



Benutzerhandbuch

Technischer Support
USA: 1-866-SANDISK (726-3475)
Weltweit: www.sansa.com/support
<http://forums.sandisk.com/sansa>

Weitere Informationen zu diesem Produkt finden Sie unter www.sansa.com

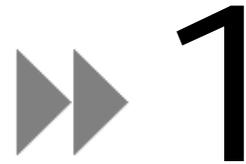
Clip-UM608-GER

►► Inhaltsverzeichnis

SICHERHEITSHINWEISE UND REINIGUNGSANLEITUNGEN	2
SANSA® CLIP – ÜBERSICHT	3
FUNKTIONEN	3
MINDESTSYSTEMANFORDERUNGEN	3
VERPACKUNGSINHALT	4
SANSA® CLIP – ÜBERSICHT	4
HOLD-SCHALTER	5
OPTIONEN DES HAUPTMENÜS	5
WIEDERGABEBILDSCHIRM	6
AKKU	6
BEDIENUNG DER GRUNDFUNKTIONEN	8
EIN/AUS-SCHALTER	8
<i>Einschalten</i>	8
<i>Ausschalten</i>	8
<i>Zurücksetzen</i>	8
ANSCHLIEßEN AN DEN COMPUTER	9
LADEN VON INHALTEN	10
LADEN VON MUSIK	10
<i>Drag&Drop</i>	10
<i>Windows Media Player</i>	10
WIEDERGABE VON INHALTEN	15
WIEDERGEBEN DER MUSIK	15
FM-RADIO (FALLS VERFÜGBAR)	17
FM-RADIO	17
PROGRAMMIEREN DER FM-VOREINSTELLUNGEN	17
AUFNEHMEN	18
SPRACHAUFNAHMEN	18
LÖSCHEN VON MUSIKDATEIEN	19
EINSTELLUNGEN	20
EQUALIZER	20
STROMVERSORGUNG	20
DISPLAY – HINTERGRUNDBELEUCHTUNG	20
DISPLAY – HELLIGKEIT	20
SPRACHE	21
FM-EINSTELLUNGEN (FALLS VERFÜGBAR)	21
LAUTSTÄRKE	21
ALLE ZURÜCKSETZEN	21
SYSTEMINFORMATIONEN	21
TIPPS UND FEHLERBEHEBUNG	22
WEITERFÜHRENDE INFORMATIONEN, WARTUNG UND GARANTIE	24

▶▶ Inhaltsverzeichnis

TECHNISCHER SUPPORT	24
BESCHRÄNKTE GARANTIE VON SANDISK	24
ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG	25



Dieses Kapitel enthält Sicherheitshinweise und Reinigungsanleitungen für Ihren SanDisk Sansa® Clip Player.

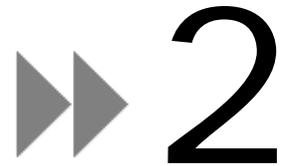
Sicherheitshinweise und Reinigungsanleitungen

Bitte lesen Sie sich die Sicherheitshinweise vor Inbetriebnahme Ihres Sansa® Players sorgfältig durch.

1. Um einen ordnungsgemäßen Gebrauch zu gewährleisten, sollten Sie das gesamte Benutzerhandbuch durchlesen.
2. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch für zukünftige Verwendung auf.
3. Beim Autofahren, Radfahren oder Führen eines Motorfahrzeugs sollten Kopfhörer/Ohrhörer nicht verwendet werden, da dies zu einer Verkehrsgefährdung führen kann und außerdem in einigen Ländern gesetzlich verboten ist. Eine Wiedergabe mit hoher Lautstärke kann ebenfalls gefährlich sein, wenn Sie zu Fuß unterwegs sind oder an anderen Aktivitäten teilnehmen. Sie sollten äußerste Vorsicht walten lassen und die Kopfhörer/Ohrhörer in möglicherweise gefährlichen Situationen nicht verwenden.
4. Kopfhörer/Ohrhörer sollten nicht mit hoher Lautstärke verwendet werden. Ohrenärzte und andere Fachleute raten von einer länger andauernden lauten Wiedergabe ab. Zur besseren Wahrnehmung Ihrer Umweltgeräusche und aus Rücksicht Dritten gegenüber sollten Sie für die Wiedergabe eine gemäßigte Lautstärke wählen.
5. Halten Sie den Player von Flüssigkeiten wie Getränken, Waschbecken, Badewannen, Duschen, Regen und anderen Feuchtigkeitsquellen fern. Feuchtigkeit kann bei allen elektronischen Geräten zu einem Stromschlag führen.
6. Befolgen Sie diese Ratschläge, damit der Player möglichst lange problemlos funktioniert:
 - Reinigen Sie den Player mit einem weichen, fusselfreien Tuch wie es beispielsweise für Brillengläser verwendet wird.
 - Lassen Sie keine kleinen Kinder bei Benutzung des Players unbeaufsichtigt.
 - Stecken Sie niemals einen Stecker mit Gewalt in einen der Anschlüsse des Players oder Ihres Computers. Vergewissern Sie sich vor dem Anschließen, dass Stecker und Anschluss dieselbe Form und Größe haben.
 - Aufgrund der Gefahr von Brand, Verletzungen, Verbrennungen oder anderen Gesundheits- oder Sachschäden darf der Akku nicht auseinander genommen, zerquetscht, kurzgeschlossen oder verbrannt werden.

Entsorgung

Werfen Sie dieses Gerät nicht in den Hausmüll. Unsachgemäße Entsorgung ist schädlich für die Umwelt und die Gesundheit. Informationen zu Sammelstellen für Altgeräte erhalten Sie bei Ihrer Stadtverwaltung, einer autorisierten Stelle für die Entsorgung von Elektro- und Elektronikgeräten oder Ihrer Müllabfuhr.



Dieses Kapitel beschreibt die Funktionen und die Funktionsweise Ihres SanDisk Sansa® Clip Players.

Sansa® Clip – Übersicht

Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem Kauf eines SanDisk Sansa®Clip MP3-Players!

Sansa® Clip ist ein formschöner MP3-Player, der mit einer abnehmbaren Klammer überall an der Kleidung befestigt werden kann. Der Player verfügt weiterhin über ein eingebautes Mikrofon, ein FM-Radio und ein 1 Zoll großes Display. Mit dem Radio können Sie FM-Radiosender (falls verfügbar) empfangen, und mit dem eingebaute Mikrofon können Sie Ihre Stimme, eine Rede oder Ähnliches aufnehmen. Der Sansa® Clip ist mit einem eingebauten Akku ausgestattet, der einen netzfreien Betrieb von bis zu 15 Stunden ermöglicht.

Funktionen

- **Digitaler Audio-Player:** Unterstützung für MP3, WAV, WMA, Secure WMA und Audiobücher.
- **FM-Radio:** (falls verfügbar): Ein eingebautes Radio für den Empfang von FM-Radiosendern.
- **Diktiergerät:** Unterstützung für Sprachaufnahmen mit dem eingebauten Mikrofon.
- **EQ:** Wählen Sie einen EQ-Modus für ein Musikerlebnis ganz nach Ihrem Geschmack.
- **Interner Speicher:** Speichern Sie Musikdateien und andere Daten auf dem internen Speicher.
- Unterstützt WMDRM10 und kann so mit den meisten Online-Services verwendet werden.

