



**A Quadcopter**  
 ① Propellerschutz  
 ② Rotorblatt  
 ③ Kontrollleuchte  
 ④ Ladebuchse  
 ⑤ Ein/Aus-Schalter

**B Fernsteuerung**  
 ① Steuerhebel (auf/ab/links drehen/rechts drehen)  
 ② Geschwindigkeitsumschalter (40%/ 70%/ 100%)  
 ③ Ein/Aus-Schalter  
 ④ Kontrollleuchte  
 ⑤ Feineinstellung  
 ⑥ a. Steuerhebel (vorwärts/rückwärts/links zur Seite/rechts zur Seite)  
 ⑦ b. 3-D Stunt Modus  
 ⑧ 180°/360° Flip Umschalter  
 ⑨ Headless Modus

**C Aufladen**  
**Aufladen über USB-Kabel**  
 Bitte schalten Sie den Quadcopter aus. Das USB-Ladekabel mit der USB-Schnittstelle verbinden und den Ladestecker mit dem Akku des Quadcopter. Die USB-Lade-Kontrollleuchte schaltet sich AUS. Die Ladezeit beträgt ungefähr 50 Minuten. Das Ladekontrolllicht schaltet sich EIN, wenn der Akku komplett aufgeladen ist.

**Quadcopter nach dem vollständigen Aufladen vom Ladekabel trennen.**

**D Einschalten**  
 ① Stellen Sie den Betriebsschalter des Quadcopters auf ON und platzieren Sie den Quadcopter waagrecht.  
 ② Stellen Sie den Betriebsschalter der Fernbedienung auf ON, die Kontrollleuchte fängt das Blinken an.  
 ③ Beginnend von der niedrigsten Position den Starthebel auf die höchste Position schieben (a) und dann auf die niedrigste Position (b) zurückziehen. Diesmal ist ein akustisches Signal vom Sendegerät zu hören. Es signalisiert, dass der Quadcopter flugbereit ist.

**E Automatische Kalibrierung**  
 Ziehen Sie zur selben Zeit, den linken Hebel zu der unteren linken Ecke und den rechten Hebel zu der unteren rechten Ecke. Nach 3 Sekunden blinkt das Licht auf der Oberseite des Quadcopters. Die Einstellung ist fertiggestellt. Nun ist der Quadcopter flugbereit. **Warnung:** Bitte schalten Sie den Quadcopter aus und dann wieder ein und wiederholen Sie die Vorgänge D+E wenn der Quadcopter weiterhin driftet.

**F Manuelle Kalibrierung**  
 Wenn die automatische Kalibrierung nicht genau genug ist, gibt es auch die Möglichkeit einer manuellen Kalibrierung.

**G Bedienung des Quadcopters**

**H Geschwindigkeitsauswahl**

**I 3D Stunt Modus**  
 Durch nach unten Drücken und der Bewegung des rechten Steuerhebels in eine Richtung fliegt der Quadcopter in die gewünschte Richtung. Durch Drücken des 180°/360° Umschalters, kann zwischen 360°- und 180°-Flips gewählt werden.

**J Headless Modus**  
 ① Den Quadcopter horizontal ausgerichtet zum Controller auf den Boden stellen.  
 ② Durch einmaliges Drücken des Headless Knopfes, ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ Sound. Jetzt ist der Quadcopter im Headless Mode.  
 ③ Während sich der Quadcopter im Headless Mode befindet und Sie diesen direkt vor sich fliegen, kann dieser nach links bewegt werden (Steuerhebel nach links), oder nach rechts (Steuerhebel nach rechts), usw., ganz egal in welcher Ausrichtung sich der Quadcopter befindet.  
 ④ Durch ein weiteres Drücken des Headless Knopfes ertönt an der Fernsteuerung ein „beep“ sound. Jetzt verlässt der Quadcopter den Headless mode.

**K Propellerwechsel**  
 Die richtige Position der Propeller beachten, sonst kann der Quadcopter nicht fliegen!

**L Batterieentsorgung**

**M Lieber Kunde,**  
 wir freuen uns, dass Sie sich für dieses detailgetreue und hochwertige Produkt entschieden haben. Damit Sie lange Freude an Ihrem Modell haben, bitten wir Sie, sorgsam mit diesem Artikel umzugehen, um eine Beschädigung empfindlicher Bauteile zu verhindern. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Spielen!

