatibile con la tecnologia WPS, è possibile eseguire la configurazione della connessione a Internet in maniera molto semplice utilizzando tale tecnologia. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni dell'access point.

1 Toccare l'icona

Nota: se ci si sta avvalendo della configurazione guidata e si è selezionata l'icona , passare al punto 2.



2 Toccare il metodo di connessione supportato dal proprio access point



3 Operazioni da eseguire sull'access point

Nota: per completare la configurazione, potrebbero essere necessari circa 2 minuti.

Per la connessione diretta

Tenere premuto il pulsante WPS dell'access point finché la luce non inizia a lampeggiare.



Collegamento tramite PIN

Verrà visualizzato un PIN sul touch screen. Inserirlo nelle impostazioni del proprio access point e toccare AVANTI.

Nota: dopo aver configurato l'access point, toccare AVANTI sul touch screen della console Nintendo 3DS.



4 Quando compare lo schermo impostazione completata, toccare OK per avviare la prova di connessione

- Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
- Subito dopo aver completato la configurazione WPS, il collegamento potrebbe non riuscire. Attendere un po' prima di provare di nuovo a connettersi.

Connessione tramite ricerca e collegamento a un access point

Se il proprio access point non supporta la tecnologia AOSS o WPS, è possibile utilizzare questo metodo di connessione che prevede la ricerca e il collegamento a un access point.

1 Toccare RICERCA ACCESS POINT

Nota: se ci si sta avvalendo della configurazione guidata e si è selezionato NON SO/NESSUNA DI QUESTE o FUORI, passare al punto 2.



2 Selezionare un access point

Nota: toccare il nome dell'access point a cui si vuole collegare (SSID, ESSID o nome di rete).



3 Inserire la chiave di sicurezza e toccare OK

- Questa procedura è richiesta solo quando l'access point è protetto.
- Degli asterischi (*) sostituiranno i caratteri della chiave inserita.

Nota: la chiave di sicurezza, detta anche chiave di codifica o password di rete, è una password necessaria per collegarsi all'access point. È necessario inserirla per poter collegare la propria console Nintendo 3DS a Internet.






4 Toccare OK per salvare le impostazioni


5 Toccare OK per avviare la prova di connessione

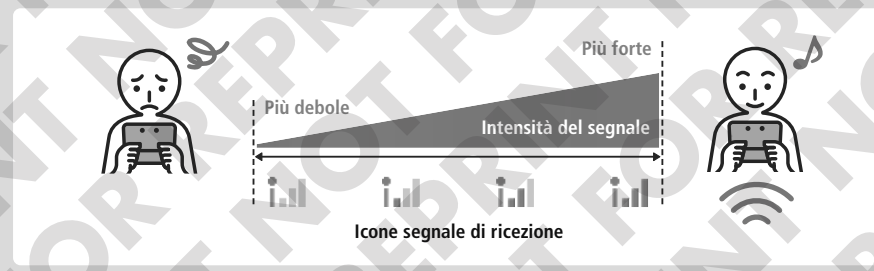
- Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
- Se la prova dà risultato negativo e appare un messaggio di errore, seguire le indicazioni contenute nel messaggio di errore.

Informazioni sulle icone e

Se l'access point è contrassegnato dall'icona , è necessario inserire la chiave di sicurezza associata a quell'access point.

	Access point protetto. È necessaria una chiave.
	Non è necessaria una chiave.

L'icona  indica l'intensità del segnale di ricezione secondo quattro diversi livelli. Una migliore ricezione permette una comunicazione wireless più stabile.



Protocolli di sicurezza

La console Nintendo 3DS è compatibile con i protocolli di sicurezza indicati di seguito. Per effettuare un collegamento è necessario scegliere il protocollo corretto.

Metodo crittografico	WEP	WPA™-PSK (TKIP)	WPA2™-PSK (TKIP)	WPA-PSK (AES)	WPA2-PSK (AES)
Livello di sicurezza	<p>Basso Alto</p>				

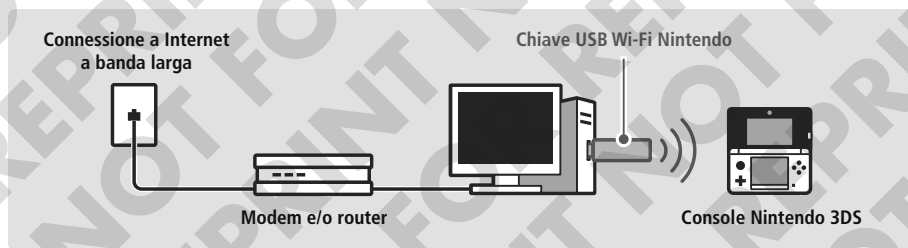
Nota: i software per Nintendo DS sono compatibili solo con la chiave WEP. Per collegarsi a Internet con un software per Nintendo DS, è necessario toccare CONNESSIONI NINTENDO DS per impostare un access point usando la chiave WEP (vedi pag. 340).

Connessione tramite chiave USB Wi-Fi Nintendo

È possibile utilizzare come access point un computer collegato a Internet tramite connessione a banda larga, collegando ad una delle sue porte USB una chiave USB Wi-Fi Nintendo.

Nota:

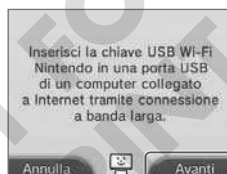
- La chiave USB Wi-Fi Nintendo non è più in vendita.
- Prima di eseguire la procedura descritta di seguito, assicurarsi di aver installato il programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo sul computer che si intende usare con la chiave. Per maggiori informazioni, consultare il manuale di istruzioni della chiave USB Wi-Fi Nintendo.
- Quando si collega la console Nintendo 3DS a Internet, il computer deve essere acceso.
- La chiave USB Wi-Fi Nintendo è compatibile con i sistemi operativi Windows® XP e Windows Vista®.



1 Toccare CHIAVE USB Wi-Fi NINTENDO



2 Dopo aver verificato che la chiave USB Wi-Fi Nintendo è pronta, toccare AVANTI



3 Eseguire le seguenti operazioni dal computer

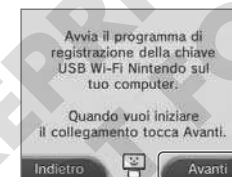
Clickare sull'icona visualizzata nell'area di notifica della barra delle applicazioni.

Verrà lanciato il programma di registrazione della chiave USB Wi-Fi Nintendo.

Nota: l'illustrazione si riferisce al sistema operativo Windows® XP.



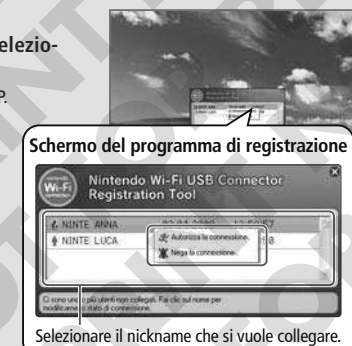
4 Toccare AVANTI



5 Eseguire le seguenti operazioni dal computer

Selezionare il nickname registrato nella console Nintendo 3DS tra quelli visualizzati a schermo. Selezionare **AUTORIZZA LA CONNESSIONE** dal menu.

Nota: l'illustrazione si riferisce al sistema operativo Windows® XP.



6 Toccare OK per avviare la prova di connessione

- Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
- Se la prova dà risultato negativo e appare un codice di errore, seguire le indicazioni contenute nel messaggio di errore.

Impostazione manuale della connessione

Impostare manualmente la connessione a Internet (SSID, chiave di sicurezza, indirizzo IP, server DNS, proxy e MTU). Le opzioni e le funzioni cambiano in base al tipo di access point che si sta usando, pertanto si consiglia di avvalersi dell'aiuto di una persona che abbia familiarità con le procedure di impostazione manuale della connessione a Internet.

1 Toccare IMPOSTAZIONE MANUALE

Nota: dopo aver toccato questo comando, continuare dal punto 4 della sezione Modificare, cancellare e testare le impostazioni Internet (vedi pag. 338).



Modificare, cancellare e testare le impostazioni Internet

È possibile impostare un massimo di tre connessioni Internet. Dopo averla impostata, una connessione può essere modificata, cancellata o testata.

Nota: se si modificano le impostazioni di connessione, potrebbe risultare impossibile collegare la console Nintendo 3DS a Internet. Si consiglia di chiedere aiuto a una persona esperta nella configurazione della connessione a Internet.

1 Toccare IMPOSTAZIONI DI COLLEGAMENTO



2 Toccare una connessione da modificare



3 Toccare un'opzione

- Toccando MODIFICA si passa al punto 4.
- Toccando CANCELLA o PROVA DI CONNESSIONE si passa a un nuovo schermo con ulteriori opzioni.



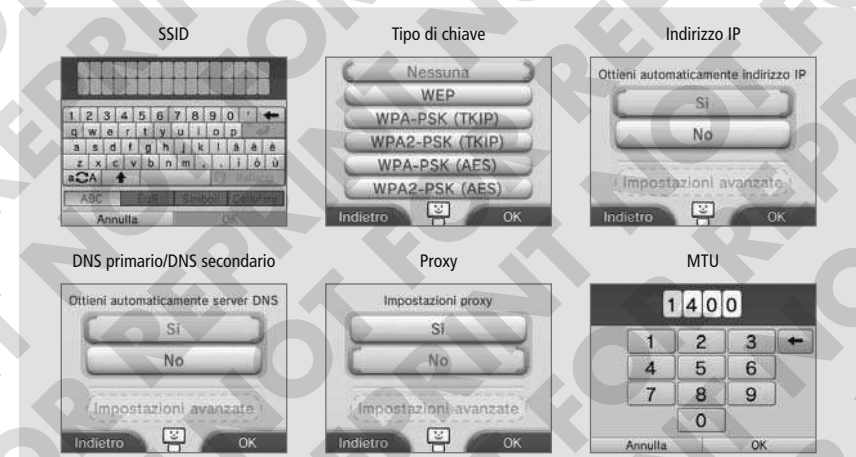
4 Toccare l'impostazione da cambiare



Nota: nel caso di connessioni AOSS e WPS, l'SSID e le impostazioni di sicurezza non possono essere modificati.

5 Configurare le impostazioni manualmente

Nota: se si cambia manualmente l'indirizzo IP, non dimenticare di modificare anche le impostazioni DNS.



Terminologia di rete

SSID	Il nome assegnato a un access point. È detto anche ESSID o nome di rete.
Tipo di chiave	Il numero usato per specificare la destinazione e la fonte di trasmissione dei dati della comunicazione sulla rete.
Indirizzo IP	Il valore numerico che indica quale parte dell'indirizzo IP è il numero che identifica la rete di appartenenza.
Gateway	L'uscita o l'ingresso alla rete. Il suo indirizzo IP è specificato nelle impostazioni del punto di connessione.
DNS primario/ DNS secondario	Il server che abbinia i nomi dei computer sulla rete ai relativi indirizzi IP. L'indirizzo IP di questo server è specificato nelle impostazioni dell'access point.
Proxy	Un server che permette di creare un collegamento indiretto a Internet: le informazioni richieste dall'utente sono prima inviate al server proxy, che poi le inoltra al terminale dell'utente stesso.
MTU	Le dimensioni massime di un pacchetto di dati che può essere inviato durante una trasmissione.

6 Toccare SALVA per terminare la configurazione ed effettuare una prova di connessione

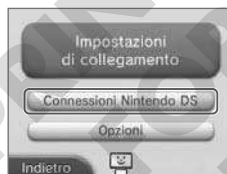
- Se la prova dà risultato positivo, la configurazione della connessione è completata.
- Se la prova dà risultato negativo e appare un messaggio di errore, seguire le indicazioni contenute nel messaggio di errore.

Connessioni Nintendo DS

Impostare una connessione a Internet da usare con software per Nintendo DS.

Nota: l'unico tipo di access point sicuro compatibile con i software per Nintendo DS è il WEP.

1 Toccare CONNESSIONI NINTENDO DS



2 Per maggiori informazioni sul collegamento, consultare il manuale di istruzioni della Nintendo Wi-Fi Connection allegato ai software per Nintendo DS



Se compare un codice di errore

Se le impostazioni per la connessione a Internet non sono corrette o se la prova di connessione dà risultato negativo, appaiono un messaggio e un codice di errore. Seguire le indicazioni contenute nel messaggio di errore.

Codici di errore che compaiono durante l'impostazione delle connessioni Nintendo DS o durante l'uso di un software Nintendo DS

La configurazione delle connessioni Nintendo DS potrebbe non essere stata effettuata correttamente. Per maggiori informazioni relative al codice di errore visualizzato, consultare il manuale di istruzioni della Nintendo Wi-Fi Connection accluso al software per Nintendo DS.