Mindestsystemanforderungen

- Windows XP SP2
- Windows Media Player v10
- PC mit Intel Pentium oder höher
- CD-ROM-Laufwerk
- USB-2.0-Anschluss für Hochgeschwindigkeitsdatenübertragung und Aufladen des Akkus

Verpackungsinhalt

Nehmen Sie Ihren **Sansa® Clip** aus der Verpackung und vergewissern Sie sich, dass die folgenden Teile vorhanden sind:

- Sansa® Clip Player
- Ohrhörer
- USB-2.0-Kabel
- Kurzanleitung

Sansa® Clip – Übersicht



1	Display	Zeigt die Informationen und den Status an
2	Nach links/vorheriger Titel/Rücklauf	Springt zum vorherigen Titel zurück, führt einen Rücklauf durch oder verschiebt die Auswahl nach links
3	Auswahl taste	Wählen Sie durch Drücken ein Element aus.
4	Nach unten/Untermenü	Verschiebt die Auswahl nach unten oder öffnet ein Untermenü.
5	Nach rechts/Vorlauf	Springt zum nächsten Titel vor, führt einen Schnellvorlauf durch oder verschiebt die Auswahl nach rechts
6	Nach oben/Pause/ Fortfahren	Verschiebt die Auswahl nach oben, unterbricht die Wiedergabe bzw. setzt sie fort
7	Menü	Rückkehr zum Hauptmenü
8	MIC/Mikrofon	eingebautes Mikrofon
9	Ohrhörer-Anschluss	Schließen Sie hier die Ohrhören an
10	Lautstärke +	Erhöht die Lautstärke
11	Lautstärke -	Verringert die Lautstärke

12	Hold/Sperre	Bei Lieferung in gesperrter Position (orange Fläche sichtbar). Zur Aktivierung der Steuerelemente Schalter in mittlere Position schieben. In gesperrter Position sind alle Steuerelemente deaktiviert, um eine versehentliche Betätigung zu verhindern.
13	Power/Reset	<ul style="list-style-type: none"> • Zum Einschalten des Players nach oben schieben. • Zum Ausschalten Schalter nach oben schieben und 2 Sekunden lang in dieser Position halten. • Zum Zurücksetzen des Players Schalter nach oben schieben und 15 Sekunden lang in dieser Position halten.
14	USB-Anschluss	Schließen Sie hier das USB-Kabel für eine Verbindung mit dem Computer an.
15	Klammer	Die abnehmbare Klammer

Hold-Schalter

Der **Hold**-Schalter auf der linken Seite des Players verhindert den versehentlichen Betrieb des Gerätes. Wenn sich der **Hold**-Schalter in der gesperrten Position befindet (orange Fläche ist sichtbar), sind alle Funktionstasten deaktiviert. Keine der Tasten des Sansa[®] Clip funktioniert, wenn die **Hold**-Funktion eingeschaltet ist (orange Fläche ist sichtbar).

Wird eine der Tasten gedrückt, während die Sperre aktiviert ist, erscheint auf dem Display die unten abgebildete Anzeige. Die Wiedergabe der Musik wird auch bei gesperrtem Gerät nicht unterbrochen.



Optionen des Hauptmenüs



Musik: Wählen Sie Dateien mit Musik, Aufnahmen oder Audiobüchern für die Wiedergabe aus.



Radio (falls verfügbar): Hören Sie FM-Radio und speichern Sie Sender als Voreinstellungen.



Diktiergerät: Unterstützung für Sprachaufnahmen mit dem eingebauten Mikrofon.



Einstellungen: Zeigen Sie die Funktionen des Sansa Players an oder passen Sie die Einstellungen Ihren Wünschen an.

Wiedergabebildschirm



1	Zufallswiedergabe	Zeigt an, dass die Zufallswiedergabefunktion aktiviert ist.
2	Wiederholen	Zeigt an, dass die Wiederholungsfunktion aktiviert ist.
3	Aktuell/Titel insgesamt	Zeigt die Nummer des gerade wiedergegebenen Titels und die Gesamtanzahl der Titel an.
4	Akkuanzeige	Zeigt den Akkustatus an.
5	Interpret	Zeigt den Namen des Interpreten an.
6	Titel/Album	Zeigt den Titel und den Namen des Albums an.
7	Wiedergabezeit	Zeigt die verstrichene Zeit an.
8	Statusleiste	Zeigt den Status des aktuellen Titels an.
9	Wiedergabe/Pause	Zeigt den Wiedergabestatus der Musik- oder Aufnahmedateien an.

Akku

Der Sansa[®] Clip Player ist mit einem eingebauten Akku ausgestattet. Vor der ersten Verwendung des Players müssen Sie den Akku aufladen. Schließen Sie dazu den Sansa[®] Player über den USB-Anschluss an Ihren Computer, an einen Autoadapter (nicht inbegriffen) oder ein Netzteil (nicht inbegriffen) an.

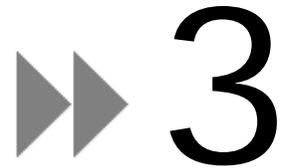
Laden des Akkus

Führen Sie zum Laden des Akkus folgende Schritte durch:

1. Schließen Sie das USB-Kabel mit dem größeren Ende an einen freien USB-Anschluss des Computers an.
2. Verbinden Sie das kleinere Ende des USB-Kabels mit dem Sansa[®] Clip Player.
3. Normalerweise muss der Computer eingeschaltet sein, damit der Akku über den USB-Anschluss aufgeladen werden kann. Die Verbindung wird auf dem Sansa[®] angezeigt, und eine gelbe Ladeanzeige erscheint. Während des Ladevorgangs blinkt die Akkustatusanzeige. Solange der Player über das USB-Kabel mit dem Computer verbunden ist, ist eine Wiedergabe nicht möglich.
4. Um den Ladevorgang zu beenden, trennen Sie einfach das Kabel vom Player.

Der Akku kann ebenfalls mithilfe eines AC-Adapters (nicht inbegriffen) oder eines Autoadapters (nicht inbegriffen) aufgeladen werden. Während des Ladens über einen Adapter ist die Wiedergabe über das Gerät möglich.

HINWEIS: Einige leistungsschwächere USB-Anschlüsse verfügen möglicherweise nicht über eine für das Aufladen des Akkus ausreichende Leistung. Beachten Sie bitte, dass der Akku nicht austauschbar ist.



Dieses Kapitel enthält Bedienungsanleitungen für die Grundfunktionen des Sansa[®] Clip Players.

Bedienung der Grundfunktionen

Ein/Aus-Schalter

Mit dem Ein/Aus-Schalter wird der Player ein- bzw. ausgeschaltet und auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.

Einschalten

Schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** nach oben, um den Player einzuschalten. Der blaue Ring leuchtet auf, und das Hauptmenü wird nach dem Hochfahren angezeigt.

