

**vtech**<sup>®</sup>

Bedienungsanleitung

# Kidizoom<sup>®</sup>

## SMART WATCH 2



© 2016 VTech  
Alle Rechte vorbehalten.  
Gedruckt in China  
91-003090-005 (GE)

Liebe Eltern,

wir von **VTech**<sup>®</sup> sind überzeugt, dass unsere Kinder große Fähigkeiten in sich tragen. Um diese Fähigkeiten zu fördern, entwickeln ausgebildete Pädagogen bei uns pädagogisch sinnvolle und kindgerechte Lernspielzeuge. Von der Geburt bis zur Grundschule – in unserem umfangreichen Sortiment finden Sie für jede Altersgruppe ein Lernspielzeug, mit dem Ihr Kind spielerisch seine Fähigkeiten erweitern und seine Freude am Entdecken ausleben kann.

Die Gestaltung unserer Lernspielzeuge, ihre Bedienung und die Lerninhalte sind stets an die jeweilige Altersgruppe angepasst. Unser oberstes Ziel ist, dass Ihr Kind durch das Lernspielzeug nachhaltig dazu motiviert wird, sich mit den jeweiligen Lerninhalten weiter zu beschäftigen und Freude am selbstständigen Lernen zu entwickeln.

Deshalb kommt der Spielspaß bei unseren Lernspielzeugen grundsätzlich nicht zu kurz. Schließlich soll Ihr Kind auch das nächste Mal wieder mit Freude bei der Sache sein. So macht Spielen Spaß - und Lernen wird zum Kinderspiel!

Mehr Informationen zu **VTech**<sup>®</sup> und weiteren **VTech**<sup>®</sup> Lernspielprodukten finden Sie unter: [www.vtech.de](http://www.vtech.de)

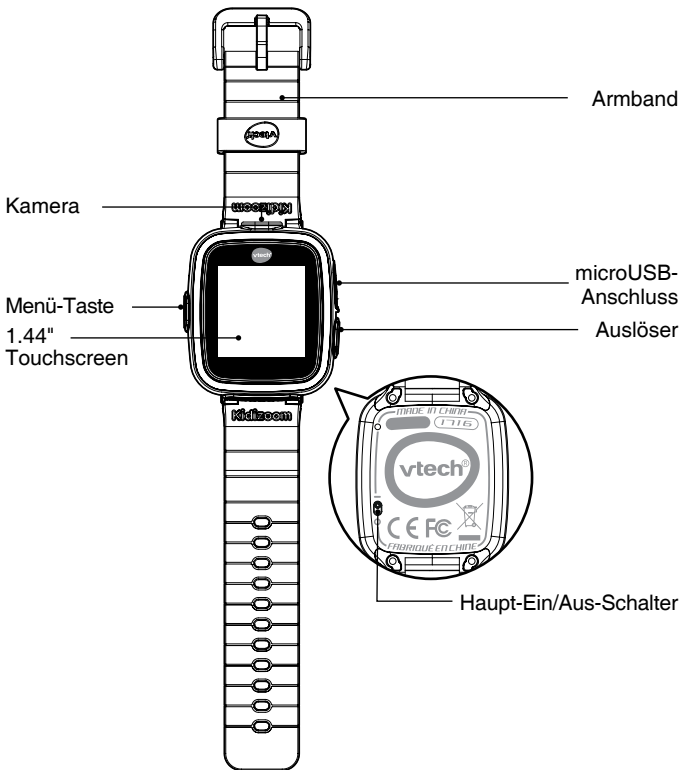
Viele Grüße, Ihr VTech-Team

# EINLEITUNG



Die **Kidizoom® Smart Watch 2** ist ein multifunktionales Gadget für Kinder! Sie können Fotos machen, Videos aufnehmen, oder Spiele spielen - und natürlich die Uhrzeit anzeigen oder ansagen lassen. Zusätzlich bietet die Smart Watch 2 auch noch einige lustige Bewegungsspiele.

Verbinden Sie die Smart Watch mit dem **VTech Download Manager** auf dem PC und laden Sie weitere tolle Uhrmotive und Fotoeffekte sowie andere Minispiele herunter.

## PRODUKTEIGENSCHAFTEN UND TASTEN



## Haupt-Ein/Aus-Schalter

Wenn der Schalter unten steht (AUS)  ist die Smart Watch vom Akku getrennt und funktioniert nicht. Schieben Sie den Schalter nach oben (EIN) , um die Smart Watch zu aktivieren.

**Hinweis:** Für den täglichen Gebrauch ist es nicht notwendig, die Smart Watch auszuschalten. Wenn der Haupt-Ein/Aus-Schalter ausgeschaltet ist, ist die Smart Watch außer Funktion gesetzt. Wenn sie dann wieder eingeschaltet wird, müssen Datum und Uhrzeit neu eingestellt werden.

## AUSLÖSER

Drücken Sie diese Taste, um die Kamera zu aktivieren und Fotos zu machen.

## MENÜ-TASTE

Uhr-Modus - Drücken Sie die Menü-Taste wenn der Bildschirm aus ist, um die Smart Watch zu erwecken und die Uhrzeit zu sehen.

Hauptmenü - Drücken Sie erneut auf die Menü-Taste wenn die Smart Watch im Uhr-Modus ist, um in das Hauptmenü zu gelangen. Wenn sich die Smart Watch in einem anderen Modus befindet, gelangen Sie durch Drücken der Menü-Taste in das entsprechende vorherige Menü.

Den Bildschirm ausschalten - Halten Sie die Menü-Taste während die Uhr angezeigt wird für eine Sekunde gedrückt, um den Bildschirm auszuschalten.

## Smart Wake up

Diese **Kidizoom® Smart Watch 2** ermöglicht es Ihnen, durch doppeltes Tippen auf den Bildschirm die Uhr zu erwecken und die Uhrzeit zu sehen. Für optimale Ergebnisse empfehlen wir den Bildschirm mit den Fingerspitzen anzutippen und nicht mit dem Fingernagel oder anderen Hilfsmitteln.

## Micro USB

Verbinden Sie Ihre **Kidizoom® Smart Watch 2** über das beiliegende microUSB-Kabel mit Ihrem Computer, um Dateien zu übertragen oder um den Akku aufzuladen.

## INHALT DER PACKUNG

- 1 **Kidizoom® Smart Watch 2** (mit integriertem Lithium-Polymer-Akku\*)
- 1 microUSB-Kabel
- 1 Bedienungsanleitung

\* Der Akku ist nicht auswechselbar.

## WARN- UND SICHERHEITSHINWEISE:

**Alle Verpackungsmaterialien, wie z. B. Bänder, Plastikhalterungen und -folien sowie Karton sind nicht Bestandteile dieses**

Lernspielzeugs und müssen zur Sicherheit Ihres Kindes sofort entfernt werden.

Der Akku in diesem Produkt darf nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Er ist recycelbar. Bitte befolgen Sie Ihre örtlichen Recyclingvorschriften.

Das Spielzeug darf nur an Geräte der Schutzklasse 2 angeschlossen werden, die am Gerät mit folgendem Symbol gekennzeichnet sind:



**Hinweis: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält!**


Die Schutzfolie auf dem Bildschirm der Smart Watch ist Verpackungsmaterial. Entfernen Sie diese Folie bitte, bevor Sie das Gerät verwenden!