Codici di errore che compaiono durante l'uso di un software per Nintendo DSi

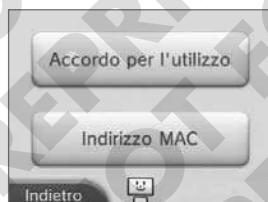
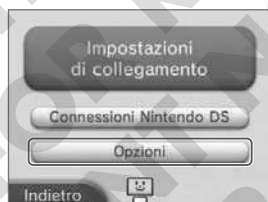
La configurazione per la connessione a Internet della console Nintendo DSi potrebbe non essere stata effettuata correttamente. Selezionare PROVA DI CONNESSIONE dalle Impostazioni Internet (vedi pag. 338) per avviare la prova di connessione, poi seguire le indicazioni contenute nel messaggio di errore.



Altre informazioni

(Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy/Confermare indirizzo MAC)

Consultare l'Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy o verificare l'indirizzo MAC della console.



Nota: l'indirizzo MAC è un numero unico assegnato a ciascun apparecchio sulla rete. Anche la console Nintendo 3DS ha un proprio indirizzo MAC.

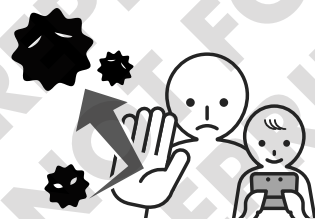


Filtro famiglia

Usare questa funzione per impedire ai bambini di accedere a determinati giochi, di fare acquisti o di usare funzioni specifiche della console Nintendo 3DS, quale la visualizzazione 3D.

Cosa si può limitare

Il filtro famiglia permette di impostare le opzioni elencate di seguito, in modo da limitarne l'uso da parte dei bambini. Il filtro famiglia può anche limitare le impostazioni Internet, l'uso degli obiettivi esterni, le funzioni della memoria e l'aggiornamento della console. Per accedere ad una funzione a cui sia stato applicato il filtro famiglia, sarà necessario inserire un PIN.



CLASSIFICAZIONE PER ETÀ	Limita l'uso di software per Nintendo 3DS e Nintendo DSi in base alla classificazione per età (vedi pag. 294). Nota: il filtro famiglia non limita l'uso di software per Nintendo DS o di software scaricati attraverso il download DS.
BROWSER INTERNET	Permette di limitare l'uso del browser Internet e impedisce l'accesso alle pagine web. Nota: quest'opzione potrà essere attivata quando sarà disponibile il Browser Internet.
SERVIZI SHOP NINTENDO 3DS	Impedisce l'acquisto di beni o servizi e l'uso di carte di credito con i servizi shop per Nintendo 3DS. Nota: quest'opzione potrà essere impostata quando saranno disponibili i servizi shop Nintendo 3DS.
VISUALIZZAZIONE 3D	Permette di limitare la visualizzazione di immagini in 3D. Tutte le immagini verranno visualizzate in 2D.
SCAMBIO DI FOTO, IMMAGINI, REGISTRAZIONI E FILMATI	Permette di limitare lo scambio di dati tramite comunicazione wireless, quali foto, immagini, registrazioni audio o video, che potrebbero contenere informazioni personali. Nota: questa impostazione non si applica ai software per Nintendo DS/Nintendo DSi.
INTERAZIONE ONLINE	Permette di limitare la comunicazione con altre console Nintendo 3DS attraverso Internet. Nota: questa impostazione non si applica ai software per Nintendo DS/Nintendo DSi.
StreetPass	Permette di limitare la comunicazione con altre console Nintendo 3DS attraverso StreetPass. Nota: questa impostazione non si applica ai software per Nintendo DS/Nintendo DSi.
REGISTRAZIONE AMICI	Permette di limitare la registrazione di nuovi amici.
DOWNLOAD DS	Permette di limitare l'uso della modalità download DS.

Nota: è possibile usare una sola configurazione per console. Se dovesse essere necessario limitare l'uso delle funzioni per bambini di età diversa, si consiglia di impostare il filtro famiglia in base alle necessità del bambino più piccolo.

Impostare il filtro famiglia

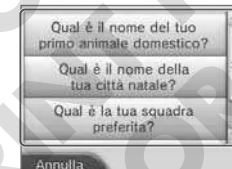
Toccare FILTRO FAMIGLIA per accedere ai parametri di configurazione (vedi pag. 328).

- 1 Seguire le istruzioni a schermo**
Sullo schermo compariranno informazioni relative al filtro famiglia. Seguire le istruzioni fornite per continuare la configurazione.

- 2 Inserire un PIN di 4 cifre e poi toccare OK**
È necessario digitare il PIN due volte per confermare che sia corretto.
Nota: poiché questo PIN dovrà essere inserito ogni volta che si desidera disattivare temporaneamente il filtro famiglia o modificare le impostazioni, è molto importante non dimenticarlo.



- 3 Selezionare la domanda di verifica e toccare OK**



- 4 Inserire una risposta di almeno 4 caratteri alla domanda di verifica e toccare OK**

- Nota:**
- Poiché la risposta alla domanda di verifica verrà usata in caso si dimentichi il PIN, è molto importante non dimenticarla.
 - Per maggiori informazioni su come usare la tastiera, vedi pag. 282.



- 5 Toccare IMPOSTAZIONI FILTRO FAMIGLIA**



- 6 Toccare l'opzione che si desidera configurare e seguire le istruzioni a schermo**
Toccare OK per concludere la configurazione delle impostazioni del filtro famiglia.



Disattivare il filtro famiglia

Per disattivare temporaneamente il filtro famiglia oppure modificare le impostazioni del filtro famiglia nelle Impostazioni della console, inserire il PIN.

Disattivare temporaneamente il filtro famiglia

Selezionare l'impostazione che si vuole modificare. Appare lo schermo inserimento PIN. Inserire il PIN e toccare OK.

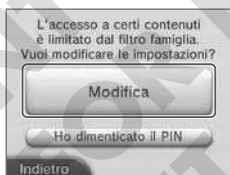


Modificare le impostazioni

- 1 Toccare **FILTRO FAMIGLIA** nelle Impostazioni della console



- 2 Toccare **MODIFICA**



- 3 Inserire il PIN



- 4 Toccare **OK**

- 5 Toccare l'impostazione che si vuole modificare

Toccare **IMPOSTAZIONI FILTRO FAMIGLIA** per modificare le impostazioni, **CAMBIA IL PIN** per modificare il PIN o **CANCELLA LE IMPOSTAZIONI** per annullare le limitazioni precedentemente impostate. Per procedere, seguire le istruzioni a schermo.



Se si dimentica il PIN e/o la risposta alla domanda di verifica

Nel caso si dimenticasse il PIN o la risposta alla domanda di verifica, seguire le istruzioni riportate di seguito.

- 1 Toccare **HO DIMENTICATO IL PIN** nel primo schermo che appare dopo aver toccato **FILTRO FAMIGLIA** nelle Impostazioni della console oppure **DIMENTICATO** nello schermo inserimento PIN



- 2 Inserire la risposta alla domanda di verifica
Nota: così facendo si passa alle impostazioni del filtro famiglia.

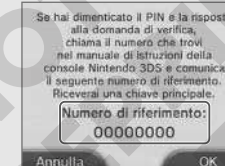


Se si dimentica la risposta alla domanda di verifica

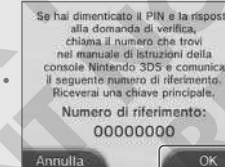
- 3 Toccare **DIMENTICATA**

- 4 Chiamare il numero di riferimento

Chiamare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374) e comunicare il numero di riferimento visualizzato a schermo e la data impostata nella console Nintendo 3DS. Si riceverà una chiave principale.



- 5 Toccare **OK**



- 6 Inserire la chiave principale e toccare **OK**
Nota: così facendo si accederà alle impostazioni del filtro famiglia.





Gestione dati

Controllare o eliminare software, dati e impostazioni salvati nella memoria della console o in una scheda SD.

È possibile controllare o eliminare i software scaricati, controllare o configurare i software che sfruttano la funzione StreetPass e eliminare la lista degli utenti bloccati. Selezionare GESTIONE DATI nelle Impostazioni della console e scegliere l'opzione desiderata.



GESTIONE DATI NINTENDO 3DS	SOFTWARE	Permette di controllare o eliminare i software scaricabili per Nintendo 3DS o i titoli per Virtual Console. Nota: questa funzione verrà resa disponibile tramite un aggiornamento della console.
	DATI AGGIUNTIVI	Permette di controllare o eliminare dati aggiuntivi per Nintendo 3DS.
GESTIONE NINTENDO DSiWare	Permette di controllare i titoli Nintendo DSiWare salvati nella memoria della console o nella scheda SD. È possibile anche trasferire i titoli Nintendo DSiWare dalla memoria della console alla scheda SD e viceversa o eliminarli. Nota: questa funzione verrà resa disponibile tramite un aggiornamento della console.	
GESTIONE StreetPass	Permette di visualizzare una lista di software che supportano la funzione StreetPass. È possibile anche disattivare StreetPass per i singoli software.	
ELIMINA LISTA UTENTI BLOCCATI	Eliminare la lista degli utenti bloccati permette di rimuovere le restrizioni precedenti e ricevere dati inviati da qualsiasi utente.	

Nota:

- Non è possibile avviare i titoli Nintendo DSiWare salvati su una scheda SD. Per usarli è necessario prima trasferirli nella memoria della console.
- Se si vuole spostare un software in una posizione in cui è già presente lo stesso software, quest'ultimo verrà sovrascritto dal primo. In questo caso, però, anche i dati di salvataggio verranno sovrascritti.

Gestione dati Nintendo 3DS/Nintendo DSiWare

Contiene una lista di dati relativi ai software. Lo spazio disponibile (espresso in numero di blocchi liberi) nella memoria della console o nella scheda SD sarà indicato nello schermo superiore. Per spostare o eliminare software, seguire le istruzioni riportate più avanti.

Selezionando NINTENDO 3DS si dovrà scegliere tra SOFTWARE e DATI AGGIUNTIVI. Scegliere l'opzione desiderata.

Nota: solo i titoli Nintendo DSiWare possono essere trasferiti dalla memoria della console a una scheda SD e viceversa.

1 Toccare il software che si desidera spostare o eliminare

- Toccare o per passare da una pagina all'altra.
- È possibile passare dalla visualizzazione della memoria della console a quella della scheda SD solo per la gestione dei titoli Nintendo DSiWare.

Passare dalla memoria della console alla scheda SD e viceversa



2 Toccare CANCELLA o SPOSTA

Selezionare SPOSTA per trasferire titoli Nintendo DSiWare salvati nella memoria della console in una scheda SD o viceversa.

Nota:

- È possibile salvare fino a 40 titoli Nintendo DSiWare nella memoria della console.
- È possibile salvare fino a 300 software per Nintendo 3DS e 300 unità di dati aggiuntivi in una scheda SD.

Nei seguenti casi non è possibile trasferire i titoli Nintendo DSiWare

- Se non c'è abbastanza spazio libero nella destinazione scelta.
- Se è stata raggiunta la quantità massima di dati che è possibile salvare nella memoria della console o nella scheda SD.
- Se la scheda SD utilizzata è protetta da scrittura (la levetta di protezione è spostata verso il basso).

Controllare le impostazioni StreetPass (Gestione StreetPass)

Viene visualizzata una lista di software configurati per utilizzare o che stanno già utilizzando StreetPass. Toccare l'icona del software e DISATTIVA StreetPass per fare in modo che il software in questione non utilizzi più StreetPass.



Quando si configura StreetPass all'interno di software compatibili con tale funzione, le impostazioni di StreetPass vengono salvate nella console Nintendo 3DS. Il limite massimo di software che possono essere salvati e che possono usare StreetPass contemporaneamente è di 12. Raggiunto questo limite, se si vuole attivare StreetPass all'interno di un software, è necessario prima disattivarlo per un altro titolo.

Nota: è possibile salvare una sola serie di impostazioni di StreetPass per software.

Eliminare la lista degli utenti bloccati

Permette di eliminare la lista degli utenti bloccati per tutti i software.

Toccare FORMATTA per avviare la procedura.

Toccare ELIMINA LISTA UTENTI BLOCCATI per avviare la procedura, poi toccare ELIMINA.

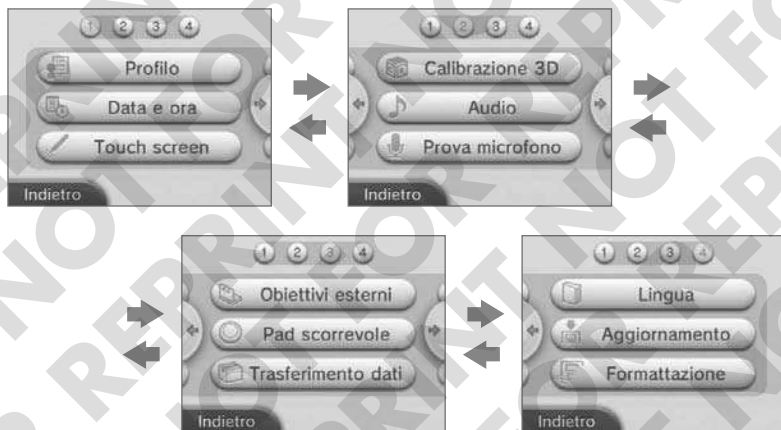




Impostazioni generali

Qui è possibile modificare le informazioni relative all'utente e configurare altre impostazioni generali.