**N Der Quadcopter funktioniert nicht.**  
 • Ist der Betriebsschalter des Sendegerätes und des Quadcopter auf ON gestellt.  
 • Sind Batterien/Akkus richtig im Sender eingelegt?  
 • Ist das Gerät voll aufgeladen?  
 • Sind die Batteriekontakte verbogen oder verschmutzt?  
 • Sind die Batterien entladen oder defekt?

**O Der Quadcopter funktioniert nicht korrekt; die Reichweite ist zu gering?**  
 • Lässt die Leistung der Batterien/Akkus nach?

**P Achtung:**  
 Der Hersteller ist nicht verantwortlich für jedwede Radio- oder TV Störung, welche durch unautorisierte Modifikationen an dieser Ausstattung hervorgerufen wird. Solche Modifikationen können das Nutzungsrecht des Anwenders annullieren.

**Q Bedeutung des Symbols auf dem Produkt, der Verpackung oder Gebrauchsanleitung.** Elektrogeräte sind Wertstoffe und gehören am Ende der Laufzeit nicht in den Hausmüll! Helfen Sie uns bei Umweltschutz und Ressourcenschonung und geben Sie dieses Gerät bei den entsprechenden Rücknahmestellen ab. Fragen dazu beantwortet Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.

**R Konformitätserklärung**  
 gemäß Richtlinie 2014/53/EU (RED). Hiermit erklärt Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG, daß sich der Artikel in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 2014/53/EU befindet. Die Original-Konformitätserklärung kann unter folgendem Internet-Link abgerufen werden:  
<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>

**S Vorsichtsmaßnahmen (Bitte aufbewahren!)**  
 1. **ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet. Bitte verwahren Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten. Die Hilfe von Erwachsenen ist erforderlich, um die Transportsicherungen zu entfernen.  
 2. Vor der ersten Benutzung: Lesen Sie gemeinsam mit Ihrem Kind die Benutzerinformationen durch.  
 3. Der Betrieb und der sichere Umgang müssen erklärt werden (bevorzugt mit grafischer Darstellung).  
 4. Das Fliegen des Quadcopters erfordert Übung und Kinder müssen unter der Aufsicht eines Erwachsenen geschult werden.  
 5. Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Prüfen Sie, ob das Spielzeug gemäß der Anleitung zusammengebaut ist. Das Zusammenbauen muss unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.  
 6. Hände, Haare und weite Kleidung müssen vom Propeller (Rotor) ferngehalten werden.  
 7. Ändern oder modifizieren Sie nichts am Quadcopter!  
 8. Um eine sichere Benutzung zu gewährleisten, muss das Zimmer, in dem der Quadcopter benutzt wird, ausreichend groß sein. Das Zimmer muss frei von Hindernissen sein.  
 9. Dieses Spielzeug ist nur für den Gebrauch in privaten Bereichen (Haus und Garten) bestimmt.  
 10. Vorsicht! Der Quadcopter sollte nicht gestartet werden, wenn sich Personen, Tiere oder Hindernisse im Flugbereich des Hubschraubers befinden. (30m)  
 11. Vorsicht: Verletzungsgefahr für die Augen! Nicht in der Nähe Ihres Gesichtes fliegen lassen, um Verletzungen zu vermeiden.  
 12. Niemals den Quadcopters hochnehmen, solange die Propeller noch drehen.  
 13. Um unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden, müssen die Batterien und Akkus bei Nichtverwendung aus dem Spielzeug genommen werden.  
 14. Zuerst muss der Sender und dann der Quadcopter eingeschaltet werden, um einen unvorhergesehenen Betrieb zu vermeiden. Beim Ausschalten stets den Quadcopter und dann den Sender abschalten.  
 15. Verwenden Sie ausschließlich die dafür festgelegten Batterien! Legen Sie sie so ein, dass die positiven und negativen Pole an der richtigen Stelle sind! Werfen Sie verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie sie zu einer Sammelstelle oder entsorgen Sie sie bei einem Sondermülldepot. Entfernen Sie leere Batterien aus dem Quadcopter. Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden. Wiederaufladbare Batterien sind vor dem Aufladen aus dem Quadcopter herauszunehmen. Wiederaufladbare Batterien dürfen ausschließlich unter der Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden. Verwenden Sie keine unterschiedlichen Typen von Batterien und setzen sie nicht gleichzeitig neue und gebrauchte Batterien ein. Schließen Sie die Verbindungsstege nicht kurz. Mischen Sie nicht neue und alte Batterien. Mischen Sie nicht Alkaline, Standard-(Zn-K) und wiederaufladbare Batterien.  
 16. Bitte keine Kabel in Steckdosenanschlüsse stecken.  
 17. Wir haften nicht für Datenverlust, Schäden an der Software oder andere Schäden am Computer oder an Zubehör, die durch das Laden der Batterie entstanden sind.  
 18. Ladegerät regelmäßig auf Schäden überprüfen. Bei einem Schaden darf das Ladegerät bis zur vollständigen Reparatur nicht mehr verwendet werden. Ladevorgang nur in trockenen Räumlichkeiten ab. Fragen dazu beantwortet Ihnen die für die Abfallbeseitigung zuständige Organisation oder Ihr Fachhändler.  
 19. Das Spielzeug darf nur mit Geräten der Klasse II verbunden werden, die mit dem folgenden Symbol versehen sind:

**T Service:**  
 Sollte der Artikel Funktionsstörungen aufweisen, wenden Sie sich bitte vertrauensvoll an die Verkaufsstelle, in der Sie das Spielzeug erworben haben. Falls Ihnen dort nicht weiter geholfen werden kann, nutzen Sie bitte unseren Service im Internet unter <http://service.dickietoys.de>

**U Das Flugzeug enthält eine nicht-auswechselbare Batterie**

**A Quadcopter**  
 ① Blade protecting frame  
 ② Rotor blade  
 ③ Control light  
 ④ Charging port  
 ⑤ On/Off switch

**B Remote control**  
 ① Operating lever (Up/ down/ turn left/ turn right)  
 ② Speed selection (40%/ 70%/ 100%)  
 ③ On/off switch  
 ④ Control light  
 ⑤ Fine adjustment  
 ⑥ a. Operating lever (Forward/ Backward/ left sideward/right sideward)  
 ⑦ b. 3D Stunt mode  
 ⑧ 180°/360° flip selection button  
 ⑨ Headless mode button

**C Charging**  
**Charging via USB cable**  
 Please turn OFF the transmitter. Put the USB charging wire into your computer USB interface and connect the charging socket with the charging port of the aircraft. The USB charging wire light will be turned OFF. The charging time is about 50 minutes. The charger wire light will turn ON, then the aircraft is fully charged.

**Aircraft should be unplug from the charging cable after it is full.**

**D Switch on**  
 ① Turn on the aircraft and make sure, that it is placed horizontally.  
 ② Turn on the power switch on the controller to the ON position, the power indicator will blink.  
 ③ Start from the lowest position, push the throttle lever to the highest position (a), and then pull it back to the lowest position (b). This time there will be one clear sound transmitter from the controller, which shows the aircraft has entered into pre-flight state.

**E Automatic Calibration**  
 Connect the battery on the aircraft and make sure it is placed horizontally. Pull the left stick to lower left corner and right stick to lower right corner at the same time. After 3 seconds the LED light on the aircraft head will flash, the adjusting is complete. Now you can control the aircraft. **Warning:** If it still drifting after adjusting, please reconnect the power of the aircraft and repeat point D and E.

**F Manual Calibration**  
 If the automatic calibration is not accurate enough, there is also the possibility of manual calibration.

**G Aircraft operation**

**H Speed selection**

**I 3D Stunt Mode**  
 During flight push the right lever down and then move in the desired direction. The aircraft will flip in the desired direction. Press one time the flip selection button to change between 180°/360° flipping stunt function.