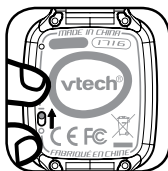
## PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Display	1.44" Farb-Touch-Screen
Foto-Auflösung	640 X 480 (0.3 MP)
Video-Auflösung	320 X 240 Pixel oder 160 X 120 Pixel
Maximale Videolänge pro Datei	60 Sekunden
Schärfebereich	45 cm - $\infty$
Interner Speicher	256 MB interner Speicher (Wird auch vom Systemprogramm verwendet. Der tatsächlich nutzbare Speicher ist geringer)
Speicherkapazität	Fotos: ca. 1600 Videos: ca. 11 Minuten bei 320 x 240 Pixel, ca. 23 Minuten bei 160 x 120 Pixel (Die maximale Videolänge pro Datei ist auf 1 Minute begrenzt.) <b>Hinweis:</b> Die angegebene Speicherkapazität basiert auf einer Schätzung. Die tatsächliche Kapazität variiert abhängig von den Umgebungsbedingungen.
Dateiformat	Fotos: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Verbindung	Micro-USB-Kabel (mitgeliefert, USB 2.0) für die Verbindung mit dem Computer

Akku	Li-ion Polymer Akku (Der Akku ist nicht auswechselbar)
Optimale Betriebs- und Aufladetemperatur	0°C - 40°C

## ERSTE SCHRITTE

Wenn Sie die **Kidizoom® Smart Watch 2** zum ersten Mal benutzen, schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter nach oben auf die EIN  Position. Der Haupt-Ein/Aus-Schalter befindet sich auf der Rückseite der Smart Watch. Wir empfehlen Ihnen, den Akku vor dem ersten Gebrauch vollständig aufzuladen.



Wenn die Smart Watch auf AUS geschaltet ist , ist es nicht möglich, den Akku aufzuladen oder die Smart Watch zu benutzen.



**Hinweis:** Im täglichen Gebrauch ist es nicht notwendig, den Haupt-Ein/Aus-Schalter der Smart Watch auf AUS zu schalten.

Wir empfehlen, die **Kidizoom® Smart Watch 2** vor dem ersten Gebrauch einmal vollständig aufzuladen. Eine vollständige Aufladung dauert ungefähr 3 Stunden.

## AUFLADEN DES AKKUS

**Hinweis:** Aufsicht und Anleitung von Erwachsenen wird empfohlen.

Verbinden Sie die Smart Watch über das beiliegende USB-Kabel mit Ihrem Computer, um den Akku aufzuladen.

- Vergewissern Sie sich vor dem Aufladen, dass der Haupt-Ein/Aus-Schalter auf EIN  steht.
- Ziehen Sie die Gummabdeckung des microUSB-Anschlusses an der Seite Ihrer Smart Watch hoch.
- Stecken Sie das microUSB-Kabel (kleineres Ende) in den microUSB-Anschluss an Ihrer Smart Watch.
- Stecken Sie das größere Ende des microUSB-Kabels in einen USB-Anschluss an Ihrem Computer. Ein USB-Anschluss ist normalerweise mit diesem Symbol gekennzeichnet .
- Sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, wird das Akkuaufadesymbol auf dem Bildschirm der Smart Watch angezeigt.
- Überprüfen Sie den Ladefortschritt während des Aufladeprozesses regelmäßig.

- Wenn der Akku vollständig geladen ist, wird dies durch eine entsprechende Meldung auf dem Bildschirm der Smart Watch angezeigt. Diese Meldung wird schließlich verschwinden und der Bildschirm der Uhr wird ausgeschaltet. Sie können die Smart Watch nun von Ihrem Computer trennen.

**Hinweis:** Es dauert ungefähr 3 Stunden, um den Akku vollständig aufzuladen. Die tatsächliche Ladezeit hängt von der Stromversorgung, der Restladung und der Umgebungstemperatur der Ladeumgebung ab. Die optimale Umgebungstemperatur beträgt 0° C - 40° C. Wenn Ihre Smart Watch länger als 3 Stunden für eine vollständige Aufladung benötigt, versuchen Sie die Aufladung über eine andere USB-Stromquelle.

## LAUFZEIT DES AKKUS



Die Laufzeit des aufgeladenen Akkus hängt davon ab, wie häufig mit der Smart Watch gespielt wird. Wie bei anderen technischen Geräten auch, ist der Akku schneller erschöpft, je öfter das Gerät verwendet wird. Manche Aktivitäten beanspruchen den Akku mehr, wie zum Beispiel Fotos oder Videos machen.

### Geschätzte Akkulaufzeit

Nutzung	Akkulaufzeit
Geringe Nutzung	2 Wochen
Durchschnittliche Nutzung	2-3 Tage
Häufige Nutzung	1 Tag

**Hinweis:** Die geschätzten Akkulaufzeiten basieren auf der Annahme, dass das Display ausgeschaltet ist, wenn es nicht genutzt wird.

### Pflege des Akkus

- Für optimale Leistung laden Sie den Akku regelmäßig auf, auch wenn die Smart Watch nicht benutzt wird. Der Akku sollte mindestens alle sechs Monate aufgeladen werden.
- Schieben Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter nur dann nach unten, um die Smart Watch auszuschalten , wenn sie für längere Zeit nicht in Benutzung sein wird. Schieben Sie den Schalter nach oben auf EIN  bevor Sie den Akku aufladen.

## HINWEISE ZUM AKKU

Die falsche Verwendung des Akkus kann zu Explosionen, Bränden oder chemischen Reaktionen führen:

- Brechen Sie den Akku nicht auf.
- Zerschlagen Sie den Akku nicht und vermeiden Sie jede Gewalteinwirkung, wie harte Schläge oder Stürze.
- Verursachen Sie keinen Kurzschluss.
- Setzen Sie den Akku keinen hohen Temperaturen aus oder bringen Sie ihn in die Nähe von Hitze. Legen Sie ihn nicht in direktes Sonnenlicht.
- Verbrennen Sie ihn niemals.
- Verwenden Sie keine beschädigten oder ausgelaufenen Akkus.
- Halten Sie den Akku außerhalb der Reichweite von Kindern.
- Halten Sie den Akku trocken.
- Überprüfen Sie das Mikro-USB-Kabel regelmäßig auf äußere Schäden, bei denen der Verdacht besteht, dass sie zu Bränden, elektrischen Schocks oder Verletzungen führen können. Sollten Sie solche Gefahren vermuten, verwenden Sie das Produkt nicht und wenden Sie sich an den Gewährleister.
- Sollte der Akku bei gleicher Nutzung nach dem Aufladen für immer kürzere Zeit funktionieren, nähert er sich dem Ende seiner Lebensdauer. Bitte entsorgen Sie den Akku, wie in dieser Bedienungsanleitung beschrieben. Die Lebensdauer von Akkus variiert, abhängig von Lagerung, Nutzungsbedingungen und der Umgebung.

### Entsorgung des Akkus und dem Produkt

Akkus gehören nicht in den Hausmüll und dürfen nicht verbrannt werden. Verbraucher sind gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Akkus zurückzugeben. Sie können Ihre alten Akkus bei den öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Gemeinde oder überall dort abgeben, wo Akkus verkauft werden.



Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf den Akkus, dem Produkt, der Bedienungsanleitung oder der Produktverpackung weist auf die verpflichtende, vom Hausmüll getrennte Entsorgung der Akkus und/oder des Produktes hin. Dieses Produkt muss am Ende seiner Lebensdauer gemäß ElektroG bzw. der EU-Richtlinie RoHS an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Die chemischen Symbole Hg (Quecksilber), Cd (Cadmium) oder Pb (Blei) weisen darauf hin, dass in entsprechend gekennzeichneten Akkus die Grenzwerte für die genannte(n) Substanz(en) überschritten werden. Die Batterierichtlinie der EU (2006/66/EG) regelt diese Grenzwerte sowie den Umgang mit Akkus.






Der Balken unter der Mülltonne zeigt an, dass das Produkt nach dem 13. August 2005 auf den Markt gebracht worden ist. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Schonen Sie Ihre Umwelt und geben Sie bitte leere Akkus an den Sammelstellen ab. Danke!


## SPRITZWASSERSCHUTZ


- Nicht unter fließendes Wasser halten.
- Nicht unter Wasser tauchen und nicht beim Duschen, Baden oder Schwimmen tragen!
- Halten Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses fest geschlossen, während dieser nicht in Gebrauch ist, um das Eindringen von Wasser oder Schmutz zu vermeiden.


## SPIELBEGINN



Schieben Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter nach oben, um die Smart Watch einzuschalten  und laden Sie den Akku vor Spielbeginn vollständig auf.