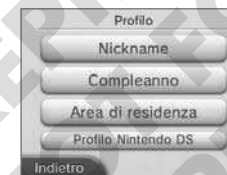
Toccare o ai lati dello schermo per cambiare pagina.



PROFILO	Permette di impostare nickname, compleanno e altre informazioni (vedi pag. 349).
DATA E ORA	Permette di regolare la data e l'ora (vedi pag. 350).
TOUCH SCREEN	Permette di calibrare il touch screen (vedi pag. 350).
CALIBRAZIONE 3D	Permette di calibrare lo schermo 3D (vedi pag. 351).
AUDIO	Permette di regolare le impostazioni audio (vedi pag. 351).
PROVA MICROFONO	Permette di controllare che il microfono funzioni correttamente (vedi pag. 351).
OBIETTIVI ESTERNI	Permette di calibrare gli obiettivi esterni (vedi pag. 352).
PAD SCORREVOLE	Permette di calibrare il pad scorrevole (vedi pag. 354).
TRASFERIMENTO DATI	Permette di trasferire software, dati e impostazioni per la connessione a Internet da una console Nintendo 3DS a un'altra. Nota: questa funzione verrà resa disponibile tramite un aggiornamento della console (vedi pag. 355).
LINGUA	Permette di cambiare la lingua impostata nella console (vedi pag. 354).
AGGIORNAMENTO	Permette di aggiornare i software preinstallati nella console (vedi pag. 355).
FORMATTAZIONE	Permette di formattare la console e cancellare i dati salvati nella memoria, come ad esempio foto, software e dati di salvataggio (vedi pag. 356).

Profilo

È possibile modificare il nickname, l'area di residenza, il messaggio di stato, il colore e la data di compleanno. Toccare l'opzione che si desidera impostare.



NICKNAME	<p>Usare la tastiera per inserire il proprio nickname, poi toccare OK per confermare (per maggiori informazioni su come usare la tastiera, vedi pag. 282).</p> <p>Nota: durante la comunicazione con altre console Nintendo 3DS, il proprio nickname sarà visibile dagli altri utenti. Non divulgare dati personali e non usare parole o frasi offensive. Se vengono usate parole o frasi offensive, il nickname potrebbe essere bloccato e non visualizzato nelle console Nintendo 3DS di altri utenti.</p>	
COMPLEANNO	<p>Usare o per impostare la data del proprio compleanno.</p>	
AREA DI RESIDENZA	<p>Selezionare il proprio paese e la propria zona di residenza, poi toccare OK per confermare.</p>	
PROFILO NINTENDO DS	<p>È possibile modificare il messaggio personale e il colore. Alcuni software per Nintendo DS e per Nintendo DSi usano queste impostazioni. Toccare l'impostazione che si desidera modificare.</p>	
MESSAGGIO	<p>Inserire un messaggio personale usando la tastiera, poi toccare OK per confermare (per maggiori informazioni su come usare la tastiera, vedi pag. 282).</p> <p>Nota: dato che questo messaggio verrà visualizzato nelle console degli altri utenti durante la comunicazione con altre console Nintendo 3DS, i testi più appropriati potrebbero essere una frase di saluto o una breve presentazione. Assicurarsi di non divulgare dati personali e di non usare un linguaggio o dei contenuti offensivi.</p>	
COLORE	<p>Toccare il colore desiderato, poi toccare OK.</p> <p>Nota: alcuni software utilizzano il colore selezionato in varie occasioni.</p>	

Data e ora

Impostare la data e l'ora.

1 Selezionare l'opzione da regolare



2 Usare o per selezionare il giorno, il mese e l'anno, toccare OK per confermare, poi impostare l'ora. In entrambi i casi toccare OK per confermare



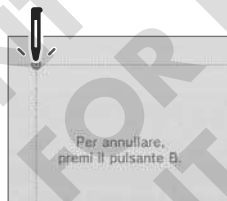
Nota: poiché alcuni software fanno uso di questa impostazione, assicurarsi di aver inserito l'ora corretta.

Touch screen

Da qui è possibile calibrare il touch screen. Se il touch screen non risponde ai comandi in modo appropriato o se si avverte che il punto di contatto dello stilo non è rilevato correttamente dallo schermo, seguire la procedura indicata di seguito e ricalibrare il touch screen.

1 Toccare il centro del punto di calibrazione

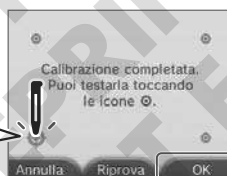
Nota: appariranno un punto di calibrazione nell'angolo in alto a sinistra, uno in basso a destra e uno al centro dello schermo. Toccare ognuno dei punti sullo schermo per completare la calibrazione.



2 Toccare tutti i punti per testare la calibrazione, poi toccare OK quando la calibrazione è terminata

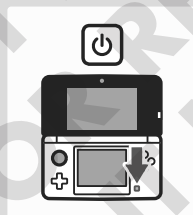
Nota: se non si è riusciti a toccare esattamente un punto , selezionare RIPROVA per ricominciare la procedura di calibrazione.

Quando viene toccato si colora di verde



Se il touch screen non funziona correttamente

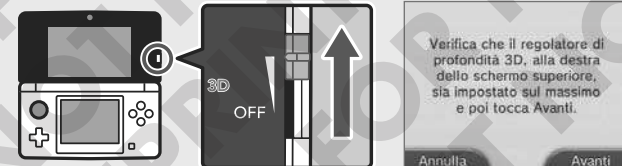
Per accedere direttamente allo schermo di calibrazione del touch screen, accendere la console tenendo premuti contemporaneamente i pulsanti L, R e X.



Calibrazione 3D

Permette di controllare l'impostazione dello schermo 3D. Usare questa opzione se si hanno problemi nella visualizzazione di immagini in 3D.

Spostare il regolatore di profondità 3D in alto, impostandolo sul massimo, poi seguire le istruzioni a schermo.



Audio

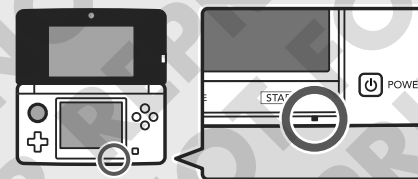
Permette di configurare le impostazioni degli altoparlanti. Selezionare l'opzione che si vuole impostare e confermare la scelta toccando OK.



Prova microfono

Eseguito questa prova, è possibile controllare se il microfono funziona correttamente.

Rivolgersi verso il microfono e parlare. Se, quando si parla, tutte le parti della barra del volume si colorano, significa che il microfono funziona correttamente. Dopo aver verificato il corretto funzionamento del microfono, toccare ESCI.



Barra del volume

Si colora quando la console capta un suono.



Obiettivi esterni

Sottoporre il Nintendo 3DS a urti o tenerlo in ambienti molto caldi quando si usano gli obiettivi esterni può determinare immagini in 3D sfocate. Per ottenere risultati migliori durante l'uso degli obiettivi, seguire le indicazioni riportate di seguito.

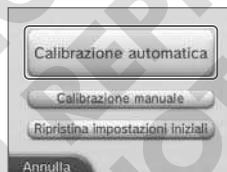
Nota: una calibrazione errata può peggiorare tali problemi. Ricalibrare gli obiettivi solo se è strettamente necessario.

- 1 Assicurarsi che il regolatore di profondità 3D sia impostato sul massimo e toccare AVANTI



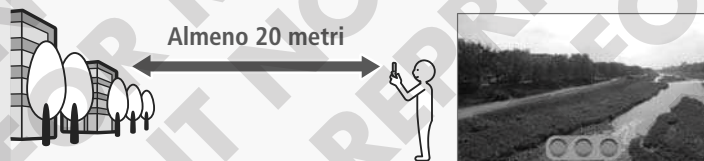
- 2 Toccare CALIBRAZIONE AUTOMATICA

Toccare RIPRISTINA IMPOSTAZIONI INIZIALI per ripristinare le impostazioni di calibrazione presenti al momento dell'acquisto della console.



- 3 Toccare AVANTI per scattare una foto da usare come base per la calibrazione

Evitare di avere oggetti in primo piano e scegliere un soggetto all'aperto e ben illuminato, ad almeno 20 metri di distanza dal Nintendo 3DS. Quando le tre luci ●●● si accenderanno sullo schermo superiore, inizierà la calibrazione automatica. Tenere ferma la console finché non sarà terminata.



Nei casi riportati di seguito, i tre indicatori nello schermo superiore potrebbero non colorarsi.



Quando il contrasto è debole.



Quando ci sono oggetti in primo piano.

Nota: potrebbero presentarsi ulteriori problemi, diversi da quelli elencati, che impediscono il corretto completamento della calibrazione automatica. In tal caso, provare a usare un soggetto diverso per la calibrazione automatica. Se la calibrazione automatica non riesce, è possibile procedere alla calibrazione manuale degli obiettivi (vedi pag. 353).

Nota: il processo di calibrazione automatica può essere completato anche senza scattare una foto, ma ciò potrebbe causare una calibrazione non corretta. Se si notano problemi con le immagini in 3D, ripetere la calibrazione automatica.

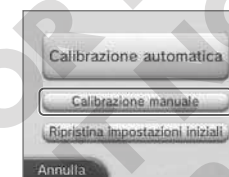
Calibrazione manuale degli obiettivi esterni

I problemi relativi all'asse verticale nelle immagini in 3D possono essere risolti utilizzando la calibrazione manuale. Procedere alla calibrazione manuale solo quando il problema non può essere risolto con la calibrazione automatica.

- 1 Assicurarsi che il regolatore di profondità 3D sia impostato sul massimo e toccare AVANTI



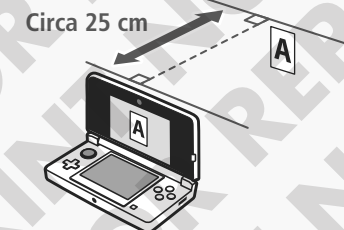
- 2 Toccare CALIBRAZIONE MANUALE



- 3 Toccare AVANTI e usare il pulsante L o il pulsante R per scattare una foto da usare come base per la calibrazione

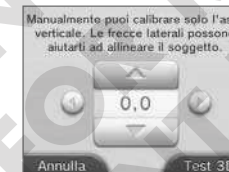
Nota:

- Posizionare la console su una superficie piana, frontalmente rispetto al soggetto, e cercare di centrare il soggetto nello schermo.
- Usare un'immagine semplice e nitida, come quella mostrata qui sotto, può agevolare il processo di calibrazione.



- 4 Regolare l'immagine nello schermo superiore in modo che sia perfettamente allineata

- Manualmente può essere regolato solo l'asse verticale. Le frecce a destra e a sinistra possono essere utilizzate per allineare meglio il soggetto, ma le relative impostazioni non verranno salvate.
- Anche se i soggetti che appaiono nell'immagine utilizzata non sono perfettamente allineati, il processo di calibrazione funzionerà ugualmente.
- Potrebbe essere difficile allineare immagini fotografate dall'alto o lateralmente.



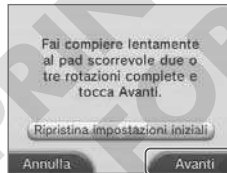
- 5 Toccare TEST 3D e seguire le istruzioni riportate a schermo

Pad scorrevole

Permette di calibrare il pad scorrevole. Se il pad scorrevole non risponde correttamente ai comandi o se reagisce anche quando non viene usato, seguire le indicazioni riportate di seguito per ricalibrarlo.

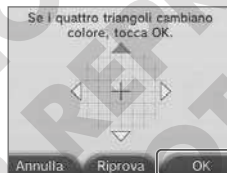
1 Far compiere al pad scorrevole due o tre rotazioni complete e toccare AVANTI

- Se appare il messaggio "Si è verificato un errore durante la calibrazione. Prova di nuovo a eseguire la procedura.", ripetere la procedura di calibrazione.
- Per ripristinare le impostazioni di calibrazione presenti al momento dell'acquisto della console, toccare RIPRISTINA IMPOSTAZIONI INIZIALI.



2 Spostare il pad scorrevole in alto, in basso, a sinistra e a destra e controllare se i quattro triangoli cambiano colore. Quando cambiano colore, toccare OK

Se non cambiano colore, toccare RIPROVA e ripetere la procedura di calibrazione.

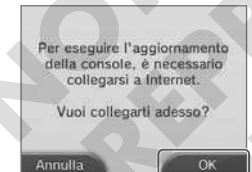


Aggiornamento

Permette di aggiornare il **menu HOME** e le applicazioni e aggiungere nuove applicazioni. Bisogna disporre di una connessione a Internet per poter eseguire gli aggiornamenti. Si consiglia di completare le impostazioni di connessione a Internet quanto prima (vedi pag. 329).

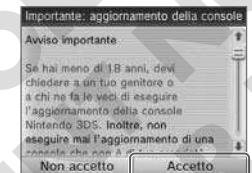
Nota: non è possibile eseguire l'aggiornamento della console se il livello di carica della batteria è basso.