Ausschalten

Schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** nach oben und halten Sie ihn etwa 2 Sekunden lang in dieser Position, um den Player auszuschalten.

HINWEIS: Um ein versehentliches Einschalten zu verhindern, schieben Sie den **HOLD**-Schalter in die Sperrposition.

Zurücksetzen

Sollte der Sansa[®] Clip Player einmal hängen bleiben, schieben Sie den **Ein/Aus-Schalter** nach oben und halten Sie ihn etwa 15 Sekunden lang in dieser Position. Dadurch wird das Gerät neu initialisiert und die von Ihnen zuvor vorgenommenen Einstellungen werden gelöscht.

Anschließen an den Computer

Um den Sansa[®] Player an Ihren Computer anzuschließen, führen Sie folgende Schritte durch:

1. Schließen Sie das USB-Kabel mit dem größeren Ende an einen freien USB-Anschluss des Computers an.
2. Verbinden Sie das kleinere Ende des USB-Kabels mit dem Dock-Anschluss des Players.
3. Auf dem Display des Sansa[®] Players wird die Verbindung bestätigt.
4. Auf dem Computer wird der Sansa[®] Player im **Arbeitsplatz** als Portable Media Player angezeigt.



Um den Sansa[®] Player vom Computer zu trennen, ziehen Sie einfach das USB-Kabel nach dem Laden, der Datenübertragung, der Firmware-Aktualisierung oder der Dateisynchronisierung aus dem Player.

WARNUNG: Trennen Sie den Player niemals während der Datenübertragung vom Computer, da dadurch das Gerät beschädigt werden kann.

▶▶ 4

Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Übertragung von Musikdateien vom Computer auf den Sansa[®] Clip Player.

Laden von Inhalten

Laden von Musik

Sie können Musik mit der Drag&Drop-Methode oder unter Verwendung eines Musikverwaltungsprogramms wie dem Windows Media Player von Ihrem Computer auf den Sansa[®] Player übertragen.

Drag&Drop

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um Musikdateien von Ihrem Computer auf den Sansa[®] Clip Player zu übertragen:

1. Schließen Sie den Sansa[®] Clip Player an den Computer an.
2. Wählen Sie nach der Verbindungsherstellung die Option **Gerät zum Anzeigen der Dateien öffnen**, um die Dateien im Windows Explorer anzuzeigen.
3. Doppelklicken Sie auf das Gerätesymbol für den Sansa[®] Clip Player.
4. Doppelklicken Sie auf den Ordner **MUSIK**.
5. Ziehen Sie die gewünschten Dateien vom Computer und legen Sie sie auf dem Sansa[®] Player im Ordner **MUSIK** ab.

Windows Media Player

Bevor Sie eine Wiedergabeliste erstellen und auf den Sansa[®] Player übertragen können (Synchronisierung), müssen Sie die Titel der Medienbibliothek des Windows Media Player hinzufügen.

Hinzufügen von Musikdateien zur Medienbibliothek...

1. Um der Medienbibliothek von WMP 11 Musikdateien hinzuzufügen, führen Sie folgende Schritte durch:
2. Klicken Sie auf den Pfeil unter der Registerkarte **Medienbibliothek**.



3. Achten Sie darauf, dass **Musik** ausgewählt ist, und klicken Sie anschließend auf **Zur Medienbibliothek hinzufügen...**



4. Klicken Sie im Dialogfeld **Zur Medienbibliothek hinzufügen** auf eine der folgenden Optionen und klicken Sie anschließend auf **OK**.
 - **Persönliche Ordner:**
Mit dieser Option können Sie die digitalen Mediendateien, die in Ihrem persönlichen Musikordner gespeichert sind, sowie alle Dateien, die in den allen Benutzern Ihres Computers zugänglichen Musikordnern gespeichert sind, überwachen.
 - **Eigene Ordner und Ordner anderer Benutzer, auf die Zugriff besteht:**
Mit dieser Option können Sie die digitalen Mediendateien, die in Ihrem persönlichen Musikordner gespeichert sind, die Dateien, die in den allen Benutzern Ihres Computers zugänglichen Musikordnern gespeichert sind, sowie die Dateien in den persönlichen Musikordnern der anderen Benutzer Ihres Computers überwachen.

Erstellen einer Wiedergabeliste

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um eine Wiedergabeliste für den Windows Media Player zu erstellen:

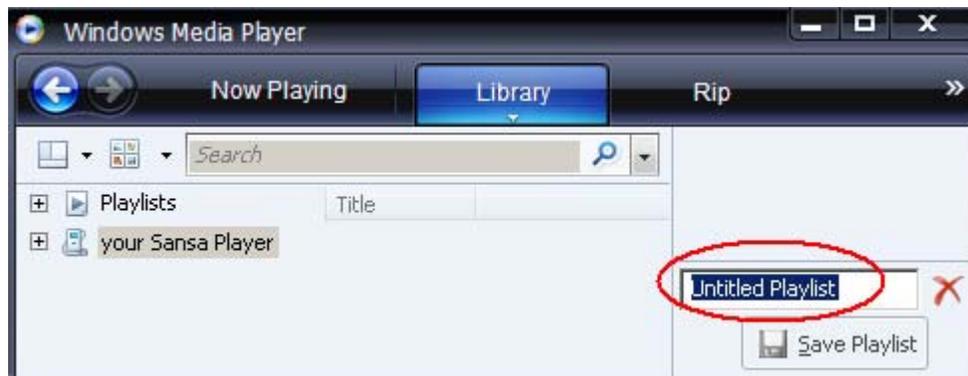
1. Starten Sie den Windows Media Player.
2. Löschen Sie den Listenbereich, indem Sie auf die Schaltfläche **Listenbereich löschen** klicken.



3. Klicken Sie auf den Pfeil unter der Registerkarte **Medienbibliothek** und wählen Sie anschließend **Wiedergabeliste erstellen**.



4. Geben Sie den Namen der **Wiedergabeliste** ein.

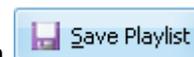


5. Klicken Sie auf **Musiktitel** in der Medienbibliothek und ziehen Sie sie aus dem **Detailbereich** in den **Listenbereich**.