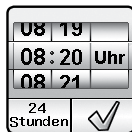
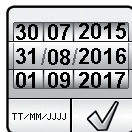
(Bitte lesen Sie den Abschnitt "Erste Schritte" auf Seite 6 für mehr Details)

**Hinweis:** Im täglichen Gebrauch ist es nicht notwendig, den Haupt-Ein/Aus-Schalter der Smart Watch auf AUS  zu schalten.

Drücken Sie die MENÜ-TASTE , den AUSLÖSER , oder tippen Sie zweimal auf den Bildschirm, um die Smart Watch aufzuwecken.

Wenn die Smart Watch zum ersten Mal eingeschaltet wird, wird der Bildschirm zum Einstellen von Datum und Uhrzeit angezeigt. Wischen Sie nach oben oder nach unten über die Felder für Tag, Monat, Jahr, Stunden und Minuten, um das aktuelle Datum und die Uhrzeit einzustellen. Tippen Sie auf , wenn Sie fertig sind.

Drücken Sie auf die MENÜ-TASTE , wenn die Uhr auf dem Bildschirm angezeigt wird, um in das Hauptmenü zu gelangen. Sie können auch die AUSLÖSER-TASTE  drücken, um Fotos und Videos zu machen.



## AUTOMATISCHE BILDSCHIRMABSCHALTUNG

Im Uhr-Modus schaltet sich der Bildschirm nach kurzer Zeit automatisch ab, um den Akku zu schonen.

**Hinweis:** Die Zeit bis zur automatischen Bildschirmabschaltung kann in den Einstellungen unter Erweitert / Auto-Displayabschaltung eingestellt werden. Bitte lesen Sie hierzu auch den Abschnitt "Einstellungen" in dieser Bedienungsanleitung.

In anderen Anwendungen kehrt die Smart Watch automatisch in den Uhr-Modus zurück, wenn für 1 Minute keine Eingabe erfolgt. Wenn die Smart Watch im Kamera-Modus ist, wird sie diesen nach 3 Minuten ohne Eingabe automatisch wieder verlassen. Im Diashow-Modus beträgt diese Zeit etwa 15 Minuten.

Wenn Sie die Timer-Funktion aktiviert haben, wird die Smart Watch zum Timer Bildschirm zurückkehren, anstatt in den Uhr-Modus. Während der Timer aktiviert ist, schaltet sich die Smart Watch nicht automatisch ab.

## AKKU STATUS

Die verbleibende Kapazität des Akkus wird im Hauptmenü Bildschirm angezeigt.


Wenn der Ladezustand des Akkus niedrig ist, können die meisten Funktionen der Smart Watch - abgesehen von der Uhranzeige - evtl. nicht mehr genutzt werden. Der Akku sollte dann so bald wie möglich aufgeladen werden, bevor die Smart Watch weiter genutzt wird.

Wenn der Ladezustand des Akkus extrem niedrig ist, funktioniert die Smart Watch womöglich nicht mehr richtig. Laden Sie den Akku dann so bald wie möglich auf und stellen Sie die Uhrzeit und das Datum danach wieder korrekt ein.

## VERBINDUNG MIT EINEM COMPUTER / DATEIEN ÜBERTRAGEN

Sie können Ihre **Kidizoom® Smart Watch 2** über das beiliegende microUSB-Kabel an einen PC oder Mac Computer anschließen. Nachdem die Verbindung aufgebaut wurde, können Sie Dateien zwischen der Smart Watch und dem Computer übertragen. Führen Sie bitte folgende Schritte aus, um die Smart Watch mit einem Computer zu verbinden:

- Ziehen Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses auf der Seite Ihrer Smart Watch nach oben.

- Stecken Sie das microUSB-Kabel (kleineres Ende) in den microUSB-Anschluss an der Smart Watch.
- Stecken Sie das größere Ende des microUSB-Kabels in den USB-Anschluss des Computers. Ein USB-Anschluss ist normalerweise mit diesem Symbol gekennzeichnet: .
- Auf dem Computer wird ein Wechsellaufwerk namens **VTech 1716** angezeigt. Bitte nutzen Sie dieses Laufwerk, um Dateien auf die und von der Smart Watch zu übertragen. Es gibt ein weiteres Wechsellaufwerk namens **VT SYSTEM**. Dieses Laufwerk ist für die Speicherung von Systemdaten gedacht und sollte nicht von Nutzern verwendet werden.

**Hinweis:** Wenn die Smart Watch mit Ihrem Computer verbunden ist, trennen Sie die Verbindung nicht, während Dateien übertragen werden. Wenn die Übertragung abgeschlossen ist, trennen Sie das Laufwerk vom Computer und ziehen Sie das USB-Kabel der Smart Watch heraus.

Um eine mögliche Beschädigung Ihrer **Kidizoom® Smart Watch 2** zu vermeiden, achten Sie bitte darauf, dass die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses wenn möglich stets vollständig geschlossen ist.

### **Eine Sicherheitskopie der mit der Kidizoom® Smart Watch 2 gemachten Fotos und Videos erstellen:**

- Öffnen Sie den Ordner DCIM im Wechsellaufwerk VTech 1716.
- Ihre Foto- und Videodateien befinden sich in einem Unterordner. Kopieren Sie die Dateien in einen Ordner auf Ihrem Computer, um sie zu sichern.

### **Eine Sicherungskopie von mit der Kidizoom® Smart Watch 2 aufgenommenen Sprachdateien machen:**

- Öffnen Sie den Ordner VOICE im Wechsellaufwerk VTech 1716.
- Kopieren Sie die aufgenommenen Sprachdateien in einen Ordner auf Ihrem Computer, um sie zu sichern.

### **Foto- und Videodateien auf die Kidizoom® Smart Watch 2 übertragen:**

- Wählen Sie zuerst die Foto- und Videodatei(en) aus, die Sie von Ihrem Computer aus übertragen möchten.
- Öffnen Sie den Ordner **DOWNLOAD** im Wechsellaufwerk **VTech 1716**, kopieren Sie die Datei(en) in den Unterordner **PHOTO** für Fotodateien, oder in den Unterordner **VIDEO** für Videodateien.

**Hinweis:** Übertragen Sie keine Foto- oder Videodateien auf die **Kidizoom® Smart Watch 2**, die mit anderen Kameras gemacht wurden, da die Dateiformate möglicherweise nicht kompatibel sind.

## Minimale Systemanforderungen

### PC Hardware Anforderungen:

Prozessor: Pentium® 4 oder höher

Arbeitsspeicher: 256MB RAM

300MB freier Festplattenspeicher

Bildschirmauflösung: 1024 x 768

USB-Anschluss wird benötigt

### PC Software Anforderungen:

Microsoft® Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 oder Windows® 10 Betriebssystem, Adobe® Flash® Player 10

### Macintosh Hardware Anforderungen:

Macintosh Computer mit einem Intel® Prozessor

Arbeitsspeicher: 512MB RAM

300MB freier Festplattenspeicher

USB-Anschluss wird benötigt

### Macintosh Software Anforderungen:


Mac OS X Version 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10 oder 10.11, Adobe® Flash® Player 10


**Hinweis:** Sowohl für PC als auch Macintosh Computer ist eine Internetverbindung für die internetfähigen Funktionen erforderlich.

Microsoft®, Windows und deren Logos sind Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Adobe®, das Adobe Logo und Flash® sind Warenzeichen der Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern. Pentium® und Intel® sind Warenzeichen der Intel Corporation in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Macintosh und Mac Logos sind Warenzeichen von Apple® Computer Incorporated in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Dieses Produkt wird von Adobe Systems Inc., dem Herausgeber von Flash, weder unterstützt noch gesponsert.


# ANWENDUNGEN

## Uhranzeige

Drücken Sie bei ausgeschaltetem Bildschirm auf die Menü-Taste , damit die Uhr angezeigt wird.

- Kippen Sie die Smart Watch, um den 3D Effekt des Uhrmotivs zu sehen. In den Einstellungen können Sie den 3D Effekt ausschalten.
- Tippen Sie in die Mitte des Bildschirms, um zwischen einer analogen und einer digitalen Uhranzeige zu wechseln.
- Wischen Sie über den Bildschirm nach links oder rechts, um das Uhrmotiv zu wechseln.
- Wenn ein Mund-Symbol  auf dem Uhrmotiv zu sehen ist, tippen Sie darauf, um die aktuelle Uhrzeit zu hören.