1 Toccare OK



2 Leggere attentamente il testo visualizzato a schermo e toccare ACCETTO

Nota: rifiutando di effettuare l'aggiornamento, la console non verrà aggiornata.



Aggiornamento della console

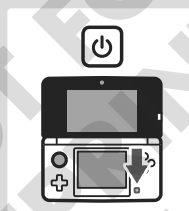
La console Nintendo 3DS e i software non sono predisposti all'uso con qualsiasi modifica tecnica non autorizzata dell'hardware o del software, presente o futura, o all'uso di dispositivi non autorizzati collegati alla console Nintendo 3DS. Dopo l'aggiornamento della console Nintendo 3DS, qualsiasi modifica tecnica non autorizzata dell'hardware o del software, presente o futura, o l'uso di dispositivi non autorizzati, potrebbe compromettere in modo permanente il funzionamento della console. I contenuti derivati dalla modifica non autorizzata di hardware o software della console Nintendo 3DS potrebbero essere eliminati. La mancata esecuzione dell'aggiornamento potrebbe rendere i software inutilizzabili.

Aggiornamento automatico della console

Di tanto in tanto la console Nintendo 3DS potrebbe essere sottoposta ad aggiornamenti automatici, come la revisione della lista dei termini bloccati e/o gli aggiornamenti del database interno degli access point wireless che permettono l'accesso ai servizi online. Non si riceverà alcuna notifica e non verrà visualizzato alcuno schermo di conferma prima dell'avvio dell'aggiornamento automatico. Per gli altri aggiornamenti di sistema, invece, si riceverà una notifica a schermo e sarà necessario toccare ACCETTO per poterli scaricare.

Se la console non risponde

Esercitare una forza eccessiva sul pad scorrevole o utilizzarlo per periodi di tempo prolungati può causare malfunzionamenti. Se il pad scorrevole reagisce anche quando non viene spostato e il touch screen e i comandi non rispondono, seguire le indicazioni riportate di seguito per accedere allo **schermo di calibrazione del pad scorrevole** e ricalibrarlo. Per accedere direttamente allo **schermo di calibrazione del pad scorrevole**, spegnere la console e riaccenderla tenendo premuti contemporaneamente i pulsanti L, R e Y.



Lingua

Permette di cambiare la lingua usata nella console. Scegliere la lingua che si vuole impostare, poi toccare OK.

Nota: questa impostazione si applicherà anche ai software usati con la console Nintendo 3DS. Per maggiori dettagli, leggere il manuale di istruzioni del software.



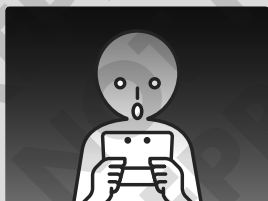
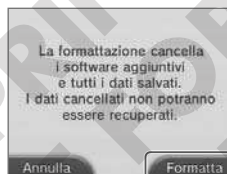
Formattazione

Scegliere questa opzione per eliminare tutti i dati di salvataggio e riportare la memoria della console allo stato in cui si trovava al momento dell'acquisto.

Nota: anche formattando la memoria della console, la versione del software di sistema rimarrà quella attuale.

1 Toccare FORMATTA

Nota: una volta eseguita la formattazione, sarà necessario ripetere la sequenza di impostazione iniziale quando si riaccenderà la console (vedi pag. 280).



Con la formattazione, i seguenti dati verranno eliminati e non potranno essere recuperati:

- I contenuti salvati nella memoria della console, come la lista di amici, le notifiche e i dati relativi ai passi fatti
- I dati di salvataggio dei software
- Tutte le foto salvate nella memoria della console
- I cambiamenti fatti nelle Impostazioni della console
- I software o dati di salvataggio aggiunti alla console



Assistenza tecnica

Sostituzione della batteria per Nintendo 3DS	358
Sostituire la batteria per Nintendo 3DS	358
Risoluzione dei problemi	360

Sostituzione della batteria per Nintendo 3DS

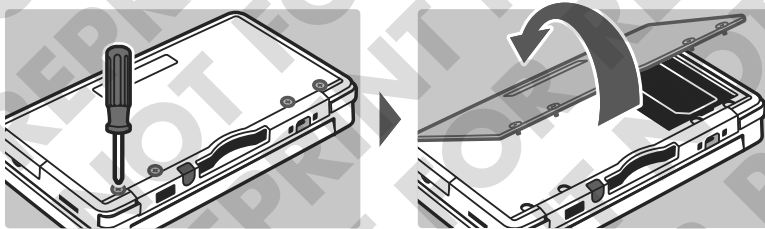
Dopo ripetute ricariche, la durata e la capacità della batteria diminuiranno. Qualora la durata sia sensibilmente diminuita, sarà necessario sostituire la batteria. In questo caso, seguire la procedura descritta di seguito.

Per maggiori informazioni su dove acquistare una batteria sostitutiva, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).

Sostituire la batteria per Nintendo 3DS

- Se la console viene usata da un bambino piccolo, la batteria ricaricabile deve essere sostituita da un adulto.
- Prima di sostituire la batteria, spegnere sempre la console e scollegare il blocco alimentatore.

1 Svitare il coperchio batteria

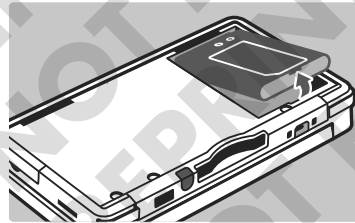


Allentare il coperchio batteria svitando le quattro viti di sicurezza. Utilizzare sempre il cacciavite adatto alle viti da svitare.

Nota: l'uso di un cacciavite non appropriato può danneggiare la testa della vite, rendendo impossibile la rimozione del coperchio.

2 Rimuovere la batteria

Rimuovere la batteria come mostrato nell'immagine.

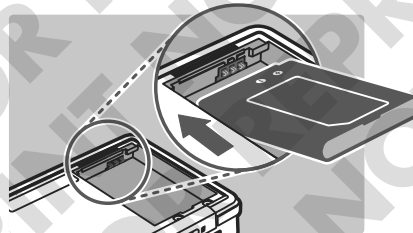


3 Aspettare almeno 10 secondi, poi inserire una batteria nuova

Inserire una nuova batteria come mostrato nell'immagine.

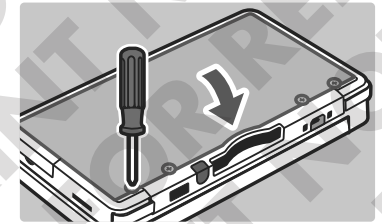
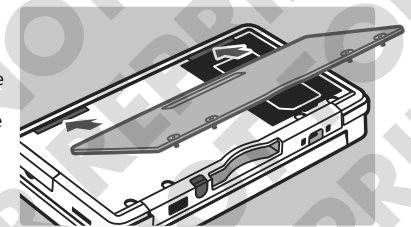
Nota:

- Assicurarsi che la batteria sia rivolta verso il lato corretto.
- Inserire una batteria nuova subito dopo aver rimosso la vecchia potrebbe causare il malfunzionamento del LED indicatore d'accensione.



4 Ricollocare il coperchio batteria sul Nintendo 3DS e avvitare le 4 viti

Nota: assicurarsi di rimettere il coperchio batteria nella sua posizione originale. Se la console subisce degli urti mentre il coperchio batteria è rimosso, la batteria potrebbe essere danneggiata e ciò potrebbe causare combustione o esplosione.



Smaltimento della batteria

- Applicare del nastro adesivo sui poli positivo (+) e negativo (-) della batteria.
- Non cercare di smontare la batteria.
- Non danneggiare la batteria.



La console Nintendo 3DS contiene una batteria ricaricabile a ioni di litio. Smaltire la batteria nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.

- Smaltire le batterie insieme ai rifiuti domestici può essere dannoso per l'ambiente. Smaltire le batterie nel rispetto delle leggi e dei regolamenti vigenti in materia.
- Secondo la direttiva sulle batterie e gli accumulatori e lo smaltimento delle batterie e degli accumulatori (2006/66/CE), la raccolta delle batterie e i piani per il riciclo delle stesse dovrebbero essere già in vigore in tutti gli stati membri dell'Unione Europea.

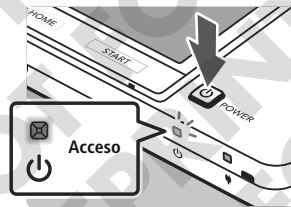
Risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo, leggere attentamente questa sezione del manuale per determinare la causa del problema.

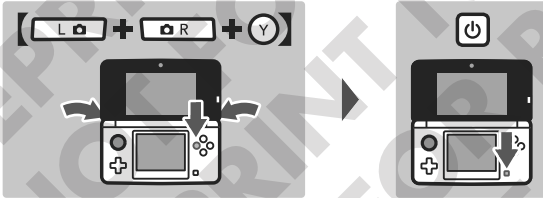
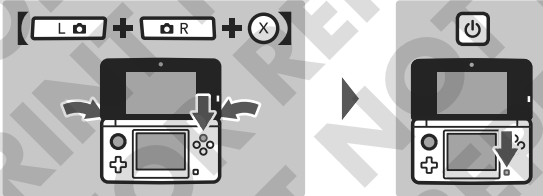
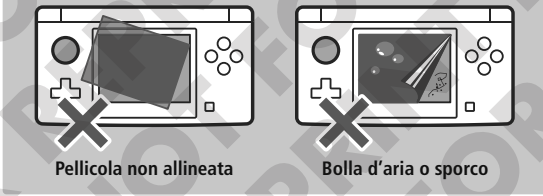
Nota: se il problema si verifica durante l'uso di un software o di un accessorio, leggere anche il relativo manuale di istruzioni.

Problema	Soluzione
----------	-----------

<p>La batteria per Nintendo 3DS non si ricarica/Il LED indicatore di ricarica non si accende</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Si sta usando un blocco alimentatore per Nintendo 3DS? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Utilizzare un blocco alimentatore per Nintendo 3DS AC (WAP-002(EUR)) oppure un blocco alimentatore per Nintendo DSi. • Il blocco alimentatore per Nintendo 3DS è collegato in maniera corretta sia alla console che a una presa elettrica? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Scollegare il blocco alimentatore, attendere circa 30 secondi e collegarlo nuovamente. Assicurarsi che i connettori del blocco alimentatore per Nintendo 3DS siano inseriti completamente nelle rispettive prese.
	
<p>La batteria per Nintendo 3DS non si ricarica/Il LED indicatore di ricarica non si accende</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La temperatura dell'ambiente in cui ci si trova è compresa tra i 5 e i 35 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Eseguire la ricarica della batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. A temperature diverse potrebbe non essere possibile eseguire la ricarica in maniera corretta. • La batteria è collegata correttamente? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se non si riesce ad accendere la console e se il LED indicatore di ricarica si spegne subito dopo aver collegato il blocco alimentatore, la batteria potrebbe non essere collegata correttamente. Verificare che la batteria sia collegata correttamente (vedi pag. 358). • Il LED indicatore di ricarica è acceso? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se il LED indicatore di ricarica lampeggia, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Se dovesse verificarsi ciò, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).

Problema	Soluzione
<p>La console Nintendo 3DS non si accende</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La batteria è inserita correttamente? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se la console non si accende e, quando si collega il blocco alimentatore, il LED indicatore di ricarica si spegne immediatamente dopo essersi acceso, è possibile che la batteria non sia inserita correttamente. Verificare che la batteria sia inserita e collegata in modo corretto (vedi pag. 358).
<p>La console Nintendo 3DS è calda</p>	<ul style="list-style-type: none"> • La ricarica della batteria è stata effettuata a temperature elevate o per periodi di tempo prolungati? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ciò può causare un forte aumento della temperatura della console. Eseguire la ricarica della batteria a una temperatura compresa tra i 5 e i 35 °C. Toccare la console quando è calda può provocare scottature superficiali alla pelle.
<p>La durata della batteria per Nintendo 3DS è particolarmente breve/La ricarica della batteria per Nintendo 3DS richiede molto tempo</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Si sta utilizzando un software o si sta effettuando la ricarica della batteria a una temperatura inferiore ai 5 °C? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Se la temperatura è inferiore ai 5 °C, la ricarica della batteria richiederà più tempo del normale e non sarà possibile utilizzare software per lunghi periodi. • Durata della batteria Dopo ripetute ricariche, le prestazioni della batteria possono peggiorare. Sostituire la batteria se la sua durata diminuisce sensibilmente. Per maggiori informazioni su dove acquistare le batterie sostitutive, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).
<p>La batteria presenta un rigonfiamento</p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Col tempo, le prestazioni delle batterie a ioni di litio tendono a diminuire. Inoltre, dopo ripetute ricariche, la batteria stessa può presentare rigonfiamenti. Ciò non è dovuto a un malfunzionamento della batteria e non costituisce un pericolo per la sicurezza dell'utente. Sostituire la batteria se la sua durata diminuisce a causa di detto rigonfiamento (vedi pag. 358). Nel caso di perdita di liquidi, non toccare la batteria e rivolgersi al Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).
<p>Sullo schermo non appare alcuna immagine/Gli altoparlanti non emettono alcun suono</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Il LED indicatore d'accensione è acceso? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Accendere la console premendo il pulsante POWER. <div style="text-align: center;">  </div> <ul style="list-style-type: none"> • La console è carica? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Ricaricare la console. • La scheda di gioco è stata inserita correttamente? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Inserire la scheda spingendola con delicatezza finché non si sente uno scatto. • La console è in modalità riposo? <ul style="list-style-type: none"> ➤ Uscire dalla modalità riposo. Per maggiori informazioni su come uscire da questa modalità, fare riferimento al manuale del software che si sta usando.