6. Um die Titel in eine andere Reihenfolge zu bringen, ziehen Sie sie im **Listenbereich** nach oben oder unten.

7. Doppelklicken Sie auf **Wiedergabeliste speichern**.



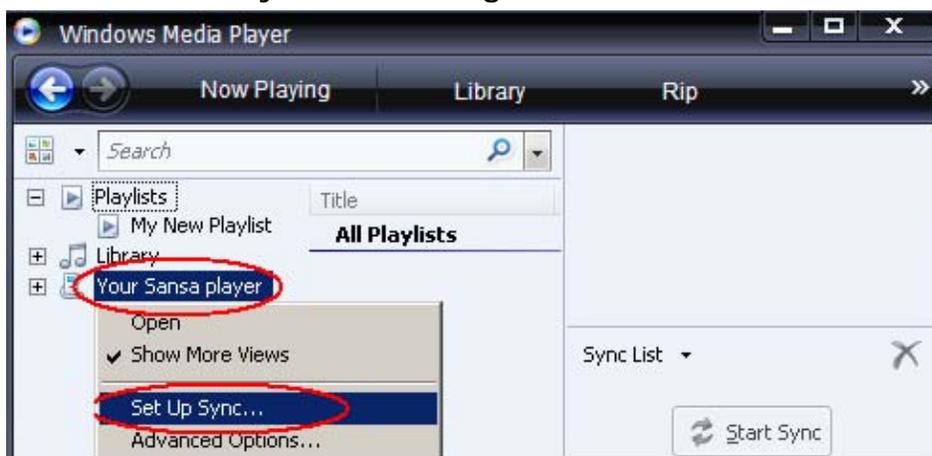
Übertragen einer Wiedergabeliste

Um die Wiedergabeliste auf den Sansa[®] Player zu übertragen, führen Sie die folgenden Schritte durch:

1. Schließen Sie den Sansa[®] Player an den Computer an.
2. Wählen Sie bei der ersten Verbindungsherstellung die Option **Digitale Mediendateien mit Gerät synchronisieren**, um die Dateien unter Verwendung des Windows Media Player zu synchronisieren.



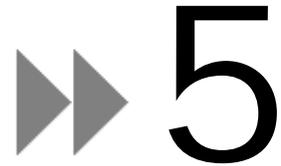
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Ihr Sansa[®] Player** und wählen Sie anschließend **Synchronisierung einrichten...**



4. Wählen Sie **Persönliche Wiedergabelisten** aus dem Dropdown-Menü im linken Bereich.
5. Markieren Sie die Wiedergabelisten, die Sie auf den Sansa[®] Player übertragen möchten, klicken Sie auf **Hinzufügen** und anschließend auf **Fertig stellen**.



6. Nach dem Klicken auf "Fertig stellen" beginnt die Synchronisierung. Klicken Sie auf **Synchronisierungsergebnisse**, um den Status der Synchronisierung anzuzeigen.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Musikwiedergabe mit dem Sansa[®] Clip Player.

Wiedergabe von Inhalten

Wiedergeben der Musik

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um Musik, Hörbücher und Sprachaufnahmen wiederzugeben:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option **Musik**. Sprachaufnahmen befindet sich im Ordner "Aufnahmen", Hörbücher im Ordner "Hörbücher".
2. Wählen Sie **Interpreten, Alben, Titel, Genres, Wiedergabelisten, Aufnahmen** (Sprache), **Hörbücher** oder **Musikoptionen**.
3. Wählen Sie den gewünschten Titel bzw. die gewünschte Datei für die Wiedergabe aus.
4. Drücken Sie die Taste >>|, um zum nächsten Titel zu springen, oder halten Sie diese Taste zum Schnellvorlauf gedrückt.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum Anfang des Titels zurückzukehren, oder drücken Sie die Taste |<< zweimal, um zum vorherigen Titel zu gelangen. Zum Schnelrücklauf halten Sie die Taste |<< gedrückt.
6. Die folgenden Optionen stehen während der Wiedergabe zur Verfügung:

Wiederholungsmodus

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Verschieben Sie die Auswahl nach unten auf **Wiederholen**.
3. Drücken Sie die **Auswahltaste**, um die verschiedenen Wiederholungsmodi der Reihe nach anzuzeigen, und wählen Sie einen Wiederholungsmodus:
 - Aus: Die Titel werden nicht wiederholt.
 - Titel: Wiederholt den aktuellen Titel.
 - Alle: Wiederholt alle gewählten Titel.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Zufallswiedergabemodus

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Verschieben Sie die Auswahl nach unten auf **Zufallswiedergabe**.



3. Drücken Sie die **Auswahl**taste, um die Zufallswiedergabe ein- bzw. auszuschalten (um Titel in zufälliger Reihenfolge wiederzugeben, schalten Sie die Zufallswiedergabe EIN).
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

Musik-EQ

Der Sansa[®] Clip Player besitzt eine Reihe von EQ-Einstellungen: Rock, Pop, Jazz, Klassik und Benutzerdefiniert.

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Verschieben Sie die Auswahl nach unten und wählen Sie **Musik-EQ**.
3. Markieren Sie den gewünschten EQ-Modus und drücken Sie die **Auswahl**taste.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

*Hinzufügen eines Titels zur **Go-Liste***

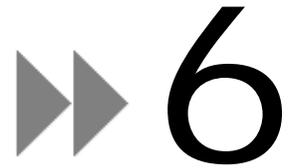
1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Verschieben Sie die Auswahl nach unten und wählen Sie **Titel zur Go-Liste hinzufügen**.
3. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.

*Entfernen eines Titels aus der **Go-Liste***

1. Drücken Sie die **Menütaste** und wählen Sie das Menü **Musik** aus.
2. Wählen Sie **Wiedergabelisten**.
3. Wählen Sie **Go-Liste**, um die in der Go-Liste gespeicherten Titel wiederzugeben.
4. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um den Titel auszuwählen, den Sie entfernen möchten.
5. Drücken Sie die **Untermenütaste**.
6. Markieren Sie **Titel aus Go-Liste entfernen** und drücken Sie die **Auswahl**taste.

*Löschen der **Go-Liste***

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**, um die **Musikoptionen** aufzurufen.
2. Verschieben Sie die Auswahl nach unten und wählen Sie **Go-Liste löschen**.
3. Wählen Sie **ja**, um die Liste zu löschen.
4. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen zur Verwendung des FM-Radios und zur Programmierung der Sendervoreinstellungen auf dem Sansa[®] Clip Player.

FM-Radio (falls verfügbar)

Der Sansa[®] Player besitzt ein integriertes FM-Radio, mit dem Sie aktuelle Sendungen von FM-Sendern hören können. Beachten Sie bitte, dass die FM-Radiofunktion in Ihrer Region möglicherweise nicht verfügbar ist.

FM-Radio

Um einen FM-Radiosender zu hören, führen Sie folgende Schritte durch:

1. Wählen Sie im Hauptmenü die Option "FM-Radio".
2. Ein Menü mit Radiofrequenzen wird angezeigt.
3. Drücken Sie zum Suchen und Einstellen der gewünschten Frequenz die Taste |<< oder >>| , oder wählen Sie den Sender durch Drücken auf die **Auswahltaste** aus.
4. Halten Sie für eine Schnellsuche die Taste |<< oder >>| gedrückt.

Programmieren der FM-Voreinstellungen

Wenn Sie den Radiomodus zum ersten Mal auswählen, führt der Sansa[®] Player eine automatische Sendersuche (Auto-Scan) durch und speichert die gefundenen Sender als Voreinstellungen. Es können bis zu 40 Sender als Voreinstellung gespeichert werden. Um Sender auf dem Sansa[®] Player als Voreinstellung zu programmieren, führen Sie folgende Schritte durch:

1. Drücken Sie im Radiomodus die Untermenütaste.
Wählen Sie die Option **Voreinstellung hinzufügen**, um die aktuelle Frequenz als Voreinstellung zu speichern.
2. Wählen Sie die Option **Voreinstellung löschen**, um die aktuelle Frequenz aus den Voreinstellungen zu löschen.
3. Wählen Sie **Alle Voreinstellungen löschen**, um alle gespeicherten Frequenzen zu löschen. Wenn Sie das nächste Mal den Radiomodus verwenden, führt der Sansa[®] Player erneut eine automatische Suche durch.
4. Wählen Sie **Autom. Suche nach Voreinstellungen**, damit der Sansa[®] Player automatisch nach allen empfangbaren FM-Radiosendern sucht und sie als Voreinstellung speichert.