Drücken Sie erneut auf die Menü-Taste , um zum Hauptmenü zurückzukehren von wo aus Sie andere Anwendungen auswählen können.


Drücken Sie auf die Auslöser-Taste , um in den Kamera-Modus zu gelangen.

**Hinweise:** Wischen Sie in der Uhranzeige vom oberen Bildschirmrand nach unten, um zum Timer zu gelangen. Wischen Sie vom unteren Bildschirmrand nach oben, um zur Stoppuhr zu gelangen. Mehr Informationen über den Timer und die Stoppuhr finden Sie auf Seite 18.

**Hinweis:** Halten Sie die Menü-Taste  für ungefähr 1-2 Sekunden gedrückt, um den Bildschirm auszuschalten.

## Hauptmenü

Drücken Sie auf die Menü-Taste, wenn der Bildschirm ausgeschaltet ist, um die Uhr anzuzeigen.


Drücken Sie in der Uhranzeige erneut auf die Menü-Taste , damit das Hauptmenü angezeigt wird. Dort stehen 16 Arten von Anwendungen zur Auswahl.







- Tippen Sie auf das Symbol, um die entsprechende Anwendung zu starten.
- Wischen Sie nach links oder rechts, um durch die Menüseiten zu blättern.



- |                    |                    |                 |                   |
|--------------------|--------------------|-----------------|-------------------|
| 1. Kamera          | 5. Spiele          | 9. Wecker       | 13. Rechner       |
| 2. Video           | 6. Entdeckungen    | 10. Zeitmeister | 14. Kalender      |
| 3. Wiedergabe      | 7. Bewegungsspiele | 11. Stoppuhr    | 15. Downloads     |
| 4. Stimmenrekorder | 8. Schrittzähler   | 12. Timer       | 16. Einstellungen |


## 1. Fotos





Drücken Sie den Auslöser , um in den Kamera-Modus zu gelangen. Sie können auch in den Video-Modus wechseln.

- Drücken Sie den Auslöser  oder das Auslöser-Symbol , um ein Foto zu machen.
- Tippen Sie auf dem Bildschirm auf dieses Symbol , um in den Video-Modus zu wechseln.
- Tippen Sie auf das Effekte-Symbol , um die Vorschau eines Foto-Effektes anzuschauen. Wischen Sie über den Bildschirm oder tippen Sie auf die Pfeile, um die verschiedenen Effekte zu sehen.
- Tippen Sie auf das Wiedergabe-Symbol , um gespeicherte Fotos oder Videos anzusehen. Die Bilder werden für zwei Sekunden auf dem Bildschirm angezeigt. Drücken Sie den Auslöser , oder tippen Sie auf den Bildschirm, um den Wiedergabe-Modus zu verlassen und zum Kamera-Modus zurückzukehren.






## 2. Videos



Tippen Sie auf dem Bildschirm auf dieses Symbol  im Kamera-Modus, um in den Video-Modus zu wechseln. Die Videolänge ist auf eine Minute pro Datei beschränkt.

- Drücken Sie den Auslöser  oder tippen Sie auf das Aufnahme-Symbol , um die Aufnahme zu starten. Drücken Sie während der Aufnahme erneut auf den Auslöser  oder tippen Sie auf das Stopp-Symbol , um die Aufnahme zu beenden.






- Tippen Sie auf dem Bildschirm auf dieses Symbol , um in den Kamera-Modus zu wechseln.
- Tippen Sie auf das Effekte-Symbol , um die Vorschau eines Video-Effektes anzuschauen. Wischen Sie über den Bildschirm oder tippen Sie auf die Pfeile, um die verschiedenen Effekte zu sehen.
- Tippen Sie auf das Wiedergabe-Symbol , um Videos anzusehen.

Wenn Sie eine Videoaufnahme abgeschlossen haben, wird das Video wiedergegeben.



- Tippen Sie auf das Wiedergabe-Symbol , um das zuletzt aufgenommene Video abzuspielen.
- Tippen Sie auf das Mülleimer-Symbol , um das Löschen-Menü aufzurufen.

### 3. Galerie

Hier können Sie sich Ihre Fotos und Videos anschauen.



- Die zuletzt erstellte Datei, wird als erstes angezeigt. Wischen Sie über den Bildschirm oder tippen Sie auf die Pfeile, um die nächste oder vorherige Datei anzuschauen.
- Tippen Sie auf das Slideshow-Symbol , um alle Fotos in einer Slideshow zu sehen.
- Tippen Sie auf das Wiedergabe-Symbol , um ein Video abzuspielen.
- Tippen Sie auf das Mülleimer-Symbol , um das Löschen-Menü aufzurufen.

**Hinweis:** Drücken Sie die nach unten gerichtete Pfeiltaste auf dem Bildschirm und folgen Sie der Anleitung, um alle Fotos und Videos zu löschen.


Tippen Sie auf das Zurückspulen-Symbol  oder Vorspulen-Symbol  während ein Video abgespielt wird, um es mit 2facher, 4facher oder 1facher Geschwindigkeit vor- oder zurückzuspulen.



### 4. Stimmenrekorder



Hier können Sie Ihre Stimme aufnehmen (bis zu 60 Sekunden pro Aufnahme) und lustige Stimmverzerr-Effekte anwenden.

Tippen Sie auf das Aufnahme-Symbol , um die Aufnahme zu beginnen. Tippen Sie während der Aufnahme auf das Stopp-Symbol , um die Aufnahme zu beenden.



Wischen Sie über den Bildschirm, um die nächste oder vorherige Datei zu sehen. Tippen Sie auf das Effekte-Symbol , um alle Stimmverzerr-Effekte zu sehen.

Es gibt fünf verschiedene Effekte. Tippen Sie auf den nach links oder rechts gerichteten Pfeil, um eine Vorschau des jeweiligen Effekts anzuhören. Tippen Sie erneut auf das Effekte-Symbol  oder drücken Sie Menü-Taste .

Tippen Sie auf das Mülleimer-Symbol , um eine Aufnahme zu löschen und bestätigen Sie dies mit dem Häkchen .



## 5. Spiele

Die **Kidizoom® Smart Watch 2** bietet 5 vorinstallierte Spiele zur Auswahl:

- Springendes Ei
- Musikstadt
- Tic Tac Toe
- Super Snowboard
- Super Boarder

### A. Springendes Ei

Führen Sie das Springende Ei so schnell wie möglich zur Zielwolke. Entdecken Sie dann, welches interessante Lebewesen schlüpft.

### B. Musikstadt

Der Musiktopf ist explodiert und alle Noten fliegen in der Gegend herum. Helfen Sie dem Musikzauberer, die Noten wieder einzusammeln, indem Sie sie auf der Linie antippen, wenn sie herunterfallen. Achten Sie dabei aber auf die falschen Gegenstände.

### C. Tic Tac Toe

(Sie kennen dieses Spiel vielleicht auch unter dem Namen "Drei gewinnt") Setzen Sie Ihr Zeichen im Spielfeld und versuchen Sie, drei in eine Reihe zu bekommen, um zu gewinnen. Wählen Sie aus einer Vielzahl von coolen Zeichen und beweisen Sie Ihr Können gegen einen virtuellen Gegner oder fordern Sie einen Freund heraus.

### D. Super Snowboard

Nehmen Sie an einem Snowboard-Wettkampf teil. Helfen Sie der Katze, den Berg hinunterzufahren und goldene Fische einzusammeln, um Punkte zu erhalten und eine Trophäe zu gewinnen.



## E. Super Boarder

Mal sehen, ob Sie das nötige Zeug dazu haben, den Wakeboard-Wettkampf zu gewinnen. Tippen Sie auf den Bildschirm, um in die Luft zu springen und den Hindernissen im Wasser auszuweichen.

## 6. Entdeckungen

Im Entdeckungen-Menü gibt es drei lustige Funktionen zur Auswahl - Monster Identität, Funny Face Detector und Schüttelgeräusche.