Problema	Soluzione
Sugli schermi LCD ci sono punti sempre neri o illuminati/aree più chiare o più scure	<ul style="list-style-type: none"> Una caratteristica degli schermi LCD è la presenza di punti illuminati e di punti non illuminati. Questa è una caratteristica normale e non deve essere interpretata come un malfunzionamento. Lo schermo 3D e il touch screen hanno caratteristiche diverse, quindi il colore e la luminosità possono essere differenti.
Il livello di luminosità dei due schermi è diverso	<ul style="list-style-type: none"> Lo schermo 3D e il touch screen hanno caratteristiche diverse, quindi il colore e la luminosità possono essere differenti. Questa è una caratteristica normale e non deve essere interpretata come un malfunzionamento.
La tonalità dei colori cambia improvvisamente/ Il livello di luminosità cambia e diventa difficile distinguere i colori	<ul style="list-style-type: none"> La console è in modalità risparmio energetico? La modalità risparmio energetico cambia la luminosità e l'intensità del colore automaticamente a seconda dei contenuti visualizzati, in modo da allungare la durata della batteria. Quindi, i colori possono apparire diversi dal solito e meno nitidi. Per evitare questi fenomeni, disattivare la modalità risparmio energetico (vedi pag. 292).
Le immagini 3D non vengono visualizzate o sono difficili da vedere	<ul style="list-style-type: none"> Si sta utilizzando un software per Nintendo DS/Nintendo DSi? I software per Nintendo DS e Nintendo DSi non possono visualizzare contenuti in 3D. Il LED indicatore 3D è acceso? Se il LED indicatore 3D è spento, le immagini sullo schermo non possono essere visualizzate in 3D. Il regolatore di profondità 3D è spostato completamente verso il basso? Spostare il regolatore fino a ottenere la profondità desiderata (vedi pag. 285). Lo schermo 3D è calibrato correttamente? Guardare lo schermo 3D da una distanza di circa 25-35 centimetri (vedi pag. 284). (Se si è affetti da disturbi della visione binoculare, o se la vista è limitata ad un solo occhio, le immagini in 3D potrebbero essere impossibili da visualizzare, oppure potrebbero essere visualizzate in maniera scorretta. In questo caso, considerare procedure correttive, come l'uso di occhiali prismatici, che aiutino la visualizzazione delle immagini 3D.) Lo schermo 3D è sporco? Se lo schermo è sporco o presenta impronte digitali, pulirlo con un panno morbido. Si utilizza una pellicola protettiva per lo schermo 3D disponibile in commercio? Alcuni prodotti possono rendere meno nitide le immagini visualizzate sullo schermo 3D. Usare solo pellicole approvate da Nintendo e progettate per il Nintendo 3DS. Per maggiori informazioni su come farne uso, fare riferimento alle istruzioni incluse nel prodotto. Si è esposti alla luce solare diretta o ci si trova nella vicinanze di una sorgente di luce intensa? Una luce intensa riflessa sullo schermo può rendere difficile vedere le immagini. Il filtro famiglia è impostato? Disabilitare la funzione del filtro famiglia che impedisce la visualizzazione di immagini 3D (vedi pag. 344). Si sta guardando lo schermo inferiore? Su questo schermo non possono essere visualizzate immagini 3D. <p>Gli effetti 3D della console Nintendo 3DS sono creati sfruttando la disparità binoculare degli occhi. La visualizzazione di immagini in 3D cambia da persona a persona. Se si vedono immagini doppie o risulta difficile vedere immagini in 3D, usare solo la visualizzazione 2D (vedi pag. 285).</p>

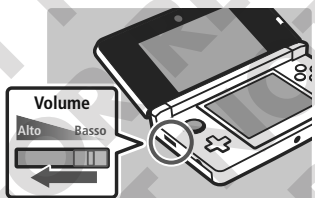
Problema	Soluzione
Il pad scorrevole non funziona in maniera corretta	<ul style="list-style-type: none"> La console non riconosce correttamente i comandi impartiti tramite pad scorrevole? Se i movimenti a schermo non coincidono con i comandi dati con il pad scorrevole, selezionare PAD SCORREVOLE nelle Impostazioni della console per calibrare il pad scorrevole (vedi pag. 354). Nota: è possibile avviare la console visualizzando direttamente lo schermo di calibrazione del pad scorrevole. Per farlo, spegnere la console e riavviarla premendo il pulsante POWER tenendo premuti i pulsanti L, R e Y. 
Il touch screen non risponde al tocco in maniera corretta	<ul style="list-style-type: none"> La console non riconosce correttamente i comandi impartiti tramite touch screen? Se i movimenti a schermo non coincidono con i comandi dati sul touch screen, selezionare TOUCH SCREEN nelle Impostazioni della console per calibrare il touch screen (vedi pag. 350). Nota: è possibile avviare la console visualizzando direttamente lo schermo di calibrazione del touch screen. Per farlo, spegnere la console e riavviarla premendo il pulsante POWER tenendo premuti i pulsanti L, R e X.  <ul style="list-style-type: none"> Si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio? Se si utilizza una pellicola protettiva per il touch screen disponibile in commercio, consultare il relativo manuale di istruzioni e assicurarsi di averla applicata in maniera corretta prima di procedere alla ricalibrazione del touch screen. 

Problema

Soluzione

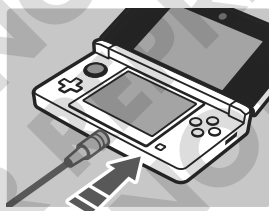
Gli altoparlanti non emettono alcun suono

- Il volume della console è al minimo?
- ➔ Regolare il volume usando il regolatore sulla parte laterale della console.



- Alla console sono collegate delle cuffie?
- ➔ Se alla console Nintendo 3DS sono collegate delle cuffie, il suono non esce dagli altoparlanti.
Nota: il volume del suono dello scatto della fotocamera è fisso e non dipende da quello impostato per la console.

Le cuffie non emettono alcun suono



- Il software prevede l'uso del microfono? È necessario utilizzare il microfono nella sezione del software che si sta utilizzando?
- ➔ Il microfono viene utilizzato solo nelle sezioni del software che ne prevedono l'utilizzo.

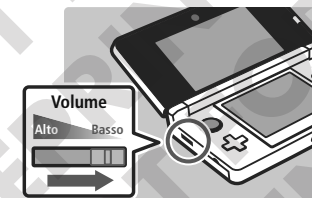
Il microfono non funziona o non riconosce la voce

- Il microfono funziona correttamente?
- ➔ Per verificare se il microfono funziona correttamente, eseguire la prova microfono selezionando PROVA MICROFONO nelle Impostazioni della console (vedi pag. 351).
- Il microfono riconosce correttamente le voci di altre persone (come, ad esempio, quelle di amici e familiari)?
- ➔ Il riconoscimento vocale varia da persona a persona. Alcune voci vengono riconosciute più facilmente di altre.
- È collegata una combinazione cuffia-microfono alla console?
- ➔ Le combinazioni cuffia-microfono non sono compatibili con la console Nintendo 3DS.

Problema

Soluzione

Il microfono non reagisce in maniera corretta/ Si verifica un effetto di feedback acustico*



- Si sta usando la console in un ambiente rumoroso o in un luogo dove siano presenti suoni ad alto volume?
- ➔ Il microfono potrebbe captare rumori provenienti dall'ambiente circostante o i suoni emessi dagli altoparlanti. Allontanarsi dalle fonti di rumore, ridurre il volume degli altoparlanti, usare cuffie e cercare di non causare rumori.

*Cos'è il feedback acustico?

Il termine feedback acustico indica il tipico rumore stridente prodotto quando i suoni captati da un microfono vengono emessi da un altoparlante e nuovamente captati dallo stesso microfono.

- È collegata una combinazione cuffia-microfono alla console?
- ➔ Poiché le combinazioni cuffia-microfono non sono compatibili con la console Nintendo 3DS, il loro uso può provocare feedback acustico.

La console non conta i passi

- La console Nintendo 3DS è aperta?
- ➔ La console conta i passi solo se è in modalità riposo.
- La console viene trasportata in una borsa non aderente al corpo oppure appesa a un laccetto?
- ➔ È possibile che la console non riesca a contare i passi correttamente. Ad esempio, se camminando la console viene trasportata in una borsa non aderente al corpo, i dati sui passi potrebbero non essere registrati accuratamente. Quando la si porta con sé, usare preferibilmente un marsupio o uno zainetto.

Nota:

- È possibile che la console registri una quantità di passi superiore o inferiore a quelli effettivi.
- Non tenere la console nella tasca posteriore dei vestiti. Esercitare una pressione eccessiva sugli schermi LCD (ad esempio sedendosi sulla console) può provocare danni agli stessi, e il malfunzionamento della console e causare danni fisici alla persona.

• Si sta usando un software per Nintendo DS/Nintendo DSi?



- ➔ Se il software per Nintendo DS e Nintendo DSi vengono lasciati in funzione, si possono registrare i dati relativi a passi e attività per un massimo di 7 giorni. Chiudere il software dopo aver salvato i dati.

La scheda SD non funziona

- La scheda SD è inserita correttamente nella console?
- ➔ Inserire la scheda SD nello slot scheda SD spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto (vedi pag. 286).
- I dati contenuti nella scheda SD sono danneggiati?
- ➔ Verificare se i file contenuti nella scheda SD vengono visualizzati correttamente su un computer o una fotocamera digitale.





Le foto salvate in una scheda SD non vengono visualizzate

- La scheda SD contiene foto compatibili con la Fotocamera Nintendo 3DS?
- ➔ Con la Fotocamera Nintendo 3DS possono essere visualizzate solo le foto scattate con la console Nintendo 3DS. Le foto scattate con un telefono cellulare o una fotocamera digitale non verranno visualizzate.

Problema	Soluzione
Nello slot scheda di gioco è inserita una scheda, ma sullo schermo viene visualizzato il seguente messaggio: "Nello slot scheda di gioco non è inserita alcuna scheda."	<ul style="list-style-type: none"> • La scheda di gioco è inserita correttamente? ➔ Estrarre la scheda dalla console e reinserirla correttamente, spingendola con delicatezza fino a quando non si sente uno scatto. Se il problema persiste, provare nuovamente a estrarre e reinserire la scheda alcune volte (vedi pag. 295). • Il software e la console provengono da regioni diverse? ➔ Sarà possibile usare solo i software per Nintendo 3DS e Nintendo DSi che corrispondono alla regione selezionata nella console. I software che provengono da altre regioni potrebbero non funzionare.
Il software non si avvia	<ul style="list-style-type: none"> • La restrizione per fasce di età del filtro famiglia impedisce l'uso del software? ➔ Inserire il PIN e disattivare temporaneamente il filtro famiglia, oppure disabilitare l'opzione del filtro famiglia che impedisce l'uso dei software appartenenti a determinate categorie di classificazione per età (vedi pag. 344).
Durante l'uso di un software per Nintendo DS/ Nintendo DSi, sullo schermo viene visualizzato il seguente messaggio: "Si è verificato un errore. Tieni premuto il pulsante POWER per spegnere la console. Per maggiori informazioni, consulta il manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS."	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Spegnerla console, riaccenderla dopo qualche istante e ripetere la procedura eseguita in precedenza. Se il messaggio viene visualizzato di nuovo, la console potrebbe essere danneggiata. Spegnerla console e contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).
La console entra in modalità riposo automaticamente	<ul style="list-style-type: none"> ➔ Campi magnetici esterni possono far entrare la console in modalità riposo. Allontanarsi da eventuali campi magnetici, inclusi quelli generati da altre console Nintendo 3DS.
La comunicazione wireless sembra non funzionare correttamente (la comunicazione si interrompe spesso e il gioco perde fluidità)	<ul style="list-style-type: none"> • A schermo compare una di queste icone segnale di ricezione:  o . ➔ L'intensità del segnale di ricezione è bassa. Avvicinarsi agli altri utenti e assicurarsi che tra le console non vi siano persone o ostacoli di nessun genere.



Nota: la console potrebbe entrare in modalità riposo automaticamente anche se la si appoggia sopra ad altre console della serie Nintendo DS.