HINWEIS: Durch diesen Vorgang werden alle bereits als Voreinstellung gespeicherten Sender gelöscht.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Verwendung des eingebauten Mikrofons des Sansa® Clip Players.

Aufnahmen

Sprachaufnahmen

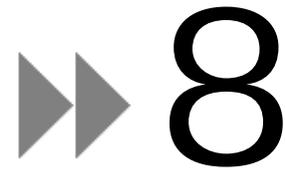
Der Sansa® Clip Player besitzt ein eingebautes Mikrofon, mit dem Sie beispielsweise Ihre eigene Stimme, ein Interview oder eine Rede aufnehmen können.

Um eine Sprachaufnahme zu starten, führen Sie die folgenden Schritte durch:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie **Sprache**.
3. Drücken Sie die Taste **Wiedergabe/Pause**, um die Aufnahme zu starten.
4. Um die Aufnahme anzuhalten, drücken Sie die Taste **Wiedergabe/Pause** erneut.
5. Um die Aufnahme zu stoppen, drücken Sie die **Auswahl**taste. Auf dem Display des Sansa Players erscheint ein Popup-Fenster. Wählen Sie **Ja**, um die Aufnahme zu speichern. Die Aufnahme wird im Ordner **AUFNAHMEN/SPRACHE** gespeichert.
6. Drücken Sie die Taste |<<, um zum Sprachmenü zurückzukehren.

HINWEIS: Nur für Heim- und Privatgebrauch

Dieses Produkt ist für die Aufnahme und Wiedergabe von Dateien für Ihren eigenen Heim- und Privatgebrauch gedacht. Kopieren und kommerzielle Nutzung von urheberrechtlich geschütztem Material ohne die Genehmigung des Copyright-Inhabers ist u. U. gesetzlich verboten. Der Anwender ist für eine Nutzung des Medienplayers unter Einhaltung aller Urheberrechte und geltenden Rechte zum Schutz geistigen Eigentums verantwortlich.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für das Löschen von Inhalten auf dem Sansa[®] Clip Player.

Löschen von Musikdateien

Musikdateien können mit zwei verschiedenen Methoden gelöscht werden: Sie können sie direkt vom Player löschen oder den Computer dafür verwenden.

Um Musikdateien direkt vom Sansa[®] Player zu löschen, führen Sie die folgenden Schritte durch:

1. Drücken Sie im Wiedergabemodus die **Untermenütaste**.
2. Wählen Sie die Option **Titel löschen**.

Um Musikdateien mithilfe des Computers zu löschen, führen Sie folgende Schritte durch:

1. Schließen Sie den Sansa[®] Player an den Computer an.
2. Wählen Sie nach der Verbindungsherstellung die Option **Gerät zum Anzeigen der Dateien öffnen**, um die Dateien im Windows Explorer anzuzeigen.
3. Gehen Sie zu dem Ordner, in dem sich die Musikdateien befinden.
4. Wählen Sie den Ordner oder die Musikdateien aus, der bzw. die gelöscht werden sollen.



Dieses Kapitel enthält Anleitungen für die Anpassung der Einstellungen des Sansa® Clip Players.

Einstellungen

Sie können die Einstellungen des Sansa® Clip Players nach Ihren Wünschen einstellen. Wählen Sie dazu im **Hauptmenü** die Option **Einstellungen**.

Equalizer

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Equalizer**.
4. Markieren Sie den gewünschten EQ-Modus und drücken Sie die **Auswahltaste**.
5. Drücken Sie die Taste |<<, um zum vorherigen **Hauptmenü** zurückzukehren.

Stromversorgung

Unter den Optionen "Automatisch ausschalten" und "Energie sparen" können Sie einstellen, dass sich der Sansa® Player nach einer bestimmten Zeit automatisch ausschaltet.

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Stromversorgung**.
3. Wählen Sie **Automatisch ausschalten** oder **Energie sparen**.

Display – Hintergrundbeleuchtung

Das Zeitgeberprogramm für die Display-Hintergrundbeleuchtung hilft dabei, den Stromverbrauch zu reduzieren. Werden innerhalb eines bestimmten Zeitraums keine Funktionen ausgeführt, schaltet das Zeitgeberprogramm automatisch die Hintergrundbeleuchtung aus. Durch Drücken einer beliebigen Taste können Sie die Hintergrundbeleuchtung wieder aktivieren. Um den Zeitgeber für die Hintergrundbeleuchtung einzustellen, führen Sie die folgenden Schritte durch:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Display**.
4. Wählen Sie **Hintergrundbeleuchtung**.
5. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um den gewünschten Zeitgeber für die Beleuchtung auszuwählen.

Display – Helligkeit

Damit das Display auch in unterschiedlichen Umgebungen gut sichtbar ist, können Sie die Helligkeit des Displays einstellen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte durch:

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.

2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Display**.
4. Wählen Sie **Helligkeit**.
5. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um die gewünschte Kontraststufe einzustellen.

Sprache

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Sprache**.
4. Wählen Sie die gewünschte Sprache aus.

FM-Einstellungen (falls verfügbar)

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **FM-Einstellungen**.
4. Drücken Sie die Taste |<< oder >>|, um Mono oder Stereo auszuwählen.
5. Verschieben Sie die Auswahl nach unten auf **FM-Region** und drücken Sie die **Auswahl**taste, um eine Region auszuwählen.

Lautstärke

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Einstellungen**.
3. Wählen Sie **Lautstärke**.
4. Markieren Sie die gewünschte Lautstärkeeinstellung und drücken Sie anschließend die **Auswahl**taste.

Alle zurücksetzen

Mit dieser Option wird der Player auf die ursprünglichen Werkseinstellungen zurückgesetzt.

1. Drücken Sie die Menütaste, um zum Hauptmenü zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Alle zurücksetzen**.
3. Wählen Sie **Speichern**, um die Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen, oder **Abbrechen**, um den Vorgang abubrechen.

Systeminformationen

Diese Option zeigt Informationen zu Ihrem Sansa[®] Clip wie Firmware-Version, verfügbarer Speicherplatz, Anzahl der geladenen Titel usw. an.

1. Drücken Sie die **Menütaste**, um zum **Hauptmenü** zurückzukehren.
2. Wählen Sie die Option **Systeminfo**.



Dieses Kapitel enthält Tipps und Hinweise zur Fehlerbehebung für den Sansa[®] Clip Player.

Tipps und Fehlerbehebung

Wie ziehe ich Musikdateien auf meinen Sansa[®] Clip Player?

Alle Musikdateien im WMA- oder MP3-Format können in den Medienordner gezogen werden.

Welche Bitraten unterstützt der Sansa[®] Clip Player?