### A. Monster Identität

Wenn Sie wissen möchten, welche Art von Monster Sie wären, legen Sie einen Finger auf den Bildschirm und die **Kidizoom® Smart Watch 2** wird Ihre Monster Identität scannen.



### B. Funny Face Detector

Wie lustig können Sie aussehen? Richten Sie Ihr Gesicht oder das einer anderen Person nach der Maske auf dem Bildschirm aus, machen Sie dann ein Foto, um es herauszufinden.



### C. Schüttelgeräusche


Stampfen wie ein Elefant oder schleichen wie eine Maus! Wählen Sie einen von 10 verschiedenen Soundeffekten aus und schütteln Sie dann Ihre Hand mit der **Kidizoom® Smart Watch 2**, um sie abzuspielen.



## 7. Bewegungsspiele


Die Bewegungsspiele sind eine lustige und aktive Möglichkeit, sich selbst herauszufordern. Enthalten sind 3 Aktivitäten, die Ihre Bewegungen innerhalb eines bestimmten Zeitraumes zählen: Rennspaß, Verrückter Tanz und Seilspringen.

### A. Rennspaß

Legen Sie eine Zeit fest und rennen Sie so schnell wie Sie können. Während Sie rennen, rennt die Figur auf dem Bildschirm ebenfalls. Tippen Sie auf das Timer-Symbol, um unterschiedliche Zeiten festzulegen und wischen Sie über den Bildschirm, um verschiedene Figuren auszuwählen. Drücken Sie dann die Start-Taste  und beginnen Sie zu rennen. Wenn die Zeit abgelaufen ist wird Ihnen angezeigt, wie viele Schritte Sie gerannt sind.




## B. Verrückter Tanz

Wählen Sie ein Lied aus und beginnen Sie zu tanzen. Während Sie tanzen, tanzt die Figur auf dem Bildschirm auch. Tippen Sie auf das Noten-Symbol, um ein Lied auszuwählen und wischen Sie über den Bildschirm, um unterschiedliche Figuren auszuwählen. Drücken Sie dann auf die Start-Taste  und beginnen Sie zu tanzen.








## C. Seilspringen

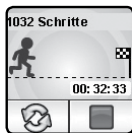
Legen Sie eine bestimmte Zeit fest und springen Sie so oft Sie können. Während Sie springen, springt die Figur auf dem Bildschirm ebenfalls. Tippen Sie auf das Timer-Symbol, um die Zeit festzulegen und wischen Sie über den Bildschirm, um verschiedene Figuren auszuwählen. Drücken Sie dann die Start-Taste  und beginnen Sie mit dem Springen. Wenn die Zeit abgelaufen ist wird Ihnen angezeigt, wie oft Sie gesprungen sind.



## 8. Schrittzähler

Dies ist ein einfacher Schrittzähler, um die Anzahl der Schritte zu zählen, die Sie beim Gehen oder Rennen machen. Für ein genaueres Zählergebnis sollte die Smart Watch am Handgelenk getragen werden.


- Tippen Sie auf die Start-Taste , um den Schrittzähler zu aktivieren. Er wird automatisch stoppen, wenn der nächste Tag erreicht wird oder wenn Sie auf die Stopp-Taste tippen.
- Tippen Sie auf die Verlauf-Taste , um Ihren bisherigen Verlauf, Ihre Rekorde und Ihre Leistungen zu sehen.
- Tippen Sie auf die Ziel-Taste , um ein Ziel zu setzen und sich selbst oder Freunde herauszufordern.
- Tippen Sie auf die Stopp-Taste , um den Schrittzähler zu stoppen.
- Tippen Sie auf die Zurücksetzen-Taste , um den Schrittzähler auf Null zurückzusetzen.



**Hinweis:** Diese Kinder-Version eines Schrittzählers ist nur zum Spaß und Spielen gedacht. Dieses Spielzeug ist nicht so genau wie ein handelsüblicher Schrittzähler für Erwachsene. Der Schrittzähler zählt die Bewegungen nur in der Schrittzähler-Anwendung oder im Uhr-Modus. Durch das Verwenden anderer Anwendungen oder Spiele wird der Zähler unterbrochen.

## 9. Wecker

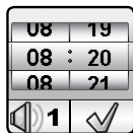
Sie können zwischen verschiedenen Alarmtönen und Animationen wählen, um den Wecker einzustellen. Sie können sogar Ihre eigene Stimme als Weckton aufnehmen.






- Tippen Sie auf das Wecker- oder Zeit-Symbol, um den Alarm einzustellen.
- Tippen Sie auf das Glocken-Symbol , um den Wecker ein- oder auszuschalten.



### So können Sie die Weckzeit einstellen:

- Wischen Sie über die Stunden, Minuten oder die am / pm Anzeige, um die gewünschte Weckzeit einzustellen (am/pm ist nur im 12 Stunden Modus verfügbar).





- Tippen Sie auf das Alarmton-Symbol  1, um in das Menü zur Einstellung des Alarmtons zu gelangen. Es gibt zehn verschiedene Töne und Animationen, wischen Sie nach links oder rechts, um sie anzusehen. Tippen Sie auf das Häkchen , um die Auswahl zu bestätigen. Wählen Sie das "Eigene Stimme aufnehmen"- Symbol aus, um einen eigenen Alarmton aufzunehmen. Tippen Sie auf das Aufnahme-Symbol , um die Aufnahme zu beginnen. Tippen Sie auf das Stopp-Symbol , um die Aufnahme zu beenden oder die Aufnahme wird nach drei Sekunden automatisch gestoppt. Tippen Sie auf das Wiedergabe-Symbol , um die aufgenommene Stimme abzuspielen.

Tippen Sie auf das Häkchen, um den Alarmton einzustellen.

**Hinweis:** Wenn der Akku so schwach ist, dass sich die Uhr von selbst ausschaltet, muss der Alarm neu eingestellt werden.






## 10. Zeitmeister

Diese Anwendung soll dabei helfen, die Uhrzeit lesen zu lernen. Tippen Sie auf die Uhr oder auf die Eule, um die Uhrzeit auf zwei verschiedene Arten zu hören.

- Tippen Sie auf das Stunden- oder Minuten-Symbol, um die Uhrzeit auszuwählen, die die Eule ansagen soll.
- Tippen Sie auf , um die Stunden/Minuten-Zahl zu vergrößern.
- Tippen Sie auf , um die Stunden/Minuten-Zahl zu verkleinern.
- Tippen Sie auf die Eule, um die Uhrzeit zu hören.






## 11. Stoppuhr

Hier können Sie die Stoppuhr starten.


- Tippen Sie auf dieses Symbol , um die Stoppuhr zu starten.
- Tippen Sie auf dieses Symbol  oder wischen Sie nach links oder rechts über den Bildschirm, um die Darstellung der Stoppuhr zu ändern. Es gibt fünf verschiedene Animationen.
- Tippen Sie auf das Pause-Symbol , wenn die Stoppuhr läuft, um sie anzuhalten und tippen Sie erneut auf das Symbol , um die Stoppuhr wieder zu aktivieren. Tippen Sie auf dieses Symbol , um den Vorgang abzubrechen und die Stoppuhr zurückzusetzen.

## 12. Timer

Hier können Sie den Timer einstellen.

- Tippen Sie auf dieses Symbol , um den Timer zu starten.
- Tippen Sie auf dieses Symbol  oder wischen Sie nach links oder rechts über den Bildschirm, um die Darstellung des Timers zu ändern. Es gibt fünf verschiedene Animationen.
- Tippen Sie auf das Häkchen , um zu bestätigen.
- Tippen Sie auf das Pause-Symbol , wenn der Timer läuft, um ihn anzuhalten und tippen Sie erneut auf das Symbol, um den Timer wieder zu aktivieren. Tippen Sie auf dieses Symbol , um den Vorgang abzubrechen und den Timer zurückzusetzen.