Problema	Soluzione
Non è possibile disattivare il filtro famiglia	<ul style="list-style-type: none"> • Il PIN inserito è corretto? ➔ Inserire il PIN corretto (se non si ricorda il PIN, vedi pag. 345). • La risposta alla domanda di verifica è corretta? ➔ Inserire la risposta corretta (se non la si ricorda, vedi pag. 345).
I colori delle foto scattate non sono naturali	<ul style="list-style-type: none"> • L'impostazione dei colori nella Fotocamera Nintendo 3DS è stata modificata? ➔ Controllare gli effetti e/o le impostazioni manuali della Fotocamera Nintendo 3DS (vedi pag. 309). • L'ambiente circostante può influenzare la qualità delle foto. ➔ Provare a scattare una foto a un soggetto diverso. Se il problema persiste, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374).
La fotocamera Nintendo 3DS chiede ripetutamente di scattare la foto di un volto, ma non lo riconosce	<ul style="list-style-type: none"> ➔ I fattori elencati di seguito potrebbero influenzare il riconoscimento. <div data-bbox="1456 558 2105 1037" data-label="Complex-Block"> <p>Consigli per il riconoscimento del volto Seguire questi consigli per aumentare le probabilità che il volto venga riconosciuto correttamente.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Stare in un ambiente ben illuminato</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Posizionarsi di fronte alla console</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Spostare i capelli dal volto</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Togliere gli occhiali</p> </div> </div> </div> <p>Il corretto riconoscimento del volto è influenzato anche da altri fattori come ad esempio, la capigliatura, il colore, la forma e il volume di barba e baffi e di eventuali gioielli.</p> <p>Nota: anche tenendo in considerazione quanto spiegato sopra, particolari fattori e l'ambiente circostante possono rendere difficoltoso il riconoscimento di un volto.</p>
Le immagini riprese con gli obiettivi esterni usando la funzione 3D non sono tridimensionali o si vedono male	<ul style="list-style-type: none"> • Si sta usando l'obiettivo interno? ➔ L'obiettivo interno non scatta fotografie tridimensionali. • Gli obiettivi esterni sono sporchi? ➔ Se gli obiettivi esterni sono sporchi, pulirli con un panno morbido. • Gli obiettivi esterni sono esposti alla luce solare diretta o si trovano nella vicinanze di una sorgente di luce intensa? ➔ Tali condizioni possono distorcere le immagini in 3D e renderle difficili da vedere. • Gli obiettivi esterni sono calibrati correttamente? ➔ Se si sottopone la console Nintendo 3DS a urti eccessivi o se la si espone ad alte temperature, le immagini in 3D scattate con gli obiettivi esterni potrebbero non essere chiare. Se si notasse questo problema, ricalibrare gli obiettivi esterni dalle Impostazioni della console (vedi pag. 352).

Problema

Soluzione

Alcune cartelle e file audio non vengono visualizzati nel Sound Nintendo 3DS

- **La scheda SD è inserita correttamente nella console?**
 - ➔ Inserire la scheda SD nello slot scheda SD spingendola delicatamente fino a quando non si sente uno scatto.
- **La scheda SD contiene file audio compatibili con il Sound Nintendo 3DS?**
 - ➔ Il Sound Nintendo 3DS è in grado di riprodurre i file AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp e i file MP3 con estensione .mp3. I file audio in formati diversi, come quelli protetti da copia, non possono essere riprodotti.
- **La scheda SD contiene più di 3000 file audio?**
 - ➔ Il numero massimo di file che possono essere visualizzati è 3000.
- **La scheda SD contiene più di 1000 cartelle in cui sono salvati file audio?**
 - ➔ Il numero massimo di cartelle che possono essere visualizzate è 1000.
- **Nella scheda SD è presente una cartella contenente più di 100 file audio?**
 - ➔ Il numero massimo di file visualizzabili in una cartella è 100. Se nella scheda SD sono presenti cartelle aventi identico nome, i file audio presenti in tali cartelle verranno identificati e visualizzati in un'unica cartella. Nella cartella così creata non potranno essere visualizzati più di 100 file.
- **Vi sono file audio salvati in sottocartelle che non si trovano nei primi 8 livelli?**
 - ➔ Il Sound Nintendo 3DS controlla solo i primi 8 livelli.

Il Sound Nintendo 3DS non riesce a riprodurre i file audio

- **Il formato dei file audio è compatibile con il Sound Nintendo 3DS?**
 - ➔ Il Sound Nintendo 3DS è in grado di riprodurre solo file audio aventi le seguenti caratteristiche:
 - **Formato:**
MP3 con estensione .mp3, oppure AAC con estensione .m4a, .mp4 o .3gp
 - **Bit rate:**
16 - 320 kbps
 - **Frequenza di campionamento:**
32 - 48 kHz
- **I file audio sono protetti da DRM (Digital Rights Management – Gestione dei diritti digitali)?**
 - ➔ I file audio protetti da DRM non possono essere riprodotti usando il Sound Nintendo 3DS.

La modalità download non funziona

- **Il filtro famiglia è impostato in modo da limitare l'uso del download DS o dei software appartenenti a determinate categorie di classificazione per età?**
 - ➔ Nel caso di software per Nintendo 3DS/Nintendo DSi, disattivare l'opzione che limita l'uso dei software appartenenti a determinate categorie di classificazione per età (vedi pag. 344).
 - ➔ Nel caso di software per Nintendo DS/Nintendo DSi, disattivare l'opzione che limita l'uso della modalità download (vedi pag. 344).

Se, dopo aver provato le soluzioni suggerite, il Nintendo 3DS non dovesse ancora funzionare correttamente, NON restituire la console al rivenditore presso il quale essa è stata acquistata: così facendo si perderebbero tutti i dati di gioco salvati, i download effettuati tramite il Nintendo eShop e il credito presente nell'account del servizio shop. Se si desidera ricevere assistenza e maggiori informazioni per la risoluzione dei problemi o per un'eventuale riparazione, contattare il Centro Assistenza Nintendo (vedi pag. 374) dopo aver letto le informazioni sulla garanzia del prodotto.

Come smaltire questo prodotto alla fine del suo ciclo di vita

Alla fine del suo ciclo di vita, questo prodotto non deve essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Al contrario, il suo smaltimento deve avvenire separatamente, in base alle leggi e ai regolamenti locali sul riciclaggio. Per maggiori informazioni sui sistemi per la raccolta separata dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche, disponibili gratuitamente e vicino alla propria abitazione, contattare l'autorità municipale locale.

In alternativa e qualora si intenda acquistare un nuovo prodotto equivalente, il presente prodotto può essere portato al rivenditore di fiducia, il quale, all'acquisto di un nuovo prodotto equivalente, potrebbe incaricarsi del suo riciclaggio. Tuttavia, è consigliabile sincerarsi previamente che il rivenditore offra tale servizio.

In entrambi i casi, si procederà allo smaltimento inoffensivo per l'ambiente di questo prodotto in un impianto di riciclaggio autorizzato e i suoi componenti verranno recuperati, riciclati e riutilizzati nel modo più efficiente possibile in conformità ai requisiti della direttiva sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (2002/96/CE) del 27 gennaio 2003.

In conformità alla regolamentazione in materia ambientale, è obbligatorio avvalersi dei sistemi di raccolta separata per i rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche. In alcuni Stati sono previste sanzioni in caso di violazione di tali disposizioni.

Note:

1. I rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche possono contenere sostanze pericolose che, in caso di smaltimento non adeguato, possono avere effetti dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. È pertanto indispensabile procedere ad uno smaltimento specifico dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche.
2. Tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo soggetti alla direttiva sopracitata sono progettati in modo da permettere e facilitarne ogni possibile riparazione, upgrade, reimpiego, soppressione e riciclaggio.
3. Nintendo e i suoi distributori ufficiali adottano le disposizioni in materia di riciclaggio negli Stati membri dell'Unione europea e si impegnano ad utilizzare le migliori tecniche di smaltimento, recupero e riciclaggio per assicurare la massima protezione dell'ambiente e della salute umana.
4. Il simbolo barrato del contenitore mobile per la spazzatura (riportato qui sotto) viene apposto su tutti gli apparecchi elettrici ed elettronici Nintendo interessati, immessi sul mercato da Nintendo o dai suoi distributori ufficiali con decorrenza dal 13 agosto 2005. Il simbolo indica che, alla fine del loro ciclo di vita, questi prodotti devono essere smaltiti separatamente dagli altri rifiuti, al fine di assicurare il loro completo recupero e uno smaltimento inoffensivo per l'ambiente.



Specifiche tecniche

Nota: queste specifiche potrebbero cambiare senza preavviso a causa di migliorie apportate al prodotto.

Console Nintendo 3DS

Modello	CTR-001 (EUR)
Schermi	Schermo superiore: schermo LCD adatto alla visualizzazione 3D (16,7 milioni di colori) Schermo inferiore: schermo LCD touch screen (16,7 milioni di colori)
Dimensione schermi/ Risoluzione	Schermo superiore: 3,53 pollici (76,8 X 46,08 mm) Pixel: 800 X 240 (400 pixel per ciascun occhio durante l'uso della visualizzazione in 3D) Schermo inferiore: 3,02 pollici (61,4 X 46,08 mm) 320 X 240 pixel
Blocco alimentatore/ Batteria	Blocco alimentatore per Nintendo 3DS (WAP-002(EUR)) Batteria per Nintendo 3DS (CTR-003)
Frequenza wireless	2,4 GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)
Standard di comunicazione	Conforme a IEEE802.11b/g (DSSS/OFDM)
Potenza massima altoparlanti	11b: 5,5 dBm/11g: 5,0 dBm
Distanza consigliata per la comunicazione	Entro 30 m ca. Nota: questi dati hanno valore puramente indicativo. La distanza massima per la comunicazione wireless varia a seconda dell'ambiente in cui ci si trova.
Fotocamere	Obiettivo: a lunghezza focale fissa Sensore: CMOS Pixel effettivi: circa 300.000
Orologio	Variazione giornaliera massima di ± 4 secondi (nelle Condizioni ideali per l'utilizzo riportate di seguito)
Altoparlanti	Stereo (supporta pseudo-surround)
Terminali di ingresso/ uscita	Slot scheda di gioco, slot scheda SD, presa per blocco alimentatore, presa audio (uscita stereo)
Sensori	Sensore di movimento, sensore di rotazione
Consumo massimo	Ca. 2,8 W (durante la ricarica)
Condizioni ideali per l'utilizzo	Temperatura: 5-35 °C/ Umidità: 20-80%
Dimensioni	74 X 134 X 21 mm (console chiusa)
Peso	Ca. 235 g (inclusi stilo, batteria e scheda SD)
Tempo di ricarica	Ca. 3 ore e 30 minuti
Durata della batteria	Vedi pag. 283.

Batteria per Nintendo 3DS

Modello	CTR-003
Tipo di batteria	A ioni di litio
Capacità	5 Wh

Stand ricarica per Nintendo 3DS

Modello	CTR-007
Ingresso/uscita	DC 4,6v 900mA
Dimensioni	86,5 X 138,2 X 31,8 mm
Peso	Ca. 87,4 g

Blocco alimentatore per Nintendo 3DS

Modello	WAP-002(EUR)
Ingresso/uscita	AC 230V 50 Hz DC 4,6v 900 mA
Dimensioni	70,5 X 27,0 X 84,5 mm
Peso	Ca. 80g
Lunghezza cavo	Ca. 1,9 m
Console compatibili	Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Nintendo DSi (TWL-001(EUR))

Stilo per Nintendo 3DS

Modello	CTR-004
Materiale	Plastica (ABS/PE), metallo (acciaio inossidabile)
Dimensioni	101,3 mm (esteso)
Peso	Ca. 2,7 g

Indice

A

Accensione (console).....	280
Access point wireless.....	330
Access point.....	330, 334
Accordo per l'utilizzo dei servizi Nintendo 3DS e policy sulla privacy.....	294
Aggiornamento automatico della console.....	355
Aggiornamento della console.....	330, 355
Alloggiamento stilo.....	276, 277
Altoparlanti.....	275, 351
Altre impostazioni.....	348
Amico.....	300
Registrazione.....	301
Stato online.....	303
Anteprima.....	310
AOSS.....	332
Appunti di gioco.....	299
Arciere.....	349
Area di residenza.....	281, 349
Attacco laccetto da polso.....	276
Attivazione rapida fotocamera.....	288, 293
Attività.....	322
Audio (Impostazioni della console).....	330, 351
Autoscatto (fotocamera).....	307

B

Batteria per Nintendo 3DS.....	278, 358
Biglietto da visita.....	302
Blocco alimentatore per Nintendo 3DS.....	279
Browser Internet.....	288

C

Caccia alla faccia.....	320
Calibrazione 3D.....	330, 351
Carica restante.....	283, 288
Carta/e RA.....	318
Centro di creazione Mii.....	314
Menu principale.....	316
Chiave di sicurezza.....	334
Chiave principale.....	345
Classificazione PEGI.....	294
Classificazione per età.....	294
Classifiche (Diario).....	311, 323
Codice amico.....	301
Codice di errore.....	341
Collezione.....	321
Colore (profilo).....	349
Compatibilità (StreetPass).....	311
Compleanno.....	281, 349
Connessioni Nintendo DS.....	340, 341, 349
Connettore a spina CA.....	279
Connettore a spina CC.....	279
Contenuto della confezione.....	260
Coperchio batteria.....	276