Der Sansa[®] Clip Player unterstützt Bitraten von 64 bis 320 KBit/s für MP3- und 32 bis 192 KBit/s für WMA-Dateien.

Warum sollte ich die Firmware aktualisieren?

Sie sollten den Player immer auf die neueste Firmware-Version aktualisieren, damit der Player ordnungsgemäß funktioniert und über die neuesten Funktionen verfügt.

Welche Musikdateiformate unterstützt der Sansa[®] Clip Player?

Der Sansa[®] MP3-Player unterstützt MP3, WAV, WMA, Secure WMA und Audible (Hörbuchformat).

Einige meiner Musikdateien sind zwar auf meinem Player gespeichert, lassen sich jedoch nicht abspielen. Wenn ich sie auswähle, fängt ein anderer Titel zu spielen an. Wo liegt das Problem?

Möglicherweise haben Sie nicht die Rechte erworben, die für eine Wiedergabe der betreffenden Titel auf einem zusätzlichen Gerät erforderlich sind. Um dies zu testen, versuchen Sie einen Titel wiederzugeben, den Sie von einer älteren CD kopiert und in das MP3-Format konvertiert haben. Wenn Sie im Gegensatz zum ursprünglichen Titel diesen Titel problemlos wiedergeben können, bedeutet dies, dass Sie die Rechte für die Wiedergabe des Titels erwerben müssen.

Kann ich auf dem Player Podcasts abspielen?

Solange die Podcasts im MP3-Format sind und eine geeignete Bitrate verwenden (32 bis 320 KBit/s), können die Dateien auf dem Player wiedergegeben werden.

Warum kann mein Player einen Interpreten bzw. ein Album nicht identifizieren?

Dies ist normalerweise der Fall, wenn die ID3-Tags oder die WMA-Metadaten fehlen. Klicken Sie im Computer mit der rechten Maustaste auf den Titel und wählen Sie "Eigenschaften". Klicken Sie auf die Registerkarte "Dateiinfo" und anschließend auf "Erweitert". Jetzt können Sie die benötigten Informationen zu Interpreten, Album, Titel, Titelnummer, Genre und Jahr eingeben.



Dieses Kapitel enthält Informationen zur Wartung und zum Support des Sansa® Clip Players.

Weiterführende Informationen, Wartung und Garantie

Technischer Support

Bevor Sie sich an den technischen Support wenden, sollten Sie den Abschnitt **Tipps und Fehlerbehebung** durchlesen. Möglicherweise finden Sie dort bereits eine Antwort auf Ihre Frage.

Wenden Sie sich mit Fragen zur Verwendung oder zu Funktionen des Players an das SanDisk Technical Support Center. **USA:** 1-866-SanDisk (1-866-726-3475), **weltweit:** Unter www.sansa.com/support finden Sie Telefonnummern für Ihr Land oder auch unter www.sansa.com/support Support online anfordern.

Teilen Sie uns bitte bei einem Anruf oder der Kontaktaufnahme mit dem technischen Support so viele Informationen wie möglich vom Verpackungsmaterial des Players mit. Dies ermöglicht eine schnellere Hilfe.

Weiterführende Informationen

Auf der SanDisk Website (www.sansa.com) können Sie mehr über Ihren Player und andere SanDisk Produkte erfahren.

Beschränkte Garantie von SanDisk

SanDisk garantiert für einen Zeitraum von 2 Jahren nach dem Kaufdatum, dass dieses Produkt bei normalem Gebrauch frei von Materialfehlern in Design und Herstellung ist und im Wesentlichen den veröffentlichten technischen Daten entspricht. Diese Garantie unterliegt den im Folgenden genannten Bedingungen. Diese Garantie gilt für den ursprünglichen Endbenutzer, der dieses Produkt von SanDisk oder einem Vertragshändler erworben hat, und ist nicht auf Dritte übertragbar. Unter Umständen muss ein Kaufbeleg vorgelegt werden. SanDisk übernimmt keine Verantwortung für Fehler oder Defekte, die von einem Produkt oder einer Komponente eines Drittanbieters verursacht werden, selbst wenn dieses Produkt oder diese Komponente für die Verwendung mit dem SanDisk Produkt offiziell zugelassen worden ist. Diese Garantie gilt nicht für mit diesem Produkt gelieferte

Software von Drittanbietern, und Sie sind allein verantwortlich für alle Wartung oder Reparaturen derartiger Software. Diese Garantie ist ungültig, wenn dieses Produkt nicht den Gebrauchsanweisungen entsprechend verwendet oder durch unsachgemäße Installation, Missbrauch, nicht genehmigte Reparatur, Änderungen oder Unfall beschädigt wird.

Um Garantieansprüche geltend zu machen, wenden Sie sich telefonisch (1-866-SanDisk) oder per E-Mail an SanDisk: support@SanDisk.com. Das Produkt muss den Anweisung von SanDisk entsprechend in einer manipulationssicheren Verpackung unter Vorauszahlung der Versandkosten bei SanDisk eingeschickt werden. Dabei ist eine Versandmethode zu wählen, bei der Sie eine Tracking-Nummer erhalten, die Sie eventuell SanDisk angeegeben müssen. SanDisk wird nach eigenem Ermessen das Produkt reparieren oder mit einem neuen oder generalüberholten Produkt gleicher oder besserer Kapazität und Funktionalität ersetzen oder den Kaufpreis zurückerstatten. Die für das Ersatzprodukt geltende Garantie entspricht dabei der auf das Originalprodukt verbleibenden Garantiezeit. DIESE GARANTIE STELLT DIE GESAMTE HAFTUNG VON SANDISK UND IHREN EINZIGEN RECHTSANSPRUCH UNTER DEN BESTIMMUNGEN DIESER GARANTIE DAR.

SanDisk übernimmt ungeachtet der Ursache keine Garantie und keinerlei Haftung für verloren gegangene Daten oder Informationen, die auf einem Produkt – einschließlich auf einem an SanDisk zurückgeschickten Produkt – gespeichert waren. Die Garantie von SanDisk erstreckt sich nicht auf einen fehlerlosen Betrieb der San Disk Produkte. San Disk Produkte sollte nicht in lebenserhaltenden Systemen oder anderen Anwendungen verwendet werden, bei denen ein Ausfall zu Verletzungen oder zum Tod führen könnte. Diese Garantie räumt Ihnen spezielle Rechte ein, wobei Ihnen je nach Rechtssystem möglicherweise weitere Rechte zustehen.