## 13. Rechner

Dieser einfache Rechner hilft beim Berechnen von Additionen, Subtraktionen, Multiplikationen und Divisionen. Tippen Sie auf die Pfeiltasten, um die Rechnung auszuwählen und tippen Sie dann auf das Gleichheitszeichen , um die Lösung zu erhalten. Sie können auch nach links oder rechts über den Bildschirm wischen, um die Optik des Rechners zu ändern.



## 14. Kalender


Erkunden Sie den Kalender, indem Sie über den Bildschirm nach links oder rechts wischen, um den nächsten oder den vorherigen Monat zu sehen. Wischen Sie nach oben oder unten, um zwischen den Jahren zu wechseln.



## 15. Downloads

Nachdem Sie die VTech Download Manager Software heruntergeladen und ein Benutzerkonto erstellt haben, können Sie Ihre **Kidizoom® Smart Watch 2** mit Ihrem Computer verbinden, um mehr Inhalte herunterzuladen. Auf der Smart Watch können Sie auf alle heruntergeladenen Inhalte zugreifen, indem Sie im Hauptmenü das Download-Symbol auswählen.

Wenn auf Ihrer **Kidizoom® Smart Watch 2** noch keine Downloads vorhanden sind, werden Ihnen stattdessen die Schritte angezeigt, wie Sie eine Verbindung mit dem VTech Download Manager herstellen können.

- Tippen Sie auf den Bildschirm oder wischen Sie nach links über den Bildschirm, damit der nächste Schritt angezeigt wird.
- Wischen Sie nach rechts über den Bildschirm, um den vorherigen Schritt anzuzeigen.
- Drücken Sie die Menü-Taste  oder tippen Sie im letzten Schritt auf den Bildschirm, um die Download-Anleitung zu verlassen und zum Download-Menü zurückzukehren.

### A. Download-Anleitung

Führen Sie folgende Schritte aus, um die VTech Download Manager Software herunterzuladen:


1. Verbinden Sie Ihre **Kidizoom® Smart Watch 2** über das beiliegende microUSB-Kabel mit Ihrem Computer.
2. Klicken Sie im Laufwerk VTECH 1716, das auf Ihrem Computer erscheint, auf den Download Website Link, oder besuchen Sie stattdessen diesen Link:

<http://www.vtech.de/support/download-manager>

3. Laden Sie die Download Manager Software herunter und installieren Sie sie.
4. Starten Sie die Software und laden Sie neue Inhalte für Ihre **Kidizoom® Smart Watch 2** herunter.

### B. Download Manager

Im Download Manager können Sie die Größe jedes Downloads sehen sowie nicht mehr gewünschte Downloads löschen, um Speicherplatz freizumachen.










Um Downloads zu löschen, scrollen Sie nach oben oder unten, um einen Download auszuwählen und tippen Sie dann auf das Löschen-Symbol, um das Löschen-Menü anzuzeigen. Wählen Sie , um den Löschvorgang zu bestätigen.


**Hinweis:** Für den Fall, dass Download Inhalte versehentlich gelöscht wurden, können Sie die Smart Watch mit dem Download Manager verbinden und die entsprechenden Inhalte erneut herunterladen.

## 16. Einstellungen


Wischen Sie in den Einstellungen nach links oder rechts über den Bildschirm, um durch die unterschiedlichen Einstellungsmöglichkeiten zu blättern. Im Folgenden werden die Einstellungsmöglichkeiten dargestellt:

- |  |  |
|--|--|
| (A) Lautstärke        | (H) Erweitert                 |
| (B) Helligkeit        | (i) Speicher                  |
| (C) Datum             | (ii) Bildformat               |
| (D) Uhrzeit           | (iii) Videoauflösung          |
| (E) Hintergrund       | (iv) Auto-Displayabschaltung  |
| (F) 3D Effekte        | (v) Innenlichtfrequenz        |
| (G) Intelligente Uhr  | (vi) Elternkontrolle          |
|  | (vii) Zurücksetzen            |

- (A) Lautstärke 
- Tippen Sie auf  , um die Lautstärke zu erhöhen.
  - Tippen Sie auf  , um die Lautstärke zu verringern.
- (B) Helligkeit 
- Tippen Sie auf  , um die Helligkeit des Bildschirms zu erhöhen.
  - Tippen Sie auf  , um die Helligkeit des Bildschirms zu verringern.
- (C) Datum 
- Tippen Sie auf das Einstellen-Symbol, um das Datum einzustellen.
  - Wischen sie auf dem Tag, Monat oder Jahr nach oben oder nach unten, um das gewünschte Datum einzustellen.
  - Tippen Sie auf das Datumsformat-Symbol auf dem Bildschirm, um das Datumsformat zu ändern (TT/MM/JJJJ oder MM/TT/JJJJ).
  - Tippen Sie auf  , um die Einstellungen zu speichern.
- (D) Uhrzeit 
- Tippen Sie auf das Einstellen-Symbol, um die Uhrzeit einzustellen.
  - Wischen Sie über die Stunden und Minuten nach oben oder unten, um die Uhrzeit einzustellen.
  - Tippen Sie auf das Uhrzeitformat-Symbol auf dem Bildschirm, um das Uhrzeitformat zu ändern (12-Stunden oder 24-Stunden).

- Tippen Sie auf , um die Einstellungen zu speichern.

#### (E) Hintergrund

- Tippen Sie auf das Einstellen-Symbol, um einen Hintergrund für das Hauptmenü auszuwählen.
- Tippen Sie auf den Links- oder den Rechtspfeil auf dem Bildschirm, um den Hintergrund zu ändern.
- Tippen Sie auf , um die Einstellungen zu speichern.

#### (F) 3D Effekte

- Tippen Sie auf JA, um die 3D Effekte zu aktivieren.
- Tippen Sie auf NEIN, um die 3D Effekte zu deaktivieren.

**Hinweis:** Wenn die Smart Watch in den Energiesparmodus geht, verdunkelt sich der Bildschirm und der 3D Effekt wird möglicherweise nicht mehr angezeigt.

#### (G) Intelligente Uhr

Wenn die Funktion "Intelligente Uhr" aktiviert ist kann die Smart Watch durch doppeltes Tippen auf den Bildschirm erweckt werden.

- Tippen Sie auf JA, um diese Funktion zu aktivieren.
- Tippen Sie auf NEIN, um diese Funktion zu deaktivieren.

#### (H) Erweitert

##### (i) Speicher

Hier können Sie den verbleibenden freien Speicherplatz sehen und den Speicher ggf. formatieren. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, wenn Sie den Speicher formatieren möchten.

**Achtung:** Bei der Formatierung werden alle Daten auf der Smart Watch - inklusive aller Fotos, Videos und Sprachdateien - gelöscht.


##### (ii) Bildformat

Da die Fotos und Videos im Format 4:3 gespeichert werden, können Sie zwischen 2 verschiedenen Bildformaten für die Darstellung der Bilder im Vorschau- und Wiedergabebildschirm der Smart Watch auswählen:

**Bild anpassen:** Das Bild wird vergrößert, sodass es den Bildschirm der Smart Watch vollständig ausfüllt, wobei die linke und die rechte Seite des Bildes nicht sichtbar sind.

**Skaliert:** Das Bild wird skaliert, sodass es vollständig auf dem


Bildschirm dargestellt wird.

(iii) Videoauflösung 

Sie haben zwei Möglichkeiten:

160 X 120: Die Videogröße ist geringer und Sie können mehr Videos aufnehmen und speichern.

320 X 240: Die Videoqualität ist besser und es wird mehr Speicherplatz benötigt, sodass weniger Videos aufgenommen und gespeichert werden können.

(iv) Auto-Displayabschaltung 

Hier können Sie die automatische Displayabschaltung einstellen. Tippen Sie auf den Links- oder den Rechtspfeil um auszuwählen und tippen Sie auf das Häkchen  , um zu bestätigen.

Durch das Deaktivieren der automatischen Displayabschaltung wird der Bildschirm nicht ausgeschaltet. Der Bildschirm wird jedoch abgedunkelt, wenn für 10 Sekunden keine Eingabe im Uhrmodus erfolgt ist, um Energie zu sparen. In diesem Zustand ist die Funktion der Smart Watch auf das Anzeigen der Uhrzeit begrenzt. Andere Funktionen, inklusive der 3D Effekte der Uhrmotive sind dann nicht in Betrieb.