D

Data.....	328, 350
Descrizione del contenuto (PEGI).....	294
Destinazione di salvataggio.....	293, 307
Diario.....	322
Distanza per le foto.....	308
DNS.....	339
Download DS.....	325
Durata della batteria.....	283

E

Effetto 3D.....	284
-----------------	-----

F

Far scorrere (touch screen).....	277
Feedback.....	366
Festa (lente fotocamera).....	309
File audio riproducibili.....	313
File audio.....	318
File musicali.....	313
File in formato AAC.....	313
File in formato MP3.....	313
Filtro famiglia.....	330, 342
Disattivare.....	344
Impostazioni.....	343
Limitazioni.....	342
Formattazione.....	337, 356
Foto 3D.....	306
Foto di Mii.....	319
Foto di stelle.....	319
Foto rimaste.....	293, 308
Foto.....	306
Dati.....	308, 310
Scattare.....	307
Vedere.....	310
Fotocamera Nintendo 3DS.....	306

G

Game Boy.....	325
Gateway.....	339
Gestione dati.....	328, 346
Gestione software.....	346
Giochi RA: Realtà Aumentata.....	318
Graffiti.....	306
Grafico (Diario).....	322

H

HOME (menu).....	288
HOME (pulsante).....	275

I

I miei software (Diario).....	323
Icona 3D.....	293, 307, 310
Icona pacchetto.....	290
Icona software su scheda.....	290
Icona StreetPass.....	288
Icona/e software.....	288, 290
Icone segnale di ricezione.....	288-289
Immagini in 3D.....	264, 284, 363
Impostazione iniziale.....	280
Impostazione luminosità.....	292
Impostazioni della console.....	328
Impostazioni Internet.....	329, 331, 333
Cambiare impostazioni.....	338
Cancellare le impostazioni.....	338
Prova di connessione.....	338
Impostazioni manuali.....	309
Incontro (lente fotocamera).....	293, 309
Indirizzo IP.....	339
Indirizzo MAC.....	340
Interruttore wireless.....	274

L

LED indicatore 3D.....	274, 285
LED indicatore d'accensione.....	274, 280, 283
LED indicatore di ricarica.....	274, 279
LED indicatore fotocamera.....	276
LED indicatore wireless.....	274
Lenti della fotocamera.....	307, 309
Leva degli strumenti.....	307
Levetta di protezione da scrittura.....	286
Lista (Diario).....	322
Lista degli utenti bloccati.....	316, 346
Lista di amici.....	300
Impostazioni.....	303
Livello di sicurezza wireless.....	335
Luminosità.....	283, 292

M

Manuale di istruzioni.....	292
Memo (Appunti di gioco).....	299
Memoria della console.....	346
Messa a fuoco 3D.....	307
Messaggio di errore.....	341, 367
Messaggio di stato (profilo).....	349
Messaggio di stato.....	302
Microfono.....	274
Mii.....	314
Autore.....	315, 317
Cancellare.....	317
Condivisi.....	315
Copiare.....	315
Modificare.....	317
Preferiti.....	315, 317
Profilo.....	315

Misteriosa (lente fotocamera).....	309
Modalità di comunicazione wireless.....	289
Modalità di inserimento del testo.....	282
Modalità download.....	324
Modalità riposo.....	256, 280, 283, 367
Modalità risparmio energetico.....	283, 292
Modalità wireless.....	300, 324, 329, 368
Monete di gioco.....	288
MTU.....	339

N

Nickname.....	281, 349
Nintendo DSiWare.....	297, 325, 346
Nintendo eShop.....	325
Nintendo Wi-Fi USB Connector (chiave USB Wi-Fi Nintendo).....	336
Normale (lente fotocamera).....	309
Notifiche (applicazione).....	304
Notifiche.....	304
Disattivare.....	305
Notturna (lente fotocamera).....	309

O

Obiettivi esterni.....	276, 293, 307, 318, 330
Calibrazione.....	352
Obiettivo interno.....	275, 293, 307
Ora.....	328, 350

P

Pad scorrevole.....	275, 328
Calibrazione.....	354
Pappagallo.....	307, 311
Passi.....	288, 322, 365
Password.....	334
Pellicola protettiva.....	363, 364
PIN.....	343, 345
POWER (pulsante).....	274, 280
Precauzione per la salute e la sicurezza.....	262
Precauzioni per l'uso.....	261
Presa audio.....	275
Presa per blocco alimentatore.....	276
Presa per stand ricarica.....	276
Profilo Nintendo DS.....	349
Profilo.....	330, 349
Prova microfono.....	328, 351
Pulsante L.....	276
Pulsante R.....	276
Pulsante SELECT.....	275
Pulsantiera +.....	275

R

Regolatore di profondità 3D.....	274, 285
Rétro (lente fotocamera).....	309
Ricaricare/caricare la batteria.....	278
Riconoscimento del viso.....	368
Rotolandia.....	319
Router.....	330

S

Scattare foto (informazioni di base).....	293
Scheda di gioco.....	294, 295, 367
Scheda microSD.....	286
Scheda miniSD.....	286
Scheda per Nintendo 3DS.....	290, 294
Scheda SD.....	286, 298, 313, 346
Copiare dati.....	298
Scheda SDHC.....	286
Scheda/e di gioco per Nintendo DS/ Nintendo Dsi.....	290, 294
Schermo 3D.....	275, 284
Schermo di comando (Diario).....	322
Schermo inferiore.....	277
Schermo LCD.....	362
Schermo superiore.....	284
Slideshow.....	310
Slot scheda di gioco.....	276, 295
Slot scheda SD.....	276, 286
Software integrati.....	290
Software per Nintendo 3DS scaricabili.....	325
Software per Nintendo 3DS.....	294, 325
Software per Nintendo DS/ Nintendo Dsi.....	293-295, 304, 341, 349
Software scaricabile.....	297, 325, 346
Copiare.....	298
Software su scheda.....	290
Software.....	290
Avviare.....	291, 295
Chiudere.....	291
Manuale di istruzioni.....	292
Pausa.....	291
Sogno (lente fotocamera).....	309
Sound Nintendo 3DS.....	311
Specifiche tecniche.....	370
Sportello dello slot scheda SD.....	286
SpotPass.....	256
SSID.....	339
Stand ricarica.....	256, 279
START (pulsante).....	275
Stilo per Nintendo 3DS.....	277
StreetPass.....	257, 311, 318, 346
Subnet mask.....	339
Suono di avviso.....	307

T

Tastiera.....	282
Tipo di chiave.....	335
Toccare (touch screen).....	277
Touch screen.....	277
Calibrazione.....	350
Trasferimento dati.....	328

V

Virtual Console.....	325
Visualizzazione 2D.....	285, 281, 342
Volume.....	275

W

WEP.....	335, 340
Wireless locale.....	289
WPA.....	335
WPS (Wi-Fi Protected Setup).....	333

SOLO PER L'ITALIA GARANZIA DI 12 MESI – Applicabile all'hardware NINTENDO 3DS

GARANZIA PER I CONSUMATORI

La presente garanzia copre la console Nintendo 3DS, nonché il software integrato nella console Nintendo 3DS nella confezione al momento dell'acquisto della console Nintendo 3DS (il "Software Operativo Nintendo 3DS"). (Nella presente garanzia, la console Nintendo 3DS e il Software Operativo Nintendo 3DS sono cumulativamente indicati come il "Prodotto".)

Nel rispetto delle condizioni e delle esclusioni di seguito indicate, Nintendo garantisce al consumatore originario acquirente del Prodotto ("Voi") che, per un periodo di 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il Prodotto sarà esente da vizi inerenti al materiale usato e al processo di fabbricazione.

Al fine di far valere la presente garanzia, Voi dovete comunicare a Nintendo, entro 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il difetto riscontrato nel Prodotto e dovete restituire il Prodotto a Nintendo entro 30 giorni dalla suddetta comunicazione a Nintendo. Qualora, una volta esaminato il Prodotto, Nintendo riconosca che lo stesso è viziato, Nintendo provvederà gratuitamente (a propria assoluta discrezione) alla riparazione o alla sostituzione della componente viziata ovvero alla sostituzione del Prodotto.

La presente garanzia si aggiunge ai diritti e ai rimedi riconosciuti dalla legge.

ESCLUSIONI

La presente garanzia non copre:

- software (diverso dal Software Operativo Nintendo 3DS) o giochi (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto);
- accessori, periferiche o ulteriori componenti destinati ad essere utilizzati con il Prodotto (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto) che non siano stati fabbricati da o per conto di Nintendo;
- il Prodotto qualora sia stato acquistato al di fuori dello Spazio Economico Europeo;
- il Prodotto qualora sia di seconda mano o sia stato noleggiato o utilizzato per fini commerciali;
- vizi del Prodotto causati da danno accidentale, negligenza, uso irragionevole, utilizzo congiunto a prodotti non forniti o dati in licenza da Nintendo (inclusi, a mero titolo esemplificativo, sviluppi non autorizzati di giochi, dispositivi di copiatura, adattatori, potenziatori o accessori non dati in licenza) da parte Vostra o di terzi, virus informatici o connessione ad Internet, utilizzo del Prodotto in modo non conforme al manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS ovvero ad ulteriori istruzioni fornite unitamente al Prodotto, ovvero qualsiasi altra causa che non sia riconducibile ad un vizio del materiale usato o del processo di fabbricazione;
- una progressiva diminuzione della capacità ed efficacia della batteria per Nintendo 3DS (CTR-003) che col passare del tempo non costituisca un difetto del materiale o del processo di fabbricazione del presente prodotto;
- il Prodotto qualora sia stato aperto, modificato o riparato da soggetti diversi da Nintendo ovvero rechi il proprio numero di serie alterato, illeggibile o rosso; ovvero
- la perdita di qualsivoglia dato caricato o memorizzato sul Prodotto da un soggetto diverso da Nintendo.

COME FAR VALERE LA GARANZIA

È possibile aprire una pratica di riparazione in modo semplice e veloce dal sito www.nintendo.it, nella sezione "Servizio al consumatore".

In alternativa è possibile contattare:

Centro Assistenza Nintendo

- Da telefono fisso: 800 904 924

- Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per aprire la pratica di riparazione è indispensabile comunicare all'operatore il seriale e il modello della console, oltre al proprio codice fiscale, per cui è importante prendere nota di questi dettagli prima di chiamare.

Prima di spedire il Prodotto al Centro Assistenza Nintendo, dovete rimuovere o cancellare qualsiasi file o dato privato o riservato. Resta inteso che Nintendo non sarà responsabile per alcuna perdita, cancellazione o rovina dei vostri file o dati che non siano stati cancellati o rimossi. Nintendo raccomanda vivamente che facciate una copia di back up di qualsiasi dato che non rimuovete o cancellate.

Nello spedire il prodotto al Centro Assistenza Nintendo si prega di:

1. utilizzare, se possibile, la confezione originale (avendo inoltre cura di rendere il pacco anonimo, senza segni distintivi che possano farne intuire il contenuto);
2. fornire una descrizione del vizio riscontrato;
3. allegare una copia del documento di acquisto, assicurandosi che riporti la data di acquisto del prodotto;
4. fare in modo che sia ricevuto da Nintendo entro 30 giorni dalla comunicazione originaria del vizio riscontrato.

Qualora il periodo di garanzia sopraindicato di 12 mesi sia già decorso al momento in cui il vizio è riscontrato o qualora il vizio non sia coperto dalla presente garanzia, Nintendo (a propria assoluta discrezione) potrebbe comunque essere disposta a riparare o sostituire la componente viziata ovvero a sostituire il Prodotto. Per maggiori informazioni su questo punto, e in particolare per quanto riguarda i dettagli dei costi di tali servizi, si prega di contattare:

Centro Assistenza Nintendo

- Da telefono fisso: 800 904 924

- Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO 3DS

Il Software Operativo Nintendo 3DS può essere utilizzato esclusivamente unitamente al Prodotto e non può essere impiegato per nessuno scopo diverso. Voi dovete astenervi dal copiare, adattare, compiere operazioni di reverse engineering, decompilare, disassemblare ovvero altrimenti modificare il Software Operativo Nintendo 3DS, salvo sia espressamente consentito dalla legge applicabile.

Nintendo può utilizzare misure per evitare la copiatura ovvero altre misure al fine di proteggere i propri diritti sul Software Operativo Nintendo 3DS.

SERVIZIO INFORMAZIONI

Se hai bisogno di qualsiasi tipo di informazione sui nostri prodotti o di supporto tecnico puoi consultare il sito:
www.nintendo.it

In alternativa puoi contattare il Centro Assistenza Nintendo:

Da telefono fisso: 800 904 924

Da telefono cellulare: 199 309 067

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo.

Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Per informazioni riguardanti la riparazione / sostituzione di un prodotto difettoso si prega di fare riferimento alla pagina a fianco.

SOLO PER LA SVIZZERA GARANZIA DI 12 MESI – Applicabile all'hardware NINTENDO 3DS

GARANZIA PER I CONSUMATORI

La presente garanzia copre la console Nintendo 3DS, nonché il software integrato nella console Nintendo 3DS nella confezione al momento dell'acquisto della console Nintendo 3DS (il "Software Operativo Nintendo 3DS"). (Nella presente garanzia, la console Nintendo 3DS e il Software Operativo Nintendo 3DS sono cumulativamente indicati come il "Prodotto".)