DAS VORANSTEHENDE STELLT SANDISKS EINZIGE GARANTIE DAR. SANDISK LEHNT ALLE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG AB. DIE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGEN QUALITÄT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND AUF DIE LÄNGE DER AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE BESCHRÄNKT. IN EINIGEN RECHTSSYSTEMEN SIND BESCHRÄNKUNGEN IN DER LÄNGE STILLSCHWEIGENDER GARANTIEN NICHT ZULÄSSIG. DESHALB TRIFFT DIE OBIGE BESCHRÄNKUNG MÖGLICHERWEISE NICHT AUF SIE ZU. IN KEINEM FALL UND UNTER KEINEN UMSTÄNDEN ÜBERNIMMT SANDISK ODER EIN VERBUNDENES UNTERNEHMEN ODER EIN TOCHTERUNTERNEHMEN DIE HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIREKTE ODER NACHFOLGENDE SCHÄDEN, FINANZIELLE EINBUSSEN ODER VERLUSTE VON DATEN ODER BILDERN, SELBST WENN SANDISK AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES DERARTIGEN SCHADENS ODER VERLUSTS HINGEWIESEN WORDEN IST. IN EINIGEN RECHTSSYSTEMEN SIND AUSSCHLÜSSE ODER BESCHRÄNKUNGEN BEI BEILÄUFIGEN ODER NACHFOLGENDEN SCHÄDEN NICHT ZULÄSSIG. DESHALB TRIFFT DIE OBIGE BESCHRÄNKUNG BZW. DER OBIGE AUSSCHLUSS MÖGLICHERWEISE NICHT AUF SIE ZU. IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE HAFTUNG VON SANDISK DEN VON IHNEN FÜR DAS PRODUKT GEZAHLTEN GELDBETRAG.

Endbenutzer-Lizenzvertrag

SANDISK CORPORATION

ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAG

LADEN UND INSTALLIEREN SIE DIE SOFTWARE ERST DANN, WENN SIE DIE BEDINGUNGEN DIESES ENDBENUTZER-LIZENZVERTRAGS ("VERTRAG") SORGFÄLTIG DURCHGELESEN HABEN. DURCH DAS HERUNTERLADEN, VERWENDEN ODER INSTALLIEREN DER SOFTWARE ERKLÄREN SIE SICH MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESES VERTRAGS EINVERSTANDEN. SOLLTEN SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN EINVERSTANDEN SEIN, LADEN, INSTALLIEREN ODER VERWENDEN SIE DIE SOFTWARE NICHT, SONDERN GEBEN SIE SIE

GEGEBENENFALLS GEGEN RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES AN DEN KAUFORT ZURÜCK. WENN DIE SOFTWARE BEI DER ERWORBENEN HARDWARE INBEGRIFFEN IST, MÜSSEN SIE DAS GESAMTE HARDWARE/SOFTWARE-PAKETE ZURÜCKGEBEN, UM EINE RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES ZU ERHALTEN. FALLS SIE AUF ELEKTRONISCHE WEISE AUF DIE SOFTWARE ZUGREIFEN, KLICKEN SIE AUF "ABLEHNEN", UM DEN DOWNLOAD ZU STOPPEN.

Die Firmware, Computerprogramme, Gerätetreiber, Daten oder Informationen ("Software") werden allen Personen, die diese Software herunterladen, verwenden oder installieren ("Sie", "Ihnen" oder "Ihre") unter den Bedingungen dieses Vertrags zwischen Ihnen und der SanDisk Corporation ("SanDisk", "wir" oder "uns") zur Verfügung gestellt und unterliegen möglicherweise weiteren Bedingungen einer zwischen Ihnen und den Drittlizenzgebern von SanDisk ("Lizenzgeber") bestehenden Vereinbarung. Die Software ist im Besitz von SanDisk oder den Lizenzgebern des Unternehmens. Die Software ist von Urheberrechten und internationalen Copyright-Abkommen sowie Gesetzen und Abkommen zum Schutz geistigen Eigentums geschützt.

1. Software-Lizenz. Unter den hier aufgeführten Bedingungen gewährt Ihnen SanDisk im Rahmen von SanDisks Rechten an geistigem Eigentum eine beschränkte, nicht-ausschließliche, nicht weiterlizenzierbare, nur unter Einhaltung dieser Bedingungen übertragbare, gebührenfreie Lizenz dafür, die Software in ausführbarer Form allein für Ihren Privatgebrauch zusammen mit einem SanDisk Produkt und jeweils nur auf einem einzigen Computer bzw. anderen Hardware-Gerät zu verwenden ("Lizenz"). Die Software gilt als "verwendet", wenn sie entweder heruntergeladen, kopiert, in den RAM-Speicher geladen oder auf der Festplatte oder einem anderen permanenten Speicher eines Computers oder eines anderen Hardware-Gerätes gespeichert wird.

2. Einschränkungen. SanDisk und die Lizenzgeber des Unternehmens bleiben im Besitz aller Rechte an der Software, die Ihnen nicht ausdrücklich gewährt werden. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zu ändern, anzupassen, zu übersetzen oder davon andere Werke (neue Versionen) abzuleiten. Unter diesem Vertrag wird kein Quellcode zur Verfügung gestellt. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zurückzuentwickeln, zu disassemblieren, zu dekompileieren, zu vermieten oder zu belasten oder den Quellcode der Software nachzuerstellen oder herauszufinden. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software in ein anderes Software-Produkt oder Gerät zu integrieren oder damit zu kombinieren. Die Software enthält firmeneigene und vertrauliche Informationen von SanDisk und den Lizenzgebern des Unternehmens, zu deren Geheimhaltung gegenüber Dritten Sie sich verpflichten. Alle genehmigten Kopien der Software, die Sie anfertigen oder verteilen, müssen unverändert sein, alle Eigentumshinweise der Originalsoftware enthalten und diesen Vertrag enthalten bzw. dieser Vertrag muss den Kopien beigelegt sein. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software zur Weiterlizenzierung oder Verteilung an einen Dritten oder Übertragung auf einen Dritten in ihre Komponenten zu zerlegen.

3. GARANTIEAUSSCHLUSS. IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG WIRD DIE SOFTWARE OHNE MÄNGELGEWÄHR UND IM RAHMEN DER VERFÜGBARKEIT OHNE GARANTIE BEREITGESTELLT, UND WEDER SANDISK NOCH DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS GEWÄHREN ZUGESTÄNDNISSE ODER GARANTIE, WEDER AUF DER AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GRUNDLAGE VON GESETZEN, REGELMÄSSIGER VERHALTENSWEISEN NOCH HANDELSBRÄUCHEN, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGEN QUALITÄT, EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, STÖRUNGSFREIHEIT, NICHT-VERLETZUNG DER RECHTE AN GEISTIGEM EIGENTUM VON DRITTEN ODER ENTSPRECHENDER GARANTIE UNTER DEN GESETZEN ALLER RECHTSSYSTEME. SIE TRAGEN SÄMTLICHE RISIKEN BEZÜGLICH DER QUALITÄT UND LEISTUNG DER SOFTWARE. IM FALLE EINES DEFEKTS DER SOFTWARE SIND SIE UND NICHT SANDISK, DIE LIZENZGEBER ODER HÄNDLER DES UNTERNEHMENS FÜR DIE

GESAMTKOSTEN EINER ERFORDERLICHEN WARTUNG, REPARATUR ODER FEHLERBEHEBUNG VERANTWORTLICH.