Hinweise: Wenn die Zeit für die automatische Displayabschaltung auf eine längere Zeitspanne eingestellt ist, wird mehr Energie verbraucht und die Akkulaufzeit verringert sich.

(v) Innenlichtfrequenz 

Hier können Sie die Innenlichtfrequenz basierend auf der Region einstellen, in der Sie sich befinden. Wenn die Frequenz nicht korrekt eingestellt ist, sehen Sie möglicherweise ein Flackern auf dem Vorschau-Bildschirm der Kamera und auf den aufgenommenen Fotos und Videos, wenn Sie sich im Innenraum befinden.

(vi) Elternkontrolle 

Diese Funktion bietet Eltern die Möglichkeit, eine Spielzeitbegrenzung pro Tag für Ihr Kind einzustellen.

Nachdem das Zeitlimit festgelegt wurde, wird die Zeit gemessen, die mit dem Spielen von Spielen verbracht wird. Sobald das Zeitlimit erreicht ist, kann Ihr Kind bis zum nächsten Tag keine Spiele mehr spielen.

**Hinweis:** Das Zeitlimit wird zurückgesetzt, wenn die Datums- oder die Uhrzeiteinstellungen verändert werden.



(vii) Zurücksetzen 

Durch das Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen werden sämtliche gespeicherten Inhalte gelöscht und alle Einstellungen (z.B. Dateindizes, Frequenz, Videoauflösung, Spiel-Level und Uhrmotiv) auf den Ursprungszustand zurückgesetzt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Zurücksetzen zu bestätigen.

## PFLEGEHINWEISE



1. Halten Sie die Gummiabdeckung des microUSB-Anschlusses stets geschlossen, wenn dieser nicht in Gebrauch ist, um das Eindringen von Staub oder Feuchtigkeit zu verhindern.
2. Reinigen Sie die Smart Watch nur mit einem leicht feuchten Tuch.
3. Lassen Sie die Smart Watch nicht im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe einer Hitzequelle liegen.
4. Lassen Sie die Smart Watch nicht auf eine harte Oberfläche fallen, setzen Sie sie keiner Feuchtigkeit aus und tauchen Sie sie nicht unter Wasser.
5. Halten Sie die Linse sauber. Wenn die aufgenommenen Bilder verschwommen sind könnte dies an einer Verschmutzung der Linse liegen. Sie können die Linse folgendermaßen reinigen:
  - Pusten Sie auf die Linse.
  - Wischen Sie die Linse vorsichtig mit einem trockenen Tuch ab.

## EMPFEHLUNG

Wir empfehlen Ihnen, Ihr Kind gerade in der Einführungsphase nicht mit der **Kidizoom® Smart Watch 2** alleine spielen zu lassen. Bitte beachten Sie, dass eine längere Konzentration und eine kurze Entfernung zum Bildschirm des Gerätes zu Ermüdung führen können. Wir empfehlen daher, eine Pause von jeweils mindestens 15 Minuten nach jeder Stunde, die Ihr Kind gespielt hat, einzuplanen.

## FEHLERBEHEBUNG

Wenn Sie Probleme beim Betrieb der **Kidizoom® Smart Watch 2** bemerken, lesen Sie den folgenden Abschnitt für eine mögliche Fehlerbehebung.

Problem	Lösung
Die Smart Watch funktioniert nicht mehr	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter für 30 Sekunden aus.</li> <li>2. Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter dann wieder ein und drücken Sie die Menü-Taste , um die Smart Watch zu aktivieren. Nun sollte sie normal funktionieren.</li> <li>3. Sollte dies nicht funktionieren, laden Sie den Akku auf und versuchen Sie es erneut. (Lesen Sie den Akku Aufladen Abschnitt für mehr Informationen.)</li> </ol>
Die Bildschirmdarstellung ist nicht korrekt	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter für 30 Sekunden aus.</li> <li>2. Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter dann wieder ein und drücken Sie die Menü-Taste , um die Smart Watch zu aktivieren. Die Bildschirmdarstellung sollte nun normal sein.</li> </ol>
Gemachte Bilder sind unscharf	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vergewissern Sie sich, dass die Lichtverhältnisse in Ihrer Umgebung ausreichend sind.</li> <li>2. Überprüfen Sie, ob die Kameralinse sauber ist. Wenn sie verschmutzt ist, lesen Sie bitte den Abschnitt zum Reinigen der Linse weiter oben.</li> </ol>
Verbindung zum Computer ist nicht möglich	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Überprüfen Sie die Verbindungen des USB-Kabels zwischen der Smart Watch und dem Computer und lesen Sie den entsprechenden Abschnitt in dieser Bedienungsanleitung.</li> <li>• Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter für 30 Sekunden aus.</li> <li>• Schalten Sie den Haupt-Ein/Aus-Schalter wieder ein und stellen Sie die Verbindung zum Computer wieder her.</li> </ul>

Die heruntergeladenen Foto- oder Videodateien können nicht angesehen werden

Überprüfen Sie, ob die heruntergeladenen Dateien im richtigen Ordner auf der **Kidizoom® Smart Watch 2** sind. Wenn die Smart Watch mit einem Computer verbunden ist, sollten Fotos im Ordner **DOWNLOAD/PHOTO** und Videos im Ordner **DOWNLOAD/VIDEO** gespeichert werden.

**Kidizoom® Smart Watch 2** unterstützt nur die unten aufgeführten Formate:

Fotos im Standard Baseline JPEG Format und Videos im AVI (Motion JPEG) Format, erstellt mit der **Kidizoom® Smart Watch 2**.

### Serviceadresse für Anfragen und Hinweise in Deutschland:

**VTech®** Electronics Europe GmbH Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

[www.vtech.de](http://www.vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Minute)

Für eine schnelle Abwicklung Ihrer Anfragen bitten wir Sie, folgende Informationen bereit zu halten:

- Name des Produktes oder ggf. die Artikel-Nummer
- Beschreibung des Problems
- Kaufdatum

### Garantie- und Reklamationsfälle/Defekte Geräte:

Sollte das Gerät auch nach Beachtung der Hinweise immer noch nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenden Sie sich bitte an den Fachhändler, das Warenhaus oder den Versandhandel, bei dem Sie das Gerät gekauft haben. Für Anfragen und Hinweise schicken Sie bitte keine Geräte an unsere Serviceadresse.

## KIDIZOOM® SMART WATCH 2 - HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

### Frage 1:

Ich habe eine **Kidizoom® Smart Watch 2** gekauft, aber sie funktioniert nicht mit meinem Computer. Der Computer sucht nach einem Treiber. Im Internet finde ich keinen geeigneten Treiber. Was kann ich tun?

**Antwort:**

Sie benötigen keinen Treiber, da es sich um ein Standard USB-Gerät handelt. Alle Betriebssysteme, die neuer sind als Windows® 2000 mit SP3 und Mac OS® 9.0 unterstützen diese Funktion.

Sollten Sie dennoch nicht auf die Uhr zugreifen können, wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres Computers oder des Betriebssystems. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass der VTech Kundenservice hier keine detaillierten Anleitungen oder Problemlösungen anbieten kann.

**Frage 2:**

Welchen ISO Wert verwendet die **Kidizoom® Smart Watch 2**?

**Antwort:**

Die **Kidizoom® Smart Watch 2** verfügt über eine Automatik zur Einstellung des ISO Wertes. Dabei kommt es auf die Lichtverhältnisse an. Die Kamera passt die Belichtungszeit und -dauer automatisch an.

**Frage 3:**

Meine **Kidizoom® Smart Watch 2** kann nicht eingeschaltet werden.

**Antwort:**

Bitte vergewissern Sie sich, dass der Haupt-Ein/Aus-Schalter eingeschaltet und der Akku aufgeladen ist.

**Frage 4:**

Manchmal sind meine Bilder nicht richtig scharf, milchig oder neblig. Kann ich die Qualität verbessern?