Nel rispetto delle condizioni e delle esclusioni di seguito indicate, Nintendo garantisce al consumatore originario acquirente del Prodotto ("Voi") che, per un periodo di 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il Prodotto sarà esente da vizi inerenti al materiale usato e al processo di fabbricazione.

Al fine di far valere la presente garanzia, Voi dovete comunicare a Nintendo, entro 12 mesi dalla data di acquisto del Prodotto da parte Vostra, il difetto riscontrato nel Prodotto e dovete restituire il Prodotto a Nintendo entro 30 giorni dalla suddetta comunicazione a Nintendo. Qualora, una volta esaminato il Prodotto, Nintendo riconosca che lo stesso è viziato, Nintendo provvederà gratuitamente (a propria assoluta discrezione) alla riparazione o alla sostituzione della componente viziata ovvero alla sostituzione del Prodotto.

La presente garanzia si aggiunge ai diritti e ai rimedi riconosciuti dalla legge.

ESCLUSIONI

La presente garanzia non copre:

- software (diverso dal Software Operativo Nintendo 3DS) o giochi (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto);
- accessori, periferiche o ulteriori componenti destinati ad essere utilizzati con il Prodotto (inclusi o non inclusi nel Prodotto al momento dell'acquisto) che non siano stati fabbricati da o per conto di Nintendo;
- il Prodotto qualora sia stato acquistato al di fuori dello Spazio Economico Europeo o della Svizzera;
- il Prodotto qualora sia di seconda mano o sia stato noleggiato o utilizzato per fini commerciali;
- vizi del Prodotto causati da danno accidentale, negligenza, uso irragionevole, utilizzo congiunto a prodotti non forniti o dati in licenza da Nintendo (inclusi, a mero titolo esemplificativo, sviluppi non autorizzati di giochi, dispositivi di copiatura, adattatori, potenziatori o accessori non dati in licenza) da parte Vostra o di terzi, virus informatici o connessione ad Internet, utilizzo del Prodotto in modo non conforme al manuale di istruzioni della console Nintendo 3DS ovvero ad ulteriori istruzioni fornite unitamente al Prodotto, ovvero qualsiasi altra causa che non sia riconducibile ad un vizio del materiale usato o del processo di fabbricazione;
- una progressiva diminuzione della capacità ed efficacia della batteria per Nintendo 3DS (CTR-003) che col passare del tempo non costituisca un difetto del materiale o del processo di fabbricazione del presente prodotto;
- il Prodotto qualora sia stato aperto, modificato o riparato da soggetti diversi da Nintendo ovvero rechi il proprio numero di serie alterato, illeggibile o rimosso;
- la perdita di qualsivoglia dato caricato o memorizzato sul Prodotto da un soggetto diverso da Nintendo.

COME FAR VALERE LA GARANZIA

Per comunicare a Nintendo un vizio coperto dalla presente garanzia si prega di contattare:

Telefono:

Tel. +41 (0) 62 387 98 39 (assistenza tecnica)

Tel. +41 (0) 62 387 98 18 (servizio consumatori)

(da rete fissa svizzera. Per chiamate da reti mobili possono essere applicate tariffe differenti.)*

*Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

Prima di inviare il prodotto al Nintendo Service Centre, rimuovere o cancellare tutti i file o dati privati o confidenziali. L'utente accetta di manlevare Nintendo da qualsiasi responsabilità per perdite, cancellazione o danneggiamento dei propri file o dati che non sono stati cancellati o rimossi. Nintendo consiglia vivamente di fare una copia di backup dei dati che non si desidera rimuovere o cancellare.

Nello spedire il prodotto al Centro Assistenza Nintendo si prega di:

1. utilizzare, se possibile, la confezione originale (avendo inoltre cura di rendere il pacco anonimo, senza segni distintivi che possano farne intuire il contenuto);
2. fornire una descrizione del vizio riscontrato;
3. allegare una copia del documento di acquisto, assicurandosi che riporti la data di acquisto del prodotto;
4. fare in modo che sia ricevuto da Nintendo entro 30 giorni dalla comunicazione originaria del vizio riscontrato.

Qualora il periodo di garanzia sopraindicato sia già decorso al momento in cui il vizio è riscontrato o qualora il vizio non sia coperto dalla presente garanzia, Nintendo (a propria assoluta discrezione) potrebbe comunque essere disposta a riparare o sostituire il Prodotto (o la componente viziata). Per ulteriori informazioni, in particolare in relazione ai possibili costi, contattare il servizio consumatori Nintendo al numero di telefono summenzionato.

SOFTWARE OPERATIVO NINTENDO 3DS

Il Software Operativo Nintendo 3DS può essere utilizzato esclusivamente unitamente al Prodotto e non può essere impiegato per nessuno scopo diverso. Voi dovete astenervi dal copiare, adattare, compiere operazioni di reverse engineering, decompilare, disassemblare ovvero altrimenti modificare il Software Operativo Nintendo 3DS, salvo sia espressamente consentito dalla legge applicabile. Nintendo può utilizzare misure per evitare la copiatura ovvero altre misure al fine di proteggere i propri diritti sul Software Operativo Nintendo 3DS.

Problemi durante l'installazione?

Supporto tecnico Svizzera

Per problemi di installazione e per domande tecniche, puoi contattare il nostro Support Team a tua disposizione al seguente numero telefonico:

+41(0) 62 / 387 98 39

Lu – Ve 08.30 – 12.00 / 13.00 – 17.00

support@waldmeier.ch

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

© 2011 Nintendo.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc.

RSA is a registered trademark of RSA Security Inc.

BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries.

© 2005 RSA Security Inc. All Rights Reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com). All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (ey@cryptsoft.com)"
The word cryptographic can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence (including the GNU Public Licence).

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

AOSS™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

Windows and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://www.mpegla.com)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.



ESPAÑA

Los Servicios de Nintendo 3DS están gestionados por:
Nintendo of Europe GmbH,
Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Alemania,
E-Mail: info@nintendo.de, Teléfono: +49 (0) 6026 950-0,
NIF: DE 132095955,

Inscrita en el Registro Mercantil de Amtsgericht Aschaffenburg HRB 4276,
Administrador Único: Satoru Shibata.

Para solicitar asistencia en español, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Consumidor:

Teléfono: 902 11 70 45

E-Mail: contact@nintendo.es

(Las llamadas realizadas dentro del territorio nacional serán facturadas de acuerdo a la tarifa nacional del operador utilizado por el usuario. Las tarifas aplicadas pueden variar si la llamada se efectúa a través de un teléfono móvil. Las llamadas procedentes del extranjero serán facturadas de acuerdo a la tarifa internacional del operador utilizado para realizar la llamada. Se ruega obtener autorización previa de la persona encargada de abonar la factura telefónica antes de efectuar una llamada.)

PORTUGAL

Os Serviços Nintendo 3DS são operados pela Nintendo of Europe GmbH

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,

E-Mail: info@nintendo.de, Telefone: +49 (0) 6026 950-0,

NIF: DE 132095955,

Empresa registada no Tribunal de Aschaffenburg HRB 4276,

Diretor Executivo: Satoru Shibata.

Para apoio no seu idioma local, contate-nos em:

utilizadores@nintendo.pt

Telefone: 707780304

(As chamadas efetuadas em Portugal são cobradas pelo operador de serviço à taxa aplicável em cada momento. As taxas podem ser mais elevadas se as chamadas forem efetuadas através de um telemóvel. Os consumidores que façam uma chamada fora de Portugal serão cobrados pela taxa internacional do operador de serviço a ser utilizado nas chamadas internacionais. Por favor, informe-se sobre as taxas aplicáveis e obtenha a permissão da pessoa responsável pelo pagamento da chamada antes de a efetuar.)

ITALIA

I servizi Nintendo 3DS sono gestiti da Nintendo of Europe GmbH,

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,

E-Mail: info@nintendo.de, Telefono: +49 (0) 6026 950-0,

Registrata nel registro delle imprese di Aschaffenburg con numero d'iscrizione HRB 4276

Direttore Generale: Satoru Shibata

Per ricevere assistenza nella propria lingua contattare il SERVIZIO INFORMAZIONI.

Da telefono fisso: 800-904-924

Da telefono cellulare: 199-309-067

E-mail: info@nintendo.it

Per le chiamate da telefono fisso il costo è a carico di Nintendo. Per le chiamate da telefono cellulare il costo è a carico del chiamante, e le tariffe possono variare. Prima di telefonare, assicurarsi di ottenere il permesso della persona a cui verrà addebitata la chiamata.

SVIZZERA

I servizi Nintendo 3DS sono gestiti da Nintendo of Europe GmbH,

Nintendo Center, 63760 Grossostheim, Germany,

E-Mail: info@nintendo.de, Telefono: +49 (0) 6026 950-0,

Registrata nel registro delle imprese di Aschaffenburg con numero d'iscrizione HRB 4276

Direttore Generale: Satoru Shibata

Per ricevere assistenza nella propria lingua contattare il numero: 0041 623879839 (tariffa locale) o via e-mail: support@waldmeier.ch

CE 0197

Nintendo

D-63760 Großostheim

POR FAVOR, GUARDA ESTA CAJA. FAVOR GUARDAR
A EMBALAGEM. CONSERVARE QUESTA CONFEZIONE.

Nintendo of Europe ("Nintendo") y sus productos cumplen todas las directivas y normas aplicables de la Unión Europea —cuyo objeto es a menudo tanto la protección medioambiental como la garantía de la salud y la seguridad— en relación con la fabricación, el suministro y el empleo de los productos de Nintendo. En el sitio web de Nintendo of Europe se puede consultar un compendio de las directivas y normas aplicables de la Unión Europea donde además se indican las medidas tomadas por Nintendo para su cumplimiento:

<http://www.nintendo-europe.com/>

EL BLOQUE DE ALIMENTACIÓN INCLUIDO ES APTO PARA SU USO EN EL EEE (EXCEPTO EL REINO UNIDO, IRLANDA Y MALTA) Y SUIZA. NO LO UTILICES EN PAÍSES EN LOS QUE LOS REQUISITOS DE VOLTAJE SEAN DISTINTOS.

A Nintendo of Europe ("Nintendo") e os seus produtos estão de acordo com todas as Diretivas e Regulamentos da União Europeia, alguns dos quais relativos à proteção ambiental e saúde e segurança do consumidor, no que diz respeito à construção, distribuição e utilização dos produtos Nintendo. Pode consultar uma breve sinopse das Diretivas e Regulamentos da EU, e a concordância da Nintendo com os mesmos, na página web da Nintendo of Europe:

<http://www.nintendo-europe.com/>

O CARREGADOR INCLUIDO É ADEQUADO PARA UTILIZAÇÃO NO EEE E SUÍÇA, EXCEPTO NO REINO UNIDO, IRLANDA E MALTA. NÃO O UTILIZE EM PAÍSES ONDE OS REQUISITOS DE VOLTAGEM SÃO DIFERENTES.

Nintendo of Europe ("Nintendo") e i suoi prodotti sono conformi a tutte le direttive e a tutti i regolamenti dell'Unione Europea in vigore. Molti di questi sono finalizzati alla tutela dell'ambiente, alla salute e alla sicurezza del consumatore con riferimento alla produzione, alla distribuzione e all'utilizzo dei prodotti Nintendo. Una breve sintesi delle principali direttive e dei principali regolamenti UE vigenti e della relativa conformità di Nintendo è disponibile al sito Internet

<http://www.nintendo-europe.com/>

IL BLOCCO ALIMENTATORE CONTENUTO NELLA CONFEZIONE È UTILIZZABILE IN SVIZZERA E NEI PAESI DELLO SPAZIO ECONOMICO EUROPEO, AD ECCEZIONE DEL REGNO UNITO, DELL'IRLANDA E DI MALTA. NON USARE QUESTO PRODOTTO IN PAESI NEI QUALI SI FA USO DI CORRENTE ELETTRICA A TENSIONE DIVERSA DA 230 V - CA.

DECLARATION OF CONFORMITY

Por medio de la presente, Nintendo declara que "Nintendo 3DS" cumple con los requisitos esenciales y cualesquiera otras disposiciones aplicables o exigibles de la Directiva 1999/5/CE. Esta declaración de conformidad está publicada en nuestro sitio web:

<http://docs.nintendo-europe.com>

A Nintendo declara que a "Nintendo 3DS" está em conformidade com os requisitos essenciais e outras disposições da directiva 1999/5/CE. Esta declaração de conformidade está publicada no nosso site de Internet. Por favor visite <http://docs.nintendo-europe.com>

Con la presente Nintendo dichiara che questo "Nintendo 3DS" è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per prendere visione del testo della dichiarazione di conformità visitare il nostro sito Internet <http://docs.nintendo-europe.com>

Patent Information

European Registered Design: 567,672-1; 1,020,762-1/2; 1,128,615-1/2.

Other patents pending.