4. Haftungsbeschränkung IM GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG LEHNT SANDISK UND DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS BZW. DEREN DIREKTOREN, MANAGER, MITARBEITER, BERATER, LIZENZGEBER, LIZENZNEHMER ODER VERBUNDENE PERSONEN DIE HAFTUNG FÜR DIREKTE, INDIREKTE, KONKRETE ODER NACHFOLGENDE SCHÄDEN ODER ABSCHRECKENDE STRAFMASSNAHMEN AB, DIE SICH AUS DEM HERUNTERLADEN, DER VERTEILUNG, DER VERWENDUNG ODER DEM BETRIEB BZW. DER BETRIEBSUNFÄHIGKEIT DER SOFTWARE ERGEBEN, SELBST WENN SANDISK AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES DERARTIGEN SCHADENS HINGEWIESEN WORDEN IST. DIE OBIGEN HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN GELTEN AUCH, WENN ALLE IN DIESEM VERTRAG BESTIMMTEN RECHTSMITTEL IHREN WESENTLICHEN ZWECK NICHT ERFÜLLEN KÖNNEN. IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE HAFTUNG VON SANDISK ODER DEN LIZENZGEBERN DES UNTERNEHMENS IHNEN GEGENÜBER DEN VON IHNEN FÜR DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE GEZAHLTEN GELDBETRAG.

5. Die Software wird mit "EINGESCHRÄNKTE RECHTEN" bereitgestellt. Die Verwendung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch US-Regierungsbehörden unterliegt den Einschränkungen gemäß FAR 52.227-14 und DFARS 252.227-7013 ff. Durch Verwendung der Software erkennen die US-Regierungsbehörden die Eigentumsrechte von SanDisk bezüglich der Software an. Lieferant bzw. Hersteller ist die SanDisk Corporation, 601 McCarthy Blvd. Milpitas, CA 95035, USA.

6. Übertragung. Bei einem Verkauf oder einer anderweitigen Übertragung des SanDisk Produkts, in das die Software als Ganzes integriert ist, an bzw. auf einen Dritten, ist es Ihnen gestattet, die Software als vollständig integrierte Komponente dieses Produkts zu übertragen, solange Sie dem Käufer bzw. Empfänger des Produkts gleichfalls diesen Vertrag übergeben. Zu diesem Zeitpunkt erlöschen alle Ihnen unter diesem Vertrag gewährten Rechte. Außer wie oben beschrieben ist es Ihnen nicht gestattet, diesen Vertrag teilweise oder als Ganzes auf einen Dritten zu übertragen, und jeglicher derartiger Versuch ist rechtsungültig.

7. Vertragsbeendigung. Wir behalten uns das Recht vor, bei einem Verstoß gegen diesen Vertrag bzw. diese Lizenz Ihrerseits diese mit sofortiger Wirkung und ohne Benachrichtigung zu beenden. Nach Beendigung dieses Vertrags obliegt es Ihnen, sämtliche Kopien der Software zu vernichten oder zu zerstören.

8. Risikoreiche Aktivitäten. Die Software ist nicht fehlertolerant und ist nicht dafür gedacht, in gefährlichen Umgebungen eingesetzt zu werden, die einen fehlerlosen Betrieb erfordern, oder in einer anderen Anwendung, bei der ein Versagen der Software direkt den Tod, Verletzungen oder schwere Sachschäden zur Folge haben könnte ("risikoreiche Aktivitäten"). SANDISK UND DIE LIZENZGEBER DES UNTERNEHMENS LEHNEN JEGLICHE AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GARANTIE DER EIGNUNG FÜR RISIKOREICHE AKTIVITÄTEN AB UND ÜBERNEHMEN FÜR AUS DERARTIGER VERWENDUNG HERVORGEGEHENDE HAFTANSPRÜCHE ODER SCHÄDEN KEINERLEI HAFTUNG.

9. Allgemeines. Dieser Vertrag stellt die vollständige Vereinbarung zwischen den Parteien bezüglich Ihrer Verwendung der Software dar. Sollte sich ein Teil dieses Vertrags als rechtsungültig und nicht durchsetzbar erweisen, beeinträchtigt dies in keinem Maße die Gültigkeit dieses Vertrags als Ganzes, der weiterhin in Kraft und entsprechend der darin enthaltenen Bedingungen durchsetzbar bleibt. Dieser Vertrag unterliegt den Gesetzen des US-Staates Kalifornien und den geltenden US-Bundesgesetzen und ist ungeachtet möglicher Rechtskollisionen diesen gemäß auszulegen. Das UN-Kaufrecht ist auf diesen Vertrag nicht anzuwenden. Bei allen Gerichtsprozessen oder -verfahren bezüglich dieses Vertrags gelten als Gerichtsstand die staatlichen bzw. bundesstaatlichen Gerichte von Santa Clara County, Kalifornien, und die Parteien erkennen hiermit die ausschließliche Zuständigkeit dieser Gerichte an. Es ist Ihnen nicht gestattet, einen Teil der Software oder ein direkt darauf basierendes

Produkt in einem Verstoß gegen die US-Exportbestimmungen oder die entsprechenden Nachfolgebestimmungen aus den Vereinigten Staaten zu entfernen oder in ein Land zu exportieren, außer nach Erhalt sämtlicher Lizenzen und Genehmigungen, die unter den geltenden Gesetzen und Bestimmungen erforderlich sind, darunter ohne Einschränkung die Gesetze und Bestimmungen des US-Handelsministeriums. Alle Verzichtserklärungen oder Ergänzungen zu diesem Vertrag gelten nur, wenn sie in Schriftform vorliegen und die Unterschriften eines Bevollmächtigten der einzelnen Parteien tragen. Sie erkennen an, dass die Lizenzgeber als Drittbegünstigte dieses Vertrags Ihre Einhaltung der Bedingungen dieses Vertrags durchsetzen können. Die Bedingungen der Abschnitte 2, 3, 4, 5, 6, 7, 7 und 9 bleiben auch nach Beendigung oder Ablauf dieses Vertrags in Kraft.

FCC-Bestimmungen

Dieses Gerät erfüllt die in Abschnitt 15 der Bestimmungen der Federal Communications Commission (FCC) festgelegten Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den zwei folgenden Bedingungen:

1. Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen.
2. Dieses Gerät muss resistent gegen alle Störungen von außen sein, einschließlich der Störungen, die unerwünschte Betriebszustände verursachen könnten.

Dieses Gerät entspricht laut Tests den Grenzwerten, die für digitale Geräte der Klasse B in Abschnitt 15 der Bestimmungen der Federal Communications Commission (FCC) festgelegt sind. Diese Grenzwerte sind dazu vorgesehen, in Wohngebieten angemessenen Schutz gegen Störungen sicherzustellen. Das Gerät erzeugt und verwendet hochfrequente Schwingungen und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß den Anweisungen des Herstellers installiert und betrieben wird, können Störungen im Radio- und Fernsehempfang auftreten. Es gibt jedoch keine Garantie, dass nach der Installation keinerlei Störungen auftreten. Sollte der Radio- und Fernsehempfang beeinträchtigt sein, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, empfiehlt sich die Behebung der Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen:

1. Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
2. Schließen Sie das Gerät an eine andere Steckdose an, sodass das Gerät und der Empfänger jeweils einen anderen Stromkreis verwenden.
3. Bitten Sie Ihren Händler oder einen erfahrenen Radio- bzw. Fernsehtechniker um Hilfe.