**Antwort:**

Wenn Sie ein Foto machen möchten und die Lichtverhältnisse schlecht sind, wird die Belichtungszeit erhöht. Dies führt aber dazu, dass eine unruhige Hand eine größere Auswirkung auf die Qualität des Bildes hat. Versuchen Sie das Motiv besser auszuleuchten, um ein besseres Resultat zu erhalten. Sie können auch das Objektiv prüfen und es gegebenenfalls reinigen. Verwenden Sie dazu ein weiches und fusselfreies Tuch. Die Reinigung sollte vorsichtig durchgeführt werden, um ein Verkratzen zu vermeiden.

**Frage 5:**

Warum sind die Videos unscharf, wenn ich sie auf dem Computer anschau?

**Antwort:**

Bitte überprüfen Sie, ob die Einstellungen des Videoplayers auf Ihrem Computer mit der Auflösung des Videos übereinstimmen. Wenn Sie sich die Videos auf einem größeren Bildschirm anschauen führt dies zu Qualitätsverlusten. Sie können die Videoauflösung der **Kidizoom®**

**Smart Watch 2** auf 320 x 240 umstellen, um Videos mit einer besseren Qualität zu machen.

**Frage 6:**

Kann man mehrere Fotos auf einmal löschen oder muss ich jedes Foto einzeln auf der Smart Watch löschen?

**Antwort:**

Wenn Sie die **Kidizoom® Smart Watch 2** an einen Computer anschließen, können Sie mehrere Fotos auf einmal löschen.

**Frage 7:**

Ich habe versehentlich den Speicher formatiert. Gibt es eine Möglichkeit, die gelöschten Daten wieder herzustellen?

**Antwort:**

Leider ist dies nicht möglich. Über Anwendungen von entsprechend spezialisierten Firmen mag dies möglich sein, dafür kann **VTech®** aber keinerlei Gewährleistung übernehmen.

**Frage 8:**

Ich möchte Daten von der **Kidizoom® Smart Watch 2** auf meinen Computer laden, habe alles richtig angeschlossen und die Uhr wird als Wechseldatenträger erkannt. Was muss ich tun, um die Daten auf den Computer zu bekommen?

**Antwort:**

Sie müssen das Verzeichnis "DCIM" auf dem Wechseldatenträger öffnen. Kopieren Sie aus diesem Ordner die Dateien, welche Sie sichern möchten und fügen Sie diese anschließend in einem Verzeichnis auf Ihrem Computer ein. Wie Sie kopieren und einfügen können, entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihres Betriebssystems. Bei Windows® Computern können Sie Dateien in der Regel mit der linken Maustaste markieren und durch Drücken der rechten Maustaste erhalten Sie ein Kontextmenü mit entsprechenden Auswahlmöglichkeiten.

Desweiteren können Sie Fotos im JPEG Format auf die Smart Watch in den Ordner DOWNLOAD/PHOTO kopieren.

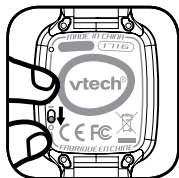
Hinweis: Übertragen Sie keine Foto- und Videodateien, die mit anderen Kameras als der **Kidizoom® Smart Watch 2** gemacht wurden, da diese Dateiformate möglicherweise nicht kompatibel sind.

## **ACHTUNG**

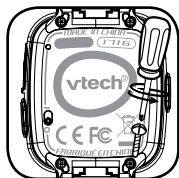
### **Entnehmen des Akkus zur Entsorgung**

**Hinweis:** Die folgenden Schritte müssen von einem Erwachsenen und mit Vorsicht ausgeführt werden.

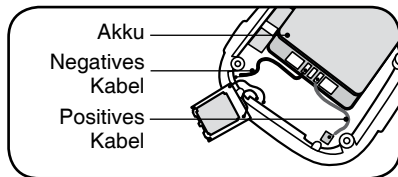
1. Stellen Sie sicher, dass der Haupt-Ein/Aus-Schalter auf der AUS  Position steht.



2. Lösen Sie die vier Schrauben auf der Rückseite der Smart Watch mit einem Kreuzschraubendreher und entfernen Sie die Rückseite.



3. Machen Sie das positive rote Kabel und das negative schwarze Kabel ausfindig, das den Akku mit der Smart Watch verbindet.



Es wird empfohlen, Schutzhandschuhe zu tragen für den Fall, dass der Akku beschädigt wurde.

4. Ziehen Sie den Akku heraus, bis sowohl das positive als auch das negative Kabel vom Gerät getrennt sind.

**Hinweis:** Schneiden Sie die Kabel nicht gleichzeitig mit einer Schere, spitzen Gegenständen oder anderen elektrischen Leitern an.

5. Nachdem der Akku herausgenommen wurde, stellen Sie sicher, dass er sorgfältig gehandhabt und ordnungsgemäß entsorgt wird.

### **Wichtige Hinweise:**

- Durchstechen Sie den Akku nicht mit scharfen Gegenständen.
- Lassen Sie keine am Akku verbliebenen Kabel sich berühren.
- Berühren Sie am Akku verbliebene Kabelenden nicht mit anderen elektrischen Leitern.
- Setzen Sie den Akku nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen aus.
- Hantieren Sie nicht mit einem beschädigten Li-Ionen-Polymer-Akku.

**HINWEIS:**

Die Entwicklung von Kinderspielzeug ist eine verantwortungsvolle Aufgabe, die wir von **VTech**<sup>®</sup> sehr ernst nehmen. Wir bemühen uns sehr, die Richtigkeit unserer Informationen sicherzustellen – unsere Qualitätskontrolle ist äußerst streng. Dennoch können auch uns Fehler unterlaufen oder Erkenntnisse werden einfach von der Zeit überholt. Sollten Sie also Verbesserungsvorschläge haben oder sachliche Fehler entdecken, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst. Wir sind dankbar für Ihre Hinweise und werden Ihre Anregungen gerne überdenken.



LED entspricht  
Laser-Klasse 1



## Garantiekarte

Lieber Kunde,

bitte behalten Sie diese Karte, um sie bei Reklamationen dem defekten Gerät beizulegen. Diese Garantiekarte ist nur zusammen mit dem Original-Kaufbeleg gültig.

Bitte beachten Sie, dass die Reparatur Ihres **VTech**<sup>®</sup> Produktes nur dann kostenlos ausgeführt werden kann, wenn

- die Garantiezeit (2 Jahre) nicht überschritten ist
- und der Defekt durch die Garantieleistungen abgedeckt wird.

Wird der Defekt von der Garantieleistung abgedeckt, dann wenden Sie sich bitte direkt an Ihren Händler (mit dem defekten Gerät, diesem Garantieschein und dem Original-Kaufbeleg).

Defekt: \_\_\_\_\_

Produktname: \_\_\_\_\_

**Absender:**

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ Ort: \_\_\_\_\_

Telefon: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_   
 Kaufdatum

\_\_\_\_\_   
 Stempel des Händlers





# Garantieleistungen

Sie sind Besitzer eines hochwertigen Lernspielzeuges von **VTech®**, das mit größter Sorgfalt hergestellt wurde und einer strengen Qualitätskontrolle unterlag.

Sollte dennoch ein Defekt an Ihrem Lernspielzeug auftreten, so bieten wir Ihnen folgende Garantieleistungen:

- Garantiezeitraum: 2 Jahre ab Kaufdatum
- Garantieuumfang: Schäden am Produkt, die nicht durch unsachgemäßen Gebrauch hervorgerufen wurden.
- Von der Garantie ausgenommen sind Schäden, die durch Nichtbeachten der Bedienungsanleitung bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder durch ausgelaufene Batterien entstanden sind.
- Von der Garantie ausgenommen sind auch Transportschäden oder Schäden, die auf eine mangelhafte Verpackung zurückzuführen sind.

Bei **Problemen oder Fragen** wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice:

**VTech®** Electronics Europe GmbH

Kundenservice

Martinstr. 5

D-70794 Filderstadt

E-Mail: [info@vtech.de](mailto:info@vtech.de)

Hotline: 0180/500 10 64 (Mo-Fr von 8-12 Uhr; 0,14 €/Min.)