**J Headless mode**  
 ① Place the aircraft straight in front of the controller.  
 ② Press the headless mode button, the controller will emit a "beep" sound, indicating you have entered headless mode.  
 ③ Whilst in headless mode, and with the aircraft placed or flown straight in front of you, you may control the aircraft by moving the joystick left (to the left), right (to the right) etc. no matter the orientation of the aircraft.  
 ④ Press one more time the headless button, the controller will emit "beep" sound, indicating you have left headless mode.

**K Change the propeller**  
 Take care for correct position of the propeller as otherwise the quadcopter can not fly.

**L Battery Disposal**

**M Dear customers,**  
 We are delighted that you have chosen this faithfully reproduced and high-quality product. To ensure that you enjoy your model for a long time, we would ask you to handle your vehicle carefully to avoid damaging delicate parts. To prevent accidental operation of the vehicle, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use. We wish you lots of fun playing!

**N The aircraft does not work?**  
 • Is the power-switch of the transmitter and aircraft switched to "ON" position.  
 • Have the batteries been inserted correctly in transmitter?  
 • Has the device been fully charged?  
 • Are the battery contacts bent or dirty?  
 • Are the batteries discharged or defective?

**O The aircraft does not work properly; the range is too short?**  
 • Is battery/accumulator power fading?

**P Warning:**  
 The manufacturer is not responsible for any radio or television interference which might be caused by unauthorised modifications to this equipment. Modifications of this nature may invalidate the user's consumer rights.

**Q The meaning of the symbol on the product, packaging or instructions.** Electrical appliances are valuable products and should not be thrown in the dustbin when they reach the end of their serviceable life! Help us to protect the environment and respect our resources by handing this appliance over at the relevant recycling points. Questions related to this matter should be directed to the organisation responsible for waste disposal or your specialist retailer.

**R Declaration of conformity**  
 with directive 2014/53/EU (RED). Dickie-Spielzeug GmbH & Co. KG hereby declares that the item conforms with the standard requirements and the other relevant regulations stipulated in directive 2014/53/EU. The original declaration of compliance can be viewed on the Internet at the following URL:  
<http://www.simba-dickie-group.de/de/konformitaetserklaerungen.shtml>

**S Precautions (Please retain!)**  
 1. **WARNING!** Not suitable for children under 8 years of age. Keep the instructions for use for later reference. Subject to technical change and change of color. Adult help is required to remove the securing devices.  
 2. Before first use: read the user's information together with your child.  
 3. Operations and safe use must be explained (preferably by graphical illustrations).  
 4. Flying the aircraft requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult.  
 5. Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.  
 6. Hands, hair and loose clothes shall be kept away from the propeller (rotor).  
 7. Do not change or modify anything on the aircraft!  
 8. For safe use, the room where the toy is used must sufficiently large. The room must be free from obstacles.  
 9. This toy is intended to be used in domestic area (house and garden) only.  
 10. Caution! Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the aircraft. (30m)  
 11. Caution: Risk of eye injuries! Do not fly near your face to avoid injuries.  
 12. Never lift the aircraft up while the propeller are still turning.  
 13. To prevent accidental operation of the aircraft, batteries and power packs must be removed from the toy when not in use.  
 14. To avoid accidental operation the transmitter must be switched on before the aircraft. When switching off, always switch the aircraft off and then the transmitter.  
 15. Only use the batteries specified! Put positive and negative pole in the right place! Do not throw away used batteries in the household garbage, but only give them to the collection station or dispose of them at a special garbage depot. Remove empty batteries from the toy. Non-rechargeable batteries must not be recharged. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Do not short-circuit connector clips. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable batteries.  
 16. Wires are not to be inserted into socket-outlets.  
 17. We are not responsible for any loss of data, or damage to software, or other damage to computer or accessories caused by battery charging.  
 18. Check charging unit regularly for damage. In case of damage the charging unit must not be used until it has been fully repaired. The charging procedure must only be undertaken in dry areas; protect unit from damp.  
 19. The toy is only to be connected to Class II equipment bearing the following symbol.

**T Service:**  
 If the product malfunctions, please do not hesitate to contact the sales outlet where you bought the toy. If they are unable to help you, please use our Internet service at <http://service.dickietoys.de>

**U The air craft contains battery that is non-replaceable**